안녕하세요! 발표자 엄동연입니다.

1. 제가 계획한 게임을 소개해 드리겠습니다. 게임의 타이틀은 탈 정왕 입니다..
2. 종스크롤 아케이드 게임으로서 게임컨셉은 끝없는 계단을 탈출하는 겁니다. 정왕을 탈출하자는 주제로 스토리는 전개됩니다. 모바일게임 무한계단을 모티브로 했습니다.
3. 메인게임 화면구성은 캐릭터와 계단 스코어와 시간게이지로 구성되어 있습니다. 화면은 종스크롤입니다.
4. 게임 실행흐름은 오르기 키를 입력받아 캐릭터가 이동하고, 방향전환키를 입력받아 캐릭터가 방향전환을 하면서 캐릭터가 이동하는 구성입니다.

산기대-49-정왕역 순으로 3개의 스테이지를 클리어하면 최종적으로 게임에서 승리합니다.

하지 않을때에는 시간게이지가 줄어들어 모두 소비했을땐 게임이 종료됩니다. 이동할수록 스코어는 올라가고 일정수준 스코어가 올라가면 다음스테이지로 넘어갑니다.

1. 개발범위에서의 캐릭터 컨트롤은 방향전환과 오르기를 구현할 생각이며,.

맵은 종 스크롤로써 3개의 스테이지로 구성할 것 입니다..

난이도는 스테이지가 올라갈 때마다 난이도를 어렵게 할 계획이고.

아이템으로는 “시간게이지 정지”와 “추가목숨”을 구현할 생각입니다.

게임 기능으로는 한계단마다 점수가 증가되어 그점수는 골드가 되고 골드로 아이템구매가 가능하게 할 계획입니다. 사운드와 애니매이션은 다음과 같습니다.

1. 개발계획은 중간점검 전까지 캐릭터, 맵, 시간게이지, 스테이지 전환을 구현할 계획이며, 최종발표 전까지는 위에 나와있 는부분과 추가적인 부분, 부족한부분들을 보안 수정할 계획입니다.

이상으로 발표를 들어주셔서 감사합니다.