



Proyecto Aplicación Web Pasta D' Famiglia

El proyecto de la Aplicación Web Pasta D' Famiglia consiste en el desarrollo de una plataforma en línea para la venta y entrega de productos de pastas frescas y salsas artesanales. La aplicación se centrará en proporcionar una experiencia de usuario fácil y cómoda para realizar pedidos y entregas a domicilio.

La aplicación permitirá a los usuarios navegar por el menú de productos, seleccionar los artículos que deseen y realizar el pago en línea. Además, los usuarios podrán seleccionar una fecha y hora de entrega para sus pedidos y realizar un seguimiento de su estado en tiempo real.

El equipo de desarrollo se centrará en crear una aplicación intuitiva y fácil de usar, que incluya una base de datos completa de productos y una interfaz de usuario atractiva y agradable.

El objetivo final del proyecto es crear una herramienta que permita a la empresa aumentar su alcance y ofrecer una experiencia de cliente mejorada, al mismo tiempo que aumenta su rentabilidad y eficiencia operativa.

Requerimientos Funcionales

1. Registro y inicio de sesión de usuario: La aplicación debe permitir que los usuarios creen una cuenta e inicien sesión de forma segura.

2. Navegar productos: La aplicación debe permitir que los usuarios naveguen por la lista de productos disponibles para su compra.
3. Detalles del producto: La aplicación debe proporcionar información detallada sobre cada producto, incluyendo su nombre, descripción, precio e imagen.
4. Agregar al carrito: La aplicación debe permitir que los usuarios agreguen productos a su carrito.
5. Pago: La aplicación debe permitir que los usuarios revisen su carrito, apliquen cualquier descuento o promoción y completen el proceso de pago.
6. Opciones de entrega: La aplicación debe permitir que los usuarios elijan una opción de entrega, incluyendo la fecha y hora de entrega.
7. Seguimiento de pedido: La aplicación debe proporcionar a los usuarios actualizaciones en tiempo real sobre el estado de su pedido.
8. Procesamiento de pago: La aplicación debe procesar los pagos de los usuarios de forma segura.
9. Historial de pedidos: La aplicación debe permitir que los usuarios vean su historial de pedidos, incluyendo detalles como la fecha, hora y costo de cada pedido.
10. Comentarios y soporte: La aplicación debe proporcionar una forma para que los usuarios brinden comentarios y obtengan soporte, como a través de un formulario de contacto o una función de chat.

Requerimientos no funcionales

1. Seguridad: La aplicación debe implementar medidas de seguridad apropiadas para proteger los datos de usuario y prevenir el acceso no autorizado.
2. Rendimiento: La aplicación debe ser capaz de manejar un alto volumen de tráfico y transacciones sin experimentar retrasos significativos o caídas.
3. Accesibilidad: La aplicación debe ser accesible para usuarios con discapacidades, incluyendo soporte para tecnologías de asistencia.
4. Escalabilidad: La arquitectura de la aplicación debe ser diseñada para permitir una fácil escalabilidad para acomodar el crecimiento futuro.

5. Usabilidad: La aplicación debe ser intuitiva y fácil de usar, con instrucciones claras y concisas para todas las acciones del usuario.
6. Compatibilidad: La aplicación debe ser compatible con una amplia gama de dispositivos y navegadores web.
7. Disponibilidad: La aplicación debe estar disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, con un tiempo de inactividad mínimo para mantenimiento o actualizaciones.

Cronograma del Proyecto

1. Planificación e Investigación: Realizar investigación de mercado para identificar las necesidades y preferencias de los clientes. Desarrollar un plan detallado del proyecto y un cronograma.
2. Diseño y Desarrollo: Diseñar la interfaz de usuario y la estructura de la base de datos. Desarrollar la aplicación utilizando tecnologías y mejores prácticas estándar de la industria.
3. Pruebas y Aseguramiento de la Calidad: Probar la aplicación exhaustivamente para asegurarse de que cumpla con todos los requisitos funcionales y no funcionales. Realizar pruebas de aceptación de usuario para validar la experiencia del usuario.
4. Despliegue y Lanzamiento: Desplegar la aplicación en un entorno de producción. Lanzar la aplicación con una campaña de marketing dirigida.
5. Mantenimiento y Soporte: Proporcionar mantenimiento y soporte continuo para garantizar que la aplicación permanezca segura y actualizada. Monitorear continuamente los comentarios de los usuarios y hacer mejoras según sea necesario.

Herramientas de Gestión de Proyectos

El equipo de proyecto utilizará una combinación de herramientas de gestión de proyectos para asegurarse de que el proyecto se mantenga en el camino correcto y dentro del presupuesto. Estas herramientas incluyen:

- Software de gestión de proyectos para realizar seguimiento de tareas, plazos y progreso.
- Software de seguimiento de tiempo para monitorear el tiempo y esfuerzo de los miembros del equipo.

- Software de colaboración para facilitar la comunicación y el intercambio de archivos entre los miembros del equipo.
- Software de gestión de presupuesto para realizar seguimiento de los gastos del proyecto y asegurarse de que se mantengan dentro del presupuesto.

Metodología de Gestión de Proyectos

El equipo utilizará una metodología de gestión de proyectos ágil para asegurar flexibilidad y adaptabilidad a lo largo del proyecto. El equipo realizará reuniones diarias para discutir el progreso y identificar cualquier obstáculo. Además, el equipo llevará a cabo retrospectivas de sprint para identificar áreas de mejora y hacer ajustes según sea necesario.

Comentarios de Clientes y Pruebas de Usuario

A lo largo del proyecto, el equipo buscará comentarios de los clientes y realizará pruebas de usuario para asegurarse de que la aplicación satisfaga sus necesidades. El equipo realizará ajustes según estos comentarios para garantizar que el producto final sea fácil de usar y cumpla con las expectativas de los clientes.

Integración con Sistemas Existentes

La aplicación deberá integrarse con sistemas existentes, incluyendo pasarelas de pago y servicios de entrega. El equipo trabajará en estrecha colaboración con estos proveedores para garantizar una integración sin problemas y minimizar cualquier interrupción en la experiencia del cliente.