

2021 withUS 공모전동아리 중간발표





목차

1. 동아리 소개
2. 동아리 목표
3. 동아리 일정
4. 학습 내용
5. 학습 방법

동아리 소개



Join

- 팀 구성

조재영 (컴퓨터공학과 3학년)

엄유상 (컴퓨터공학과 3학년)

마경미 (컴퓨터공학과 3학년)

오예진 (컴퓨터공학과 3학년)

- 지도 교수님

이창훈 교수님

동아리 목표

2021 한이음 공모전

- 주 최 : 과학기술정보통신부
- 목 적 : 산학협력 프로젝트 우수성과 발굴 및 우수인재 선발
- 접수기간 : 2021.08.02 ~ 2021.08.30, 13시까지
- 참가대상 : 2021년 한이음 ICT 멘토링 프로젝트를
수행중인 개발 프로젝트 팀
- 제출서류 : 개발보고서, SW 개발 / HW 제작 설계서

학습 내용

1. Front-End



개발 언어



개발 라이브러리

학습 내용

2. Back-End



개발 언어



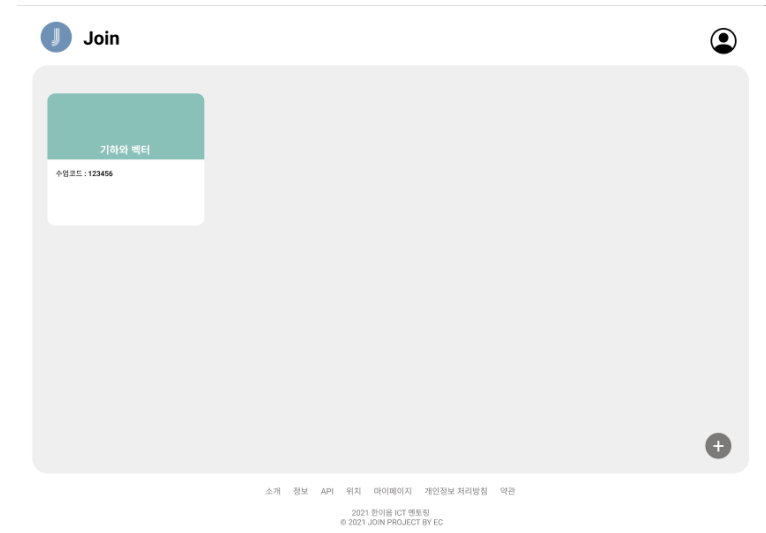
개발 프레임워크



데이터베이스

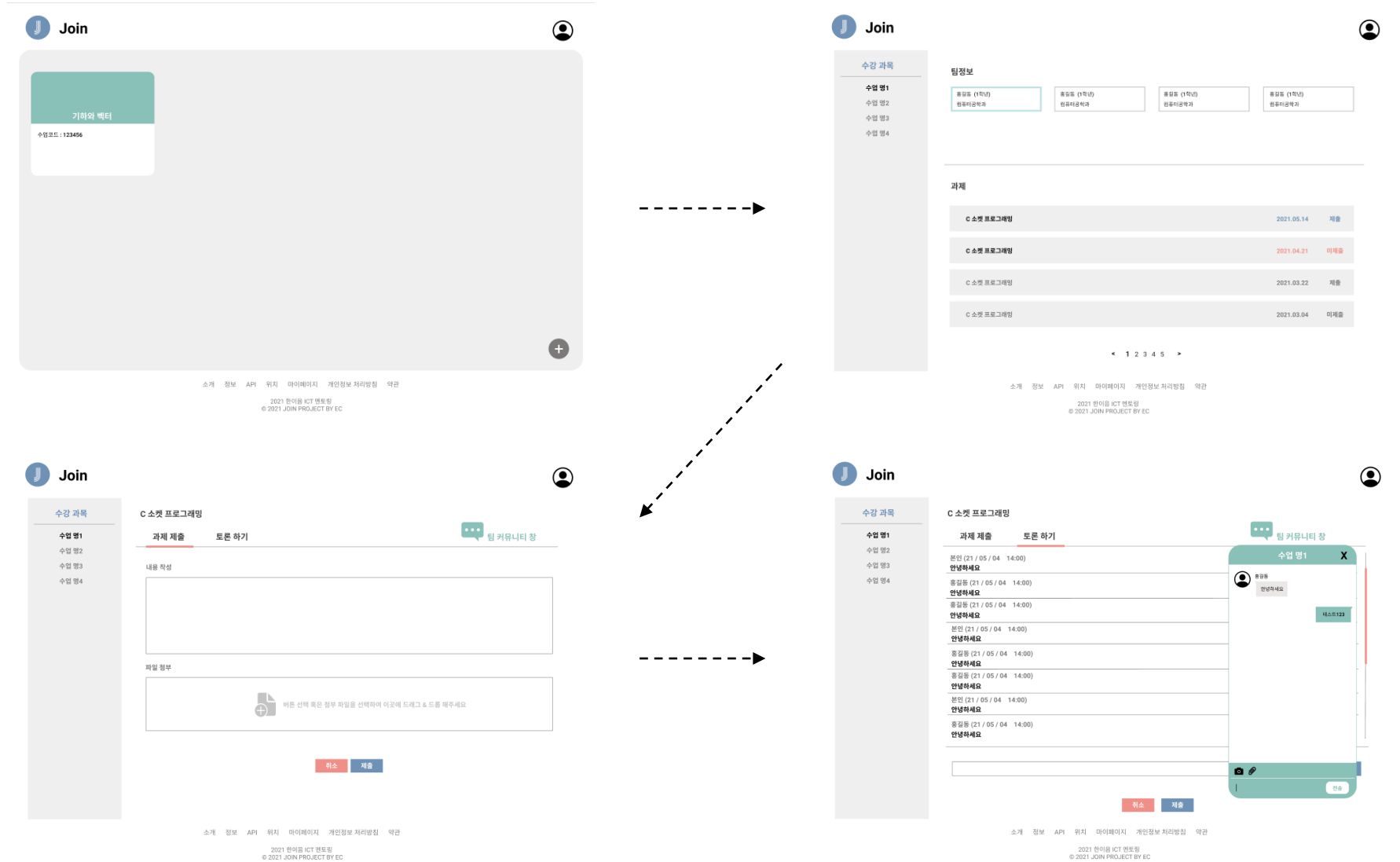
학습 내용

3. Example



학습 내용

3. Example



학습 내용

4. 배포



서버 및 DB 배포



웹 사이트 배포

학습 방법

1. 개발 현황 공유

- Notion에 각자 개발해야 할 부분을 카드로 만들어 완료되었는지, 진행 중인지, 시작 전인지 확인

The screenshot displays a Notion Kanban board with three columns representing different stages of development:

- Not Started : Server 5**
 - 서버 (Epic)
 - tb_assignment, team (Task, assigned to 임유상 and 조재영)
 - td_enrol (Task, assigned to 마경미)
 - 화면 피드백 (7월 31일)
 - 대댓글 테이블 + CRUD (Task)
- In Progress : Server 1**
 - tb_comment (Task, assigned to 오예진)
- Complete 🏆 : Server 1**
 - 테이블 피드백 (7월 31일) (Task, assigned to 조재영)

Each task card includes a 'Task' label with a pencil icon and a '+ 새로 만들기' (Create new) button.

학습 방법

1. 개발 현황 공유

- GitLab을 사용하여 개발해온 코드를 각자 브랜치에 푸시 후 코드리뷰 Main에 Merge하며 개발 진행

Active branches	
🔗 master default protected	🔗 747bb810 · Update MyAssignment.js · 17 hours ago
🔗 jaeyoung	🔗 e22d72b9 · ADD · 17 hours ago
🔗 yejin	🔗 962db491 · 머지 후, 오류난 부분 수정(마이페이지, 팀확인) · 2 days ago
🔗 yoosang merged	🔗 8117f764 · test · 3 days ago
🔗 g_mi merged	🔗 b50682db · [ADD]수강생 관리 리덕스 이용 및 디자인 수정 · 4 days ago

이메일/비밀번호 찾기 !16 · opened 2 weeks ago by 엄유상	MERGED 🗨 0 updated 2 weeks ago
Jaeyoung !15 · opened 2 weeks ago by 조재영	MERGED 🗨 0 updated 2 weeks ago
[ADD]수강생 관리 리덕스 이용 및 디자인 수정 !13 · opened 2 weeks ago by 마경미	MERGED 🗨 0 updated 2 weeks ago
[ADD] 클래스 레이아웃 수정 및 리덕스 !12 · opened 2 weeks ago by 마경미	MERGED 🗨 0 updated 2 weeks ago

학습 방법

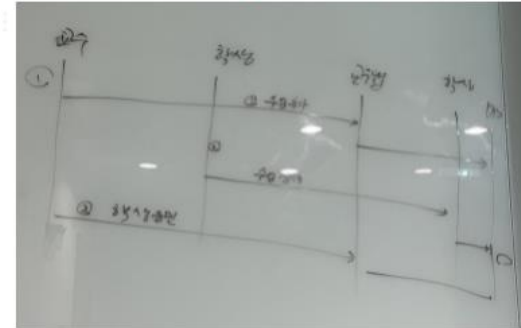
- Notion에 학습 및 회의 내용 기록

- 📄 2021 / 03 / 21 - 킥오프 미팅
- 📄 2021 / 04 / 09 - 미팅전 회의
- 📄 2021 / 04 / 10 - 회의록
- 📄 2021 / 05 / 02 - 기획 회의
- 📄 2021 / 05 / 08 - 회의록
- 📄 2021 / 05 / 14, 21 - 회의록
- 📄 2021 / 05 / 22 - 오프라인 미팅
- 📄 2021 / 06 / 24 - 회의록
- 📄 2021 / 06 / 27 - 회의록
- 📄 2021 / 07 / 02 - 회의록
- 📄 2021 / 07 / 03 - 회의록
- 📄 2021 / 07 / 10 - 회의록

2. 학습 내용 기록

1. 화면설계서 피드백

- 웹 시나리오 추가 필요 (학생, 교수 웹)



- 회원가입 부분, 휴대폰 인증 확인 페이지 수정 필요 (팝업창 추가) (학생, 교수 웹)
- 강의실 추가하기 → 강의 추가하기 (교수 웹)
- 과제 관리 페이지 (교수 웹)
 - 팀별로 동일하거나 서로 다른 과제가 할당될 경우의 화면 구성이 필요
 - 과제 → 팀 매핑 필요
- 팀 리포트 관리 페이지 (교수 웹)
 - 팀별로 과제 제출 여부를 확인할 수 있는 화면 구성이 필요
- sidetap에서 수강생 관리가 맨위의 탭으로 (교수 웹)

학습 방법

- Notion에 학습 및 회의 내용 기록

4. 다음 미팅까지 해야할 것

- 다음미팅 예정일 : 6월 19일 (토)
- 각자 맡은 페이지 UI 간단하게 만들어오기

└─ Pages (페이지 별로 폴더를 생성)

└─└─Login (Login page 안에 사용되는 컴포넌트를 집어넣기 - 예시임)

└─└─└─index.js

└─└─└─Login.js

→ 세세한 컴포넌트를 묶어야함.

→ 컴포넌트 명이 겹쳐도 충돌이 안나도록!

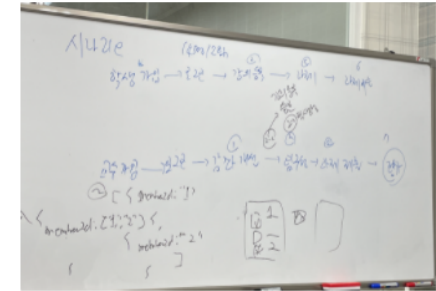
- Header + Footer + Sidebar은 제외한 contents 부분 만들어오기



2. 학습 내용 기록

2. 시나리오.http

1. (로그인) → 강좌개설 → 강의등록 승인 → 팀생성 까지
2. 다음 시간까지 시나리오 짜오기



3. 리덕스 실습

- 리덕스
 - Store(저장소) → immutable(spread연산자처럼,, 오류를 줄이기 위해!)
 - action(Store을 읽고 쓰고,,) → reducer : action 정의
 - dispatch → dispatch할때 전달하는 데이터=payload
- Axios로 서버와 연동 → CRUD API를 만들고 Reducer와 연결
 - 성공할 때만 DB 혹은 Store에 저장, 연결될 수 있도록 만들 것.
- 미들웨어 : devtools, redux-pender
- <createAction, handleAction> → 하나로 묶기 bindActionCreators로



THANK YOU