

Modelagem - Jogo Top-Down

User Stories 1

Descrição:

Como jogador eu quero um menu de inicialização para o jogo.

Critérios de aceitação:

- É necessário haver um botão para inicializar a partida.
- É necessário haver um botão para fechar o jogo.
- Seria interessante que houvesse uma trilha sonora de fundo ao menu.

User Stories 2

Descrição:

Eu como jogador quero controlar o personagem principal.

Critérios de aceitação:

- É necessário que eu consiga mover o personagem na direção que eu deseje.
- É necessário que eu consiga lançar ataques ou habilidades.
- Eu preciso saber informações como por exemplo a vida ou poder de ataque do meu personagem.

User Stories 3

Descrição:

Eu como jogador gostaria que houvessem inimigos para me desafiar.

Critérios de aceitação:

- Os inimigos devem perseguir o personagem principal.
- Os inimigos devem infligir dano ao personagem caso o acertem.

- Deve ser possível derrotar o inimigo através dos ataques do personagem principal.

User Stories 4

Descrição:

Eu como jogador gostaria de pausar o jogo.

CrITÉrios de aceitaÇ o:

- A funcionalidade deve congelar o prosseguimento do jogo.
- Deve ser poss vel reinicializar o andamento do jogo.
- Deve ser poss vel sair do jogo a partir do menu de pause.

User Stories 5

Descri  o:

Eu como jogador gostaria de um cen rio interativo para me situar enquanto jogo.

CrITÉrios de aceita  o:

- Deve haver um fundo 2D no qual o personagem ir  andar sobre.
- Deve haver bordas com colis o para que o personagem n o escape da tela.
- O personagem principal deve spawnar no centro da tela enquanto os inimigos devem vir dos limites da tela.

User Stories 6

Descri  o:

Como jogador eu quero saber em tempo real os status do meu personagem.

CrITÉrios de aceita  o:

- Deve ser possível ver meus pontos de vida.
- Deve ser possível ver quantas munições ainda restam.
- Deve ser possível ver quantos pontos o personagem obteve na partida.