

# Magical Maze Garden

## Ideia

A ideia é de um jogo isométrico em tiles, a câmera poderá ser rotacionada em torno de todo mapa de 90 em 90°. O jogo será dividido em turnos e o cenário será um jardim mágico. O jogo conta com inimigos, como plantas carnívoras e bruxas. Cada jogador pode se movimentar uma certa quantidade de vezes por turno, e haverá um labirinto, que poderá mudar de posição de acordo com eventos.

## Público alvo e persona

De forma geral, o público-alvo do jogo será o de mulheres com idades entre 10-18 anos. Isso porque a mecânica de jogo pode ser complicada para pessoas de menor idade e a ambientação gráficas tentará passar uma ideia mais infantil e delicada.

Além disso, a mecânica de jogo não será tão complexa, aliás, bem intuitiva, visando atrair o público casual de mobile.

Persona:

Nome	Emília
Idade	14 anos
Sexo	Feminino
Ocupação	Estudante – 9º ano
Entretenimento	Assistir a séries e jogar jogos gratuitos da Play Store.
Experiência com jogos	Média-baixa
Como encontrou o jogo	Assistiu a um anúncio no Instagram e decidiu baixá-lo.

## Plataforma

Mobile, mais especificamente Android. A plataforma foi escolhida por sua maior facilidade de publicação de jogos.

## Destaques

Tentarei fazer o jogo de forma a apresentar fases temáticas e inimigos únicos a cada rodada. O jogo contará com gatilhos de eventos, que farão uma espécie de storytelling para o usuário. A história será sobre garotas que se perdem em um jardim mágico e precisam achar uma saída.