깃허브 사용 준비하기

1. Git 이란?

깃은 버전관리 시스템(형상관리시스템) - 버전관리

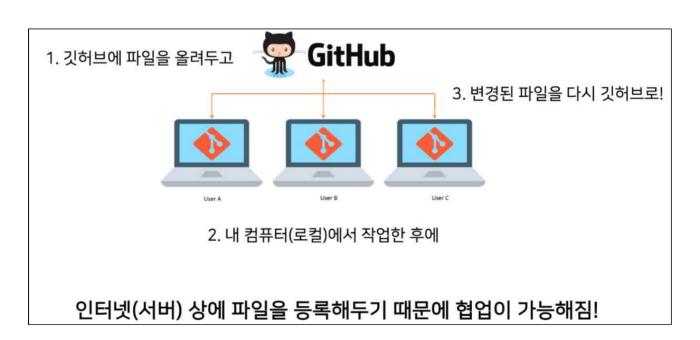




깃은 "버전 관리" 시스템!

어떤 게 삭제되고 어떤 게 추가됐는지 기록하고 저장해준다

2. 협업에 사용하는 깃



우리가 깃을 사용할 때 gitHub 등의 원격 깃저장소를 사용하는데, 이 점 덕분에 우리가 협업할 때에도 깃을 사용하게 됩니다.

gitHub는 우리가 git을 인터넷(원격) 상에 올려두고 각자의 컴퓨터(로컬)에 그 파일을 다운받아 작업 후 변경 내용을 다시 인터넷(원격)으로 올리는 방식으로 깃을 관리해주고 있습니다.

그럼 이제 내 컴퓨터에만 저장되어 있는 파일이 아니라 인터넷 상에 업로드 되어 있어서 모두가 접근 가능하기 때문에 다른 사람과도 협업이 가능해지게 됩니다!

누구든지 gitHub에 들어가서 해당 폴더를 다운받기만 하면 작업이 가능한 거죠.

※ 깃 용어 정리 (원격, 로컬, 레포)

- 원격 / 리모트 : 인터넷 상에 있는 자료를 일컬음.(gitHub)

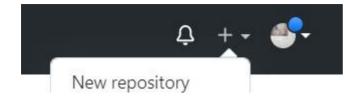
- 로컬 : 내 컴퓨터에 있는 파일

우리에게 조금이라도 더 친숙한 구글드라이브를 예로 들어보면, 구글 드라이브를 원격, 리모트라 부르고 우리 휴대폰이나 컴퓨터에 저장되어 있는 파 일을 로컬이라고 부르는 거죠!

그래서 각 위치에 있는 저장소들을 저장소를 의미하는 영어 단어인 repository를 써서 remote repository, local repository 라고 부르는데, 짧게 '레포'라는 표현을 더 자주 사용합니다.

3. 깃 계정 만들고 Setting 하기

- git hub Setting
- ① 회원가입(Student , Teacher...)
- ② 새로운 원격 저장소 만들기(우측 상단 + 기호 -> New Repository)



Add .gitignore

.gitignore template: None 🔻

Choose which files not to track from a list of templates. Learn more about ignoring files.

- gitignore.io Setting : gitignore 파일을 자동생성해 주는 서비스

"gitignore.io

자신의 프로젝트에 꼭 맞는 .gitignore 파일을 만드세요 java, window, VisualStudioCode, IntelliJ+All, Gradle 해당 내용 선택 후 생성 -> 처리는 나중에...

- 프로젝트 생성 시 기본 제공되는 README file을 하나라도 생성을 해 놔야 하단부에 Branch가 생성된다.

Initialize this repository with:

Add a README file

This is where you can write a long description for your project. Learn more about READMEs.

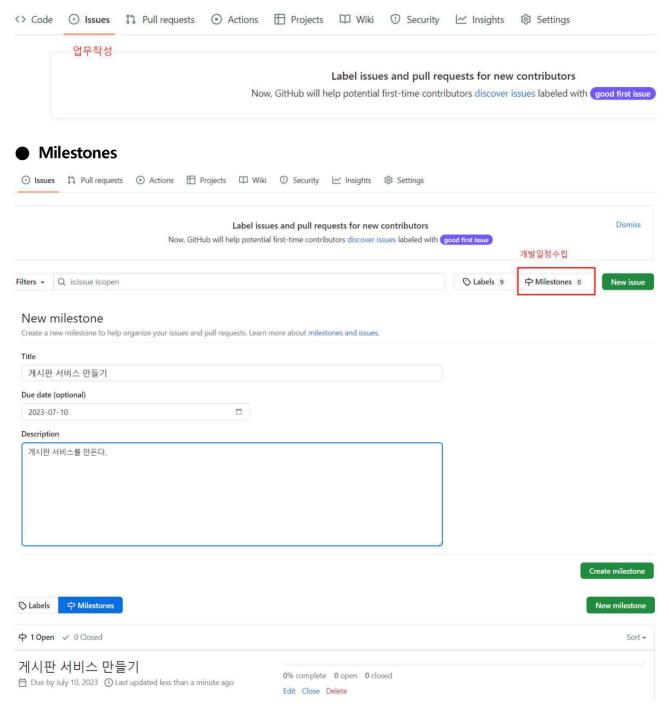
This will set ""main" as the default branch. Change the default name in your settings.

(1) You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

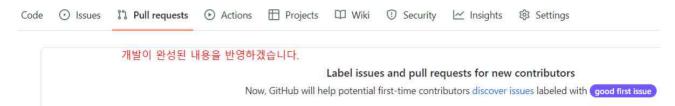
③ 화면 구성

Issues



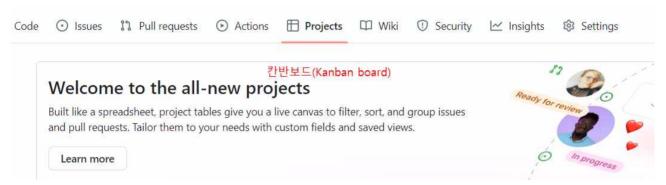
- 내가 만드는 Issue 들이 Milestones 와 연동하면 처리되어 지는 이슈들이 날짜와 더불어 보여지면서 관리되어 진다.

Pull requests

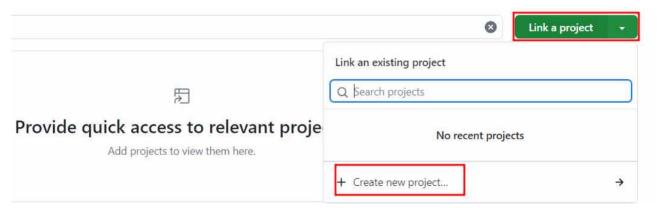


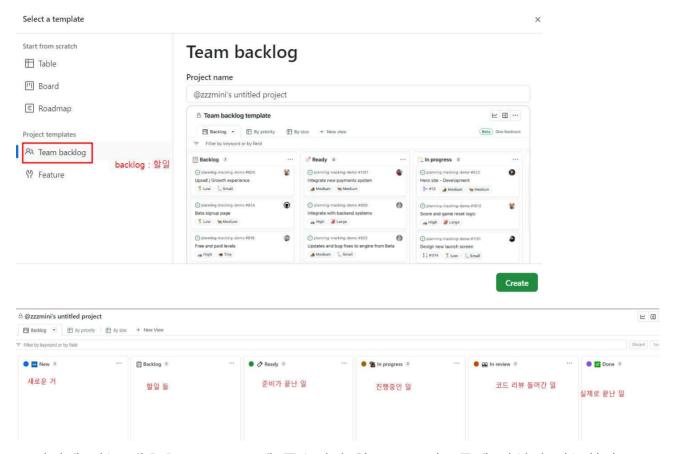
- 검토하고 Commit 해 주세요.... Code review --> main branch merge

Projects

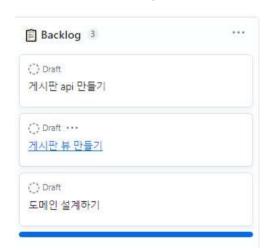


- 진행할 프로젝트의 할 일, 일정, 담당자, 마일스톤 등등을 정리한 문서
- 애자일 프로세스 기반 칸반보드(Kanban Board) 구경... 칸반보드 검색....
- 많이 사용해서 github 에서도 구현.
- Link a project -> Create new project

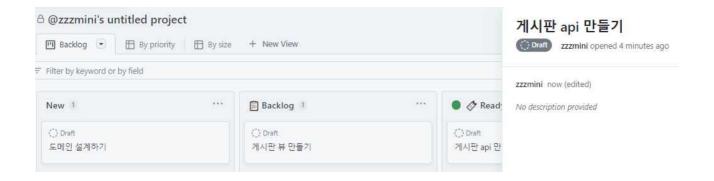




- 여기에 적는 내용은 repository에 종속되지 않으므로 자유롭게 작성이 가능하다.
- new에 작성하기(아예 new는 없앨거니까 Backlog에 기록하는게 좋음.)

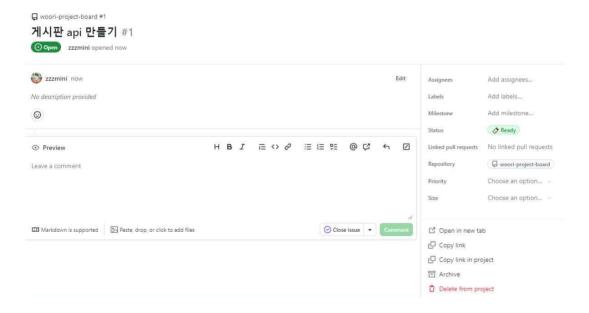


- 적당히 작업순서 대로 옮겨 놓고 제목을 클릭



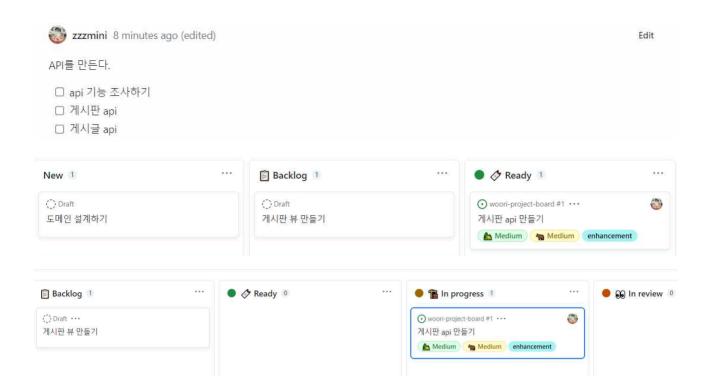
● 프로젝트 보드 내용을 Issue로 전환하기

- Convert to Issue -> project 연결 : 일반적인 계획은 Issue로 전환해서 프로젝트에 반영
- 이슈가 만들어 짐.

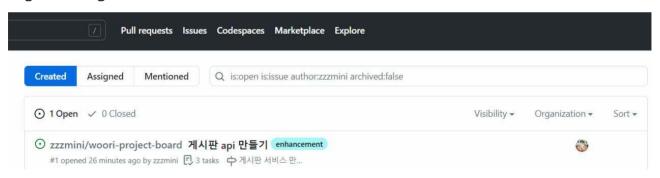


게시판 api 만들기 #1



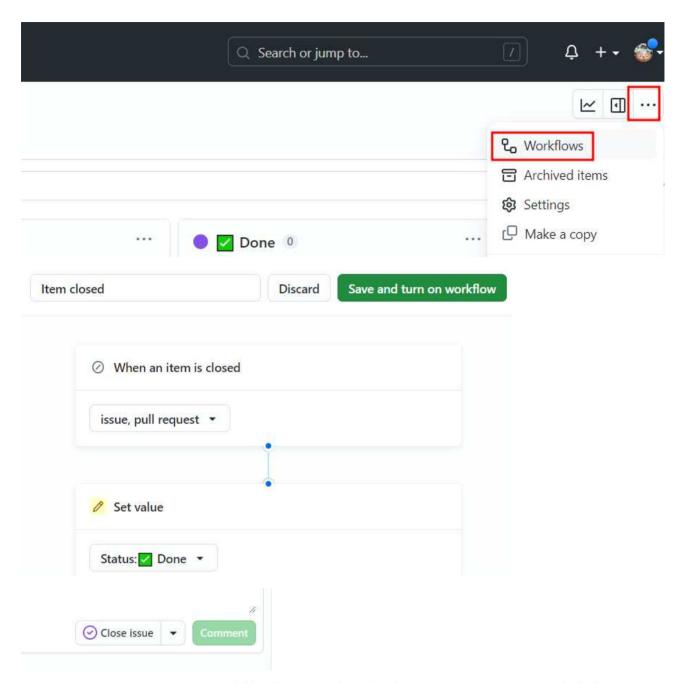


- github Login 후 Issue에 들어가 보면 이슈가 생성되어 있음.



● Workflows 설정하기

- 작업을 종료한 후 자동으로 다음 단계로 이전할 수 있도록 설계 가능



reOpen -> Close issue 로 전환 해 주고 닫으면 자동으로 Done으로 옮겨간다



두 번째 이슈 생성 후 Ready -> in progress

※ MarkDown 문법

마크다운(markdown)은 일반 텍스트 기반의 경량 마크업 언어다. 일반 텍스트로 서식이 있는 문서를 작성하는 데 사용되며, 일반 마크업 언어에 비해 문법이 쉽고 간단한 것이 특징이다. HTML과 리치텍스트(RTF) 등 서식 문서로 쉽게 변환되기 때문에 응용 소프트웨어와 함께 배포되는 README 파일이나 온라인 게시물 등에 많이 사용된다.

1. Header 표시

헤더 - h1 ## 헤더 - h2 ### 헤더 - h3 #### 헤더 - h4 ##### 헤더 - h5 ###### 헤더 - h6

1. 줄바꿈: spacebar 3번

2. 강조 : 이텔릭체 (*테스트*) , 볼드체(**테스트**),

취소선(~~테스트~~), 밑줄<u>밑줄</u>

3. 링크 : [텍스트](참조할 주소) ex> [다음](www.daum.net)

4. 체크박스 : * [] 내용

README.md

게시판 서비스 구현

기본적이고 보편적인 게시판 기능을 포함한 서비스입니다.

수업과 관련된 내용을 경험할 수 있도록 구현되었습니다.

개발 환경

- * Intellij IDEA Community
- * Java 17
- * Gradle 8.1.1
- * Spring Boot 3.0

기술 세부 스택

Spring Boot

- * Spring Web
- * Spring Data JPA
- * Thymeleaf
- * Spring Security
- * OAuth2Client
- * H2 Database
- * MySQL Driver
- * Lombok

그 외

* AWS

데모 페이지

* 이곳에 넣기