VANDEPOELE Enzo | MICALLEF John | AHOUANDOGBO Amen

NoSQL

Mini projet – Minecraft

**Pour mettre en place le projet via Docker, vous pouvez suivre le guide dans le fichier README.md**

**Requêtes MongoDB avec Compass :**

## Trouver l’item qui s’appelle « épée en diamant »

**FIND :**

{ "\_id": "diamond\_sword" }

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, blanc

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items qui s’appelle « épée en diamant »

## Trouve tous les items craftables avec du diamant

**FIND :**

{

"recipes.crafting": {

"$elemMatch": {

"$elemMatch": {

"$elemMatch": {

"0": { "$in": ["diamond", "minecraft:diamond"] }

}

}

}

}

}Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items qui on besoin de diamant dans leur craft.

## Trouver les objets qui ne se stackent pas à 1 ou 64

**FIND :**

{

"stack\_limit": { "$nin": [1, 64] }

}

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items qui se stack pas en 1 ou 64 donc par exemple 16.

## Trouver les items contenant "wood" et taggés "doors"

**FIND :**

{

"block\_data.material": "wood",

"item\_tags": "doors"

}

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, document

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items qui sont des portes en bois

## Trouver tous les blocks qui peuvent bouger

**FIND :**

{

"block\_data.blocks\_movement": true

}

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, document

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items qui peuvent bouger

## Compter les documents contenant du « iron »

**FIND (car le nombre de résultat retourner s’affiche aussi) :**

{

"name": {

"$regex": "iron",

"$options": "i"

}

}



Cela retourne le nombre d’item qui on « iron » dans leur nom

## Chercher tous les blocks

**FIND :**

{

"is\_block": true

}

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, document

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items qui sont des blocs

## Trouver les Items non craftables

**FIND :**

{

"$or": [

{ "recipes": { "$exists": false } },

{ "recipes.crafting": { "$exists": false } },

{ "recipes.crafting": { "$size": 0 } }

]

}Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela retourne tous les items non craftables

\*

## Ajouter l’item "frite"

**ADD DATA > insert document :**

{

"\_id": "frite",

"is\_block": false,

"item\_tags": ["c:foods/vegetables", "c:foods"],

"name": "frite",

"recipes": {

"crafting": [

[

["frite", 64, "{count:64,id:'minecraft:frite'}"],

[

["iron\_sword", 1, "{count:1,id:'minecraft:iron\_sword'}"],

["potato", 8, "{count:8,id:'minecraft:potato'}"]

],

"shapeless"

]

]

},

"stack\_limit": 64

}

Une image contenant texte, Police, blanc, reçu

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela crée l’item « frite »

## Modifier la « hardness » d’un item

**FIND :**

{

"\_id": "acacia\_fence\_gate"

}

**UPDATE :**

{

"$set": {

"block\_data.hardness": 3

}

}

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cela modifie la solidité de l’item « acacia\_fence\_gate »

**Requêtes ElasticSearch :**

## Trouver tous les items contenant le tag « boats »

GET items/\_search

{

"query": {

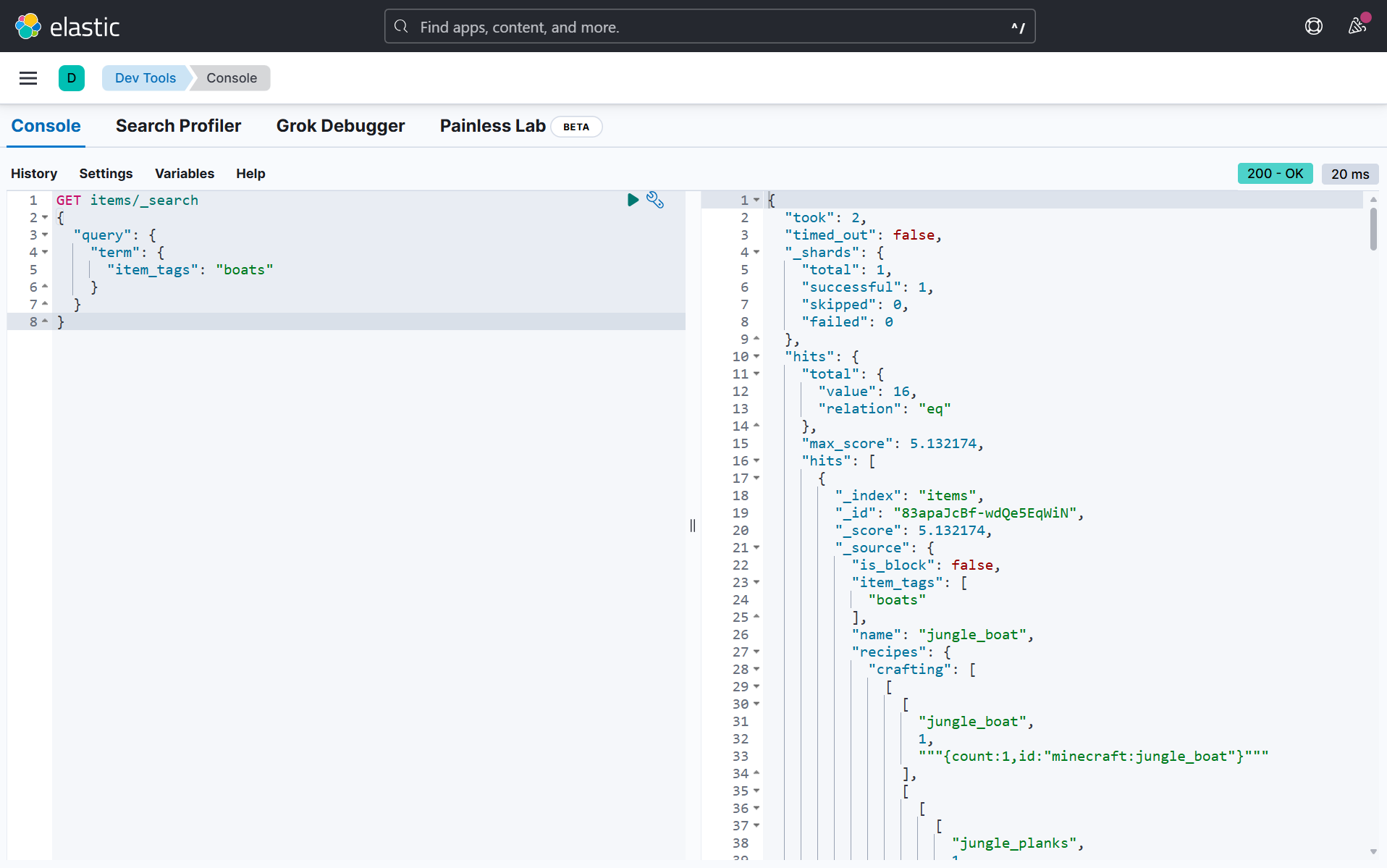
"term": {

"item\_tags": "boats"

}

}

}

Cette requête renvoie tous les documents dont item\_tags contient exactement ‘boats’.

## Trouver tous les items qui ne sont pas des blocs

GET items/\_search

{

"query": {

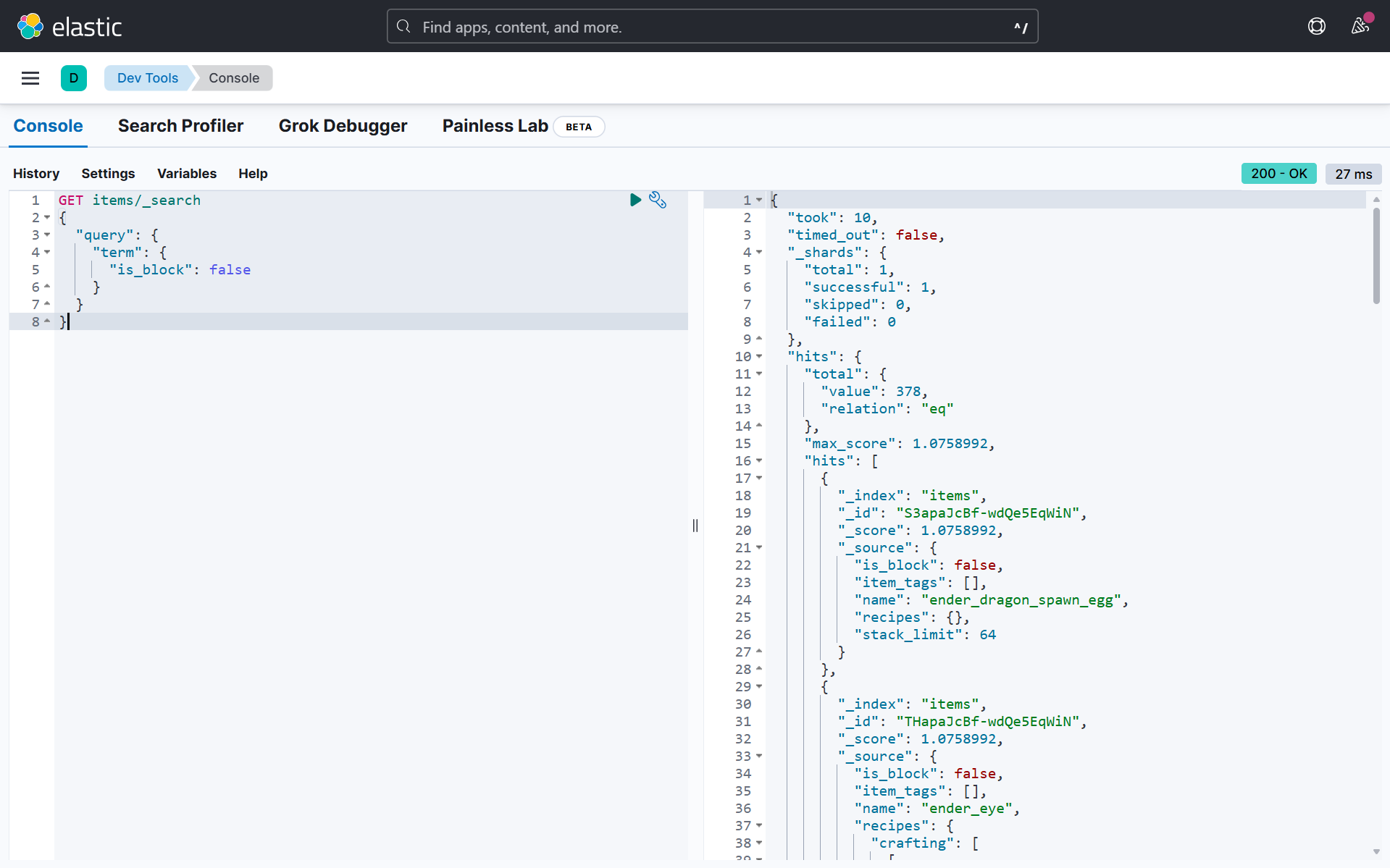
"term": {

"is\_block": false

}

}

}

Cela retourne tous les objets non-blocs comme les bateaux.

## Chercher un item par son nom exact

GET items/\_search

{

"query": {

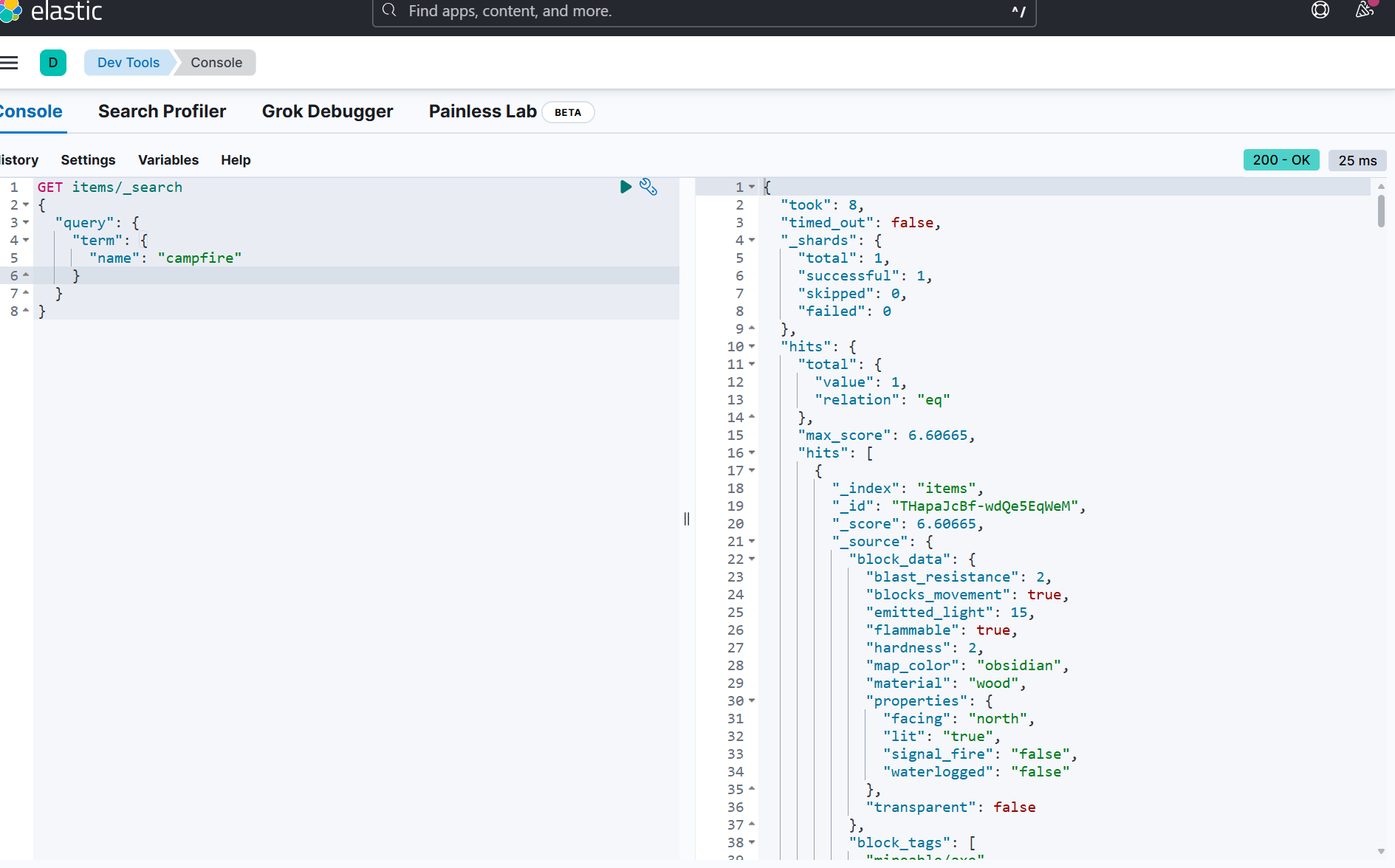
"term": {

"name": "campfire"

}

}

}

Retourne le document correspondant précisément à ‘acacia\_door’.

## Lister tous les blocs faits de « wood »

GET items/\_search

{

"query": {

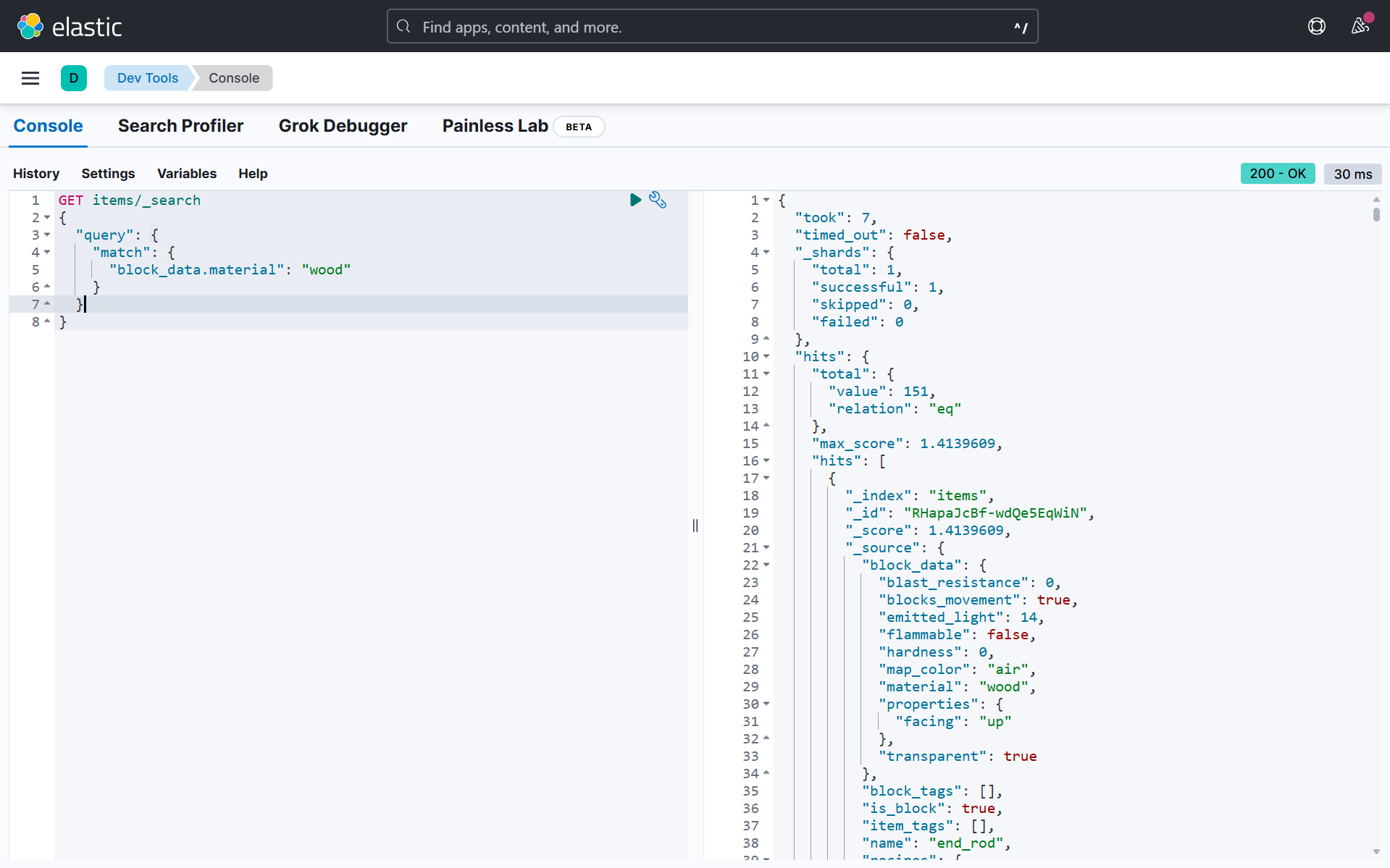
"match": {

"block\_data.material": "wood"

}

}

}

Retourne tous les items blocs (is\_block: true) dont le matériau est ‘wood’.

## Items dont le stack\_limt est égal à 1

GET items/\_search

{

"query": {

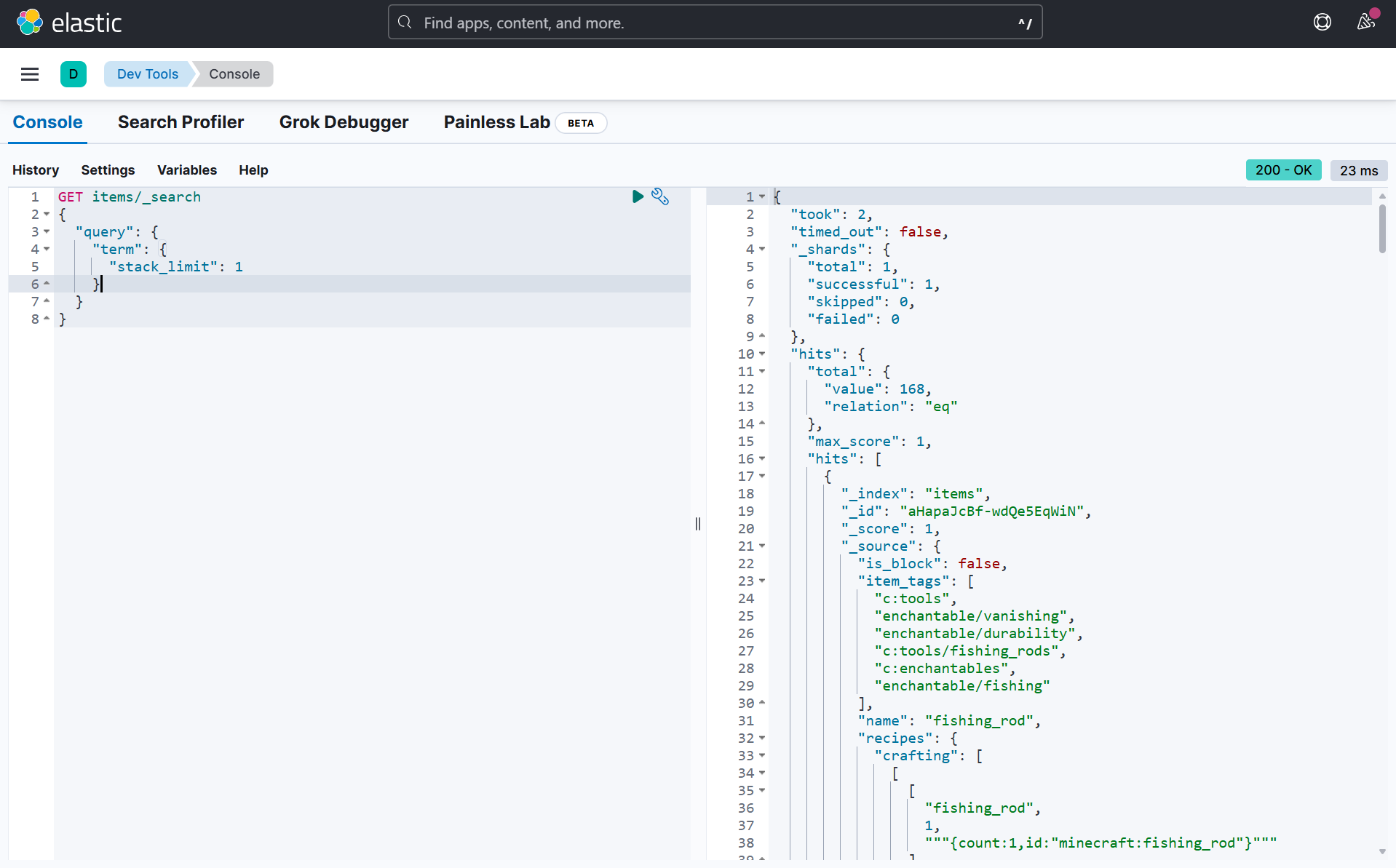
"term": {

"stack\_limit": 1

}

}

}

Retourne les items non-empilables (souvent uniques), comme les bateaux.

## 6.  Tous les objets empilables (stack\_limit > 1)

GET items/\_search

{

  "query": {

    "range": {

      "stack\_limit": {

        "gt": 1

      }

    }

  }

}

Une image contenant texte, logiciel, Icône d’ordinateur, Page web

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Sélectionne tous les documents (objets Minecraft) dont la **valeur de stack\_limit est strictement supérieure à 1**.

## 7. Trouver tous les items contenant le tag "planks"

GET items/\_search

{

"query": {

"match": {

"item\_tags": "planks"

}

}

}  
  
Une image contenant texte, logiciel, Icône d’ordinateur, Système d’exploitation

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Cette requête permet de Trouver tous les items contenant le tag "planks"

## 8. Voir la proportion de blocs (placeables) vs objets (non placeables).

Une image contenant texte, cercle, capture d’écran, diagramme

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

## 9. Montre la répartition des blocs selon leur matériau

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

## 10. Dénombre les items qui ont des stacks distincts

Une image contenant texte, capture d’écran, Tracé, ligne

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.