
Documentação de Projeto

para o sistema

Misbela

Versão 1.0

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Enzo Casaes Figueiró
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

<2025.2>

Tabela de Conteúdo

1. Introdução	1
2. Modelos de Usuário e Requisitos	1
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
3. Modelos de Projeto	1
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
4. Modelos de Dados	2

Histórico de Revisões

Nome	Data	Razões para Mudança	Versão

1. Introdução

Este documento tem como finalidade consolidar e apresentar os artefatos essenciais para o desenvolvimento do Sistema de E-commerce Misbela, compreendendo: 1) a elaboração e revisão dos modelos de domínio e 2) a definição dos modelos de projeto do sistema.

O documento de especificação serve como referência central para a definição do problema, do domínio e dos requisitos do sistema, descrevendo de maneira estruturada sua visão conceitual, metas, atores e principais funcionalidades.

Este trabalho é desenvolvido no âmbito da disciplina de TI 4, com o objetivo de criar uma solução que modernize o processo de vendas online e gestão administrativa da loja Misbela. A aplicação web proposta visa oferecer uma experiência prática e eficiente tanto para clientes, ao permitir pesquisa de produtos, uso de cupons, pagamentos online e avaliações — quanto para administradores, ao possibilitar o gerenciamento de produtos, cupons e acompanhamento de indicadores financeiros.

A modelagem proposta visa fornecer uma estrutura consistente para o desenvolvimento do sistema, garantindo que a implementação atenda aos requisitos especificados, às demandas dos usuários e aos princípios de boas práticas da engenharia de software.

2. Modelos de Usuário e Requisitos

2.1 Descrição de Atores

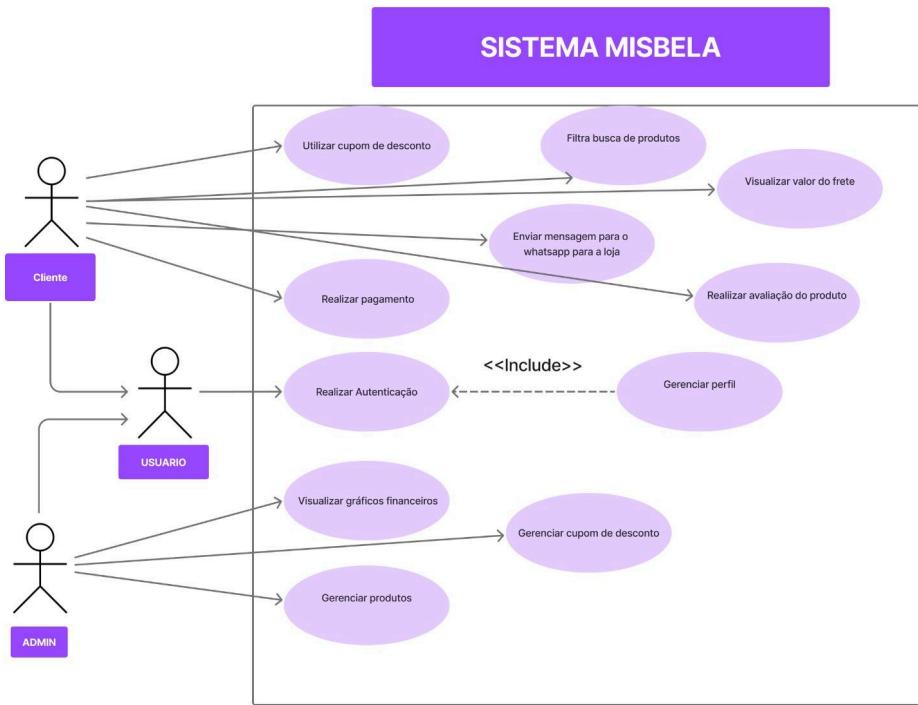
Nesta subseção é apresentado descrição de cada um dos atores que interagem com o sistema.

Cliente: É o usuário final que acessa o sistema para visualizar, escolher e comprar sapatos. Ele pode navegar por categorias, adicionar produtos ao carrinho e efetuar o pagamento. Além disso, o cliente pode avaliar produtos e deixar comentários, sendo o principal foco das funcionalidades do e-commerce.

Administrador: É o responsável pela gestão geral do sistema, controlando o cadastro e atualização de produtos, gerenciamento de estoque, pedidos, entregas e promoções. Também monitora relatórios de vendas, garantindo que o e-commerce funcione corretamente e que a experiência do usuário seja satisfatória.

Usuário: É o ator que realiza a autenticação no sistema de e-commerce, podendo ser tanto um cliente quanto um administrador. Ele acessa o sistema por meio de login e senha, garantindo sua identificação e segurança. Após a autenticação, o usuário pode acessar funcionalidades específicas de acordo com seu perfil, como comprar produtos, gerenciar pedidos ou administrar o conteúdo da loja. Esse processo assegura que apenas pessoas autorizadas interajam com áreas restritas do sistema.

2.2 Modelo de Casos de Uso



Requisitos funcionais

Número de Ordem	Requisito	Descrição	Prioridade
RF 1	Usuário gerencia seu perfil (CRUD)	Consegue criar seu perfil e alterar seus dados pessoais da conta no site e deletar sua conta	Alta
RF 2	Usuário realiza autenticação no sistema	Acessa o site por meio de email e senha	Alta
RF 3	Gestor gerencia produto (CRUD)	Realiza a gerência dos produtos (fotos, vídeo, descrição)	Alta
RF 4	Cliente filtra busca de produtos	Busca um produto específico pela barra de pesquisa	Baixa
RF 5	Gestor visualiza gráficos financeiros	O gestor tem acesso às estatísticas de vendas pelo site	Alta
RF 6	Cliente realiza avaliação do produto	Após a compra, o cliente avalia o produto se está de acordo o esperado	Média
RF 7	Gestor gerencia cupons de desconto (CRUD)	O gestor consegue gerar cupons de desconto para dar benefícios nas compras no site	Média
RF 8	Cliente utiliza cupom de desconto	Cliente utiliza um cupom para ter benefício em suas compras	Média
RF 9	Cliente manda mensagem para o whatsapp para a loja	Cliente manda mensagem para o whatsapp da loja	Baixa
RF 10	Cliente visualiza valor do frete	Calcular preço do frete com base no endereço fornecido	Média
RF 11	Cliente realiza pagamento	Decide a forma de pagamento e paga	Alta

UC-01 - Eu como cliente quero utilizar cupom de desconto para obter descontos em minhas compras.

UC-02 - Eu como cliente quero filtrar a busca de produtos para otimizar a minha procura de produtos

UC-03 - Eu como cliente quero visualizar o valor do frete para verificar quanto ficará o valor da transportadora

UC-04 - Eu como cliente quero enviar mensagem para o whatsapp da loja para sanar possíveis dúvidas com os atendentes.

UC-05 - Eu como cliente quero realizar o pagamento para adquirir um novo produto

UC-06 - Eu como cliente quero avaliar o produto comprado para passar feedback para os demais usuários

UC-07 - Eu como usuário quero realizar autenticação no sistema para conseguir acessar determinadas funcionalidades do sistema

UC-08 - Eu como usuário quero gerenciar meu perfil para fazer possíveis alterações de dados

UC-09 - Eu como administrador quero visualizar gráficos financeiros para ter um controle maior sobre vendas através do site

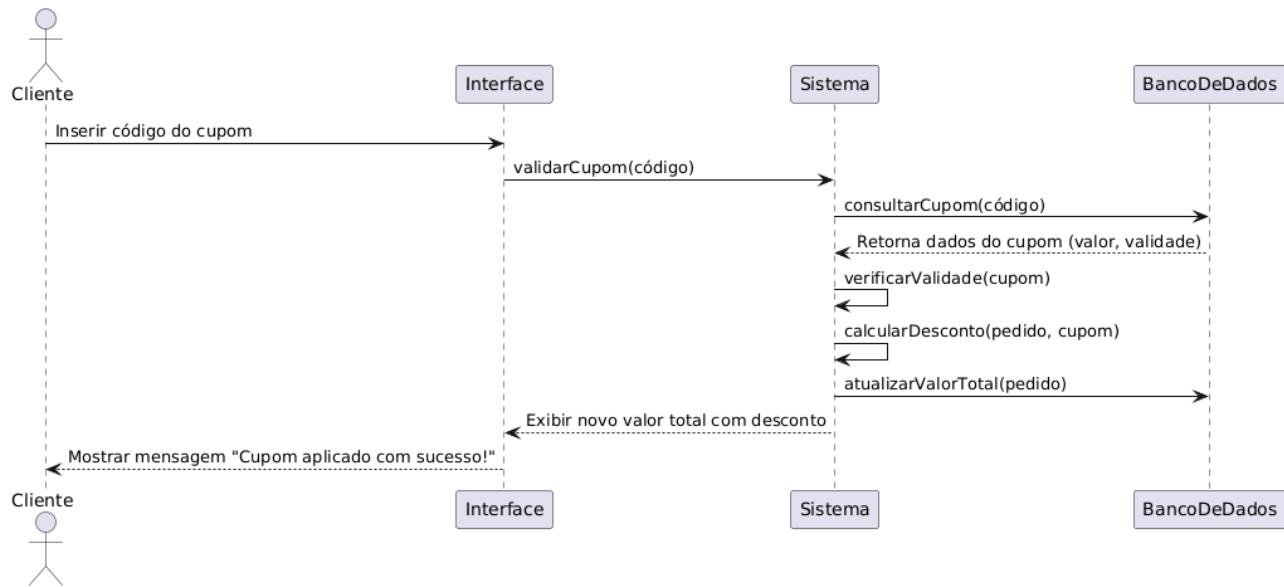
UC-10 - Eu como administrador quero gerenciar cupons de desconto para permitir realizar descontos aos clientes

UC-11 - Eu como administrador quero gerenciar produtos para realizar alterações nos produtos, cadastrar ou remover

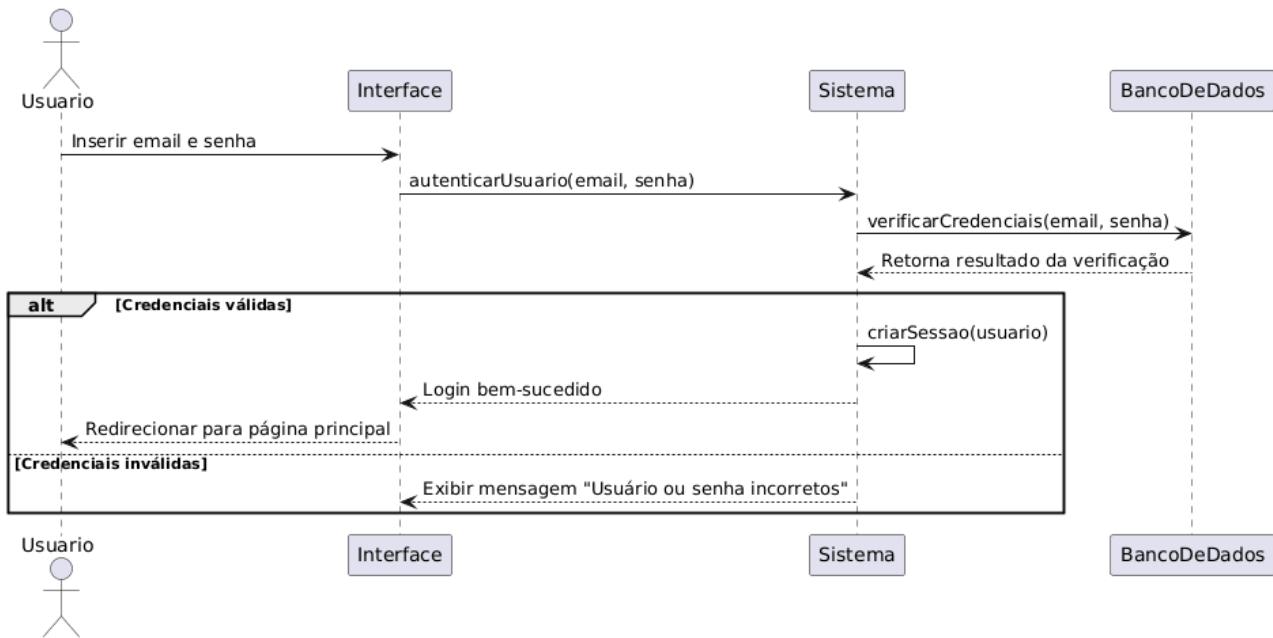
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

Formato para cada contrato de operação

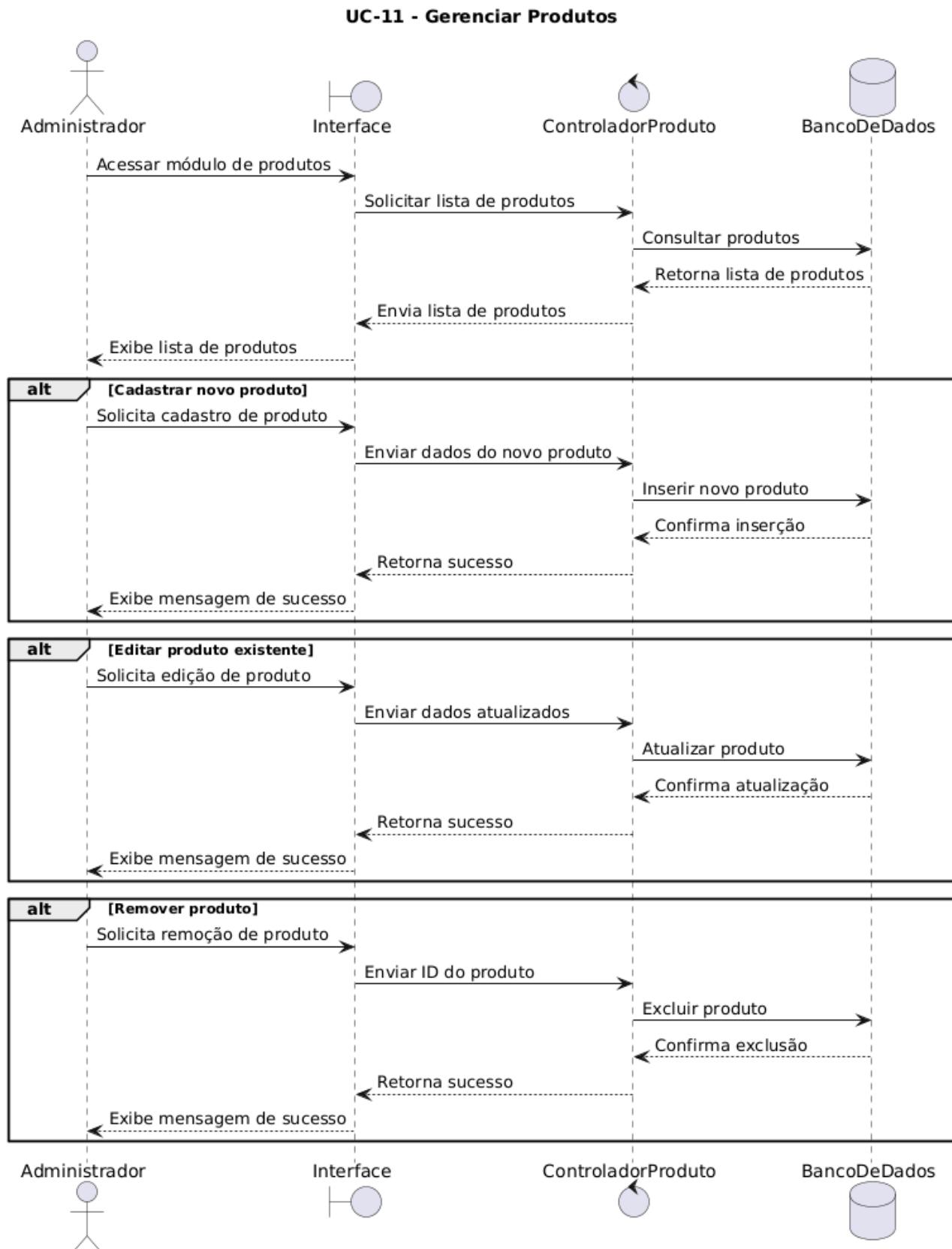
Contrato	AplicarCupomDeDesconto
Operação	O cliente informa o código do cupom no carrinho de compras, e o sistema valida o cupom, calcula o desconto correspondente e atualiza o valor total do pedido.
Referências cruzadas	UC-01 – Utilizar Cupom de Desconto; Classe: Cupom, Pedido, Cliente; Método: gerenciarCupom()
Pré-condições	O cliente deve estar autenticado no sistema e possuir um pedido ativo (em andamento). O cupom informado deve existir e estar dentro do prazo de validade.
Pós-condições	O sistema registra a aplicação do cupom no pedido, atualiza o valor total com o desconto e exibe o novo valor ao cliente.



Contrato	AutenticarUsuario
Operação	O usuário insere seu e-mail e senha na tela de login. O sistema valida as credenciais informadas e, se forem válidas, permite o acesso às funcionalidades restritas do sistema.
Referências cruzadas	UC-07 – Realizar Autenticação; Classe: Usuário; Método: autenticar()
Pré-condições	O usuário deve possuir um cadastro prévio no sistema e inserir corretamente suas credenciais de acesso (e-mail e senha).
Pós-condições	O sistema autentica o usuário, cria uma sessão de acesso válida e redireciona-o para a página principal ou painel correspondente ao seu perfil.

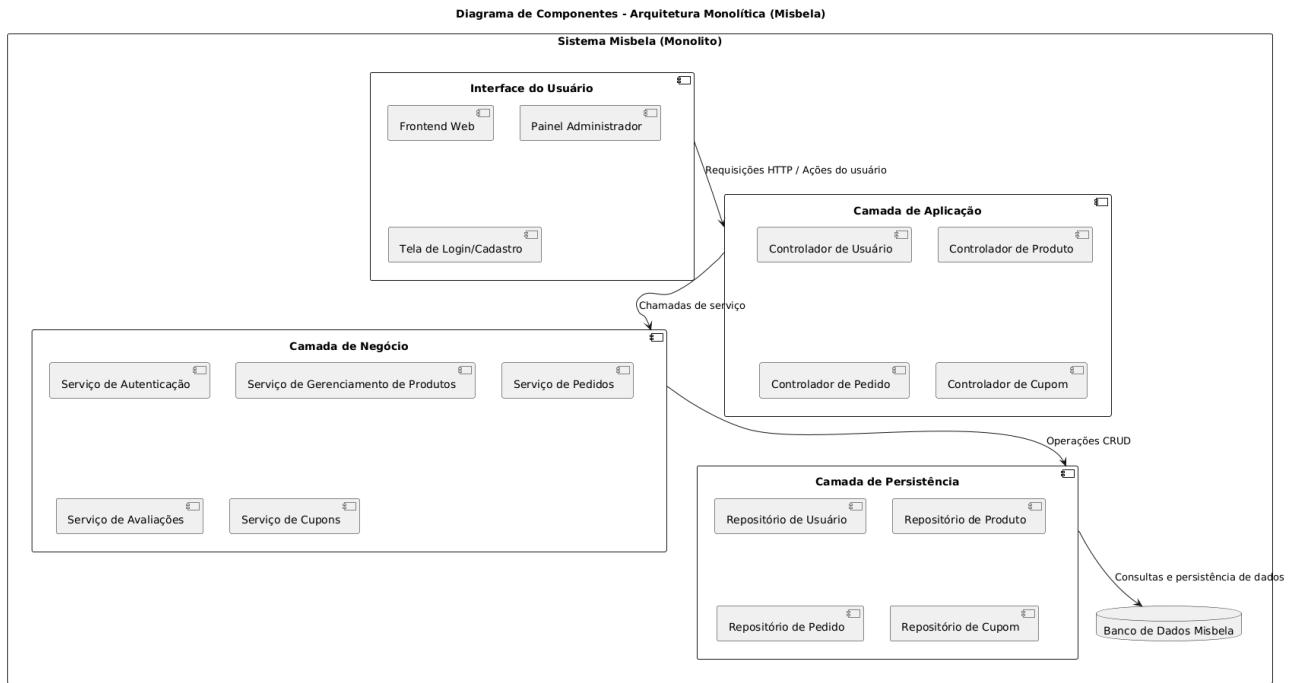


Contrato	Gerenciar Produtos
Operação	Permite que o administrador cadastre, edite ou remova produtos no sistema.
Referências cruzadas	UC-07 (Autenticação de Usuário)
Pré-condições	O administrador deve estar autenticado e ter privilégios de acesso ao módulo de produtos.
Pós-condições	O produto é cadastrado, alterado ou removido do banco de dados; o sistema atualiza automaticamente a lista de produtos.

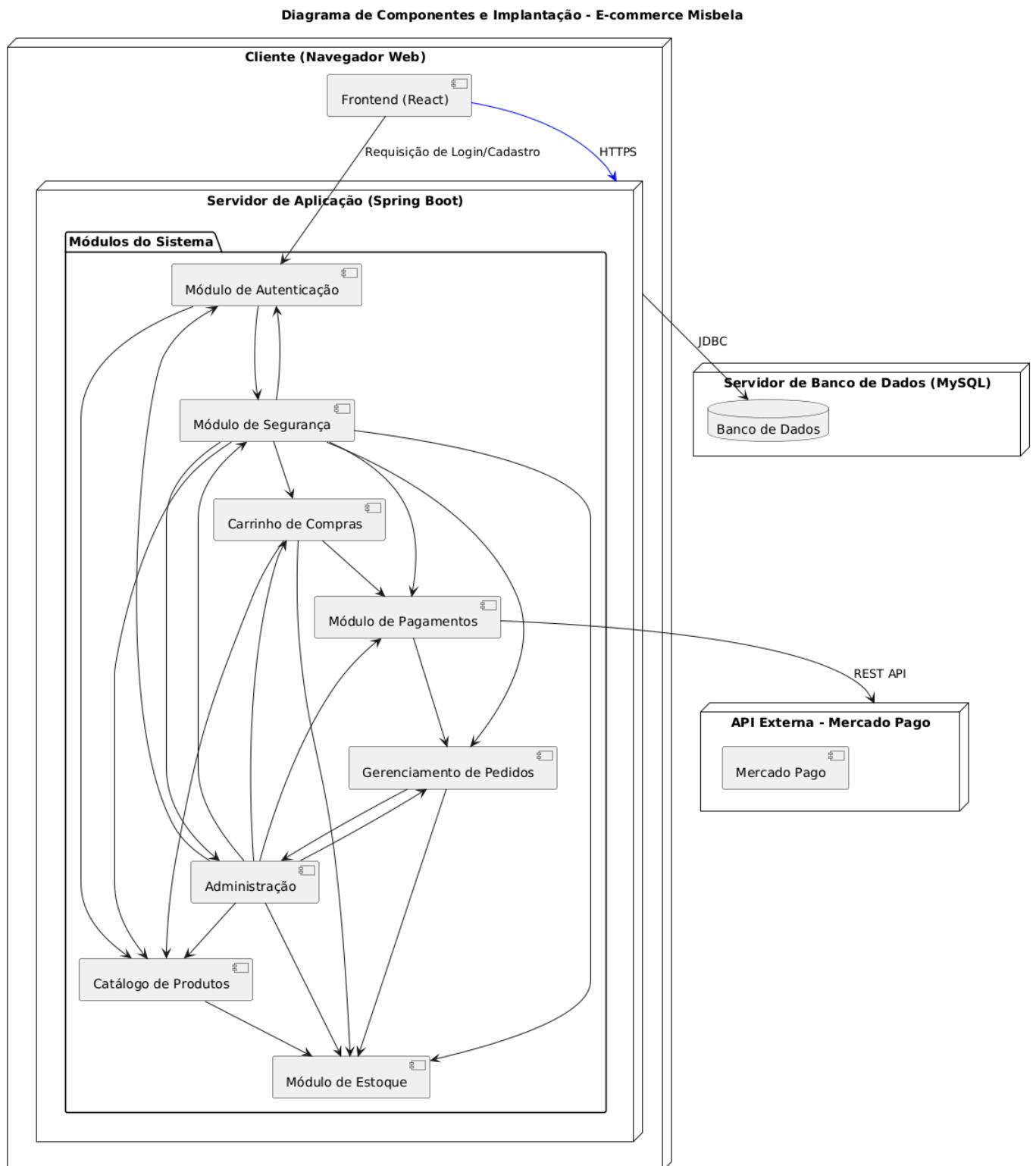


3. Modelos de Projeto

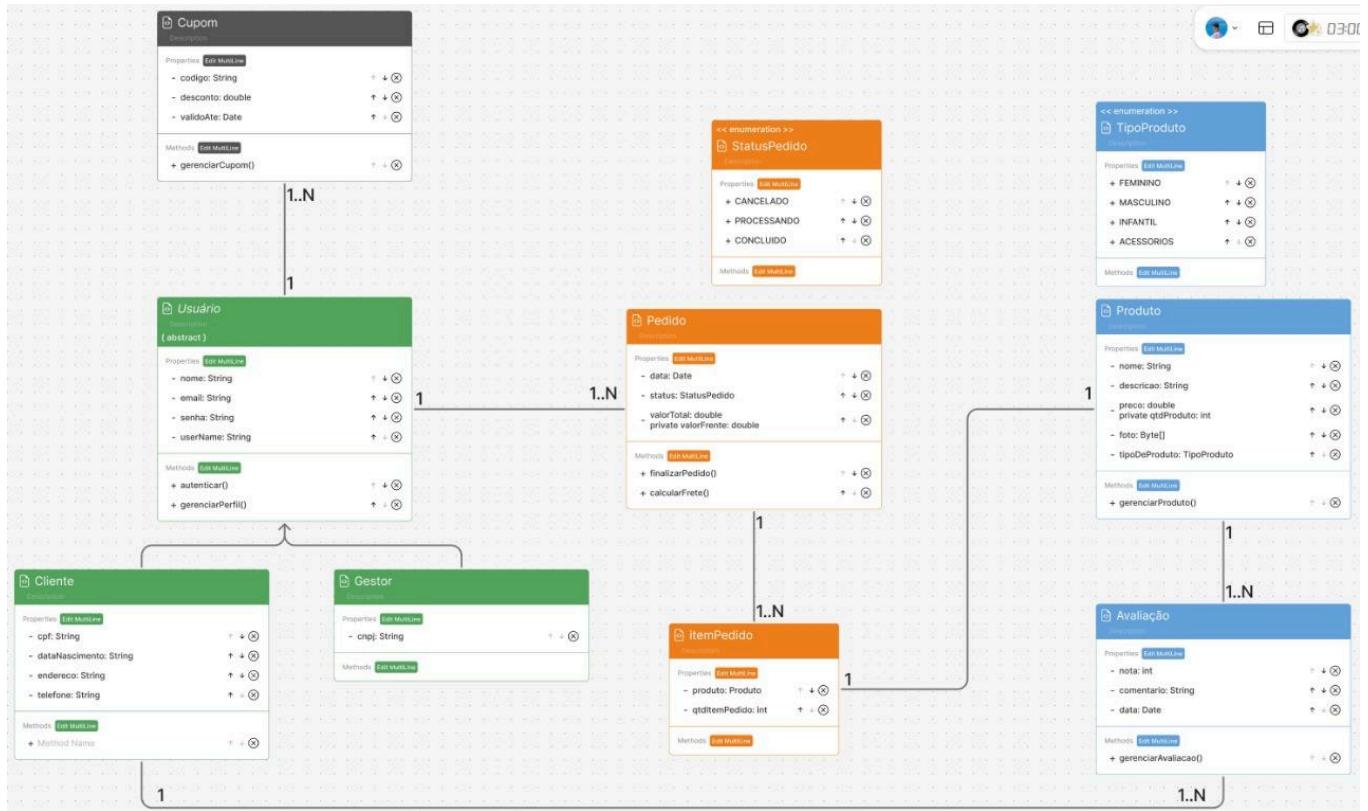
3.1 Arquitetura



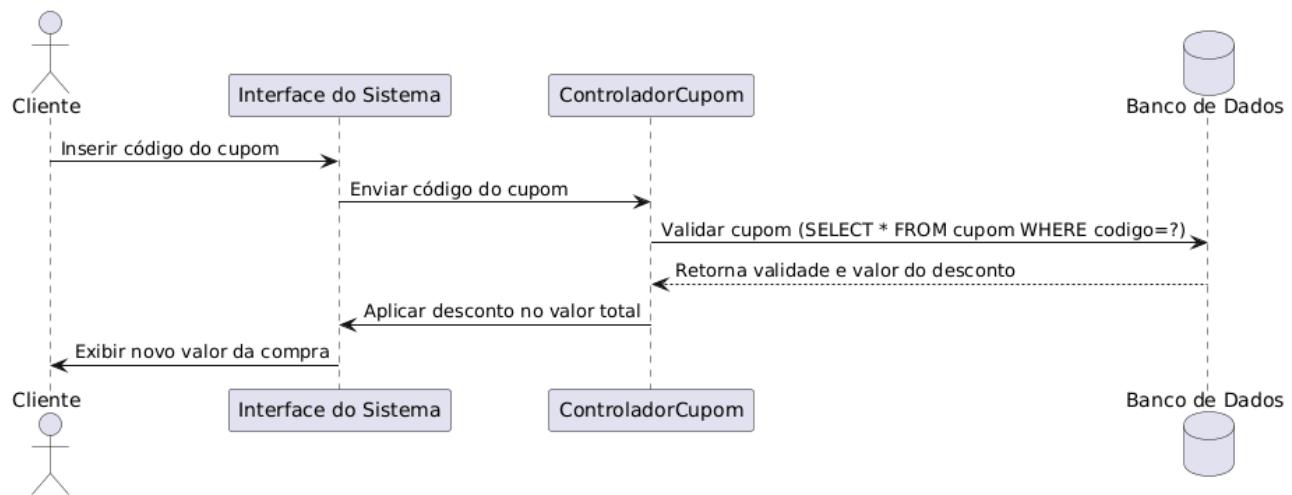
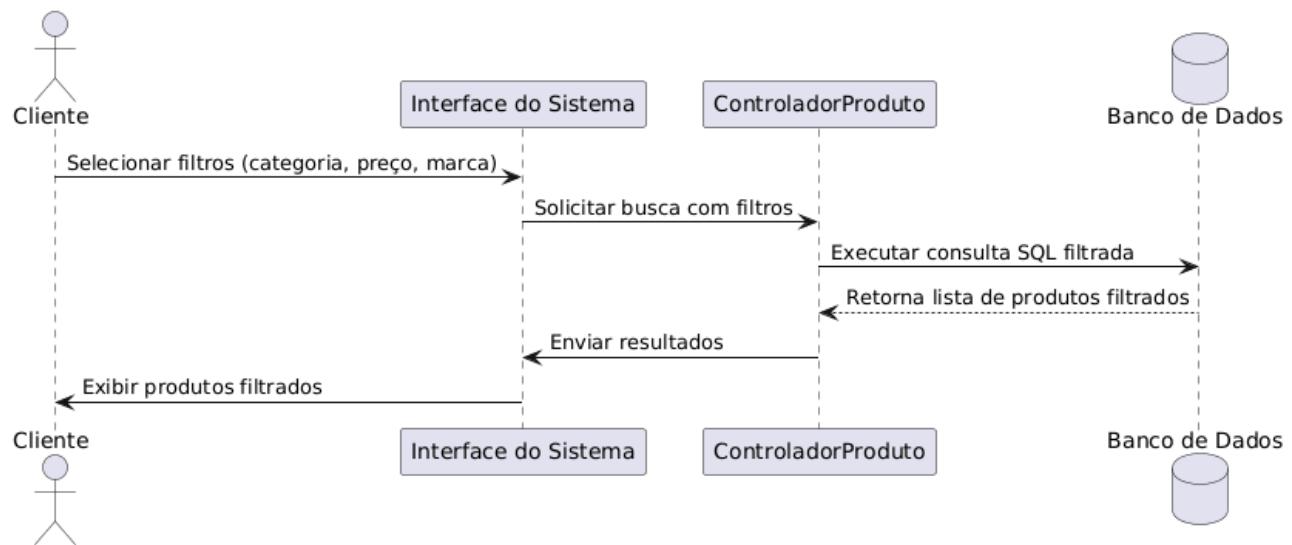
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.

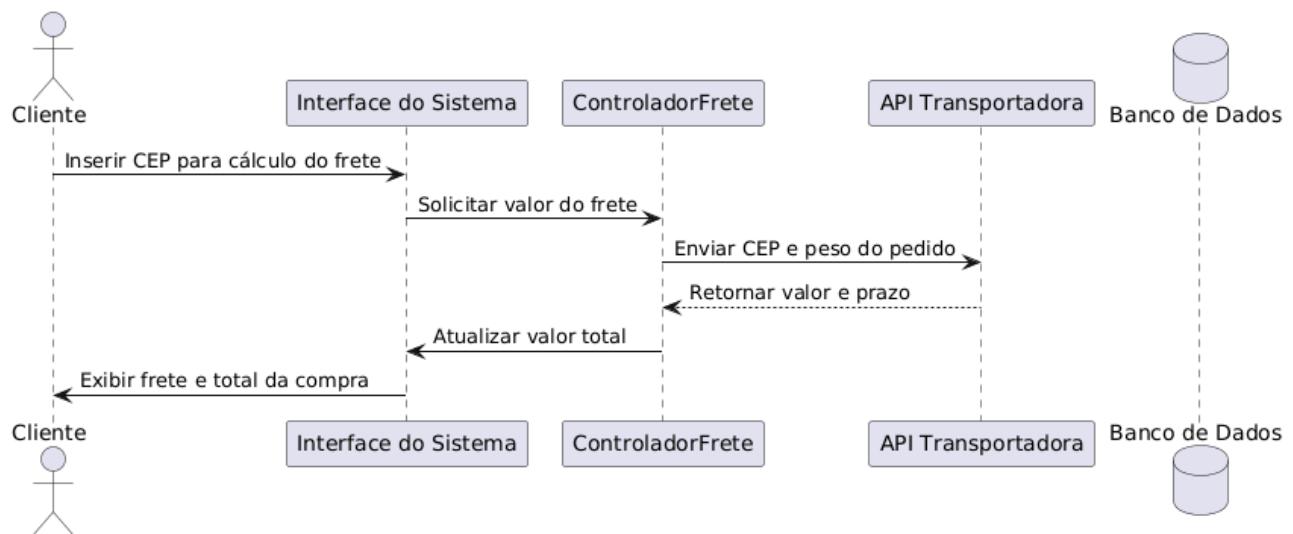
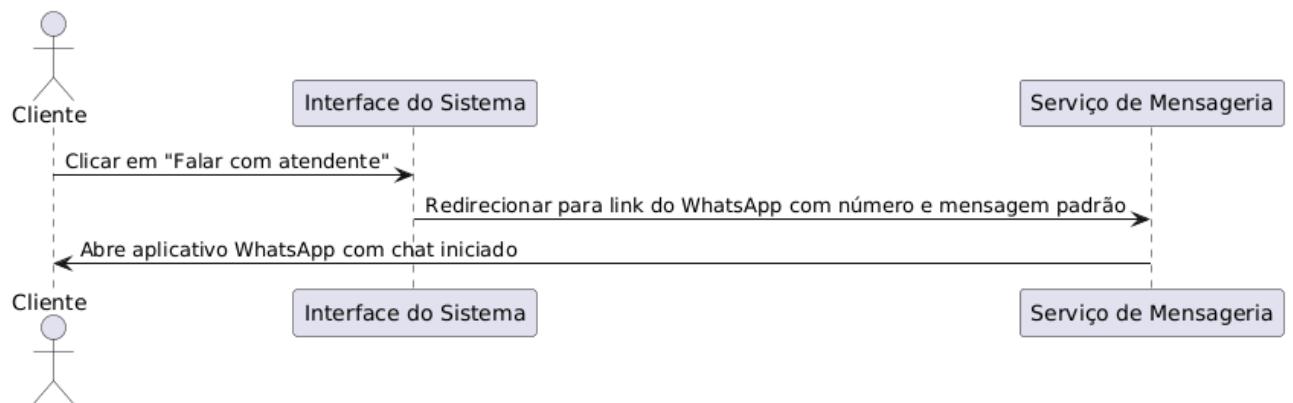


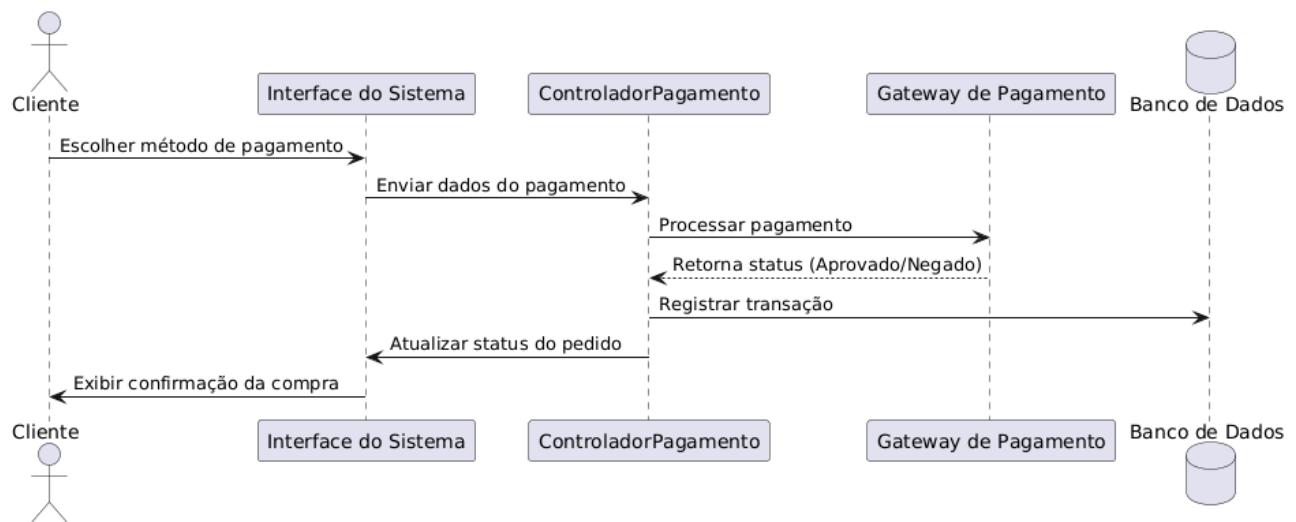
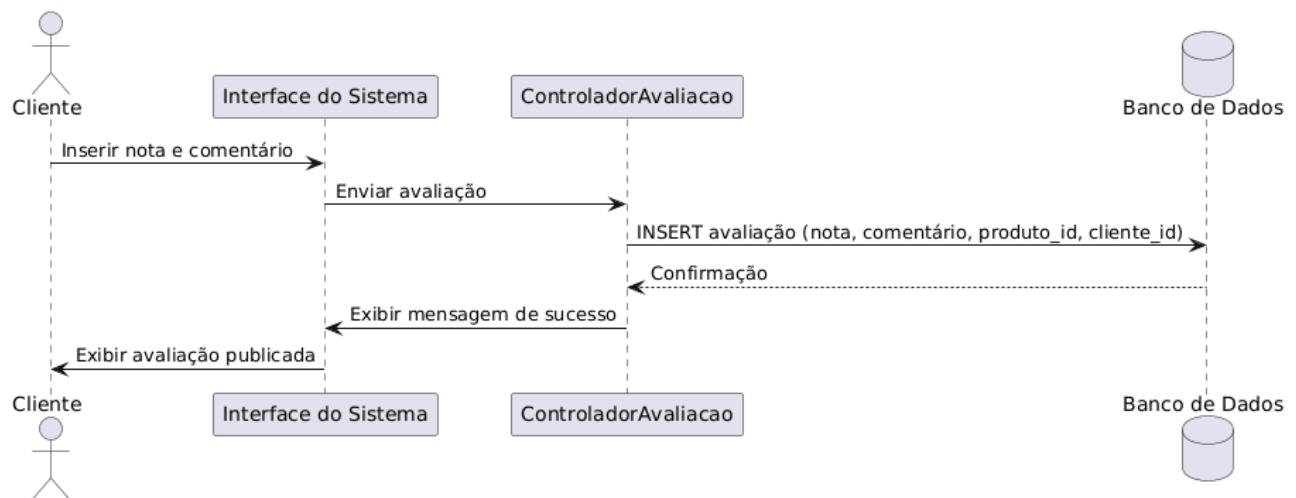
3.3 Diagrama de Classes

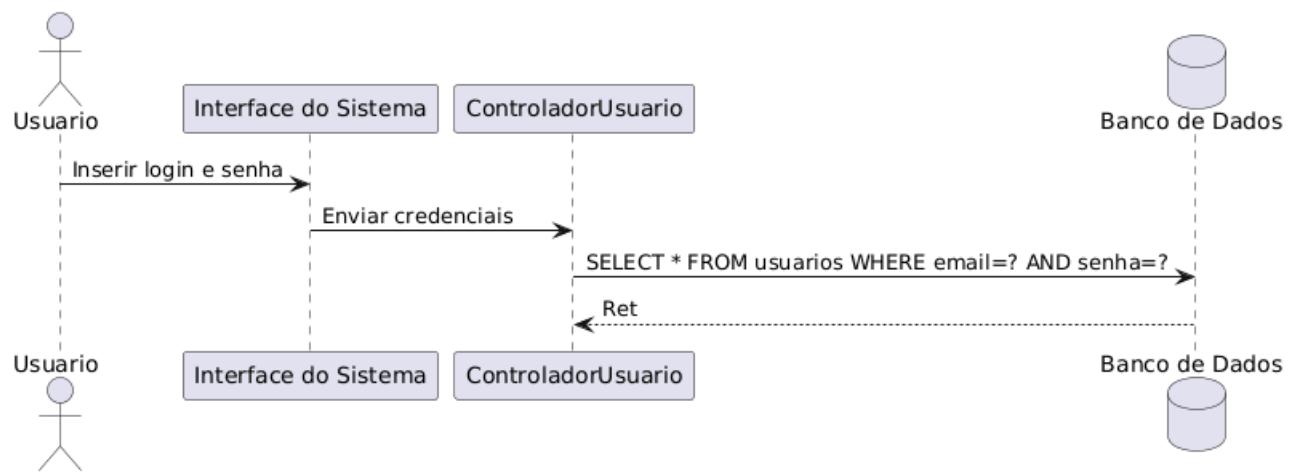
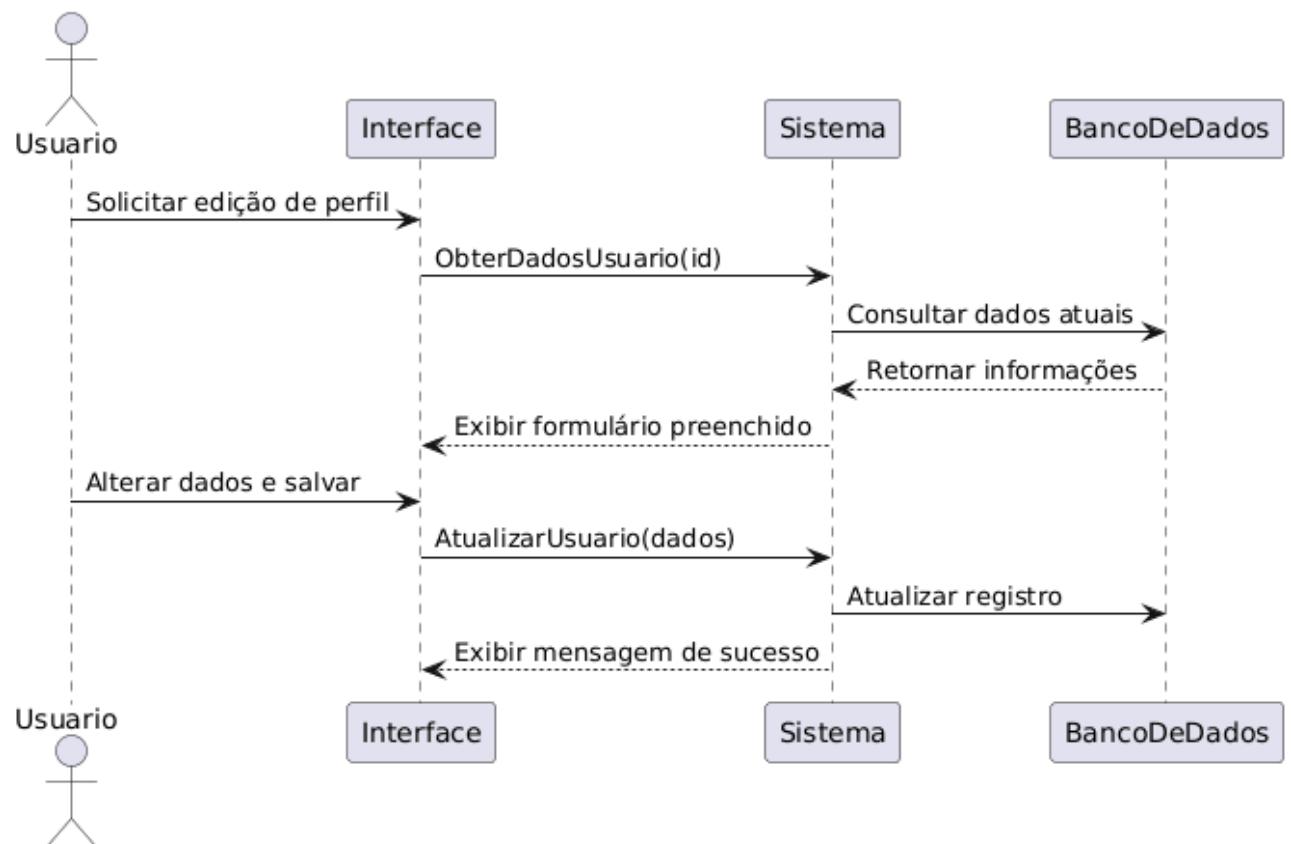


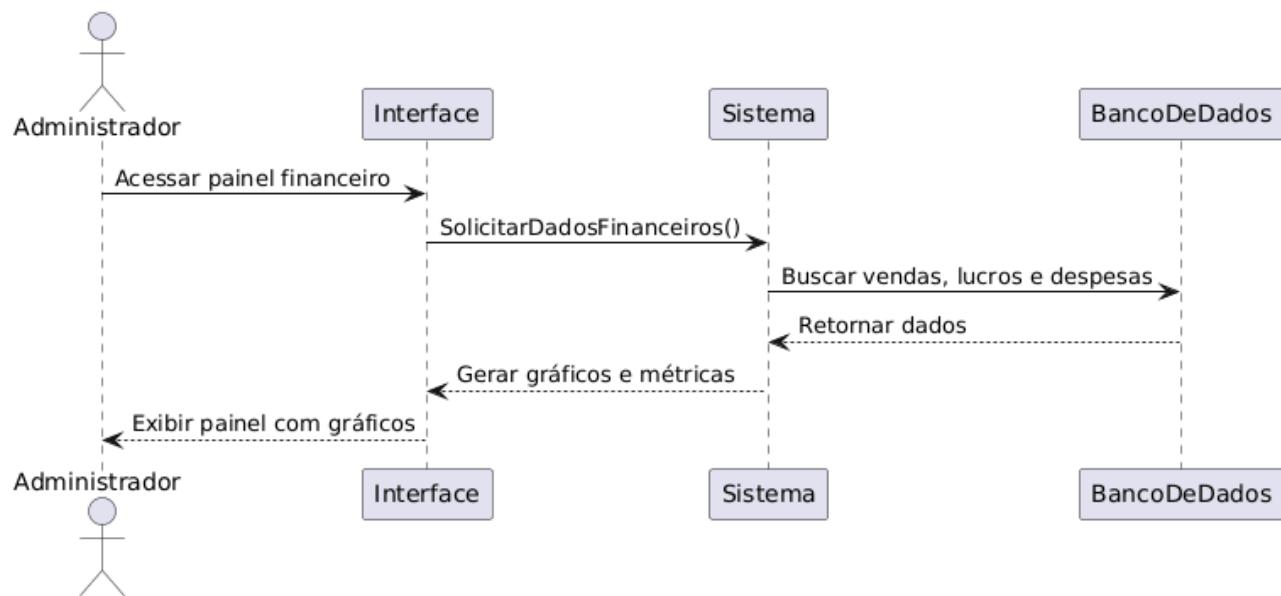
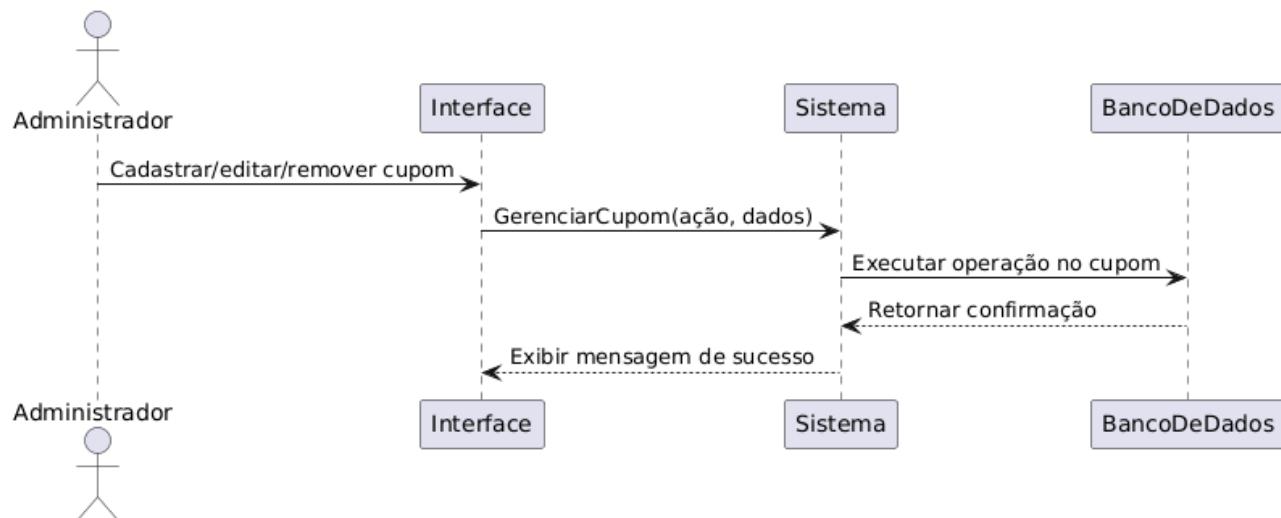
3.4 Diagramas de Sequência

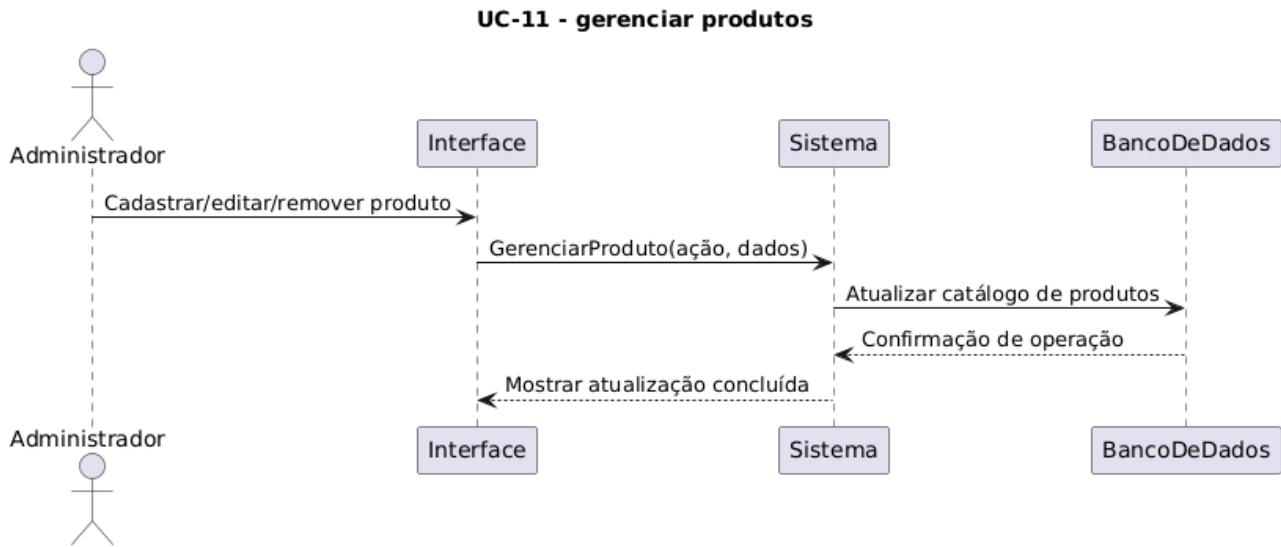
UC-01 - Utilizar Cupom de Desconto**UC-02 - Filtrar Busca de Produtos**

UC-03 - Visualizar Valor do Frete**UC-04 - Enviar Mensagem para o WhatsApp**

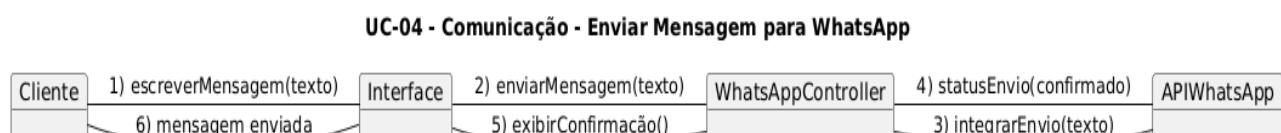
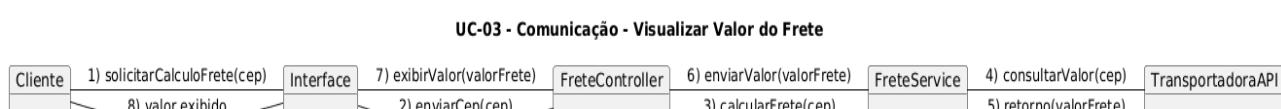
UC-05 - Realizar Pagamento**UC-06 - Avaliar Produto**

UC-07 - Realizar Autenticação**UC-08 - Gerenciar perfil**

UC-09 - visualizar graficos financeiros**UC-10 - gerenciar cupons de desconto**

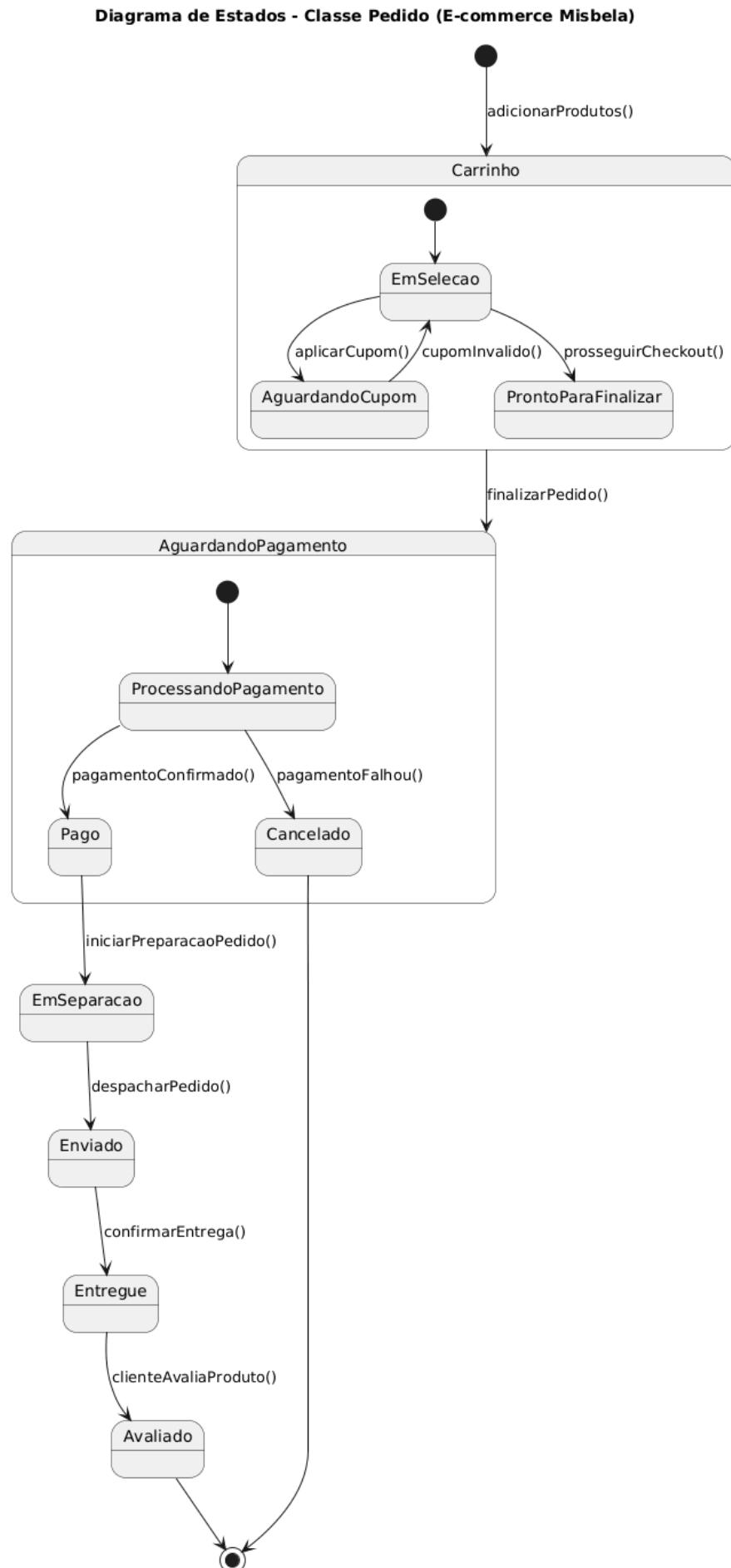


3.5 Diagramas de Comunicação



UC-05 - Comunicação - Realizar Pagamento**UC-06 - Comunicação - Avaliar Produto Comprado****UC-07 - Comunicação - Realizar Autenticação****UC-08 - Comunicação - Gerenciar Perfil****UC-09 - Comunicação - Visualizar Gráficos Financeiros****UC-10 - Comunicação - Gerenciar Cupons de Desconto****UC-11 - Comunicação - Gerenciar Produtos**

3.6 Diagramas de Estados



4. Modelos de Dados

