

Space Invaders - Anleitung



Spielprinzip

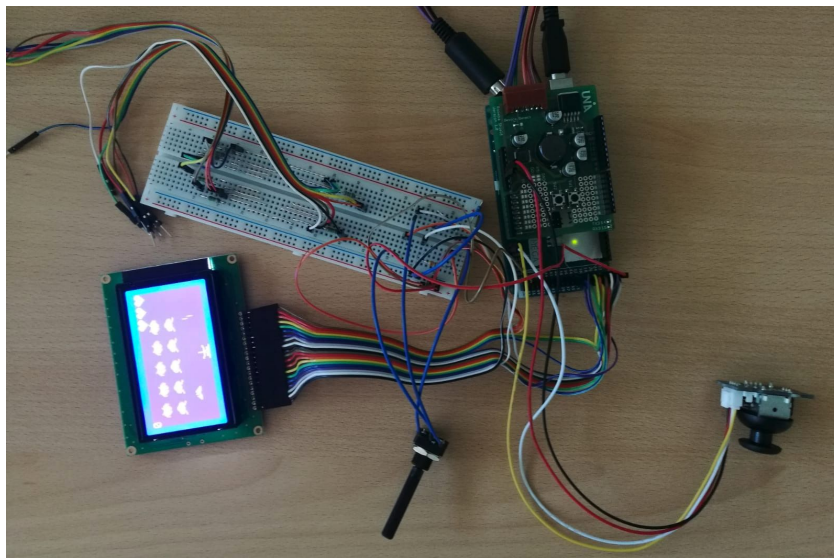
Bei dem Spiel Space Invaders geht es darum, dass der Spieler eine Figur mit einer Kanone steuern kann um sich damit gegen Aliens, die über dem Spieler fliegen, zu verteidigen. Dabei kann der Spieler Laserstrahlen auf die Aliens schießen und die Aliens schießen zufällig Laserstrahlen in Richtung des Spielers, welchen er ausweichen muss. Der Spieler kann sich unter Barrikaden verstecken, welche bei Treffern Schaden nehmen und langsam kaputt gehen. Nach drei Treffern ist eine Barrikade zerstört und bietet keinen Schutz mehr. Eine Barrikade kann auch vom Spieler zerstört werden, man sollte also darauf achten, nicht aus Versehen selbst darauf zu schießen. Ziel des Spiels ist es, alle Monster zu treffen und dabei selbst so selten wie möglich von den Monstern getroffen zu werden. Das Spiel ist beendet, wenn der Spieler alle drei Leben verloren hat oder er alle Monster besiegt hat. In der oberen, linken Ecke des Bildschirms kann der Spieler seinen aktuellen Spielstand sehen. Pro getroffener Monster erhält er 100 Punkte. In der oberen, rechten Ecke des Bildschirms sieht der Spieler seine verbleibenden Leben, wird er getroffen geht davon eines verloren. Zusätzlich wird das Spiel dadurch erschwert, dass die Monster, welche sich auf dem Bildschirm immer von links nach rechts bewegen ihre Geschwindigkeit erhöhen können. Nachdem vier Monster getroffen wurden, also nur noch

sechs verbleiben, erhöhen sie ihre Geschwindigkeit und sobald nur noch drei Monster vorhanden sind, wird die Geschwindigkeit erneut erhöht.

Nach Spielende wird dem Spieler seine erreichte Punktzahl dargestellt.



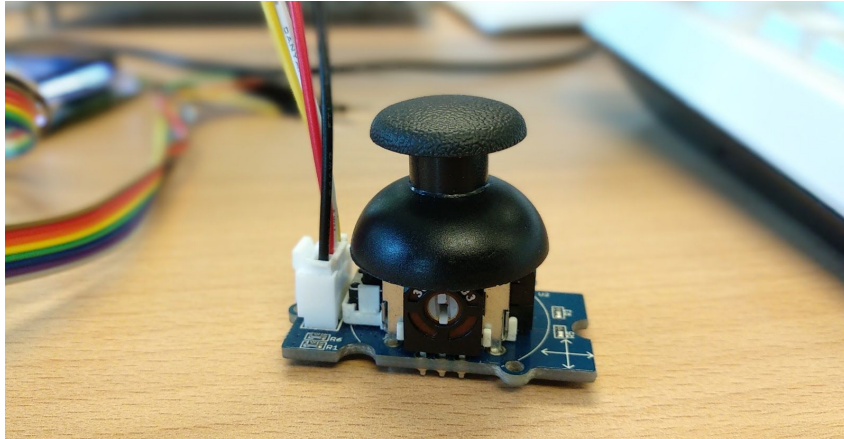
Aufbau



Das Spiel läuft auf einem Mikrocontroller an welchem ein Display mit einer Auflösung von 128x64 angeschlossen ist. Der Kontrast dieses Displays kann mit einem Drehregler eingestellt werden. Außerdem ist an dem Mikrocontroller ein Joystick für die Steuerung angeschlossen.

Steuerung

Im Spiel kann die Spielfigur mit Hilfe des Joysticks gesteuert werden.



Ein Ausschlag des Joysticks nach links oder rechts, bewegt die Spielfigur in die entsprechende Richtung. Außerdem kann durch Drücken des Joysticks ein Laserstrahl geschossen werden, oder das Spiel nach Ende, neu gestartet werden.