

Test SO II

Technologie Komputerowe (zadanie zaliczeniowe)

Zdanie będzie obejmowało realizację dwóch bloków prezentacji dydaktycznej dotyczących merytorycznie zagadnień wymienionych poniżej.

- **Forma prezentacji:** Blok teoretyczny powinien się składać z 8 do 10 slajdów przygotowanych w postaci elektronicznej.
- **Czas trwania:** blok powinien obejmować 15 minut prezentacji słownej ilustrowanej slajdami plus 5 minut przeznaczone na ewentualną dyskusję.
- **Cel:** celem wykonania i prezentacji bloku jest dostarczenie studentom podstawowej wiedzy koniecznej do praktycznego posługiwania się narzędziami programistycznymi w zakresie podanym w liście zagadnień poniżej.
- **Zawartość slajdów:** Slajdy powinny zawierać graficzny i tekstowy materiał ilustrujący, składający się z niezbędnych definicji, wzorów, grafów i przykładów. Elementy graficzne nie mogą zajmować więcej niż 20% całości wykładu i muszą merytorycznie wiązać się z bieżącą treścią prezentacji. Materiał tekstowy powinien być ograniczony do niezbędnego minimum; nie może być dosłowną kopią (*cut-and-paste*) tekstów pochodzących z innych źródeł.
- **Blok ćwiczeniowy (15 min.):** Części teoretycznej powinno towarzyszyć przykładowe zadanie/problem z podanym rozwiązaniem oraz drugie zadanie/problem do samodzielnego przerebobienia przez studentów z ukrytym rozwiązaniem (jednak przygotowanym w innym miejscu do ewentualnego udostępnienia później).
- **Zakładany poziom:** Materiał ma być adresowany do studentów reprezentujących poziom przygotowania pierwszego roku specjalizacji *technologie komputerowe*.

DODATKOWO blok teoretyczny powinien być uzupełniony o konspekt ze scenariuszem wymieniającym w punktach cele, przebieg i spodziewane rezultaty prezentacji. Rozmiar nie powinien przekraczać dwóch stron standardowego manuskryptu A-4 z podwójnym odstępem.

UWAGA: Wszelkiego rodzaju materiały pochodzące z dzieł obcych powinny być użyte zgodnie z obowiązującymi regułami prawa autorskiego. W szczególności ewentualne cytaty powinny być wyraźnie oznaczone ze wskazaniem na źródło pochodzenia.

ZAŁECANA LITERATURA: Publikacją, na której można się częściowo wzorować, zwłaszcza gdy chodzi o układ treści, może być: K. Haviland, D. Gray, B. Salama, *UNIX Programowanie systemowe*, chociaż inne materiały dotyczące tematu są oczywiście dopuszczalne.

ZAGADNIENIA DO OPRACOWANIA (podane podpunkty **mają charakter orientacyjny**; ostatecznego doboru szczegółowych elementów prezentacji musi Pan dokonać sam, zwracając zwłaszcza uwagę na ograniczenia czasowe.)

- **Blok: Funkcje systemowe.**
 - Ogólne omówienie roli i podstawowych cech funkcji systemowych.
 - Funkcje systemowe dostępu do pliku: *open*, *write*, *read*, *close*, *lseek*....
 - Funkcje systemowe dostępu do katalogów: *mkdir*, *opendir*, *closedir*, *readdir*, *chdir*, *getcwd*,