롤 챔 피 언 추 천 사 이 트

웹페이지 개발 목적

• 게임 플레이 개선

자신의 실력과 선호도에 맞는 최적의 챔피언을 손쉽게 찾을 수 있도록 지원 하며, 이를 통해 게임 전략을 강화하고 전반적인 게임 플레이 경험을 향상 시 키는 것이다. • 게임 플레이 개선

자신이 원하던 스타일에 챔피언을 플레 이 할 수 있어서 즐겁게 할 수 있다. • 게임 플레이 개선

자신에게 맞는 챔피언을 찾는 시간을 확 줄이면서 더 효율적인 게임을 할 수 있다.

프로젝트 계획

1.API사용(아이디 태그,많이 사용하는 챔피언 3개 가져오는 API사용) 2.파이썬 서버(서버를 열어 만든 데이터를 제공하고 가져와서 활용 3.챔피언 3개의 공통점 찾기

4.챔피언 추천 (챔피언들 간의 공통점이 같은 다른 챔피언들을 추천)

데이터 파일

모든 챔피언을 항목별로 데이터 정리

항목: championId, mp, level, line, speed, intersection, class, cc, help, weapon, damage, damage2, hp, hp2, armor, armor2, hpregen, hpregen2, attackspeed, attackspeed2

API 태그

account-v1 champion-mastery-v4

/riot/account/v1/accounts/by-puuid/{puuid}

/riot/account/v1/accounts/by-riot-id/{gameName}/{tagLine}

/riot/account/v1/accounts/me

D Inputs

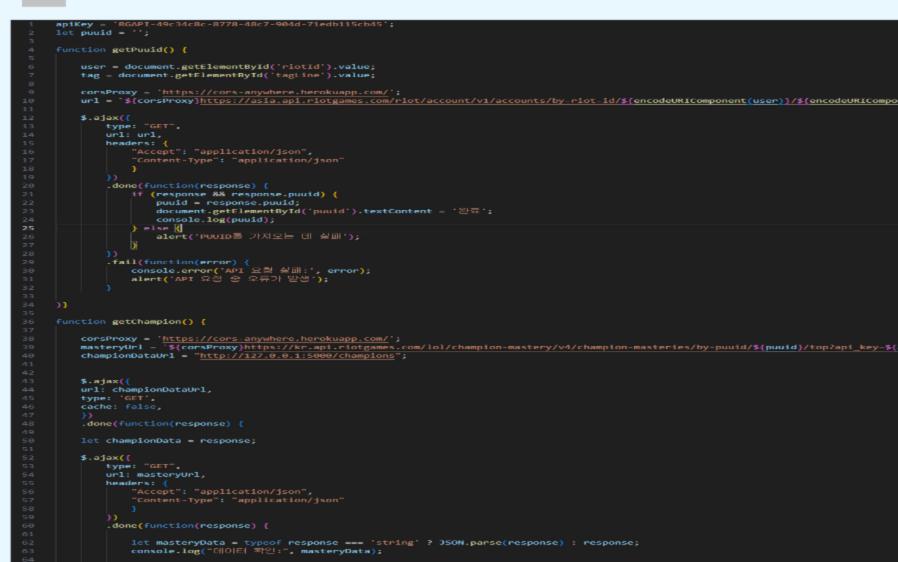
NSE CLASSES

value: AccountDto

	DATA TYPE	DESCRIPTION
	string	
lame	string	This field may be e
3	string	This field may be e
NSE ERRORS		
TATUS CODE		

사용된 JavaScript 코드

apiKey = 'RGAPI-49c34c8c-8778-48c7-904d-71edb115cb45';
let puuid = ";
function getPuuid() {
 user = document.getElementById('riotId').value;
 tag = document.getElementById('tagLine').value;
.....

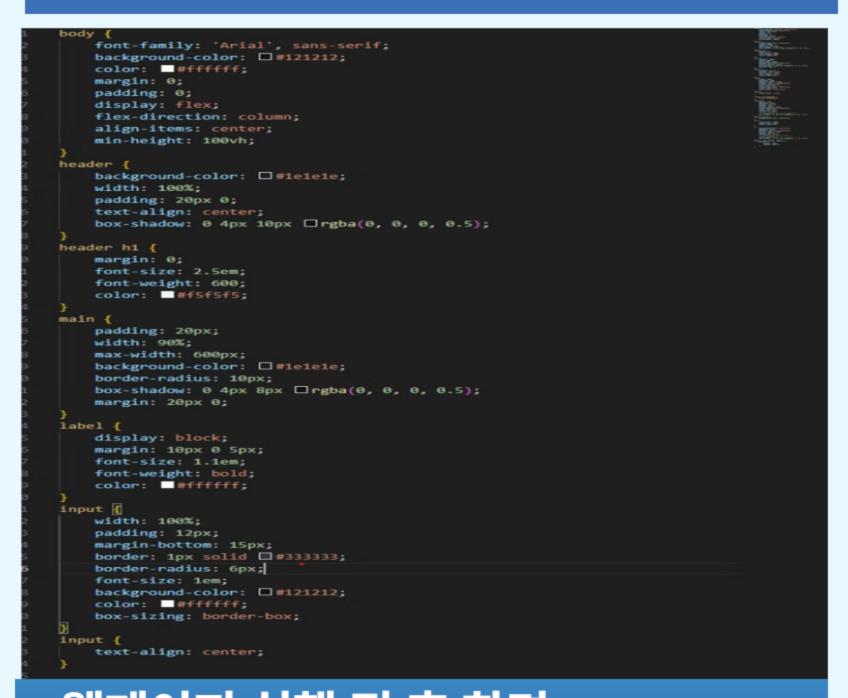


사용된 Python 코드

from flask import Flask, jsonify, Response from flask_cors import CORS import pandas as pd import json

. . .

사용된 CSS 코드



웹페이지 실행 전 후 화면





프로젝트 소감

이번 프로젝트는 롤 API를 이용해 챔피언 추천 페이지를 만드는 것을 목표로 진행되었습니다. 개발 과정에서 많은 것을 배울 수 있었으며, 특히 API 연동에 대한 이해를 크게 높이는 계기가 되 었습니다.

롤 API를 활용하여 초보자와 숙련자 모두에게 유용한 정보를 제공하기 위해 노력했습니다. 이 과정에서 사용자에게 맞춤형 정보를 제공하는 방법에 대해 깊이 고민할 수 있었습니다.

이번 프로젝트를 통해 데이터 기반 기술이 사용자에게 실질적인 도움을 줄 수 있다는 것을 체감했으며, 이를 바탕으로 앞으로도 유용하고 의미 있는 서비스를 개발하고자 하는 의지를 다지게 되 었습니다.