






EDUARDO JAQUE KADIS

DISEÑADOR UX/UI & INGENIERO EN INFORMÁTICA

DATOS PERSONALES

-  linkedin.com/in/eduardo-jaque-kadis
-  Portafolio: enzuka17.github.io/Portafolio
-  eduardo.jaquekadis22@gmail.com
-  +569 9739 3869
-  Santiago, Chile

SOBRE MÍ

Soy Ingeniero en Informática titulado de la Universidad Tecnológica de Inacap La Serena especializado en diseño UX/UI y metodologías ágiles a través de un diplomado de la Universidad de Santiago de Chile, con experiencia en el uso de Figma para crear soluciones intuitivas. Además, estoy familiarizado con lenguajes como HTML, CSS y JavaScript.

He trabajado en proyectos enfocados en mejorar la experiencia de usuarios en entornos educativos, optimizando el acceso a materiales de curso en un portal de alumnos y mejorando la seguridad de procesos como la verificación de identidad al retirar menores.

Diseño para resolver, enfocándome en identificar fricciones y optimizar decisiones, usando la estética como una herramienta para mejorar la experiencia del usuario. Busco entornos donde el crecimiento sea mutuo, donde las decisiones se tomen con claridad y las ideas se valoren por su impacto, no por su forma. Me alinee con organizaciones que valoren pensamiento crítico, autonomía y ejecución con foco humano.

PROYECTOS

ENERO - MARZO 2024 | DISEÑO APP MÓVIL | TUTOR SEGURO

- Diseñé una aplicación móvil para optimizar la seguridad en el retiro de menores.
 - Propuse un flujo de verificación de identidad a través de reconocimiento facial y autenticación vía SMS., minimizando errores humanos y mejorando la seguridad en jardines infantiles.
- Logros destacados:
- Incrementé la confianza de las familias al proponer un sistema automatizado que refuerza la seguridad infantil.

AGOSTO - DICIEMBRE 2023 | DISEÑO PLATAFORMA EDUCATIVA | HUNTI CONSULTORES

- Formé parte de un equipo multidisciplinario, asumiendo la responsabilidad de:
- Rediseñar la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX), optimizando la gestión de cursos, materiales y el acceso para estudiantes.
 - Aplicar metodologías ágiles (Scrum, Kanban) y el método Doble Diamante para gestionar el ciclo completo de diseño iterativo.
 - Investigar y analizar usuarios mediante user personas, customer journey maps, y análisis heurístico para identificar puntos de dolor y oportunidades de mejora en la experiencia de usuario.
 - Crear wireframes y prototipos interactivos en Figma para mejorar la navegación, accesibilidad y usabilidad de la plataforma.
 - Desarrollar e implementar un sistema de diseño (Design System) y UI kit para estandarizar y mantener la consistencia visual en la plataforma.
 - Realizar pruebas de usabilidad y test de usuarios para validar la eficiencia y efectividad del rediseño, asegurando una experiencia fluida y satisfactoria.
- Logros destacados:
- Mejora en el proceso de aprendizaje al centralizar todos los recursos educativos, lo que facilitó el acceso de estudiantes y profesores a materiales y herramientas relevantes.

MARZO - AGOSTO 2021 | DESARROLLO DE PLATAFORMA WEB PARA GESTIÓN DE ÓRDENES DE TRABAJO EN SISTEMA FERROVIARIO | GEOTREN

- Desarrollé una plataforma para la gestión de órdenes de trabajo en mantenimiento ferroviario utilizando PHP y MySQL para la gestión de bases de datos.
- Implementé funcionalidades para la administración de usuarios y trabajadores, con exportación de datos a Excel.
- Integré un mapa interactivo para la visualización de órdenes de trabajo.
- Cree una interfaz web intuitiva y desarrollé una aplicación móvil para acceso remoto a la información.
- Apliqué un enfoque incremental con entregas parciales y mejoras continuas.

EDUCACIÓN

AGOSTO 2023 - DICIEMBRE 2023 | DIPLOMADO EN DISEÑO UX/UI/AGILE

- Universidad de Santiago de Chile

2019 - 2022 | INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

- Universidad Tecnológica de Inacap La Serena

HABILIDADES

- Diseño UX/UI: Figma, Adobe XD, Miro
- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript
- Backend: PHP, Python, MySQL
- Bibliotecas y Frameworks: JQuery, Bootstrap, Tailwind
- Otras herramientas: Git, Jira, Microsoft Office
- Metodologías Ágiles: Design Thinking, Doble Diamante, Scrum, Kanban, Incremental
- Idiomas: Español Nativo, Ingles Intermedio