

Aplicación Web: CEUStudyHub

PROYECTO SISTEMAS WEB I

RAQUEL CEREZO CARRIÓN; ELENA YUNXIN CORES
SMITH; MARTINA GALÁN INGELMO; JUAN GRIMA
SÁNCHEZ; CARLOS MARCOS GUILLEM; EUGENIO
PABLO MURILLO SOLANAS

ÍNDICE

ÍNDICE	1
1. Histórico de versiones	2
2. Descripción del proyecto	3
2.1. Descripción general.....	3
2.2. Motivación	3
2.3. Secciones principales	3
2.3.1. Noticias.....	3
2.3.2. Sistema de mensajería interna	3
2.3.3. Catálogo de libros	3
2.3.4. Tutorías universitarias.....	3
2.3.5. Editor de publicaciones	3
2.3.6. Favoritos	4
2.3.7. Pasarela de pago.....	4
2.3.8. Perfil de usuario	4
3. Roles	5
3.1. Usuario invitado	5
3.2. Usuario registrado	5
3.3. Administrador	5
4. Diagrama de casos de uso.....	6
5. Requisitos funcionales	7

1. Histórico de versiones

Fecha	Descripción de cambios realizados
Sept. 2024	ENTREGA PARTE 1 <ul style="list-style-type: none">• Creación repositorio GitHub• Descripción proyecto• Definición roles• Casos de uso• Requisitos funcionales

2. Descripción del proyecto

2.1. Descripción general

Nuestra aplicación web está diseñada para facilitar la compra y venta de libros de segunda mano entre estudiantes del CEU, así como la oferta y solicitud de tutorías o clases particulares entre estos, fomentando así la economía colaborativa. Su objetivo es proporcionar a los estudiantes una manera asequible y eficiente de acceder a recursos académicos, creando un espacio de intercambio de conocimiento, material de estudio y herramientas para el aprendizaje.

2.2. Motivación

La motivación del proyecto nace del contexto social en que nos encontramos actualmente, donde los costes de la educación superior siguen en aumento y, por tanto, el acceso a materiales educativos asequibles se ha vuelto crucial para el estudiantado. Según diversas investigaciones, muchos alumnos optan por libros o apuntes de segunda mano o gratuitos para reducir sus gastos, así como ha crecido la demanda de atención académica personalizada, pues buscan apoyo adicional para mejorar su rendimiento universitario. Esta aplicación responde a estas necesidades del mercado, proporcionando una plataforma centralizada y de fácil uso que cubre ambos frentes, los recursos materiales y los humanos.

2.3. Secciones principales

2.3.1. Noticias

Espacio donde se publicará información actualizada sobre noticias relevantes para los usuarios, tales como ofertas o promociones, novedades de la plataforma o anuncios importantes.

2.3.2. Sistema de mensajería interna

Permitirá la comunicación directa, eficiente y segura entre usuarios de la aplicación para negociar precios, acordar y concretar intercambios o solicitar tutorías.

2.3.3. Catálogo de libros

Un listado detallado y actualizado de los libros y apuntes disponibles para la compra o el intercambio actualmente en la plataforma. Cada usuario podrá gestionar los que ofrece en su perfil, mientras que el resto podrán buscar en el catálogo mediante diversos filtros: título, autor, área de estudio...

2.3.4. Tutorías universitarias

Lugar donde los usuarios podrán ofrecer o solicitar clases particulares en función de la materia o el grado. Se podrán ver las calificaciones y comentarios de tutorías previas, de manera que la elección del “profesor” sea más sencilla.

2.3.5. Editor de publicaciones

Los usuarios podrán publicar anuncios que aparezcan simultáneamente en su perfil y en la sección de libros o tutorías, para vender estos primeros y ofrecer tutorías o buscar grupos de estudio para las segundas. Cada publicación podrá incluir información detallada y precios.

2.3.6. Favoritos

Los usuarios tendrán la opción de guardar perfiles de otros o publicaciones de libros y tutorías que les interesen para revisarlos más tarde desde esta pantalla.

2.3.7. Pasarela de pago

Sistema de pago integrado para transacciones sobre libros y tutorías, con la opción de intercambiar materiales si no se desea pagar.

2.3.8. Perfil de usuario

Cada usuario contará con un perfil personal en el que se podrán visualizar sus anuncios activos, y las valoraciones y comentarios recibidos de los demás. Además, se incluirá información relevante para la comunicación como su alias, foto de perfil, etc.

3. Roles

3.1. Usuario invitado

Este rol corresponderá a aquellos usuarios no registrados en la aplicación. Podrán acceder a las siguientes funcionalidades básicas de la aplicación:

- Visualización de la pantalla principal de noticias.
- Visualización de perfiles.
- Visualización del catálogo de libros y las publicaciones sobre tutorías.

Si lo desean, podrán registrarse e iniciar sesión, pasando a ser un usuario registrado.

3.2. Usuario registrado

Los usuarios con este rol deberán estar registrados en la aplicación e iniciar sesión para poder hacer uso de todas sus funcionalidades asociadas:

- Publicación de anuncios, donde poder ofrecer o solicitar apuntes, libros o tutorías.
- Acceso al servicio interno de mensajería instantánea.
- Descarga de materiales adquiridos y subida de sus valoraciones.
- Gestión de transacciones (compras o intercambios).
- Guardado de publicaciones y anuncios como favoritos.

3.3. Administrador

Este rol se encargará de la gestión de todos los usuarios de la aplicación, pudiendo eliminar usuarios registrados si realizan alguna acción inapropiada. También deberá confirmar manualmente los trueques de material digital entre usuarios para evitar fraudes o estafas. Las funcionalidades específicas que tendrá son:

- Visualización de los anuncios de todos los usuarios para poder moderar todo el contenido.
- Visualización de alertas de los usuarios.
- Bloquear o eliminar contenido inapropiado o usuarios.

Se creará un sistema de alertas que, dependiendo de la gravedad de la alerta se diferenciarán entre varios niveles, bajo, medio y alto.

4. Diagrama de casos de uso

Este diagrama de caso de uso está compuesto por tres roles, en el que se refleja su interacción con el sistema:



5. Requisitos funcionales

A continuación, se exponen los requisitos funcionales de la aplicación web:

- RF1: La aplicación web tiene forma de registrar un nuevo usuario, iniciar la sesión de uno ya registrado y cerrar las ya iniciadas. Además, se asociarán datos opcionales y voluntarios a cada usuario.
- RF2: Restablecimiento seguro de contraseña automático.
- RF3: Todas las páginas de la aplicación web tienen la barra de navegación en su parte superior para acceder a las diferentes secciones disponibles.
- RF4: Sistema para crear publicaciones.
- RF5: La aplicación web, por defecto, muestra a cualquier usuario la sección de “Noticias” como pantalla de inicio.
- RF6: La aplicación web, por defecto, no muestra las secciones no accesibles por usuarios invitados si no se ha iniciado sesión.
- RF7: Cualquier publicación puede ser eliminada en cualquier momento por quien la subió. Se guardará un historial de las publicaciones, aunque se borren, pero los archivos adjuntos no se mantendrán.
- RF8: Sistema de reporte de publicaciones, mensajes o usuarios que será complementado con un sistema de monitorización por parte de los administradores para tomar acciones sobre los reportes.
- RF9: Sistema de bloqueo de usuarios.
- RF10: Todas las páginas de la aplicación web accesibles por los usuarios invitados tienen barra de búsqueda.
- RF11: En la pantalla de desglose de los detalles de cualquier bien o servicio, se mostrará un botón de "Mensaje" para acceder directamente a la mensajería con el usuario que lo ofrece.
- RF12: Todas las búsquedas de bienes y servicios son filtrables por más de un criterio en función de su tipo.
- RF13: Previsualización productos digitales.
- RF14: Poder hacer valoraciones una vez se haya accedido al contenido.
- RF15: Modificar los datos del usuario.