

C Piscine C 01

 $Summary: \ \ Bu\ doküman\ C\ Piscine\ @\ 42\ içindeki\ C\ 01\ modülünün\ konusudur.$ 

# Contents

1	Tollergelei	4
II	Önsöz	4
III	Çalışma 00 : ft_ft	5
IV	Çalışma 01 : ft_ultimate_ft	6
$\mathbf{V}$	Çalışma 02 : ft_swap	7
$\mathbf{VI}$	Çalışma 03 : ft_div_mod	8
VII	Çalışma 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Çalışma 05 : ft_putstr	10
$\mathbf{IX}$	Çalışma 06 : ft_strlen	11
$\mathbf{X}$	Çalışma 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Çalışma 08 : ft_sort_int_tab	13

#### Chapter I

#### Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Süpriz bir sonuçla karşılaşmamak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için norminette adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: norminette'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate alınmayacaktır.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler
  -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden <u>program</u> istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde sınıflandırır: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız sınıflandırılamazsa, 0 alırsınız.
- Dizininizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- $\bullet$  Başvuru kılavuzunuzun adı Google / man / the Internet / ... ' dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına! Kafayı çalıştırın!!!



Norminette -R CheckForbiddenSourceHeader işareti ile başlatılmalıdır . Moulinette de bunu kullanacaktır.

# Chapter II Önsöz

Vincent: Paris'te Pe... Pe... Peynirli Quarter Pounder'a ne dediklerini biliyorsun di

Jules: Peynirli Quarter Pounder demiyorlar mı?

Vincent: Dostum hayır, onlarda metrik sistem var. Quarter Pounder'ın ne olduğunu haya

Jules: Peki o zaman ne diyolar?

Vincent: Peynirli Royale diyorlar.

Jules: Peynirli Royale... Big Mac'e ne diyorlar o halde?

Vincent: Yani, Big Mac her türlü Big Mac'tir, ama onlar le Big-Mac diyorlar.

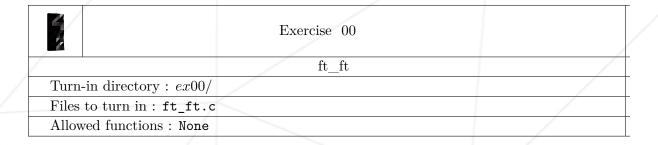
Jules: Le Big-Mac. Ha ha ha ha. Whopper'a ne diyorlar?

Vincent: Bilmem, Burger King'e hiç girmedim.

Aşağıdaki çalışmalardan en az biri Peynirli Royale ile alakasızdır.

# Chapter III

Çalışma 00 : ft\_ft

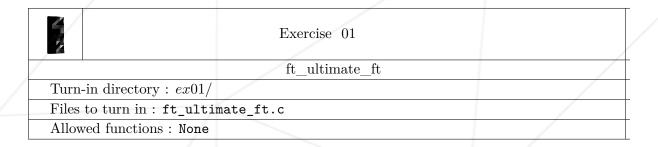


- $\bullet$ İşaretleyiciyi değeri "42" olacak bir parametre şeklinde tam sayıya atayacak olan bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft\_ft(int \*nbr);

#### Chapter IV

# Çalışma 01 : ft\_ultimate\_ft

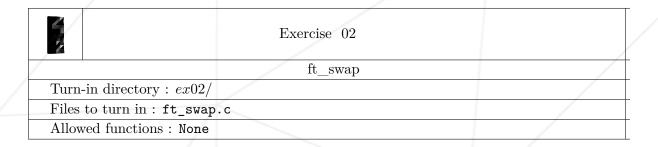


- Bir işaretleyiciyi başka bir işaretliyiciden başka işaretleyiciye oradan başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciyiden tam sayıya atayan bir fonksiyon oluşturunuz. Bu fonksiyonun parametresi olsun ve fonksiyon o tam sayıya "42" değerini belirlesin.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft\_ultimate\_ft(int \*\*\*\*\*\*\*nbr);

# Chapter V

# Çalışma 02 : ft\_swap

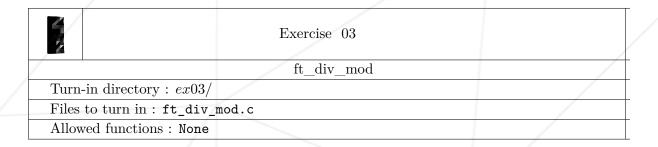


- Adresleri parametre olarak girilmiş iki tam sayının değerini değiştiren bir fonsksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft\_swap(int \*a, int \*b);

#### Chapter VI

Çalışma 03 : ft\_div\_mod



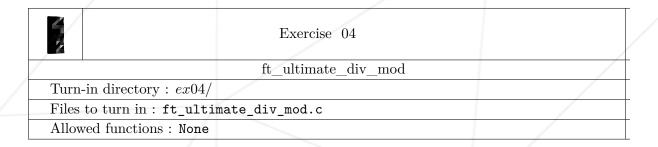
• Prototipi şu şekilde olan bir ft\_div\_mod fonsksiyonu oluşturunuz :

```
void ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);
```

• Bu fonksiyon a parametresini b parametresine böler ve bölümün sonucu div ile belirtilen tam sayıda saklar. Aynı zamanda a 'nın b 'ye bölümünün kalanını mod ile belirtilen tam sayıda saklar.

#### Chapter VII

# Çalışma 04 : ft\_ultimate\_div\_mod



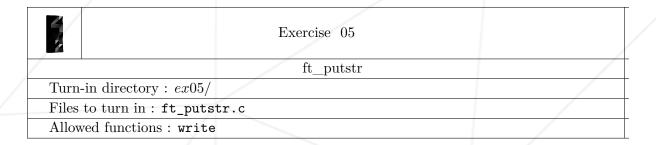
• Prototipi şu şekilde olan bir ft\_ultimate\_div\_mod fonksiyonu oluşturunuz :

void it\_ultimate\_div\_mod(int \*a, int \*b);

• Bu fonksiyon a parametresini b parametresine böler. Bölme işleminin sonucu a ile belirtilen tam sayıda saklanır. Bölümün kalanı b ile belirtilen tam sayıda saklanır.

# Chapter VIII

Çalışma 05 : ft\_putstr

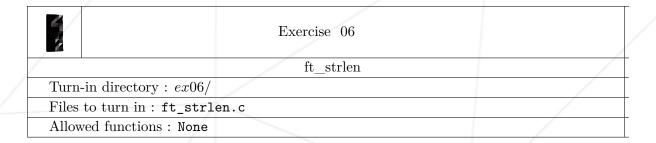


- $\bullet$ Standart çıktıda karakter dizisi gösteren bir fonksiyon oluşturunuz .
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft\_putstr(char \*str);

# Chapter IX

Çalışma 06 : ft\_strlen



- Bir dizideki karakter sayısını sayıp bu sayıyı gösteren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

ft\_strlen(char \*str);

# Chapter X

# Çalışma 07 : ft\_rev\_int\_tab

Exercise 07	
ft_rev_int_tab	
Turn-in directory : $ex07/$	
Files to turn in : ft_rev_int_tab.c	/
Allowed functions: None	/

- Herhangi bir tam sayı dizisinin sırasını terse döndüren bir fonksiyon yazınız (ilk olan sona gelecek şekilde, vb).
- Bağımsız değişkenler tam sayı göstergesi ve sırada bulunan tamsayı sayısıdır.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft\_rev\_int\_tab(int \*tab, int size);

# Chapter XI

# Çalışma 08 : ft\_sort\_int\_tab

	Exercise 08	
	ft_sort_int_tab	
Turn-in directory : $ex08$		
Files to turn in : ft_sor	/	
Allowed functions: None	/	

- Bir tam sayı dizisini küçükten büyüğe artan şekilde düzenleyen bir fonksiyon oluşturunuz.
- Bağımsız değişkenler tam sayı göstergesi ve sırada bulunan tamsayı sayısıdır.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

void ft\_sort\_int\_tab(int \*tab, int size);