



C Piscine

C 01

*Summary: Bu doküman C Piscine @ 42 içindeki C 01 modülünün konusudur.*

# Contents

I	Yönergeler	2
II	Önsöz	4
III	Çalışma 00 : ft_ft	5
IV	Çalışma 01 : ft_ultimate_ft	6
V	Çalışma 02 : ft_swap	7
VI	Çalışma 03 : ft_div_mod	8
VII	Çalışma 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Çalışma 05 : ft_putstr	10
IX	Çalışma 06 : ft_strlen	11
X	Çalışma 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Çalışma 08 : ft_sort_int_tab	13

# Chapter I

## Yönergeler

- Lütfen sadece bu sayfayı referans alınız: söylentilere kulak asmayınız.
- Dikkat! Dokümanın gönderim öncesinde değişme ihtimali vardır.
- Lütfen dosyalarınız ve dizileriniz için gerekli yetkilere sahip olduğunuzdan emin olunuz.
- Bütün çalışmalarınız için gönderim talimatlarını takip ediniz.
- Çalışmalarınız sınıf arkadaşlarınız tarafından kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Aynı zamanda, çalışmalarınız Moulinette adlı program tarafından da kontrol edilip notlandırılacaktır.
- Moulinette değerlendirmelerinde çok titiz ve katıdır. Otomatik bir program olmasından dolayı görüş alışverişi mümkün değildir. Süpriz bir sonuçla karşılaşmak için çalışmalarınızı dikkatlice yapınız.
- Moulinette çok açık görüşlü değildir. Kodunuz Norm'a uymadığı takdirde onu anlamaya çalışmayacaktır. Moulinette dosyalarınızın norm'a uyup uymadığını kontrol etmek için **norminette** adında bir program kullanmaktadır. TL;DR: **norminette**'in kontrolünden geçemeyecek bir dosya teslim etmek akılsızca olacaktır.
- Çalışmalar en kolaydan en zora olacak şekilde zorluklarına göre sıralanmıştır. Daha zor bir çalışma başarıyla tamamlanmış bile olsa daha kolay bir çalışmanın tamamıyla fonksiyonel olmaması durumunda dikkate **alınmayacaktır**.
- Yasaklanmış bir fonksiyon kullanmak hile olarak görülmektedir. Bunu yapan kişiler -42 puan alacaktır, ve bu not pazarlığa tabi değildir.
- Sizden program istersek sadece bir main() fonksiyonu göndermeniz gerekir.
- Moulinette çalışmaları şu şekilde sınıflandırır: -Wall -Wextra -Werror ve gcc
- Eğer programınız sınıflandırılmazsa, 0 alırsınız.
- Dizinizde konunun başlığındakiler dışında hiçbir dosya bırakmayınız.
- Bir sorunuz mu var? Sağınızdaki arkadaşınıza sorun. Olmadı solunuzdakine...

- Başvuru kılavuzunuzun adı `Google / man / the Internet / ...` 'dır.
- Intranetteki forumun "C Piscine" kısmını ya da Slack'deki Piscine bölümünü kontrol edin.
- Konu içerisinde net bir şekilde belirtilmemiş detayları anlayabilmek için örnekleri dikkatlice inceleyiniz.
- Odin ve Thor adına ! Kafayı çalıştırın !!!



Norminette `-R CheckForbiddenSourceHeader` işareti ile başlatılmalıdır  
. Moulinette de bunu kullanacaktır.

# Chapter II

## Önsöz

Vincent: Paris'te Pe... Pe... Peynirli Quarter Pounder'a ne dediklerini biliyorsun di

Jules: Peynirli Quarter Pounder demiyorlar mı?

Vincent: Dostum hayır, onlarda metrik sistem var. Quarter Pounder'ın ne olduğunu haya

Jules: Peki o zaman ne diyolar?

Vincent: Peynirli Royale diyorlar.

Jules: Peynirli Royale... Big Mac'e ne diyorlar o halde?

Vincent: Yani, Big Mac her türlü Big Mac'tir, ama onlar le Big-Mac diyorlar.


Jules: Le Big-Mac. Ha ha ha ha. Whopper'a ne diyorlar?

Vincent: Bilmem, Burger King'e hiç girmedim.

Aşağıdaki çalışmalardan en az biri Peynirli Royale ile alakasızdır.

# Chapter III

## Çalışma 00 : ft\_ft


	Exercise 00
	ft_ft
	Turn-in directory : <i>ex00/</i>
	Files to turn in : <b>ft_ft.c</b>
	Allowed functions : None

- İşaretleyiciyi değeri "42" olacak bir parametre şeklinde tam sayıya atayacak olan bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void      ft_ft(int *nbr);
```

# Chapter IV

## Çalışma 01 : ft\_ultimate\_ft


	Exercise 01
	ft_ultimate_ft
	Turn-in directory : <i>ex01/</i>
	Files to turn in : <b>ft_ultimate_ft.c</b>
	Allowed functions : <b>None</b>

- Bir işaretleyiciyi başka bir işaretleyiciden başka işaretleyiciye oradan başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciye ve başka işaretleyiciyiden tam sayıya atayan bir fonksiyon oluşturunuz. Bu fonksiyonun parametresi olsun ve fonksiyon o tam sayıya "42" değerini belirlesin.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_ultimate_ft(int *****nbr);
```

# Chapter V

## Çalışma 02 : ft\_swap

	Exercise 02
	ft_swap
	Turn-in directory : <i>ex02/</i>
	Files to turn in : <b>ft_swap.c</b>
	Allowed functions : None


- Adresleri parametre olarak girilmiş iki tam sayının değerini değiştiren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void    ft_swap(int *a, int *b);
```



# Chapter VI

## Çalışma 03 : ft\_div\_mod

	Exercise 03
	ft_div_mod
	Turn-in directory : <i>ex03/</i>
	Files to turn in : <b>ft_div_mod.c</b>
	Allowed functions : None


- Prototipi şu şekilde olan bir `ft_div_mod` fonksiyonu oluşturunuz :

```
void ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);
```

- Bu fonksiyon `a` parametresini `b` parametresine böler ve bölümün sonucu `div` ile belirtilen tam sayıda saklar. Aynı zamanda `a` 'nın `b` 'ye bölümünün kalanını `mod` ile belirtilen tam sayıda saklar.

# Chapter VII

## Çalışma 04 : ft\_ultimate\_div\_mod

	Exercise 04
ft_ultimate_div_mod	
Turn-in directory : <i>ex04/</i>	
Files to turn in : <i>ft_ultimate_div_mod.c</i>	
Allowed functions : None	


- Prototipi şu şekilde olan bir `ft_ultimate_div_mod` fonksiyonu oluşturunuz :

```
void    ft_ultimate_div_mod(int *a, int *b);
```

- Bu fonksiyon `a` parametresini `b` parametresine böler. Bölme işleminin sonucu `a` ile belirtilen tam sayıda saklanır. Bölümün kalanı `b` ile belirtilen tam sayıda saklanır.

# Chapter VIII

## Çalışma 05 : ft\_putstr


	Exercise 05
	ft_putstr
	Turn-in directory : <i>ex05/</i>
	Files to turn in : <b>ft_putstr.c</b>
	Allowed functions : <b>write</b>

- Standart çıktıda karakter dizisi gösteren bir fonksiyon oluşturunuz .
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void    ft_putstr(char *str);
```

# Chapter IX

## Çalışma 06 : ft\_strlen


	Exercise 06
	ft_strlen
	Turn-in directory : <i>ex06/</i>
	Files to turn in : <b>ft_strlen.c</b>
	Allowed functions : None

- Bir dizideki karakter sayısını sayıp bu sayıyı gösteren bir fonksiyon oluşturunuz.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
int      ft_strlen(char *str);
```

# Chapter X

## Çalışma 07 : ft\_rev\_int\_tab


	Exercise 07
	ft_rev_int_tab
	Turn-in directory : <i>ex07/</i>
	Files to turn in : <b>ft_rev_int_tab.c</b>
	Allowed functions : None

- Herhangi bir tam sayı dizisinin sırasını terse döndüren bir fonksiyon yazınız (ilk olan sona gelecek şekilde, vb).
- Bağımsız değişkenler tam sayı göstergesi ve sırada bulunan tamsayı sayısıdır.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_rev_int_tab(int *tab, int size);
```

# Chapter XI

## Çalışma 08 : ft\_sort\_int\_tab

	Exercise 08
	ft_sort_int_tab
	Turn-in directory : <i>ex08/</i>
	Files to turn in : <b>ft_sort_int_tab.c</b>
	Allowed functions : None

- Bir tam sayı dizisini küçükten büyüğe artan şekilde düzenleyen bir fonksiyon oluşturunuz.
- Bağımsız değişkenler tam sayı göstergesi ve sırada bulunan tamsayı sayısıdır.
- Prototip şu şekilde olmalıdır :

```
void ft_sort_int_tab(int *tab, int size);
```