

C Piscine C 06

Staff 42 pedago@42.fr

 $Summary: \ \ Bu\ dok\"uman\ C\ Piscine\ @\ 42\ içindeki\ C\ 06\ mod\"ul\"un\"un\ konusudur\ .$ 

# Contents

| Ι            | Yönergeler                         | 2 |
|--------------|------------------------------------|---|
| II           | Önsöz                              | 4 |
| III          | Çalışma 00 : ft_print_program_name | Ę |
| IV           | Çalışma 01 : ft_print_params       | 6 |
| $\mathbf{V}$ | Çalışma 02 : ft_rev_params         | 7 |
| VI           | Çalışma 03 : ft_sort_params        | 8 |

#### Chapter I

### Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Süpriz bir sonuçla karşılaşmamak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için norminette adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: norminette'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate alınmayacaktır.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler
   -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden <u>program</u> istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde sınıflandırır: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız sınıflandırılamazsa, 0 alırsınız.
- Dizininizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- $\bullet$  Başvuru kılavuzunuzun adı Google / insan / internet / ... ' dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına! Kafayı çalıştırın!!!



Norminette -R CheckForbiddenSourceHeader işareti ile başlatılmalıdır . Moulinette de bunu kullanacaktır .

### Chapter II

### Önsöz

The Big Lebowski filminden bir diyalog:

The Dude: Walter, biliyosun sen de, bu Smokey, yani ayak parmakları çizgiyi biraz geç ne olmuş? Bu sadece bir oyun, adamım.

Walter Sobchak: Dude, bu bir lig maçı, kimin bir sonraki tura kalacağını belirliyor

Smokey: Evet, ama ben bitirmemiştim. Dude bana kalemi ver , puanımı 8 işaretliyorum. Walter Sobchak: [silah çeker] Smokey, dostum, şu an acılar dünyasına adım atıyorsun.

The Dude: Walter...

Walter Sobchak: Puanını 8 işaretle ve acılar dünyasına adım at.

Smokey: Hayır, ben...

Walter Sobchak: Acılar dünyası.

Smokey: Dude, o senin partnerin...

Walter Sobchak: [bağırarak] Bütün dünya çılgına mı döndü? Burada kuralları önemseyen

The Dude: Polis çağırıyorlar, silahını indir.

Walter Sobchak: Sıfır işaretle!

[silahı Smokey'nin yüzüne doğrultur]

The Dude: Walter...

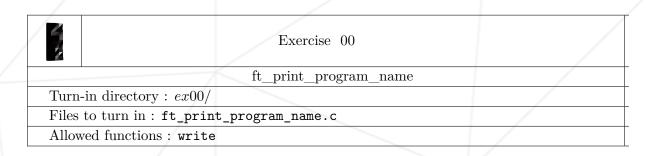
Walter Sobchak: [bağırarak] Burada dalga geçtiğimi mi sanıyorsunuz? Sıfır işaretle!

Smokey: Tamam, al işte sıfır. Mutlu oldun mu, seni manyak adam?

Walter Sobchak: ... Bu bir lig maçı, Smokey.

### Chapter III

# Çalışma 00 : ft\_print\_program\_name

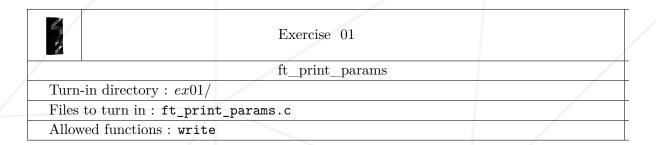


- $\bullet$  Burada bir <u>program</u> ile uğraşıyoruz, bu yüzden .c file 'ınızda fonksiyon main olmalıdır.
- Kendi adını gösteren bir program oluşturunuz.
- Örnek :

\$>./a.out ./a.out

### Chapter IV

## Çalışma 01 : ft\_print\_params



- Burada bir <u>program</u> ile uğraşıyoruz, bu yüzden .c file 'ınızda fonksiyon main olmalıdır.
- Kendi değişkenlerini gösteren bir program oluşturunuz.
- Her satırda bir tane, komut satırındakiyle aynı düzende olacak şekilde .
- argv[0] haricindeki bütün değişkenleri göstermelidir.
- Örnek :

```
$>./a.out test1 test2 test3
test1
test2
test3
$>
```

## Chapter V

## Çalışma 02 : ft\_rev\_params

|                             | Exercise 02       |  |
|-----------------------------|-------------------|--|
| /                           | $ft\_rev\_params$ |  |
| Turn-in directory : $ex02/$ |                   |  |
| Files to turn in : ft_rev_  |                   |  |
| Allowed functions: write    |                   |  |

- $\bullet$  Burada bir <br/> <u>program</u> ile uğraşıyoruz, bu yüzden .c file 'ınızda fonksiyon <br/> main olmalıdır.
- Kendisine verilen değişkenleri gösteren bir program oluşturunuz.
- Her satırda bir tane, komut satırının tam tersi düzeninde.
- argv[0] haricindeki bütün değişkenleri göstermelidir.

## Chapter VI

Çalışma 03 : ft\_sort\_params

|                                     | Exercise 03    |   |
|-------------------------------------|----------------|---|
| /                                   | ft_sort_params |   |
| Turn-in directory : $ex03/$         |                |   |
| Files to turn in : ft_sort_params.c |                | / |
| Allowed functions: write            |                |   |

- Burada bir <u>program</u> ile uğraşıyoruz, bu yüzden .c file 'ınızda fonksiyon main olmalıdır.
- Kendisine verilen değişkenleri ascii düzeninde gösteren bir program oluşturunuz.
- argv[0] haricindeki bütün değişkenleri göstermelidir.
- Satır başına bir değişken.