1. Dino;

2- Não morrer;

1. Um dinossauro perdido tentando chegar em sua casa;
2. Dino / Pular, correr e coletar items;
3. Outros dinossauros / seu objetivo é impedir Dino de chegar em sua casa;
4. Floresta;
5. Adicionando upgrades, como jetpacks, armaduras, armas, etc;