

현재의 데이터는 챔피언 스킬, 역할 등의 데이터를 기반으로 했지만, 실제 유저들의 플레이 스타일, 랭크별 통계, 또는 특정 패치 노트 등 더 다양한 데이터를 반영할 필요가 있습니다.