

Dokumentation

Benutzer

Age of Guild
DREAMSUP' 8bis rue de la réussite

Inhaltsverzeichnis

KONTEXT	2
PRÄSENTATION	2
ÜBERLIEFERUNG.....	2
SPIELREGELN	2
SPIELZIEL	2
EINHEINTENTYP	3
UPGRADES	3
ANFANGSPHASE.....	3
SIEG UND NIEDERLAGE	4
MENUS.....	4
SPIELOBERFLÄCHE	6
STARTE DAS SPIEL	6

Kontext

Wir wurden von dem globalen Videospiel-Publisher AnBlisoft kontaktiert, um uns das vollständige Angebot für die Entwicklung eines Spiels mit dem Namen Age of War zu machen, um ihr Portfolio an Spielen zu diversifizieren. Anschließend wurde unser Team, DreamSup', nach der Genehmigung dieser Ausschreibung mit anderen in den Wettbewerb gesetzt, um das bestmögliche Projekt zu produzieren. Dazu haben wir uns, da wir zwei Spezifikationen zur Verfügung hatten, für diejenige entschieden, die sich auf das Game-Design konzentriert. Wir haben uns daher entschlossen, dieses Spiel mit Unity zu erstellen und mit der Programmiersprache C# zu programmieren.

Präsentation

Willkommen bei Age of Guild! Begleite Viktor das furchtlose Schnabeltier, Zélie die heimliche Fledermaus, Axel die verwüstende Hyäne und Leonard den starken Pinguin auf ihrem epischen Abenteuer! Begleite diese Gruppe von Freunden durch die Zeitalter auf ihrer neuen Quest. Erkunde die verschiedenen Orte ihrer Reise, hilf ihnen sich zu verbessern und führe sie zum Höhepunkt ihres Abenteuers!

Überlieferung

Dies ist die Geschichte von vier Tieren, die immer davon geträumt haben, ein Abenteuer mit neuen Freunden zu erleben. Diese vier Träumer beschlossen, eine Chance zu ergreifen! Sie meldeten sich an, um einer Gilde beizutreten, damit sie ein Abenteuer erleben, viele Missionen erfüllen und noch stärker werden konnten. Eines Tages hatten sie Glück und diese vier Charaktere landeten in der gleichen Gruppe und gründeten eine Gilde. Jetzt sind sie bereit, sich auf ihr Abenteuer zu begeben!

Spielregeln

Spielziel

Das Hauptziel von Age of Guild ist es, die feindliche Basis zu zerstören, während Sie Ihre eigene schützen. Dazu müssen Sie Ihre Ressourcen verwalten, Ihre Einheiten verbessern und effektive Strategien anwenden, um Ihren Gegner zu dominieren.

Resources

Gold: Wird verwendet, um Einheiten zu rekrutieren, Türme zu bauen und diese zu verbessern.

Erfahrungspunkte (XP): Werden durch die Zerstörung feindlicher Einheiten verdient und verwendet, um spezielle Fähigkeiten zu aktivieren und zukünftige Zeitalter freizuschalten, die Ihre Einheiten und Türme verbessern.

Einheitentyp

Einheiten sind in mehrere Kategorien unterteilt:

Nahkampf: Grundeinheiten, günstig und schnell in der Herstellung.

Fernkampf: Einheiten mit größerer Reichweite, günstig.

Kämpfer: Einheiten, die schneller sind, mit einer höheren Angriffsgeschwindigkeit und einem stärkeren Schlag.

Panzer: Schwere Einheiten, teurer mit vielen Lebens- und Verteidigungspunkten.

Upgrades

Age-System: Rüsten Sie die Waffen Ihrer Einheiten auf, indem Sie die Zeitalter wechseln.

Defensiv: Verstärken Sie die Verteidigung Ihrer Basis, um feindlichen Angriffen besser standzuhalten, indem Sie Türme installieren.

Wirtschaftlich: Senken Sie die Kosten für Einheiten, um mehr Einheiten zu senden.

Anfangsphase

Die Spieler beginnen mit grundlegenden Einheiten und begrenzten Ressourcen.

Entwicklungsphase: Die Spieler sammeln Ressourcen und entscheiden, ob sie sie für Upgrades, für den Fortschritt in ein neues Zeitalter ausgeben oder für die Kampfphase sparen wollen.

Kampfphase: Einheiten prallen aufeinander und Strategien werden entscheidend, um den Ausgang der Schlachten zu bestimmen. Nutzen Sie Ihre Ressourcen, um Fähigkeiten einzusetzen, starke Einheiten oder große Wellen von Einheiten zu senden.

Endphase: Die feindliche Basis ist stark geschwächt! Es ist Zeit, alles einzusetzen, was Sie haben, um sie zu zerstören.

Strategien und Taktiken

Ressourcenmanagement: Stellen Sie sicher, dass Sie immer genug Gold und EP haben, um Einheiten zu rekrutieren und Verbesserungen vorzunehmen.

Einheiteneinsatz: Schicken Sie Ihre Einheiten in einer strategischen und präzisen Reihenfolge, um ihre Wirksamkeit im Kampf zu maximieren.

Angriffszeitpunkt: Greifen Sie zum richtigen Zeitpunkt an, wenn Ihre Armee in Bezug auf Stärke und Anzahl auf dem Höhepunkt ist.

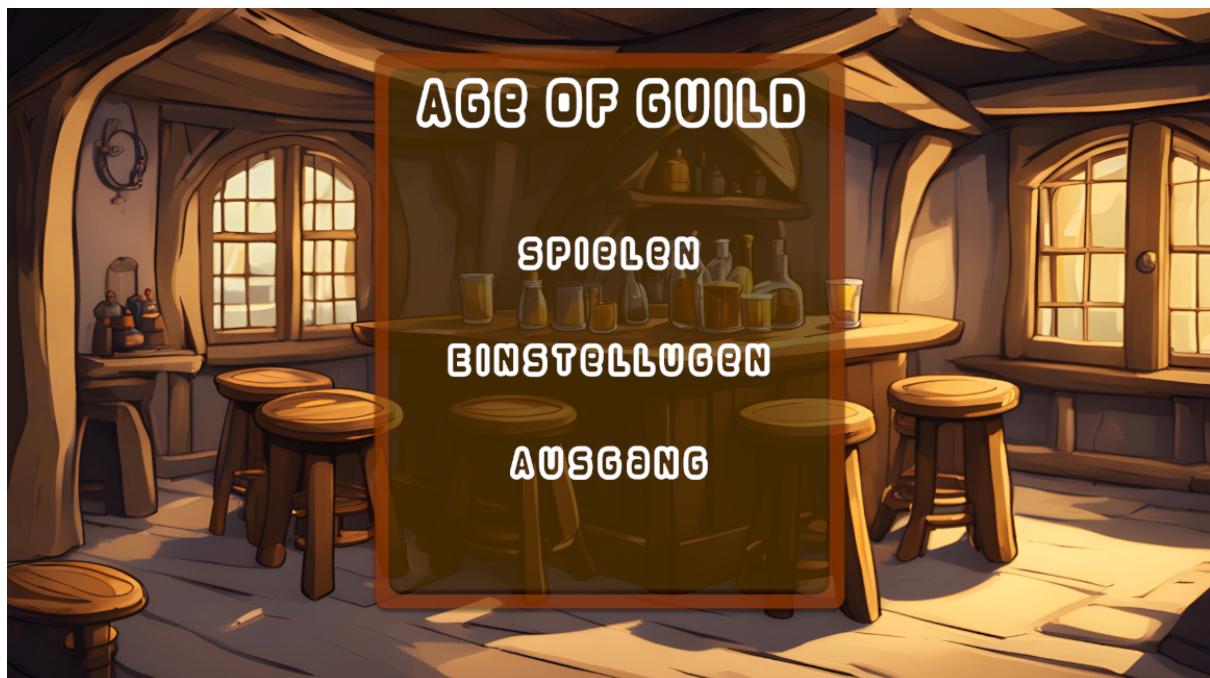
Verteidigung: Schützen Sie Ihre Basis, indem Sie Verteidigungseinheiten und Türme platzieren.

Sieg und Niederlage

Siegbedingungen: Zerstören Sie die feindliche Basis, um das Spiel zu gewinnen.

Niederlagenbedingungen: Ihre Basis wird vom Feind zerstört.

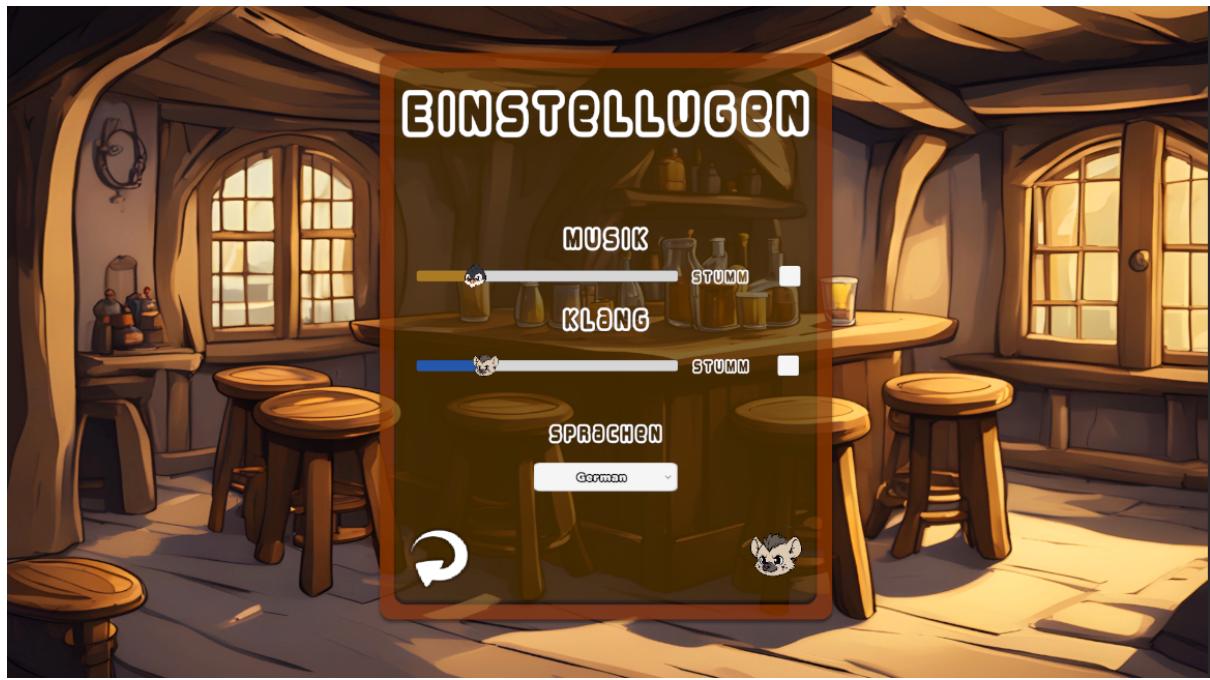
Menus



Spielen: Ermöglicht es Ihnen, ein neues Spiel zu starten.

Optionen: Ermöglicht es Ihnen, die Spiel-Einstellungen, den Ton und die Sprache zu konfigurieren.

Beenden: Ermöglicht es Ihnen, das Spiel zu schließen und zum Desktop zurückzukehren.



Musik: Ein Schieberegler ermöglicht es Ihnen, die Lautstärke der Musik anzupassen. Ein Kontrollkästchen ermöglicht es Ihnen, die Musik vollständig stummzuschalten.

Ton: Ein weiterer Schieberegler ermöglicht es Ihnen, die Lautstärke der Soundeffekte anzupassen. Ein Kontrollkästchen ermöglicht es Ihnen, die Soundeffekte vollständig stummzuschalten.

Sprachen: Eine Dropdown-Liste, um die Sprache des Spiels auszuwählen. Sie haben die Wahl zwischen 4 Sprachen: Englisch, Deutsch, Spanisch und Französisch.



KI - Zufällig: Eine KI mit einem Schwierigkeitsgrad, der auf Zufälligkeit basiert.

KI - Einfach: Eine KI, die für Anfänger oder für ein entspannteres Spielerlebnis geeignet ist.

KI - Mittel: Eine KI mit mittlerem Schwierigkeitsgrad für Spieler, die eine moderate Herausforderung suchen.

KI - Schwer: Eine KI für erfahrene Spieler, die eine bedeutende Herausforderung suchen.

Spieloberfläche



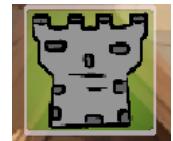
Starte das Spiel

Nachdem Sie die KI ausgewählt haben, gegen die Sie in Ihrem nächsten Spiel antreten möchten, wird das Spiel gestartet und Sie landen auf der Spieloberfläche, die Ihnen viele neue Dinge zum Erkunden bietet... Wie in dem obigen Bild dargestellt, das die Spieloberfläche zeigt, haben Sie Zugriff auf ein Bedienfeld mit verschiedenen Optionen und Schaltflächen, um Ihr Spiel (natürlich durch eine Niederlage oder einen Sieg...) abzuschließen. Hier ist eine Beschreibung von allem, was Sie benötigen, um unser Spiel richtig zu spielen.

Einheitbeschwörung: Wie hier gezeigt, stehen Ihnen 4 verschiedene Einheiten zur Verfügung, in der Reihenfolge: Die erste wird Nahkampfschaden verursachen, die zweite wird Fernkampfschaden verursachen. Die nächste wird Nahkampfschaden verursachen, aber schneller bewegen als die erste. Was Ihre letzte Einheit betrifft, müssen Sie sie freischalten, indem Sie sie zum ersten Mal kaufen, um sie verwenden zu können. Sobald dies erledigt ist, haben Sie Zugriff auf eine Einheit namens "Panzer", die im Vergleich zu den anderen erhöhte Lebenspunkte hat.



Turmbeschwörung: Wie in jedem guten Spiel ist die beste Verteidigung der Angriff... Dazu können Sie diese Schaltfläche drücken: Sie geben dann eine schöne Menge Gold aus, um sie zu platzieren. Sie kann mit den entsprechenden Upgrade-Schaltflächen verbessert werden. Diese wird auf Ihrem Schloss platziert, denken Sie daran, dass Sie die Möglichkeit haben, maximal 4 zu platzieren, die übereinander platziert werden. Es ist immer nützlich zu wissen, dass sie Projektil aus der Ferne abfeuert und dass sie nicht von anderen Einheiten oder speziellen Fähigkeiten in unserem Spiel angegriffen werden kann.



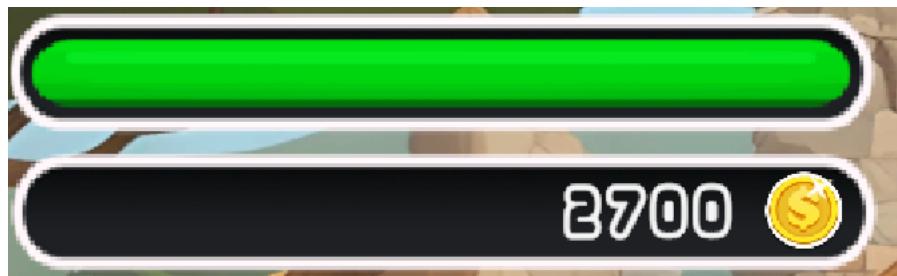
Verwendung von speziellen Fähigkeiten: Während eines Spiels und durch Ausgeben eines Teils der Erfahrung, die Sie durch das Töten feindlicher Einheiten gewonnen haben, stehen Ihnen zwei spezielle Fähigkeiten zur Verfügung, nämlich:



Meteoriten: Wie der Name schon sagt, lässt diese Fähigkeit zufällig Meteoriten auf dem Spielfeld fallen (daher werden nicht unbedingt alle feindlichen Einheiten getroffen!). Sie benötigen mindestens 30% Ihrer maximalen EP, um sie freizuschalten (und ihre Schaltfläche wird grün).

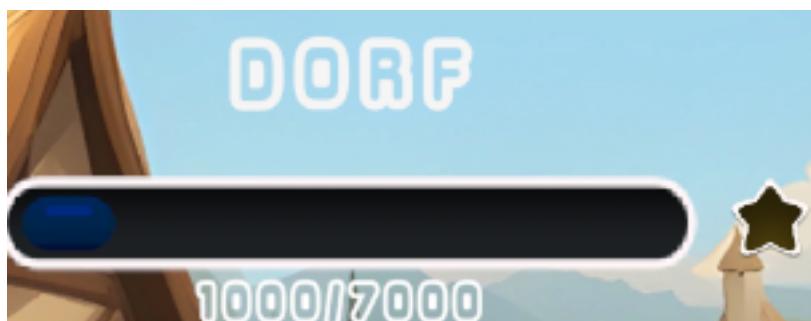
Blitz: Der Blitz links ist eine weitere Fähigkeit, die Sie verwenden können. Nur freischaltbar, wenn Sie mindestens 60% Ihrer maximalen EP haben, wird er alle feindlichen Einheiten auf dem Feld treffen und ihnen viel Schaden zufügen.

Ihre Lebensleiste und Ihre Wirtschaft: Sie haben auch zwei Bereiche oben links, einer ist spezifisch für Ihre Wirtschaft, d.h. die Menge an Gold, die Sie je nach Spielstand haben. Während der andere Ihre Lebensleiste ist (die Ihres Schlosses, die Sie verteidigen müssen!). Sie wird zu Beginn grün sein und je mehr Schaden Sie erleiden, desto röter wird sie werden.



Was die Wirtschaft betrifft, so werden Sie nach und nach jede Sekunde Geld ansammeln, aber Sie werden auch einiges davon wiedererlangen, je nachdem, welche feindlichen Einheiten Sie während des Spiels töten können!

Die EP-Leiste: In der Mitte des Bildschirms wird ein Kreis mit einer blauen Fortschrittsleiste darin angezeigt. Für jedes Zeitalter wird Ihnen eine maximale Menge zur Verfügung gestellt.



Wie in dem obigen Bild gezeigt, haben Sie in diesem Beispiel "Dorf", was das Zeitalter bedeutet, in dem Sie sich derzeit befinden. Es wird aktualisiert, je nachdem, welche Zeitalter-Upgrades Sie vornehmen. Man kann deutlich die Fortschrittsleiste und die aktuelle Menge an EP sehen, die Sie von der maximalen Menge haben, die erforderlich ist, um sich weiterzuentwickeln. Die Schaltfläche rechts daneben, die mit einem schwarzen Stern markiert ist, wird gelb, wenn und nur wenn Sie genug EP gesammelt haben, um zum nächsten Zeitalter zu wechseln. Es versteht sich von selbst, dass der Text, der Ihr derzeitiges Zeitalter darstellt, in der Sprache geschrieben wird, die Sie zuvor in den Menüs ausgewählt haben.

Zeitmanagement: Sie haben in unserem Spiel auch die Möglichkeit, die Zeit mit einem Menü zu verwalten, das auf dem Spielbildschirm sichtbar ist und wie folgt aufgebaut ist:



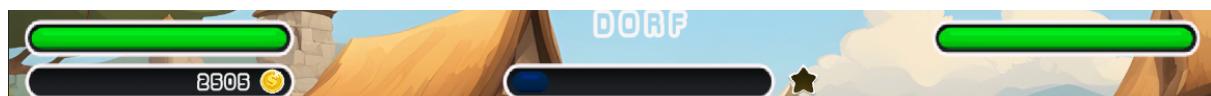
Was die Verwendung betrifft, so haben Sie beim Start des Spiels die Wiedergabe-Schaltfläche aktiviert. Indem Sie auf eine andere Schaltfläche klicken, wird diejenige, auf die Sie geklickt haben, aktiviert, wie folgt:



Hier stehen Ihnen 5 Optionen zur Verfügung, so dass Sie die Wahl haben zwischen:

- Die Möglichkeit, das Spiel in der Wiedergabe zu belassen (dargestellt durch den mittleren Pfeil, der das Spiel in seiner normalen Geschwindigkeit abspielt).
- Die Pause-Schaltfläche des Spiels (die, wie der Name schon sagt, Ihr Spiel anhalten wird).
- Die Schaltfläche, die durch den linken Pfeil dargestellt wird, wird Ihr Spiel in Zeitlupe versetzen.
- Der erweiterte Pfeil wird Ihr Spiel in x1,5 versetzen, so dass die Einheiten schneller bewegen...
- Der doppelte Pfeil ganz rechts wird Ihr Spiel in x2 Beschleunigung versetzen, für eine schnellere Wiedergabe davon.

Sichtbarkeit des Feindes: Wie in dem folgenden Bild gezeigt, haben Sie die Möglichkeit, die Lebensleiste Ihres Feindes zu sehen, so dass Sie in Echtzeit sehen können, ob Sie ihn schnell besiegen können oder nicht:



Sie wird durch die grüne Lebensleiste auf der rechten Seite Ihres Bildschirms dargestellt (sie hat die gleichen Prinzipien wie Ihre Lebensleiste).

Optionen-Menü: Oben links auf Ihrem Bildschirm sehen Sie ein Zahnrad, wie folgt:



Wenn Sie darauf klicken, wird das Spiel dann angehalten und das gleiche Optionsmenü wie das in den Spielmenüs, vor der Anzeige Ihres Spiels, wird wie folgt angezeigt:



Sie haben dann die Möglichkeit, die Lautstärke der Musik in Ihrem Spiel zu verwalten (denken Sie daran, dass sie sich je nachdem ändert, in welchem Zeitalter Sie sich gerade befinden), die Möglichkeit, die Lautstärke der Geräusche zu ändern, die von den Einheiten, den speziellen Fähigkeiten und den Türmen ausgegeben werden. Sie werden auch in der Lage sein, mit der nach links gerichteten Pfeiltaste zur Anzeige Ihres Spiels zurückzukehren, um weiterzuspielen, aber auch zum Menü zurückzukehren! Es ist interessant zu bemerken, dass, wenn Sie zum Menü zurückkehren möchten, das

aktuelle Spiel nicht gespeichert wird (was natürlich Gegenstand einer Erweiterung in unseren nächsten Patches sein könnte).



Zeit für den Sieg (oder die Niederlage..): Wenn es Ihnen gelingt, die KI zu besiegen, die Sie in den Menüs ausgewählt haben, wird ein Siegespanel angezeigt und das Spiel wird angehalten:

Sobald es geöffnet ist, wird die Zeit Ihres Spiels angezeigt sowie ein Banner (grün für den Sieg und rot für die Niederlage)! Sie haben auch die Möglichkeit, mit dem Pfeil am unteren Rand zum Menü zurückzukehren. Außerdem werden Ihnen einige Statistiken zu Ihrem Spiel angezeigt, wie zum Beispiel die Anzahl der getöteten Einheiten, die Anzahl der aufgestellten Türme und die Menge an gesammeltem Gold. Sie können auch Ihre Leistung in den verschiedenen Altersstufen verfolgen und sehen, wie viel Erfahrung Sie gesammelt haben. Wenn Sie das Spiel verlassen, werden Ihre Fortschritte und Statistiken gespeichert, so dass Sie bei Ihrer Rückkehr dort weitermachen können, wo Sie aufgehört haben.