






# EDUARDO JAQUE KADIS

INGENIERO EN INFORMÁTICA - DISEÑADOR UX/UI

## DATOS PERSONALES

-  [linkedin.com/in/eduardo-jaque-kadis](https://www.linkedin.com/in/eduardo-jaque-kadis)
-  Portafolio: [enzuka17.github.io/Portafolio](https://enzuka17.github.io/Portafolio)
-  [eduardo.jaquekadis22@gmail.com](mailto:eduardo.jaquekadis22@gmail.com)
-  +569 9739 3869
-  Coquimbo, Chile (Con disponibilidad de traslado a Santiago)

## SOBRE MÍ

Soy Ingeniero en Informática titulado de la Universidad Tecnológica de Inacap La Serena especializado en diseño UX/UI y metodologías ágiles a través de un diplomado de la Universidad de Santiago de Chile, con experiencia en el uso de Figma para crear soluciones intuitivas. Además, estoy familiarizado con lenguajes como HTML, CSS y JavaScript. A lo largo de mi carrera, he trabajado en proyectos que mejoran la experiencia de usuarios en entornos educativos, optimizando el acceso a materiales de curso en un portal de alumnos y mejorando la seguridad de procesos como la verificación de identidad al retirar menores.

Diseño para resolver, enfocándome en identificar fricciones y optimizar decisiones, usando la estética como una herramienta para mejorar la experiencia del usuario. Busco entornos donde el crecimiento sea mutuo, donde las decisiones se tomen con claridad y las ideas se valoren por su impacto, no por su envoltorio. Mi perfil está orientado a organizaciones que valoren una mirada crítica, pensamiento autónomo y ejecución con foco humano.

## PROYECTOS

### ENERO - MARZO 2024 | DISEÑO APP MÓVIL | TUTOR SEGURO

- Diseñé una aplicación móvil para optimizar la seguridad en el retiro de menores.
- Propuse un flujo de verificación de identidad a través de reconocimiento facial y autenticación vía SMS., minimizando errores humanos y mejorando la seguridad en jardines infantiles.

Logros destacados:

- Incrementé la confianza de las familias al proponer un sistema automatizado que refuerza la seguridad infantil.

### AGOSTO - DICIEMBRE 2023 | DISEÑO PLATAFORMA EDUCATIVA | HUNTI CONSULTORES

Formé parte de un equipo multidisciplinario, asumiendo la responsabilidad de:

- Rediseñar la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX), optimizando la gestión de cursos, materiales y el acceso para estudiantes.
- Aplicar metodologías ágiles (Scrum, Kanban) y el método Doble Diamante para gestionar el ciclo completo de diseño iterativo.
- Investigar y analizar usuarios mediante user personas, customer journey maps, y análisis heurístico para identificar puntos de dolor y oportunidades de mejora en la experiencia de usuario.
- Crear wireframes y prototipos interactivos en Figma para mejorar la navegación, accesibilidad y usabilidad de la plataforma.
- Desarrollar e implementar un sistema de diseño (Design System) y UI kit para estandarizar y mantener la consistencia visual en la plataforma.
- Realizar pruebas de usabilidad y test de usuarios para validar la eficiencia y efectividad del rediseño, asegurando una experiencia fluida y satisfactoria.

Logros destacados:

- Mejora en el proceso de aprendizaje al centralizar todos los recursos educativos, lo que facilitó el acceso de estudiantes y profesores a materiales y herramientas relevantes.

## **MARZO - AGOSTO 2021 | DESARROLLO DE PLATAFORMA WEB PARA GESTIÓN DE ÓRDENES DE TRABAJO EN SISTEMA FERROVIARIO | GEOTREN**

- Desarrollé una plataforma para la gestión de órdenes de trabajo en mantenimiento ferroviario utilizando PHP y MySQL para la gestión de bases de datos.
- Implementé funcionalidades para la administración de usuarios y trabajadores, con exportación de datos a Excel.
- Integré un mapa interactivo para la visualización de órdenes de trabajo.
- Cree una interfaz web intuitiva y desarrollé una aplicación móvil para acceso remoto a la información.
- Apliqué un enfoque incremental con entregas parciales y mejoras continuas.

## **EDUCACIÓN**

### **AGOSTO 2023 - DICIEMBRE 2023 | DIPLOMADO EN DISEÑO UX/UI/AGILE**

- Universidad de Santiago de Chile

### **2019 - 2022 | INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**

- Universidad Tecnológica de Inacap La Serena

## **HABILIDADES**

- Diseño UX/UI: Figma, Adobe XD, Miro
- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript
- Backend: PHP, Python, MySQL
- Bibliotecas y Frameworks: JQuery, Bootstrap, Tailwind
- CMS: WordPress
- Otras herramientas: Git, Jira, Microsoft Office
- Metodologías Ágiles: Scrum, Kanban, Incremental
- Idiomas: Español Nativo, Ingles Intermedio