

SPRINT no.4

5/4/2018, SERREAU Quentin & WESQUY Enzo

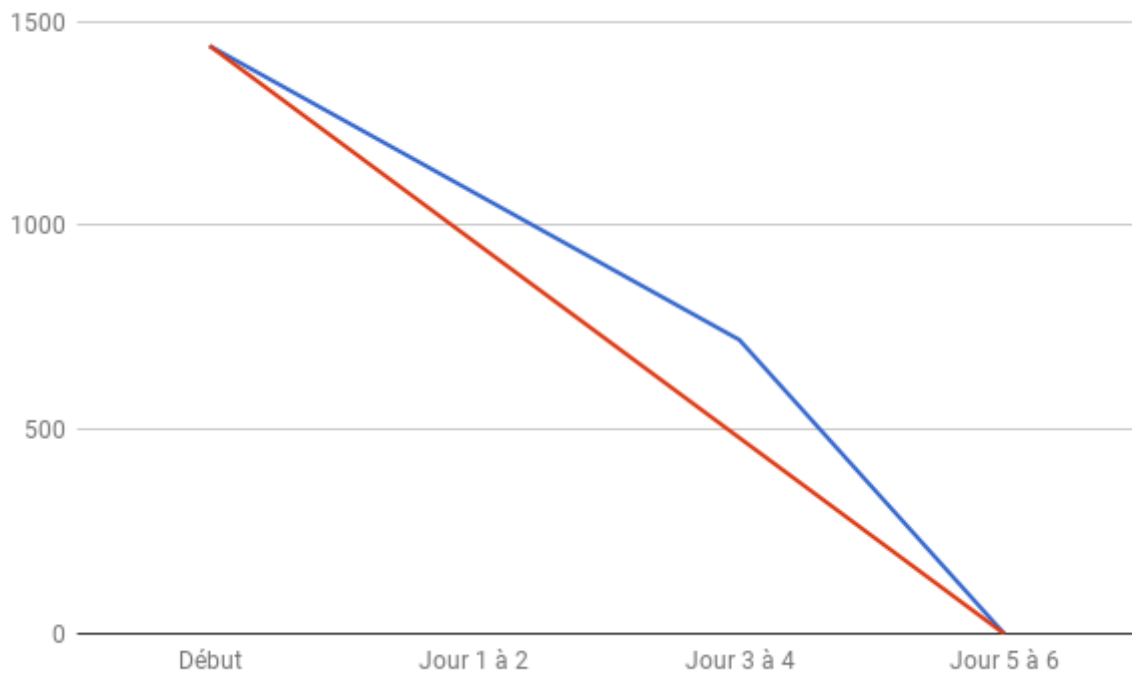
Sprint goal: Perfectionnement du réalisme du système et diversification des agents.

Date: du 30/3/2018 au 5/4/2018

Sprint Backlog:

User stories	Tâches	Jour 1-2	Jour 3-4	Jour 5-6	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir une activité humaine réaliste	Implémenter la classe « humain »	2	0	3			x
	Implémenter la chasse en groupe	0	0	5			x
	Implémenter un système de tribu	0	2	0			x
L'utilisateur veut voir un écosystème stable et réaliste	Mettre en place un module de lecture/écriture de fichier de configuration	2	0	0			x
	Définir une plage de valeurs pour chaque propriété à tester	2	0	0			x
	Coder un programme à part entière essayant plusieurs configurations différentes	0	4	4		x	

Burn-down chart:



Sprint review:

Face à la complexité de l'automate final et du nombre de paramètres à prendre en compte grandissant pour avoir un automate le plus réaliste possible, le programme annexe de tests est devenu irréalisable dans les délais prévus. Nous avons donc décidé de nous concentrer sur les fonctionnalités du programme.

Sprint retrospective:

Aucun commentaire.