

# Protocolo de Monitoreo de Servidor Versión 1

## Introducción

Este es un protocolo binario, montado sobre TCP y no orientado a conexión.

Los campos numéricos están en network byte order, y los usuarios, contraseñas y tokens consisten solo de caracteres alfanuméricos ASCII en el alfabeto inglés.

## Terminología

Las palabras clave "DEBE", "NO DEBE", "OBLIGATORIO", "DEBERÍA", "NO DEBERÍA", "RECOMENDADO", "PUEDE" y "OPCIONAL" en este documento serán interpretadas como se describe en el RFC 2119 [RFC 2119].

En todos los campos donde se especifican bytes, NO DEBERÍAN enviarse ni leerse valores no especificados.

$X'hh'$  es usado para denotar el valor de los bytes de ese campo, siendo  $h$  un número hexadecimal.

“Usuarios del proxy” son los que hacen uso del servidor proxy como clientes, y “usuarios admin” son los que controlan el servidor mediante el protocolo de monitoreo.

## Request

VER	TOKEN	MÉTODO	TARGET	DLEN	DATA
1	16	1	1	2	1 to 65535

### VERSIÓN:

- Este campo DEBE ser  $X'01'$ .

**TOKEN:** Este campo DEBE ser un código de 16 caracteres usado para acceder al server de monitoreo.

### MÉTODO:

- $X'00'$  GET
- $X'01'$  CONFIG

### TARGET:

- GET
  - $X'00'$  cantidad de conexiones históricas
  - $X'01'$  cantidad de conexiones concurrentes
  - $X'02'$  cantidad de bytes transferidos
  - $X'03'$  listado de usuarios del proxy
  - $X'04'$  listado de administradores

- CONFIG
  - X'00' ON/OFF password disector POP3
  - X'01' agregar usuario del proxy
  - X'02' borrar usuarios del proxy
  - X'03' agregar usuario admin
  - X'04' borrar usuarios admin

**DLEN:** cantidad de bytes presentes en la sección DATA. Para el método GET, este campo DEBERÍA ser X'01', pero NO DEBERÍA ser leído por el servidor.

#### DATA:

- GET
  - Este campo DEBERÍA ser X'00', pero NO DEBERÍA ser leído por el servidor.
- CONFIG
  - Pass disector:
    - X'00' OFF
    - X'01' ON
  - Agregar usuario del proxy
    - <usuario>X'00'<contraseña>
  - Borrar usuario proxy
    - <usuario>
  - Agregar usuario admin
    - <usuario>X'00'<token>
  - Borrar usuario admin
    - <usuario>

**Nota:** los usuarios y contraseñas, en concordancia con el RFC 1929, DEBEN tener un tamaño de entre 1 y 255 bytes.

## Response

STATUS	DLEN	DATA
1	2	1 to 65535

#### STATUS:

- X'00': ok
- X'01': versión inválida
- X'02': método inválida
- X'03': target inválido
- X'04': data inválida
- X'05': error de autenticación
- X'06': error de servidor

**DLEN:** cantidad de bytes presentes en la sección DATA.

#### DATA:

- GET X'00', X'01', X'02' (siendo estos últimos los TARGETS respectivos)
  - número entero sin signo
- GET X'03', X'04':

- secuencia de <usuario>, separados por X'00' de la forma  
<usuario>X'00'<usuario>X'00'<usuario>.....X'00'<usuario>

Para el método CONFIG o en caso de error (status distinto de OK), los campos DLEN y DATA DEBERÍAN ser X'01' y X'00' respectivamente, pero NO DEBERÍAN ser leídos por el cliente.

Una vez enviada la response, el servidor DEBE cerrar la conexión.

## Ejemplos

Los "strings" representan una sucesión de bytes con el ASCII correspondiente a cada caracter.

- **GET X'02' (bytes transferidos)**

### REQUEST

VER	TOKEN	MÉTODO	TARGET	DLEN	DATA
X'01'	"mybeautifultoken"	X'00'	X'02'	X'01'	X'00'

### RESPONSE (8kb transferidos)

STATUS	DLEN	DATA
X'00'	X'02'	X'2000'

- **GET X'03' (listado de usuarios del proxy)**

### REQUEST

VER	TOKEN	MÉTODO	TARGET	DLEN	DATA
X'01'	"mybeautifultoken"	X'00'	X'03'	X'01'	X'00'

### RESPONSE (usuarios user1 y user2 respectivamente)

STATUS	DLEN	DATA
X'00'	X'0B'	"user1"X'00'"user2"

- **CONFIG X'01' (agregar usuario del proxy)**

### REQUEST

VER	TOKEN	MÉTODO	TARGET	DLEN	DATA
X'01'	"beautifultoken12"	X'01'	X'01'	X'09'	"juan"X'00'"1234"

### RESPONSE

STATUS	DLEN	DATA
X'00'	X'01'	X'00'

