GPTS 7118121 LOLATION 42

A 프로젝트 개요

프로젝트 목적

게임 입문자와 기존 플레이어의 어려움 기준 추천 시스템의 한계

질의응답 기반의 챔피언 추천 시스템

사용자가 자신의 플레이 스타일, 역할, 취향, 또는 특정 게임 상황을 입력하면 이를 분석하여 가장 적합한 롤 챔피언을 추천해 주는 시스템 개발

주요 기능 및 기대 효과

- 사용자 맞춤형 추천
- 상황별 추천
- 추천 이유 및 설명 제공
- 시간 절약 및 효율성 제공

B 입력 출력과 예시

입력

출력

- 물을 못해도 나의 역할을 해낼 수 있는 챔피언 추천해줘
- 1.세라핀 (아군 보호하는 서포터) 2.말파이트 (궁극기) 이 챔피언들은 숙련도 관계없이 팀에 게 도움됨
- **02** 롤을 못해도 나의 역할을 해낼 수 있는 챔피언 추천해줘
- 1.레넥톤(강력한 체력회복,높은 스킬 피해)

2.리신(초반 갱킹,공격력 뛰어남) 3.탈리야

GPTs 데이터

T사용한 데이터

타이틀, mp, 난이도, 라인, 이동속도, 사거리, 역할군, 군중제어, 지원, 무기, 기본공격력, 최종공격력, 기본체력, 최종체력, 기본방어력, 최종방어력, 기본체력회복력, 최종체력회복력, 기본공격속도, 최종공격속도, group, group2, 기본마나, 최종마나, 기본마법저항력, 최종마법저항력, 기본마나 재생량, 최종마나재생량, 스킬 특징, 스킨

타이를	mp	난에도	라인	이동속도	사기리	역말군	군중제어	
시아의	25.8	물레이하기 쉬용	83	이숙이 보통임	사거리가 참음	전사	군중제어가 안중음	지
대한 석성	마나	골레이라기 무난함	미드	이속이 보통임	사거리가 짧음	탱커	군중제이가 좋음	지
의 무법	마나	골레이하기 여러용	단	이속이 빠른	사거리가 짧음	전사	군중제이가 안중용	지
한 난동	마나	골레이라기 무난함	TI:	이속이 느림	사거리가 짧음	전사	군중제어가 중음	지
우법자	DELE	플레이하기 무난함	정글	이속이 보통임	사거리가 보통임	원거리	군중제어가 안좋음	X
한 제봉	마나	플레이하기 무난함	12	이속이 보통인	사거리가 짧음	전사	군중제어가 안중음	X
베린고	世上	플레이하기 어려움	12	이숙이 쓰존임	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	X
도소환시	아나	플레이하기 무난함	서문	이숙이 쓰존임	사거리가 걸	서포터	군음제어가 좋음	X
의관리	아나	클레이하기 쉬용	11	이숙이 빠를	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	×
무슨 사업	마나	물레이하기 쉬움	이드	이숙이 보통일	사거리가 찾음	말살자	군중제이가 안중을	X
의타이	마나	플레이하기 무난함	서분	이숙이 느림	사거리가 찾음	행의	군중제어가 중음	X
원한 약용	마나	클레이하기 쉬움	정글	이속이 빠름	사거리가 찾음	전사	군중제이가 보통임	X
변과 설인	마나	물레이하기 쉬움	정균	이숙이 빠른	사거리가 짧음	탱커	군중제이가 보통임	X
의 사냥	마나	골레이라기 어려움	정글	이속이 보통임	사거리가 보통임	양설자	군중제어가 안좋음	X
항 카멜	DELE	물건이하기 쉬용	서몽	이속이 보통임	사거리가 김	마법사	군중제어가 안좋음	3
방된 기본	마나	플레이하기 어려움	원딜	이속이 보통인	사거리가 짧음	전사	군중제어가 안좋음	X
스의 실력	아나	플레이하기 무난함	12	이속이 보통임	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	X
문 달의 8	아나	플레이하기 쉬용	015	이속이 빠를	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	X
한체함	이나	물레이하기 어려움	96.25	이속이 느림	사거리가 김	원기리	군중제이가 안중용	×
마监사	마나	플레이하기 부난함	이드	이숙이 보통일	사거리가 길	마법사	군중제어가 보통임	×
리하는 지	마나	플레이하기 무난함	서정	이숙이 보통임	사거리가 보통일	서포터	군중제어가 중음	
아프마	마나	클레이하기 쉬운	정글	이숙이 보통임	사거리가 찾음	탱커	군중제이가 중음	X
명의 소녀	마나	물레이하기 쉬용	서무	이속이 느링	사거리가 김	마법사	군중제이가 보통임	X
게 악동	열기	골레이라기 여러용	15	이속이 빠른	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	X
공 남작	마나	클레이하기 무난함	서봇	이속이 느림	사거리가 김	서포터	군중제어가 좋음	X
의 도실	분노	플레이하기 쉬운	TI:	이속이 빠른	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	X
영의 빛	마나	플레이하기 쉬운	서봇	이속이 보통임	사거리가 짧음	탱거	군중제어가 좋음	X
허의 폭명	분노	플레이하기 무난함	정글	이숙이 보통업	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	X
의예인	이나	플레이하기 무난함	서분	이숙이 보통임	사거리가 돌음	탱건	군중제어가 중음	X
하는사	8.2	플레이하기 부난함	11	이속이 빠를	사거리가 팔음	말살자	군중제어가 보통임	A
하의 사도	마나	플레이하기 부난함	-86.2E	이숙이 보통임	사거리가 보통임	원거리	군중제어가 안중용	지
형 마법시	마나	골레이하기 무난함	서중	이속이 느림	사거리가 김	서포터	군중제이가 보통임	3
환술사	마나	골레이하기 여러용	이드	이숙이 보통임	사거리가 보통임	망살자	군중제이가 보통임	ス
면 수도성	기력	골레이하기 여러용	정근	이숙이 빠른	사거리가 잠음	전사	군중제어가 보통임	지
수방자	20.00	클레이하기 무난함	단	이속이 보통임	사거리가 짧음	전사	군중제어가 보통임	지
음 마녀	마나	골레이하기 무난함	이드	이속이 느림	사거리가 김	마법사	군중제어가 좋음	지
줄은 꽃	아나	골레이하기 어려움	정글	이속이 느낌	사거리가 보통업	전사	군중제어가 보통임	X
주 검사	마나	플레이하기 쉬운	성글	이속이 빠른	사거리가 짧음	말살자	군중제어가 안좋음	X
집 나무 5	마나	클레이하기 쉬용	밥	이속이 보통임	사거리가 짧음	댕거	군중제어가 중음	X
의예언	마나	클레이하기 쉬운	이드	이숙이 보통임	사거리가 보통임	마법사	군중제어가 종용	X
박의 따전	DELE	클레이하기 쉬용	83	이숙이 보통임	사거리가 돌음	행의	군중제어가 중용	지
철의 망용	보호막	클레이하기 무난함	12	이숙이 보통임	사거리가 잠음	전사	군중제이가 안중용	지
학한 자	마나	물적이하기 쉬용	서봇	이숙이 보통임	사거리가 보통임	마법사	군중제이가 중음	X
문의 광인	218	물레이하기 쉬움	밥	이숙이 빠른	사거리가 잠음	탱커	군중제이가 안중음	X
궁 사냥	마나	물레이하기 쉬움	원딜	이속이 느낌	사거리가 김	원거리	군중제이가 안중음	X
의한 불권	마나	플레이하기 쉬운	서뜻	이속이 느낌	사거리가 보통임	서포터	군중제어가 보통임	3
이 스 이		플레이타기 이건요	p4.50	이후이 느낌	사기인가 보루의	서포터	구주되어가 중요	3

O GPTs 지침

- 줄임말을 알아듣게 지시
- 비슷한 말이지만 다른 뜻을 구분하게 지시
- 다른 질문을 요청하도록 지시
- 알맞은 데이터 활용 지시
- 정확한 응답 지시

③ 데모: GPTs와 ChatGPT의 답변 비교

입력 질문

귀여운 외형을 가진 근접 챔피언 추천해줘

ChatGPT

GPTs

귀여운 외형을 가진 근접 챔피언 중에서는 외모와 플레이 스타일 모두 귀여운 매

1. 케넨

- 특징: 작고 귀여운 닌자 다람쥐 같은 외형!
- TA UNE SON TENT THE NO.
- 귀여운 포인트: 웃는 얼굴과 특유의 "삐약삐약" 같은 소리

2. 뽀삐

- 투자· 귀여운 요등 전사로 커다라 막치를 듣고 이
- 장점: 강력한 CC와 탱킹 능력, 팀 보호 가능.
- 귀여운 포인트: 작지만 강한 외모와 밝은 목소리

3. 나르

- 특징: 작고 귀여운 여우 같은 모습에서 거대한 괴물로 변신
- 특성: 작고 귀여운 여우 같은 모습에서 거
 장점: 변신 후 강력한 CC와 광역 데미지.

ChatGPT

상점: 변신 후 강력한 CC와 광역 네미지.
 귀여운 포인트: 미니 나르일 때 깡중깡충 뛰는 모습과 목소리

다음은 귀여운 외형과 근접 사거리를 가진 챔피언 목록입니다:

- 1. **나르 -** 요들, 사거리가 짧음
- 검불 요들, 사거리가 짧음
- 보뻬 요들, 사거리가 짧음
- 4. **아무무 -** 요들, 사거리가 짧음
- 5. **클레드 -** 요들, 사거리가 짧음

이 챔피언들은 귀여운 외형과 근접 전투 스타일을 모두 갖춘 롤 캐릭터들입니

다. 추가 정보가 필요하면 말씀해 주세요! [>-]

ChatGPT는 챗봇 형식의 답변을 제공 GPTs는 실제 데이터 분석에 초점을 맞합니다. 사용자와 자연스러운 대화를 춘 답변을 제공합니다. 질문에 대한 명이어나가는 데 중점을 둡니다. 확하고 정확한 답변을 제공하는 것을 목표로 합니다.

GPTs

□ 느낀점 및 개선사항

데이터의 중요성

프로젝트를 진행하며 데이터의 GPTs를 홀 정확성과 적합성이 최종 결과물 스템을 구의 문질에 직접적으로 영향을 미 재밌었습니 친다는 것을 느꼈습니다. 챔피언 알맞은 답들의 스킬, 역할 등 데이터를 체 을 통해, 시계적으로 수집하고 정리하는 과 을 제시할 정에서, 데이터 분석과 전처리의 었습니다. 중요성을 깨달았습니다.

GPTs의 활용 가능성

GPTs를 활용하여 질의응답 시 스템을 구현하는 과정은 매우 재밌었습니다. 특히, GPTs가 알맞은 답변을 생성하는 능력 을 통해, 사용자 맞춤형 해결책 을 제시할 수 있음을 알 수 있 었습니다.

개선사항

데이터의 다양성과 양을 보강

현재의 데이터는 챔피언 스킬, 역할 등의 데이터를 기반으로 했지만, 실제 유저들의 플레이 스타일, 랭크별 통계, 또는 특정 패치 노트 등 더 다양한 데이터를 반영할 필요가 있습니다.