

SPRINT no.5

16/4/2018, SERREAU Quentin & WESQUY Enzo

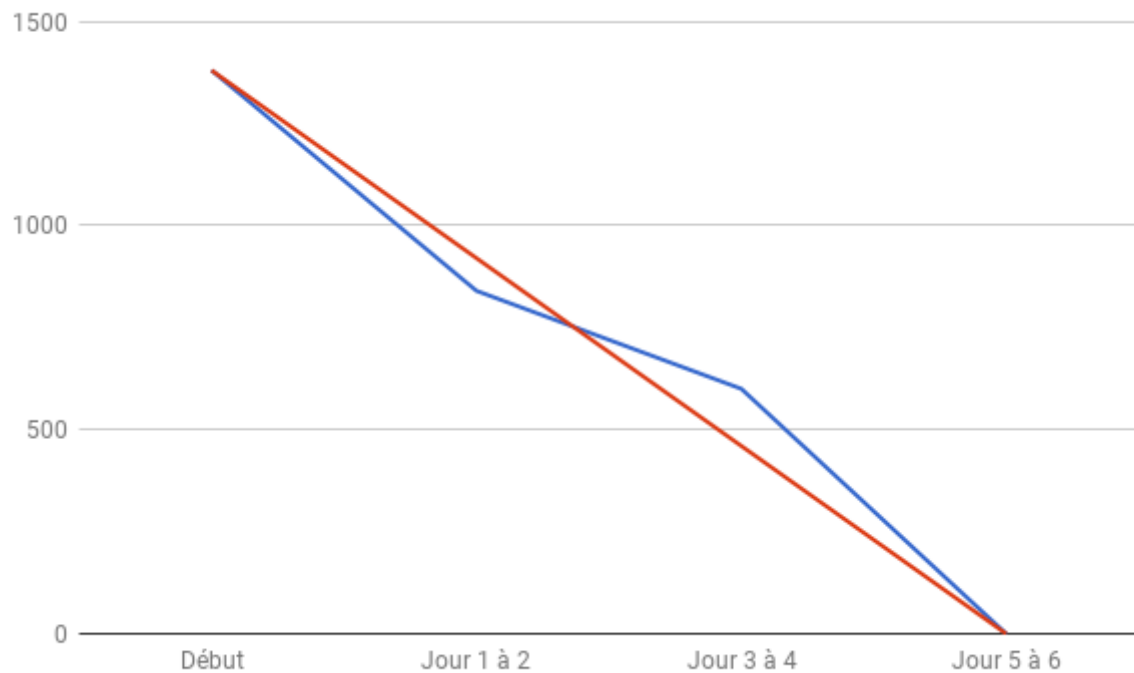
Sprint goal: Perfectionnement du réalisme du système et diversification des agents.

Date: du 9/3/2018 au 16/4/2018

Sprint Backlog:

User stories	Tâches	Jour 1-2	Jour 3-4	Jour 5-6	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir une activité humaine réaliste	Implémenter une recherche de chemin	4	0	5			x
L'utilisateur veut voir une civilisation humaine se former	Implémenter la gestion et l'utilisation des ressources	2	1	2			x
L'utilisateur veut voir un cycle de saisons	Implémenter un cycle jour/nuit	2	0	0			x
	Ajuster la vitesse des automates pour avoir un écosystème cohérent	1	0	0			x
	Implémenter les saisons	0	3	3			x

Burn-down chart:



Sprint review:

Dû à une architecture montrant ses limites, la recherche de chemin et la gestion de ressources ont dû être grandement simplifiées.

Sprint retrospective:

Aucun commentaire.