



05-10-2020

Tic Tac Toe

Simpelt spil lavet i Java & JavaFX



Mads Qvistgaard, Carlo De Leon, Mathias Kristensen
ERHVERVSAKADEMI SYDVEST, ESBJERG

Beskrivelse af projektet

Opgaven omhandlede et simpelt "virtuelt" brætspil kaldet Tic Tac Toe (også kendt som kryds og bolle)

Vi fik udleveret et GUI (graphical user interface) samt en simpel controller-klasse til at styre interfacet.

Desuden var der også udleveret en struktur til GameBoard klassen, hvor alt logikken bag spillet foregik.

Slutproduktet gav os et fuldt funktionelt spil, hvor to personer kan spille mod hinanden.

Funktioner

- Automatisk genkendelse af vinder
Se: getWinner()
- Automatisk skift af runde (spiller 1 og spiller 2)
Se: play()
- Systemet skal "verificere" dit klik (du kan ikke spille på et felt som er optaget)
Se: play()
- "Reset" spillet ved at trykke på "New Game"
Se: resetGame()

Mangler

Spillet er fuldt gennemført, og har bestået samtlige 9 tests som også blev udleveret sammen med den oprindelige kildekode.

Vi konkluderer derfor at opgaven er 100% fuldført, og til 100% tilfredsstillelse.

Hvad kunne eventuelt tilføjes?

Som der blev skrevet i opgavebeskrivelsen, kunne der være tilføjet en AI (artificial intelligence) til spillet, så man kunne spille Player vs. Computer eller lignende.

Desuden kunne der eventuelt være tilføjet flottere grafik på GUI, men vi er jo trods alt ikke multimediedesignere 😊