

---

# Documentação de Projeto

para o sistema

**Misbela**

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Enzo Casaes Figueiró  
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

<2025.2>

## Tabela de Conteúdo

<b>1. Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2. Modelos de Usuário e Requisitos</b>	<b>1</b>
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
<b>3. Modelos de Projeto</b>	<b>1</b>
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
<b>4. Modelos de Dados</b>	<b>2</b>

## Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão
Enzo Casaes	07/11	Adicionando diagramas modelados	1.0

## 1. Introdução

Este documento tem como finalidade consolidar e apresentar os artefatos essenciais para o desenvolvimento do Sistema de E-commerce Misbela, compreendendo: 1) a elaboração e revisão dos modelos de domínio e 2) a definição dos modelos de projeto do sistema.

O documento de especificação serve como referência central para a definição do problema, do domínio e dos requisitos do sistema, descrevendo de maneira estruturada sua visão conceitual, metas, atores e principais funcionalidades.

Este trabalho é desenvolvido no âmbito da disciplina de TI 4, com o objetivo de criar uma solução que modernize o processo de vendas online e gestão administrativa da loja Misbela. A aplicação web proposta visa oferecer uma experiência prática e eficiente tanto para clientes, ao permitir pesquisa de produtos, uso de cupons, pagamentos online e avaliações — quanto para administradores, ao possibilitar o gerenciamento de produtos, cupons e acompanhamento de indicadores financeiros.

A modelagem proposta visa fornecer uma estrutura consistente para o desenvolvimento do sistema, garantindo que a implementação atenda aos requisitos especificados, às demandas dos usuários e aos princípios de boas práticas da engenharia de software.

## 2. Modelos de Usuário e Requisitos

### 2.1 Descrição de Atores

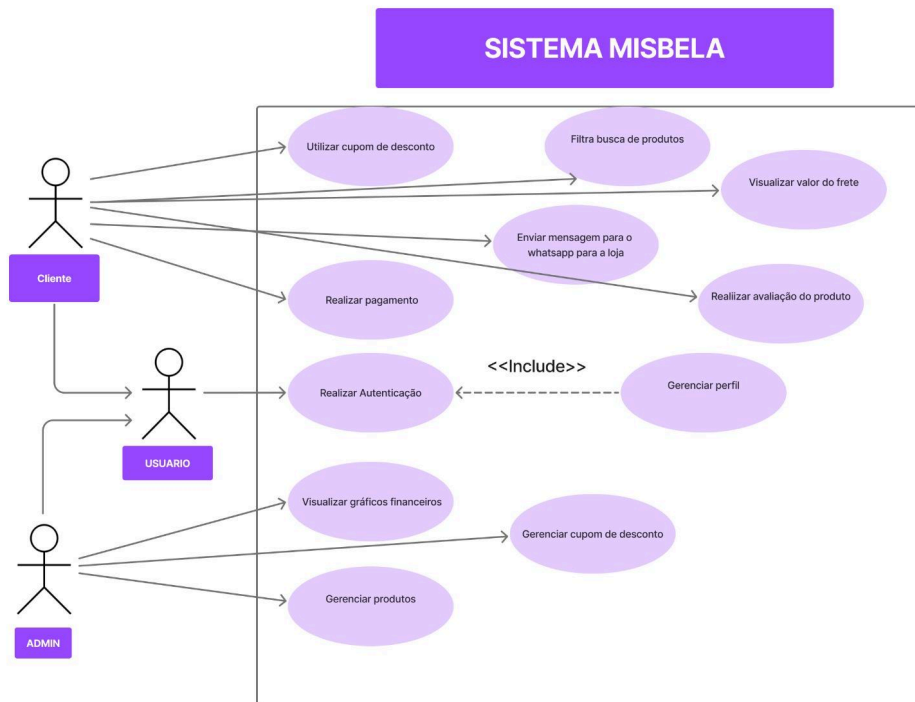
Nesta subseção é apresentada descrição de cada um dos atores que interagem com o sistema.

**Cliente:** É o usuário final que acessa o sistema para visualizar, escolher e comprar sapatos. Ele pode navegar por categorias, adicionar produtos ao carrinho e efetuar o pagamento. Além disso, o cliente pode avaliar produtos e deixar comentários, sendo o principal foco das funcionalidades do e-commerce.

**Administrador:** É o responsável pela gestão geral do sistema, controlando o cadastro e atualização de produtos, gerenciamento de estoque, pedidos, entregas e promoções. Também monitora relatórios de vendas, garantindo que o e-commerce funcione corretamente e que a experiência do usuário seja satisfatória.

**Usuário:** É o ator que realiza a autenticação no sistema de e-commerce, podendo ser tanto um cliente quanto um administrador. Ele acessa o sistema por meio de login e senha, garantindo sua identificação e segurança. Após a autenticação, o usuário pode acessar funcionalidades específicas de acordo com seu perfil, como comprar produtos, gerenciar pedidos ou administrar o conteúdo da loja. Esse processo assegura que apenas pessoas autorizadas interajam com áreas restritas do sistema.

## 2.2 Modelo de Casos de Uso



**Requisitos funcionais**

Número de Ordem	Requisito	Descrição	Prioridade
<b>RF 1</b>	Usuário gerencia seu perfil (CRUD)	Consegue criar seu perfil e alterar seus dados pessoais da conta no site e deletar sua conta	Alta
<b>RF 2</b>	Usuário realiza autenticação no sistema	Acessa o site por meio de email e senha	Alta
<b>RF 3</b>	Gestor gerencia produto (CRUD)	Realiza a gerência dos produtos (fotos, vídeo, descrição)	Alta
<b>RF 4</b>	Cliente filtra busca de produtos	Busca um produto específico pela barra de pesquisa	Baixa
<b>RF 5</b>	Gestor visualiza gráficos financeiros	O gestor tem acesso às estatísticas de vendas pelo site	Alta
<b>RF 6</b>	Cliente realiza avaliação do produto	Após a compra, o cliente avalia o produto se está de acordo o esperado	Média
<b>RF 7</b>	Gestor gerencia cupons de desconto (CRUD)	O gestor consegue gerar cupons de desconto para dar benefícios nas compras no site	Média
<b>RF 8</b>	Cliente utiliza cupom de desconto	Cliente utiliza um cupom para ter benefício em suas compras	Média
<b>RF 9</b>	Cliente manda mensagem para o whatsapp para a loja	Cliente manda mensagem para o whatsapp da loja	Baixa
<b>RF 10</b>	Cliente visualiza valor do frete	Calcular preço do frete com base no endereço fornecido	Média
<b>RF 11</b>	Cliente realiza pagamento	Decide a forma de pagamento e paga	Alta

UC-01 - Eu como cliente quero utilizar cupom de desconto para obter descontos em minhas compras.

UC-02 - Eu como cliente quero filtrar a busca de produtos para otimizar a minha procura de produtos

UC-03 - Eu como cliente quero visualizar o valor do frete para verificar quanto ficará o valor da transportadora

UC-04 - Eu como cliente quero enviar mensagem para o whatsapp da loja para sanar possíveis dúvidas com os atendentes.

UC-05 - Eu como cliente quero realizar o pagamento para adquirir um novo produto

UC-06 - Eu como cliente quero avaliar o produto comprado para passar feedback para os demais usuários

UC-07 - Eu como usuário quero realizar autenticação no sistema para conseguir acessar determinadas funcionalidades do sistema

UC-08 - Eu como usuário quero gerenciar meu perfil para fazer possíveis alterações de dados

UC-09 - Eu como administrador quero visualizar gráficos financeiros para ter um controle maior sobre vendas através do site

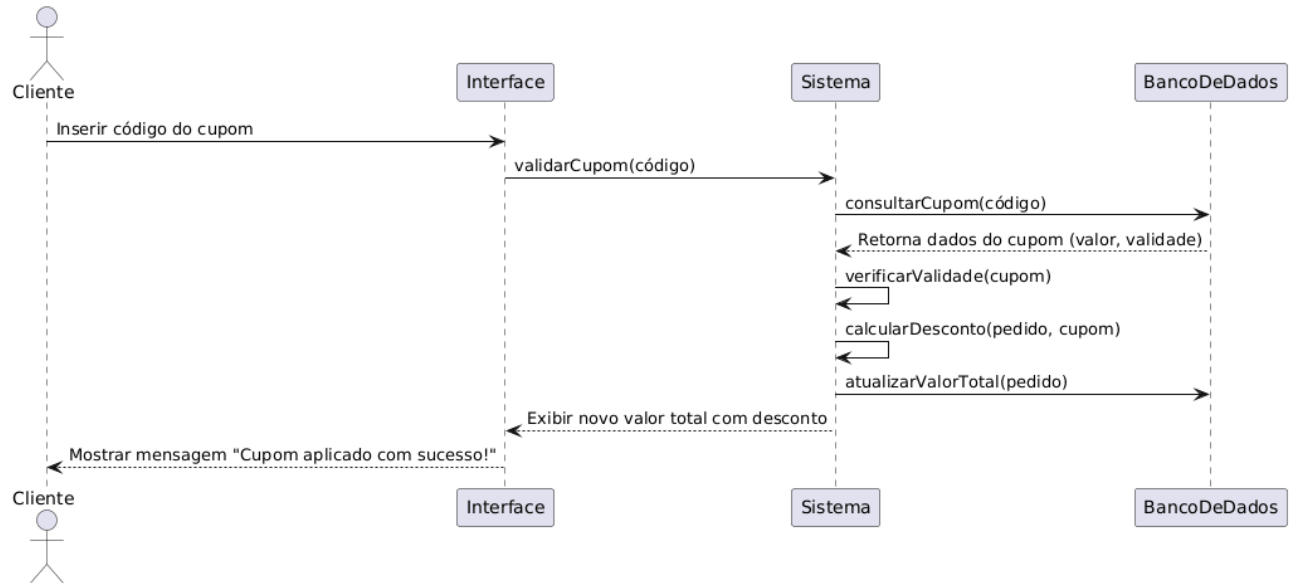
UC-10 - Eu como administrador quero gerenciar cupons de desconto para permitir realizar descontos aos clientes

UC-11 - Eu como administrador quero gerenciar produtos para realizar alterações nos produtos, cadastrar ou remover

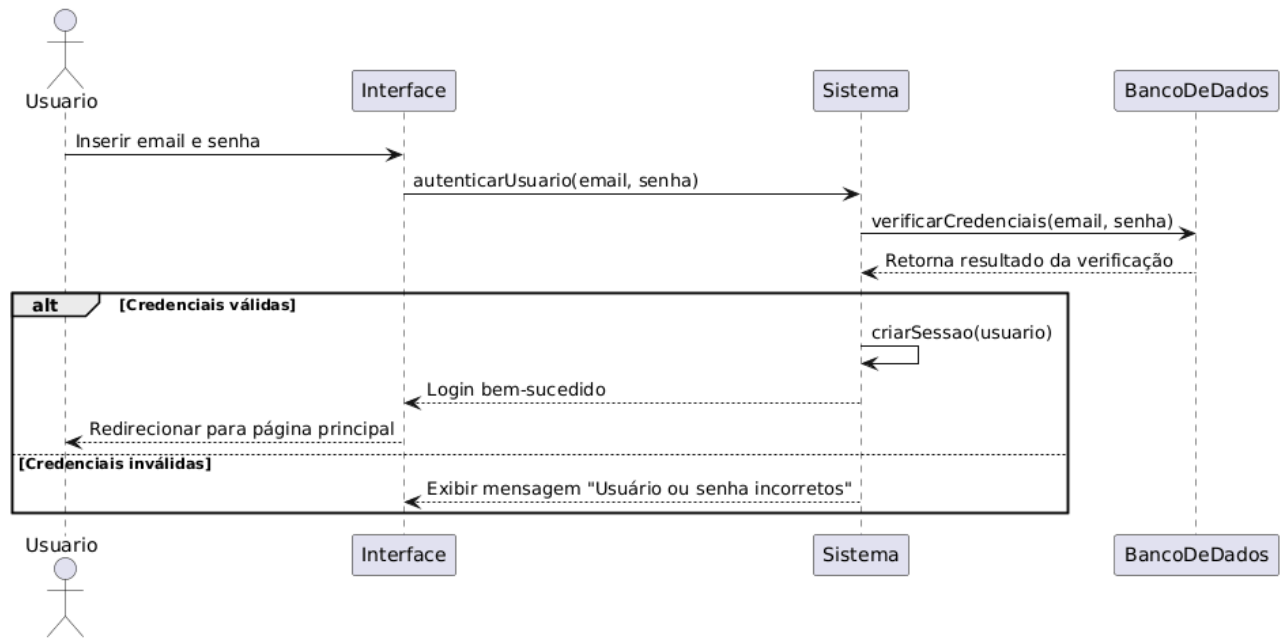
## 2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

Formato para cada contrato de operação

<b>Contrato</b>	AplicarCupomDeDesconto
<b>Operação</b>	O cliente informa o código do cupom no carrinho de compras, e o sistema valida o cupom, calcula o desconto correspondente e atualiza o valor total do pedido.
<b>Referências cruzadas</b>	UC-01 – Utilizar Cupom de Desconto; Classe: Cupom, Pedido, Cliente; Método: gerenciarCupom()
<b>Pré-condições</b>	O cliente deve estar autenticado no sistema e possuir um pedido ativo (em andamento). O cupom informado deve existir e estar dentro do prazo de validade.
<b>Pós-condições</b>	O sistema registra a aplicação do cupom no pedido, atualiza o valor total com o desconto e exibe o novo valor ao cliente.



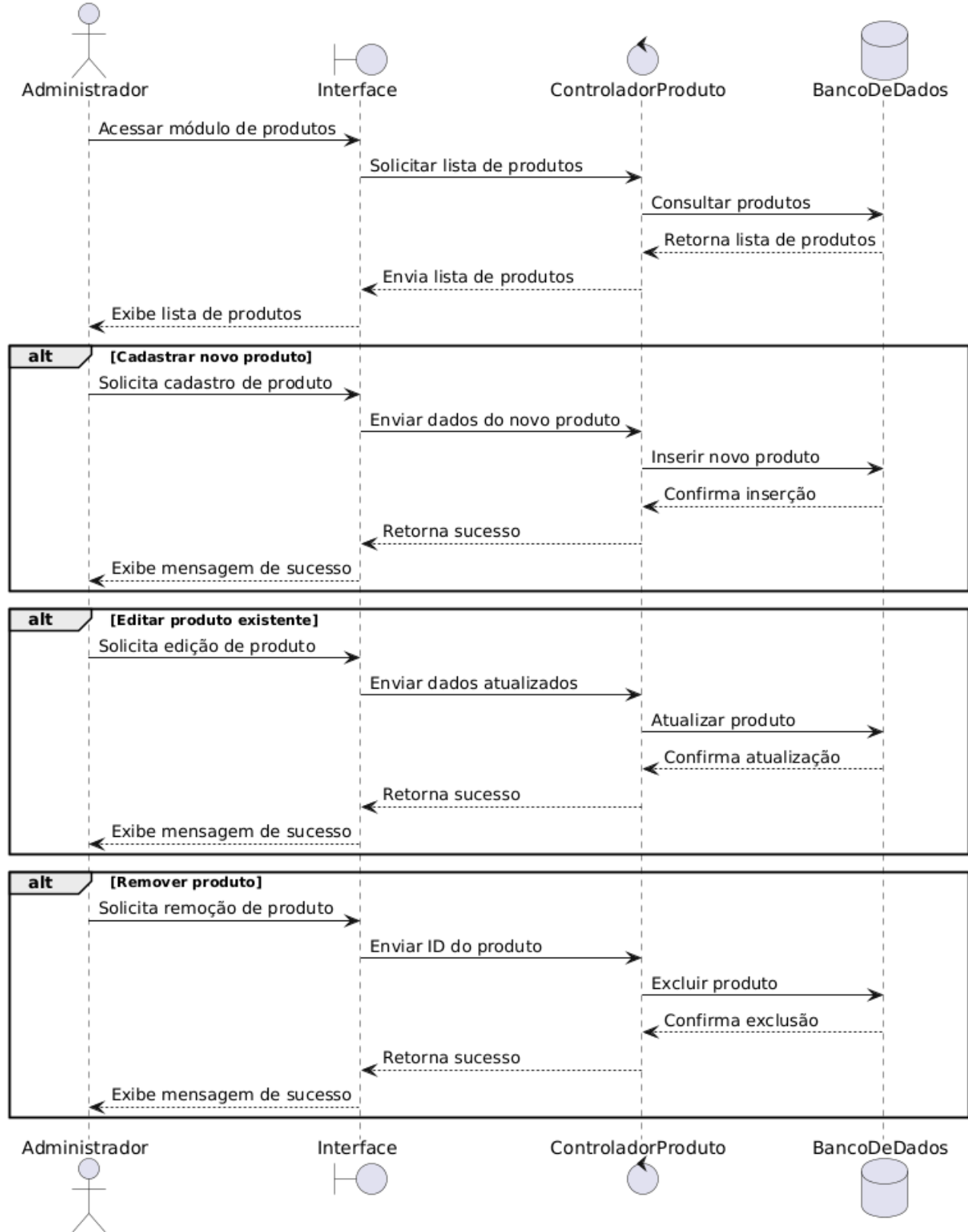
<b>Contrato</b>	AutenticarUsuario
<b>Operação</b>	O usuário insere seu e-mail e senha na tela de login. O sistema valida as credenciais informadas e, se forem válidas, permite o acesso às funcionalidades restritas do sistema.
<b>Referências cruzadas</b>	UC-07 – Realizar Autenticação; Classe: Usuário; Método: autenticar()
<b>Pré-condições</b>	O usuário deve possuir um cadastro prévio no sistema e inserir corretamente suas credenciais de acesso (e-mail e senha).
<b>Pós-condições</b>	O sistema autentica o usuário, cria uma sessão de acesso válida e redireciona-o para a página principal ou painel correspondente ao seu perfil.



<b>Contrato</b>	Gerenciar Produtos
<b>Operação</b>	Permite que o administrador cadastre, edite ou remova produtos no sistema.
<b>Referências cruzadas</b>	UC-07 (Autenticação de Usuário)
<b>Pré-condições</b>	O administrador deve estar autenticado e ter privilégios de acesso ao módulo de produtos.
<b>Pós-condições</b>	O produto é cadastrado, alterado ou removido do banco de dados; o sistema atualiza automaticamente a lista de produtos.

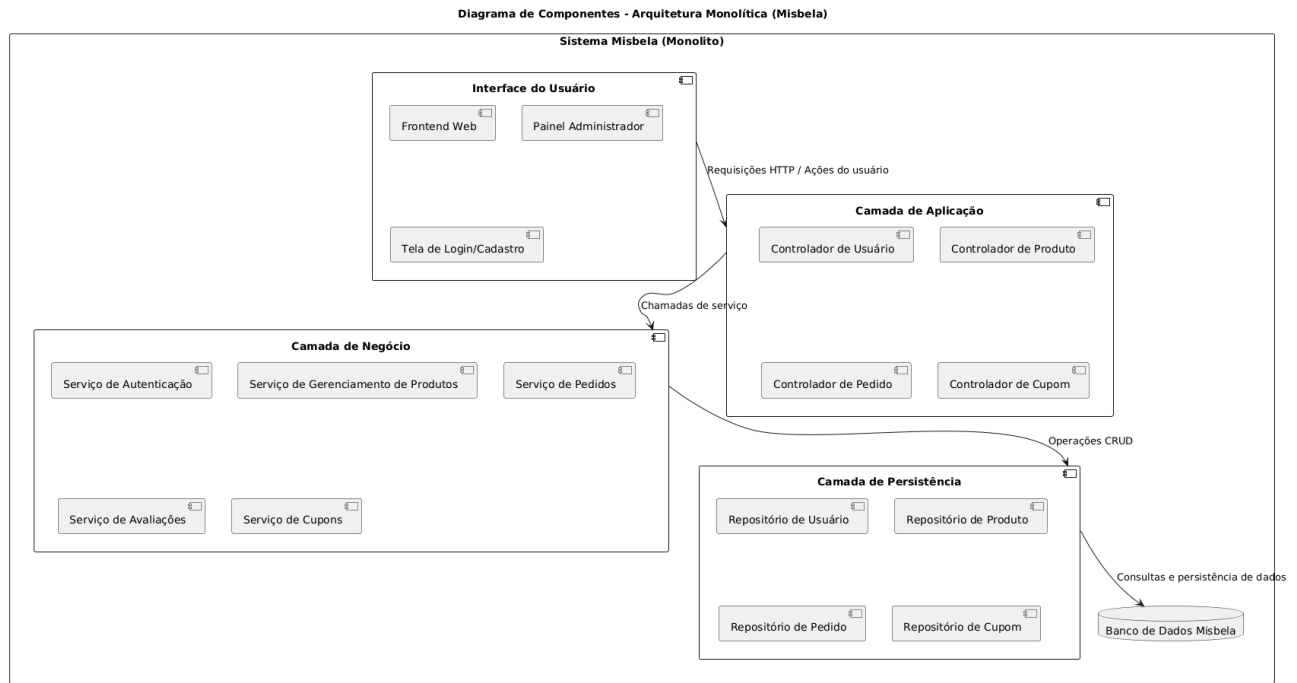


## UC-11 - Gerenciar Produtos

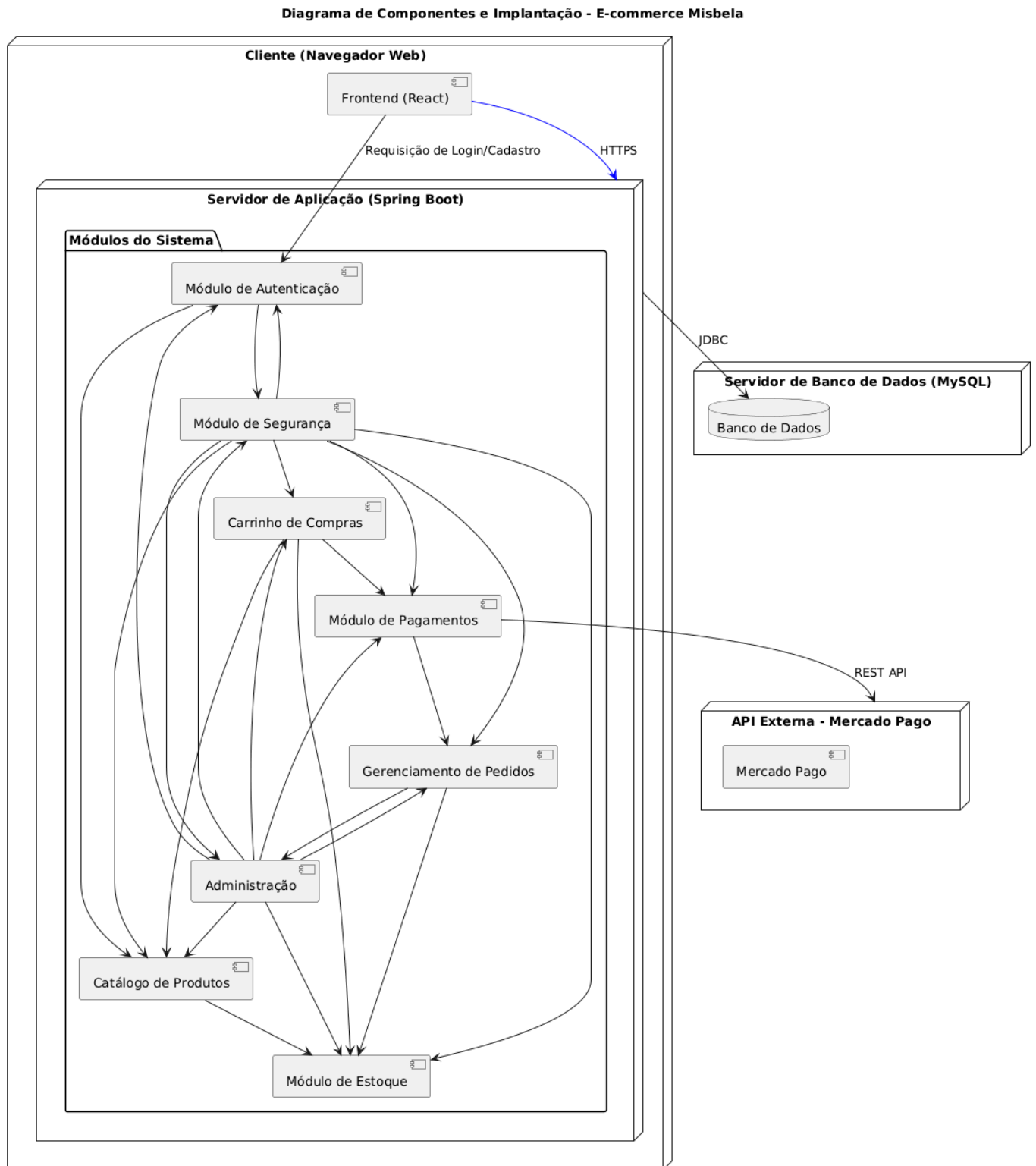


## 3. Modelos de Projeto

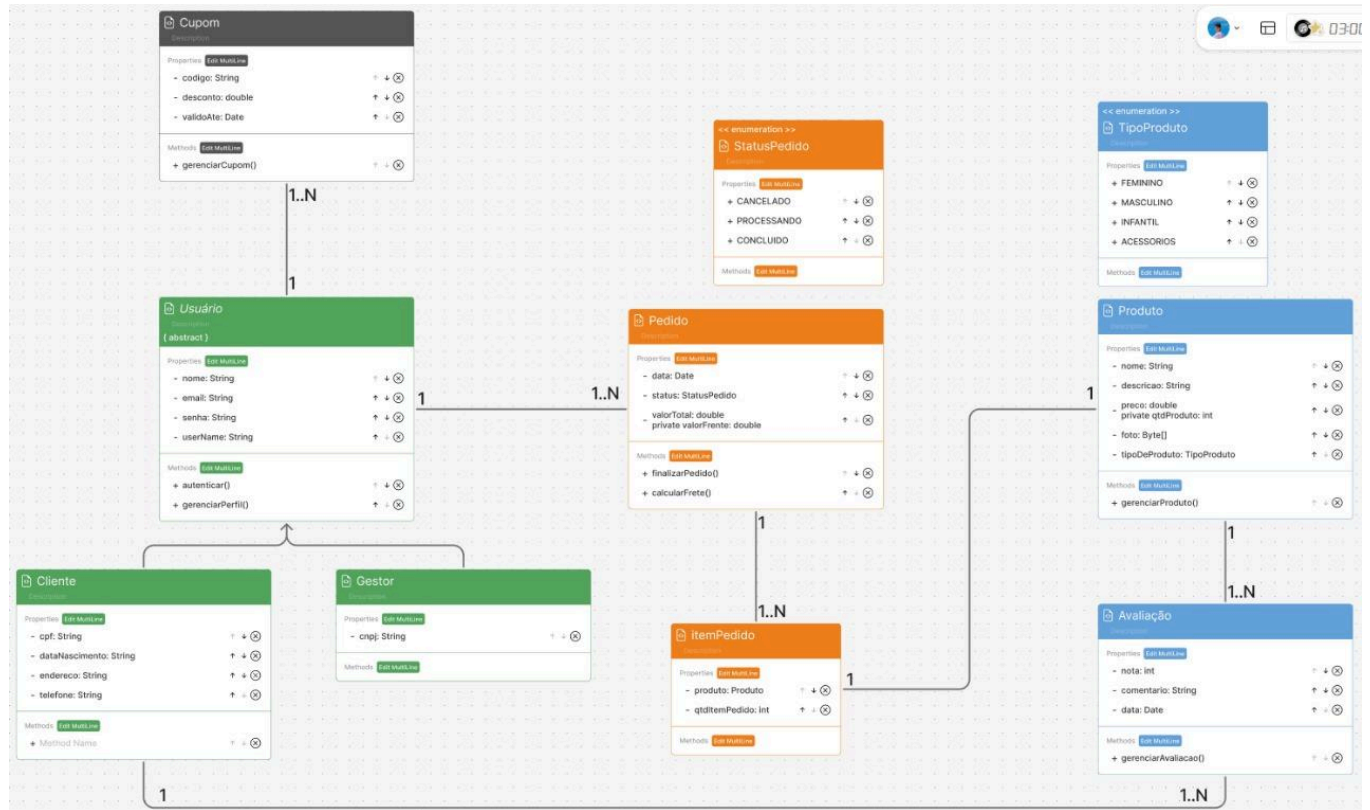
### 3.1 Arquitetura



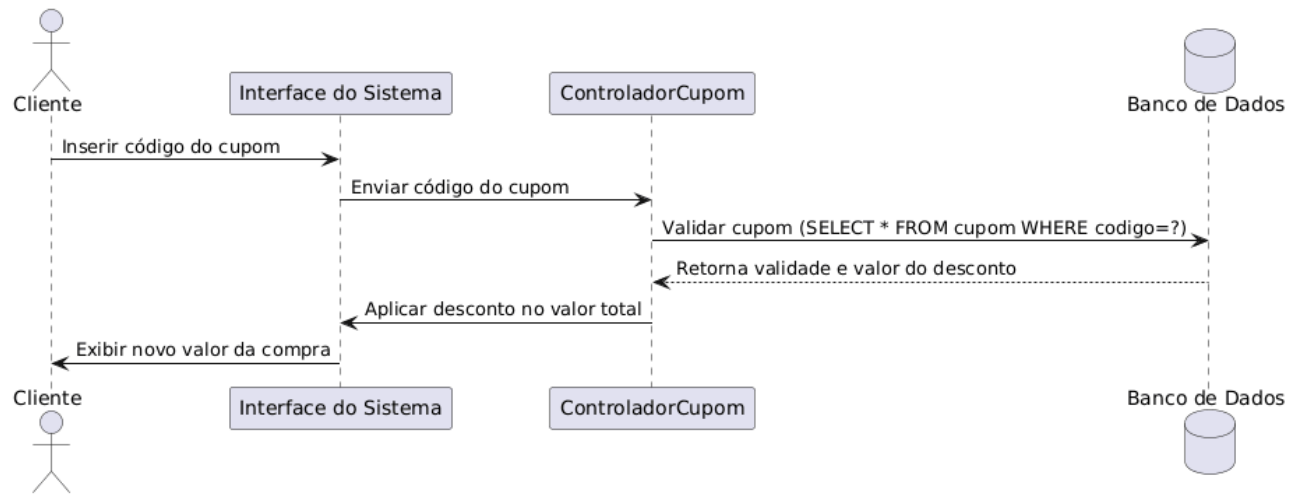
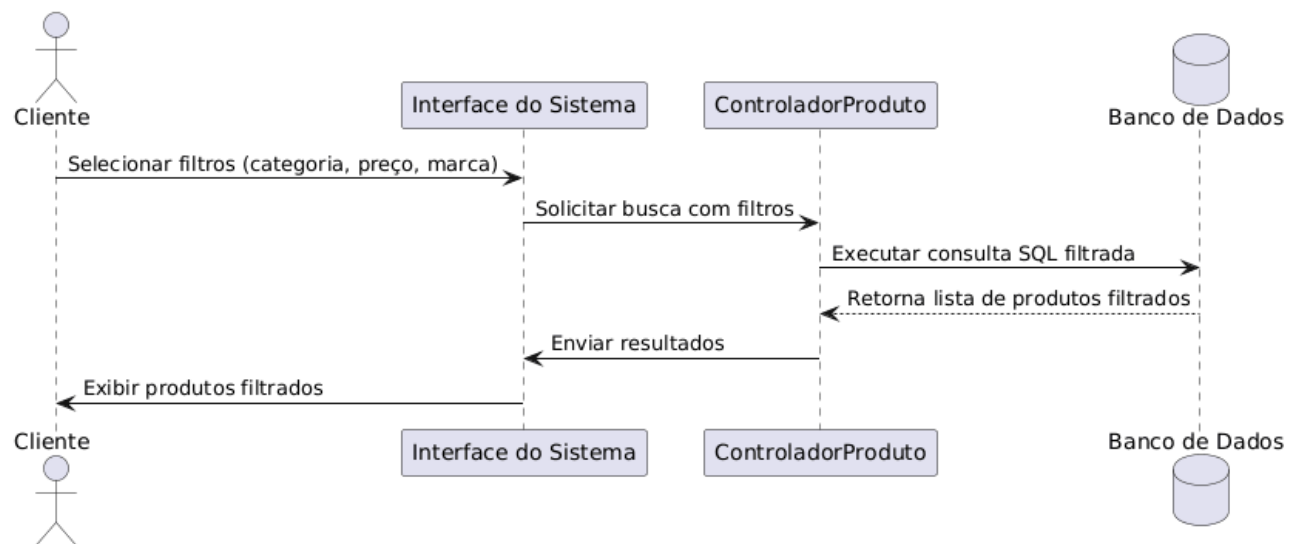
### 3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.



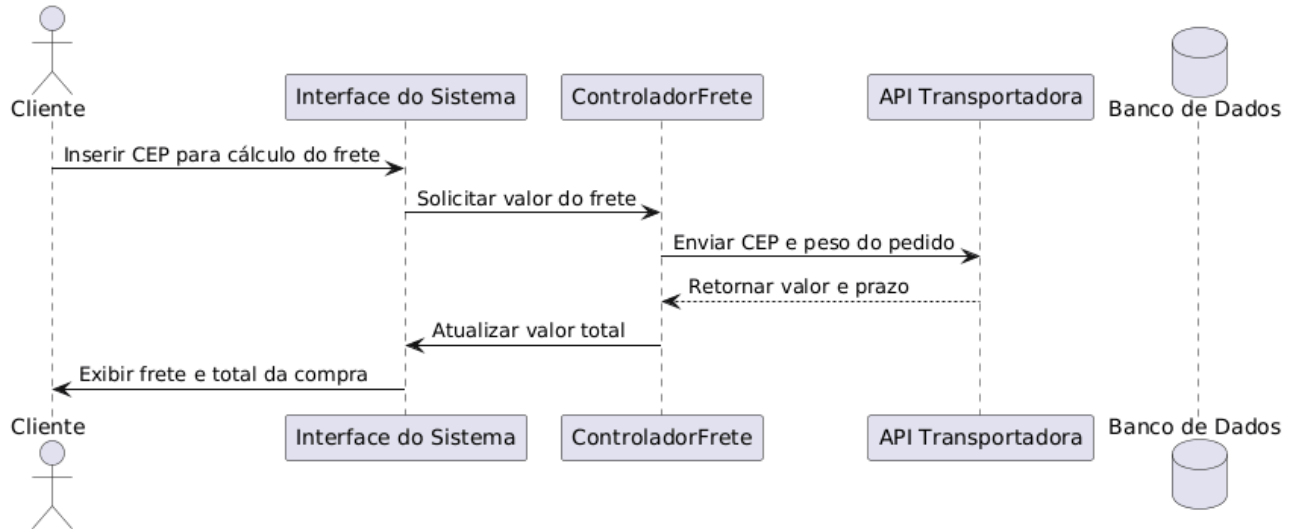
### 3.3 Diagrama de Classes



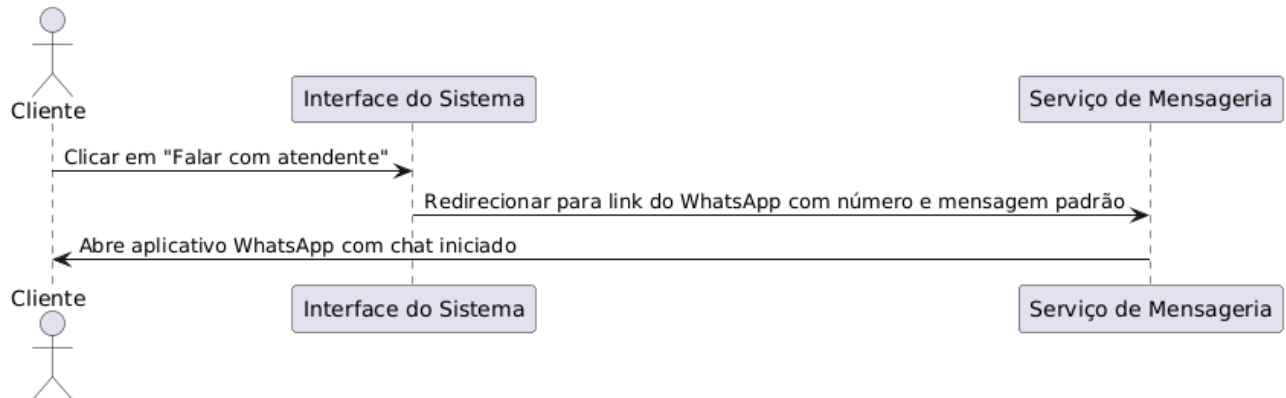
### 3.4 Diagramas de Sequência

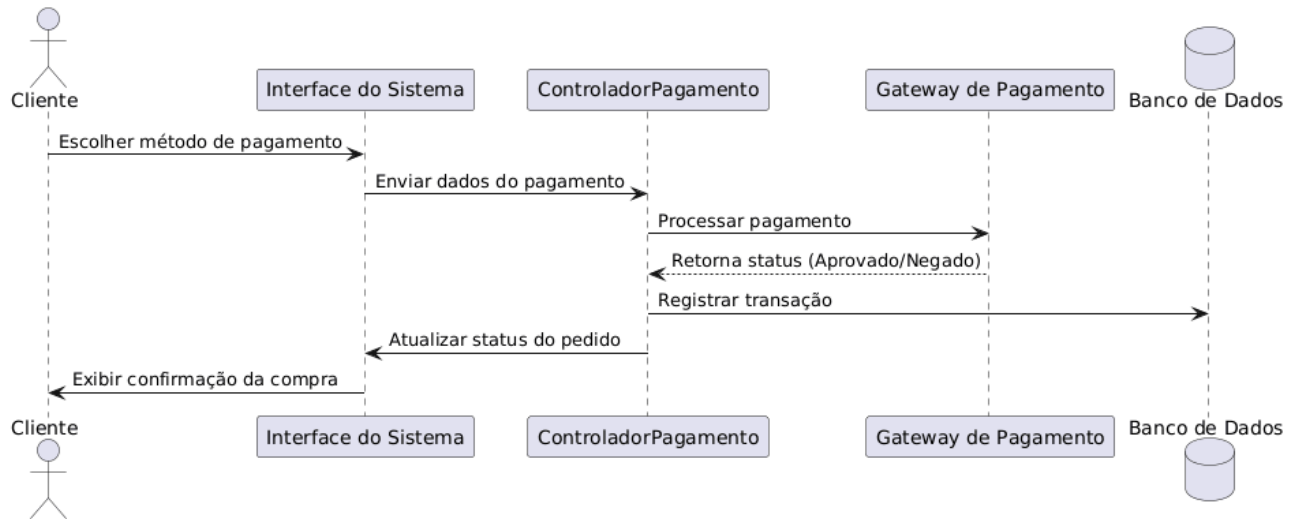
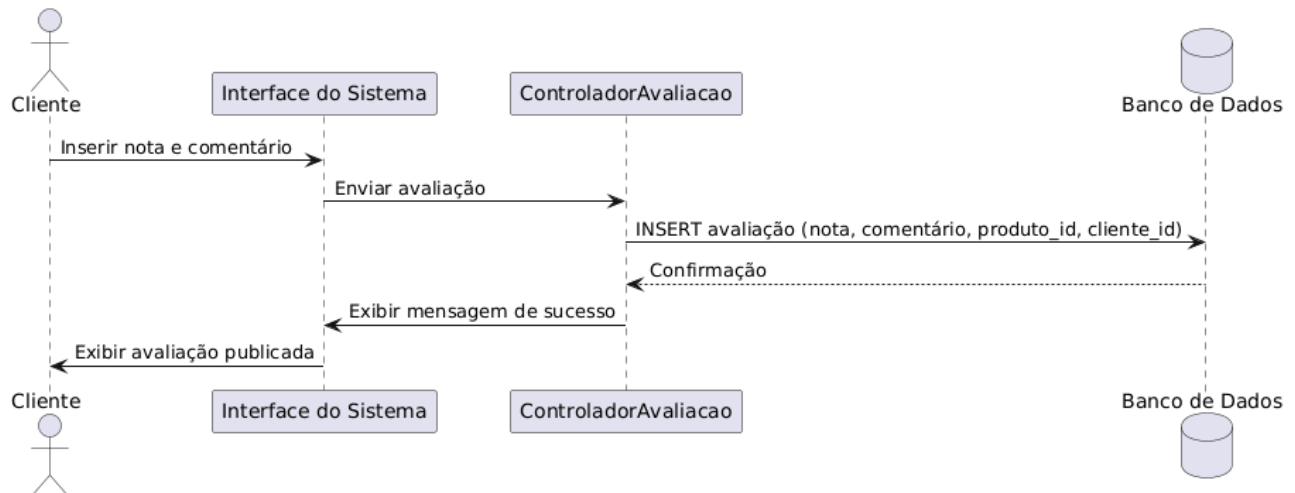
**UC-01 - Utilizar Cupom de Desconto****UC-02 - Filtrar Busca de Produtos**

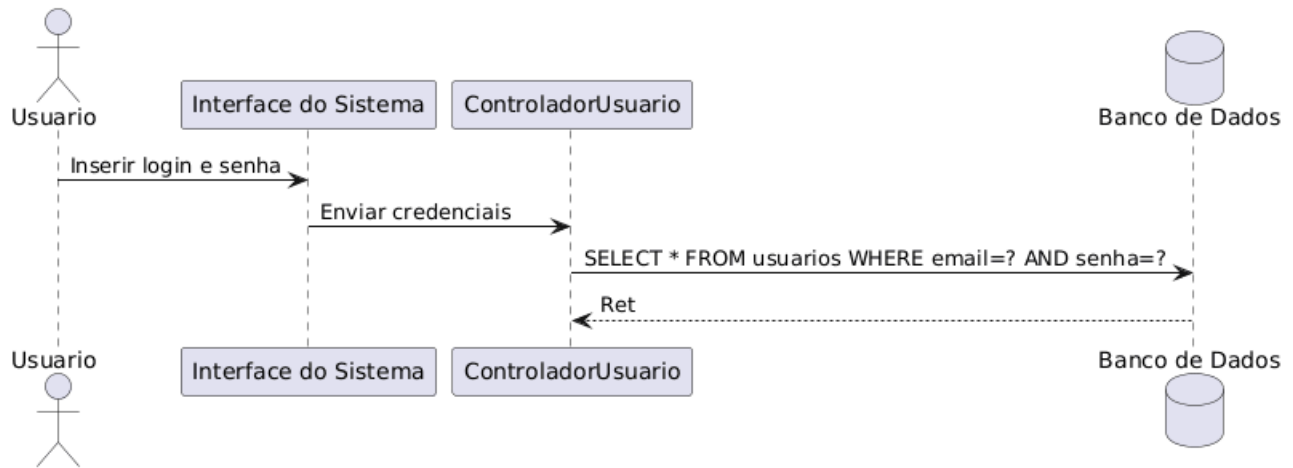
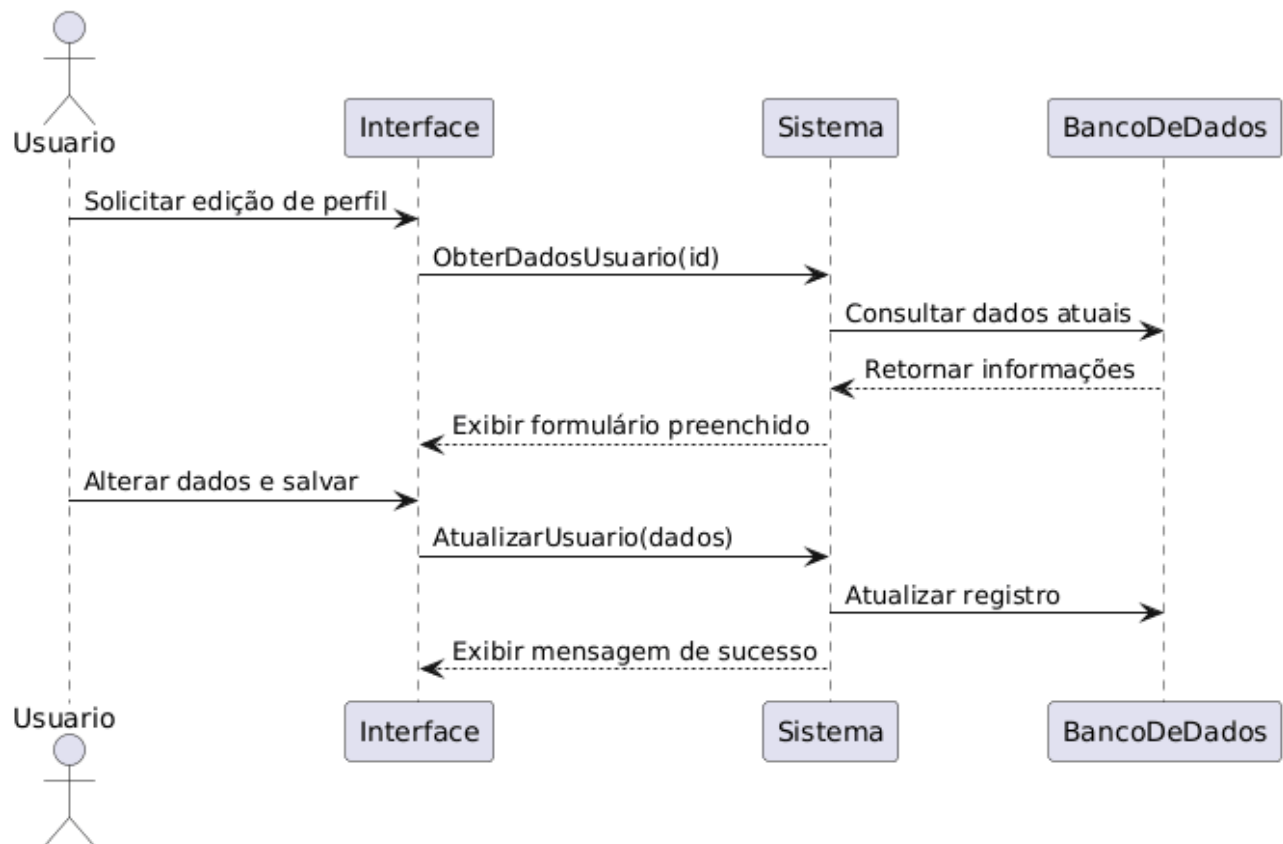
### UC-03 - Visualizar Valor do Frete



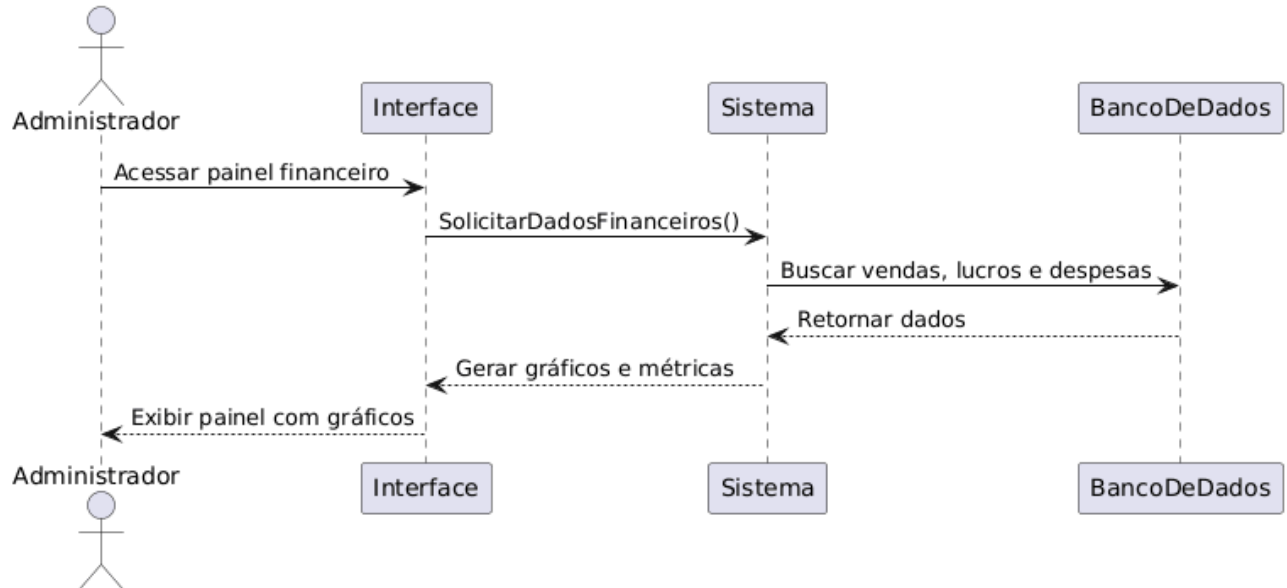
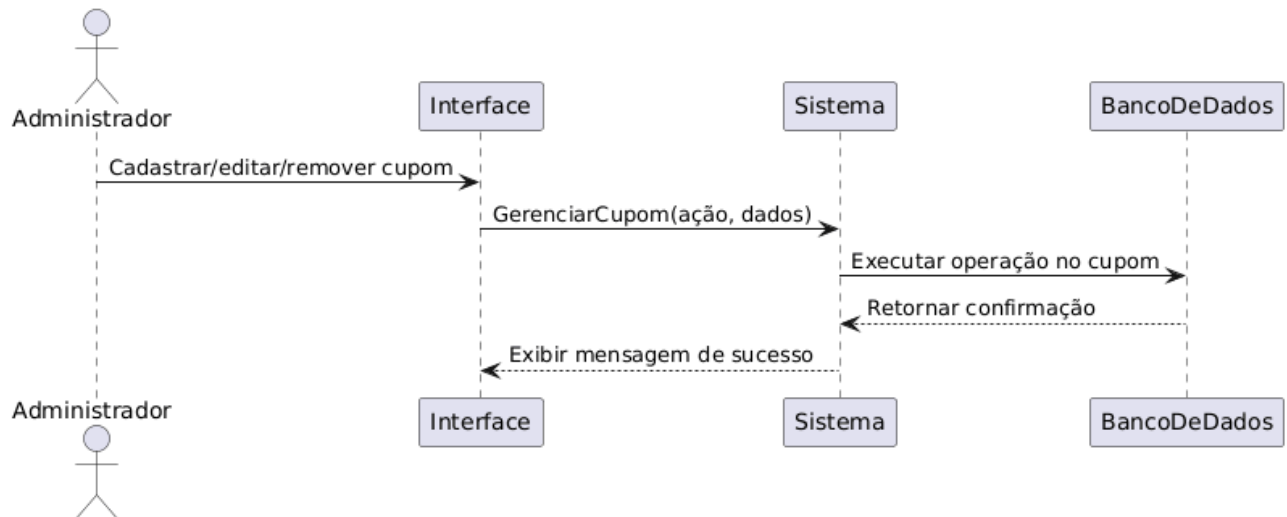
### UC-04 - Enviar Mensagem para o WhatsApp

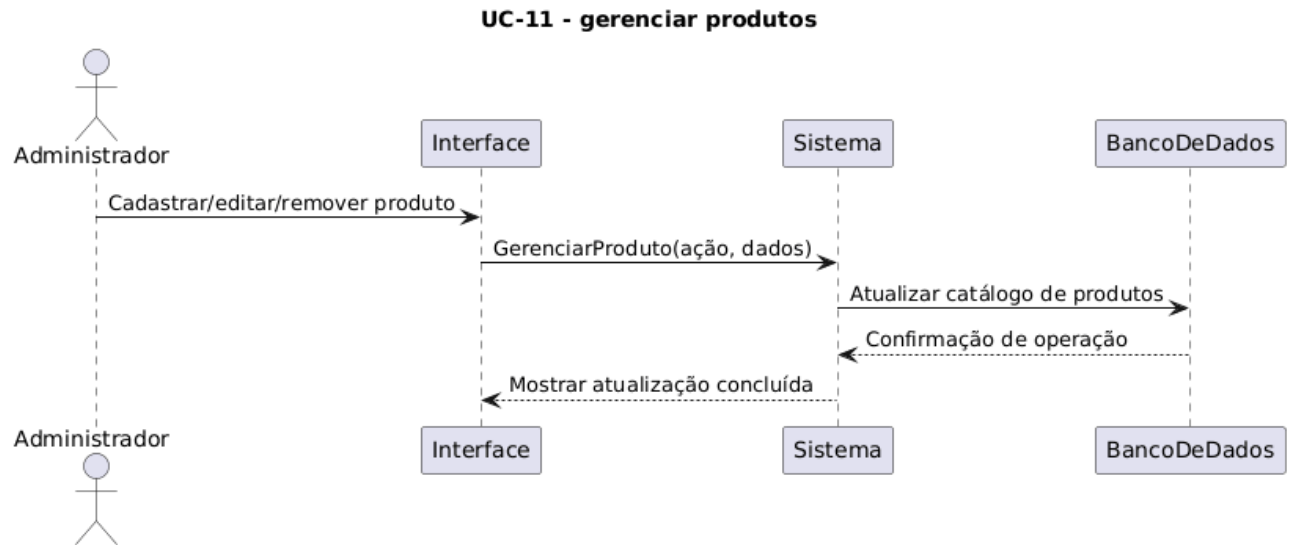


**UC-05 - Realizar Pagamento****UC-06 - Avaliar Produto**

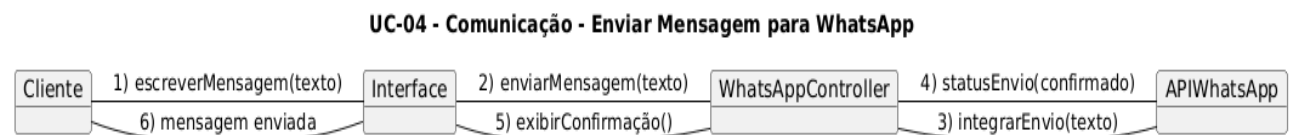
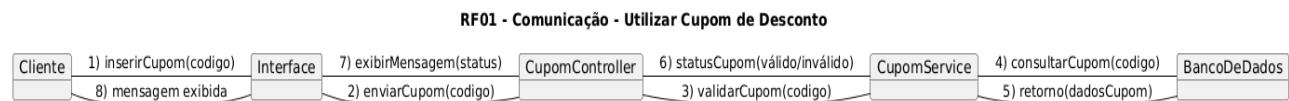
**UC-07 - Realizar Autenticação****UC-08 - Gerenciar perfil**

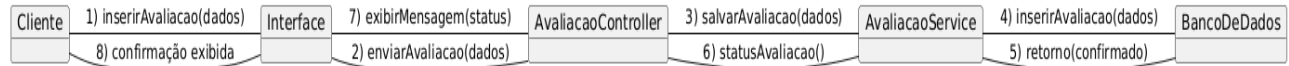
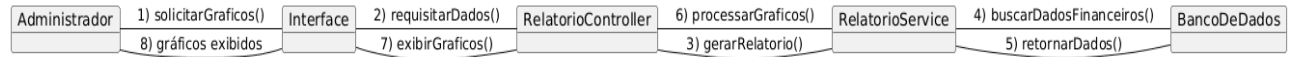


**UC-09 - visualizar graficos financeiros****UC-10 - gerenciar cupons de desconto**



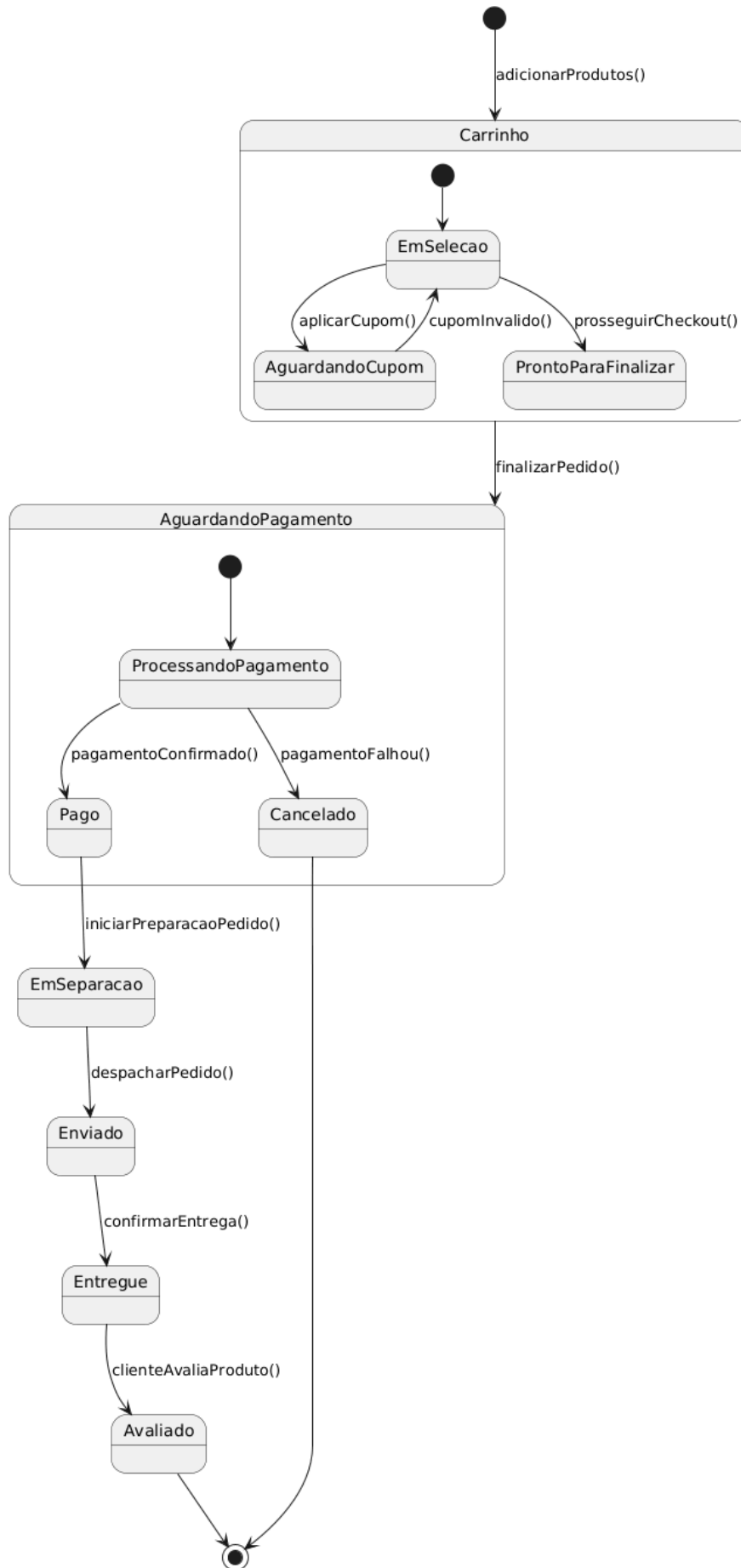
### 3.5 Diagramas de Comunicação



**UC-05 - Comunicação - Realizar Pagamento****UC-06 - Comunicação - Avaliar Produto Comprado****UC-07 - Comunicação - Realizar Autenticação****UC-08 - Comunicação - Gerenciar Perfil****UC-09 - Comunicação - Visualizar Gráficos Financeiros****UC-10 - Comunicação - Gerenciar Cupons de Desconto****UC-11 - Comunicação - Gerenciar Produtos**

## **3.6 Diagramas de Estados**

**Diagrama de Estados - Classe Pedido (E-commerce Misbela)**



## 4. Modelos de Dados

