Du wachst auf.

Deinem Mitbewohner brennt etwas auf der Seele.

**Tom:** „Guten Morgen, <Name des Spielers>! Ich muss dir etwas erzählen!“

**Spieler:**

Antwortmöglichkeit 1:

„Schieß los!“

Antwortmöglichkeit 2:

„Lass mal stecken.“

Antwortmöglichkeit 3:

„Vielleicht später. Ich will erst die Stadt erkunden.“

**Tom:**

Antwort 1:

„Die Stadt hat ein Geheimnis. Und du bist auserwählt es zu lüften! Gehe zum Angriffsmeister Khasu und hole dir dein Schwert ab. Du findest ihn mitten in der Stadt am Marktplatz. Gehe dann in die Höle des Naragon und erlege den Naragon.“

Antwort 2:

„Du scheinst ja nicht besonders gesprächig zu sein.“

Antwort 3:

„Ok, bis später! Aber bummel nicht zu lange.“

**Spieler:**