
10. Zoom (zoom.*)

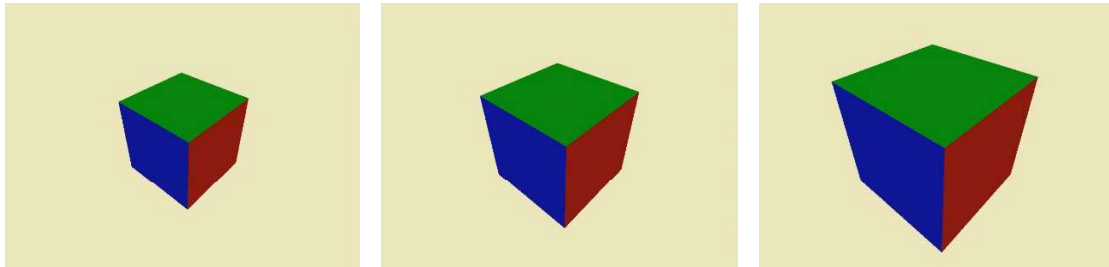
Escriu VS+FS per simular un zoom automàtic que amplii i redueixi l'objecte a mesura que passi el temps.

El VS serà l'encarregat d'aplicar aquest zoom, que implementarem **escalant les coordenades x,y del vèrtex en NDC**. El factor d'escala serà **$0.5 + |\sin(\text{time})|$** .

El color del vèrtex serà simplement el color original multiplicat per la N.z en eye space.

Recordeu que us demanem que apliqueu l'escalat en NDC.

El FS farà les tasques per defecte (que siguin imprescindibles per al resultat demanat).



Identificadors (ús obligatori):

zoom.vert, zoom.frag
uniform float time;