

Aplicación Web: CEUStudyHub

PROYECTO SISTEMAS WEB I

RAQUEL CEREZO CARRIÓN; ELENA YUNXIN CORES
SMITH; MARTINA GALÁN INGELMO; JUAN GRIMA
SÁNCHEZ; CARLOS MARCOS GUILLEM

ÍNDICE

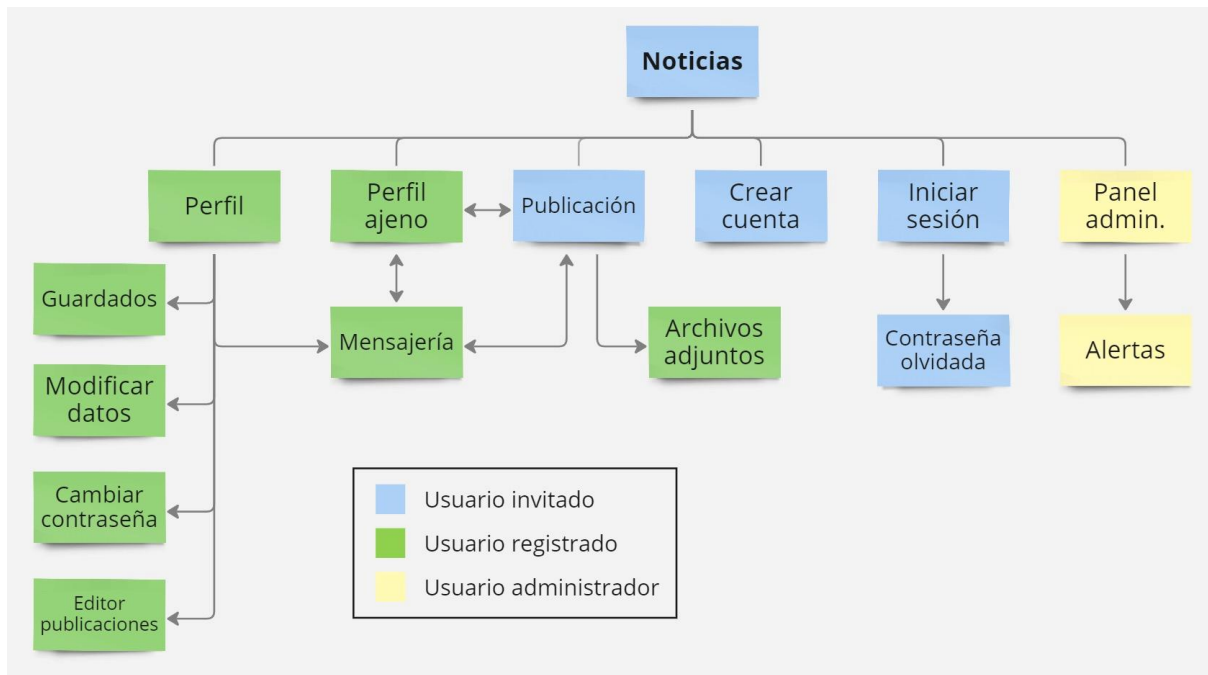
ÍNDICE	1
1. Introducción	2
2. Documentos de diseño	2
2.1. Sitemap.....	2
2.2. Wireframes.....	2
2.3. Arquitectura	3

1. Introducción

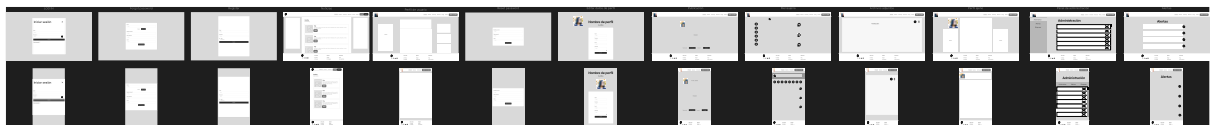
En este documento hemos organizado, en un mismo lugar, el diseño de la aplicación. Encontramos: sitemap, wireframe, y una breve explicación de la arquitectura.

2. Documentos de diseño

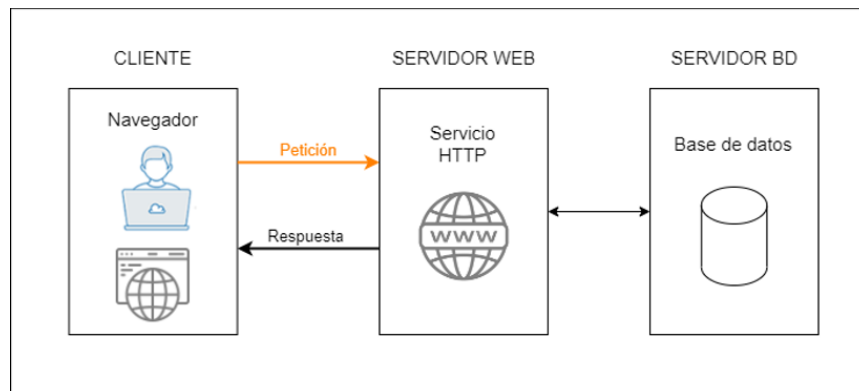
2.1. Sitemap



2.2. Wireframes



2.3. Arquitectura



Nuestra aplicación web tiene una arquitectura Cliente-Servidor. En esta hay tres componentes principales:

- **Cliente:** interfaz web que utiliza HTML, CSS y JavaScript para gestionar funcionalidades como login/register, perfil de usuario y comunicación en tiempo real.
- **Servidor Web:** construido con Node.js y Express, se encarga de procesar las peticiones HTTP realizadas por el cliente.
- **Servidor de la base de datos:** utiliza MongoDB como SGBD no relacional para almacenar datos de usuarios, publicaciones y mensajes.

Para la comunicación en tiempo real, se utiliza socket.io, permitiendo que los usuarios se envíen mensajes instantáneamente. Además, se implementan cookies de sesión para autenticar y mantener a los usuarios conectados.

El flujo de conexión funciona de la siguiente manera:

1. El cliente, que es el navegador web, se conecta al servidor web Node.js.
2. El cliente lanza peticiones HTTP contra el servidor web.
3. El servidor procesa las peticiones y, si es necesario, realiza consultas o modificaciones en la base de datos.
4. Finalmente, se envía una respuesta al cliente.

Al iniciar, el servidor valida si la base de datos y las colecciones necesarias están configuradas; si no existen, se crean automáticamente. Con esto se garantiza que el sistema esté operativo desde el primer momento.