

## Testeigenschaften:

Intel Core i7-3770K CPU 3.50GHz (Ivy Bridge), 1 CPU, 8 logical and 4 physical cores

Es wurde ein Array mit 10\_000\_000 Elementen erstellt welches zu sortieren war. Dieses Array war für alle Ausführungen gleich, damit kein Bias entsteht bzw. alle Methoden denselben Ausgang haben. Jede Methode wurde zwischen 15-100 mal durchlaufen und ein Mittelwert gebildet.

Sollte der Threshold Wert unterschritten werden wird die Sortierung Sequenziell anstatt Parallel durchgeführt.

Der negative Threshold Wert ist zum Vergleichen ob der Naive und Threshold Ansatz gleich sind.

## Ergebnis:

```
// * Summary *
```

BenchmarkDotNet=v0.13.5, OS=Windows 11 (10.0.22000.1574/21H2/SunValley)  
Intel Core i7-3770K CPU 3.50GHz (Ivy Bridge), 1 CPU, 8 logical and 4 physical cores  
.NET SDK=7.0.201  
[Host] : .NET 7.0.3 (7.0.323.6910), X64 RyuJIT AVX  
DefaultJob : .NET 7.0.3 (7.0.323.6910), X64 RyuJIT AVX

Method	Threshold	Mean	Error	StdDev	Gen0	Gen1	Gen2	Allocated
QuickSortSequentially	-2147483648	780.7 ms	6.16 ms	5.46 ms	-	-	-	38.15 MB
QuickSortParallelNaive	-2147483648	1,799.5 ms	29.83 ms	27.90 ms	627000.0000	1000.0000	-	2530.43 MB
QuickSortParallelThreshold	-2147483648	1,988.4 ms	37.87 ms	37.19 ms	627000.0000	1000.0000	-	2530.33 MB
MergeSortSequentially	-2147483648	1,440.3 ms	24.99 ms	23.38 ms	278000.0000	4000.0000	4000.0000	1440.34 MB
MergeSortParallelNaive	-2147483648	3,105.6 ms	62.10 ms	48.48 ms	1223000.0000	9000.0000	3000.0000	5178.75 MB
MergeSortParallelThreshold	-2147483648	3,286.7 ms	63.24 ms	56.06 ms	1224000.0000	7000.0000	3000.0000	5178.75 MB
QuickSortSequentially	100000	780.7 ms	5.04 ms	4.21 ms	-	-	-	38.15 MB
QuickSortParallelNaive	100000	1,810.9 ms	35.30 ms	37.77 ms	627000.0000	-	-	2530.39 MB
QuickSortParallelThreshold	100000	195.9 ms	3.53 ms	6.19 ms	-	-	-	38.19 MB
MergeSortSequentially	100000	1,417.9 ms	22.21 ms	20.78 ms	278000.0000	4000.0000	4000.0000	1440.34 MB
MergeSortParallelNaive	100000	3,163.1 ms	63.00 ms	110.35 ms	1224000.0000	7000.0000	3000.0000	5178.75 MB
MergeSortParallelThreshold	100000	606.1 ms	11.99 ms	18.67 ms	283000.0000	13000.0000	3000.0000	1440.38 MB
QuickSortSequentially	1250000	775.9 ms	6.26 ms	5.22 ms	-	-	-	38.15 MB
QuickSortParallelNaive	1250000	1,888.8 ms	36.87 ms	36.21 ms	627000.0000	-	-	2530.37 MB
QuickSortParallelThreshold	1250000	316.2 ms	4.00 ms	3.74 ms	-	-	-	38.15 MB
MergeSortSequentially	1250000	1,414.5 ms	16.58 ms	14.70 ms	278000.0000	4000.0000	4000.0000	1440.34 MB
MergeSortParallelNaive	1250000	3,166.8 ms	62.82 ms	101.44 ms	1224000.0000	9000.0000	3000.0000	5178.75 MB
MergeSortParallelThreshold	1250000	576.6 ms	11.11 ms	11.89 ms	283000.0000	16000.0000	3000.0000	1440.35 MB
QuickSortSequentially	2500000	769.4 ms	5.45 ms	5.10 ms	-	-	-	38.15 MB
QuickSortParallelNaive	2500000	1,795.9 ms	35.39 ms	43.46 ms	627000.0000	-	-	2530.79 MB
QuickSortParallelThreshold	2500000	327.8 ms	3.74 ms	3.50 ms	-	-	-	38.15 MB
MergeSortSequentially	2500000	1,392.5 ms	13.31 ms	11.80 ms	278000.0000	4000.0000	4000.0000	1440.34 MB
MergeSortParallelNaive	2500000	3,091.0 ms	61.38 ms	107.51 ms	1224000.0000	7000.0000	3000.0000	5178.76 MB
MergeSortParallelThreshold	2500000	818.4 ms	15.48 ms	14.48 ms	283000.0000	14000.0000	3000.0000	1440.34 MB
QuickSortSequentially	5000000	768.7 ms	4.72 ms	4.18 ms	-	-	-	38.15 MB
QuickSortParallelNaive	5000000	1,840.9 ms	33.56 ms	31.39 ms	627000.0000	2000.0000	-	2530.64 MB
QuickSortParallelThreshold	5000000	663.6 ms	7.62 ms	7.12 ms	-	-	-	38.15 MB
MergeSortSequentially	5000000	1,411.8 ms	21.91 ms	20.49 ms	278000.0000	4000.0000	4000.0000	1440.34 MB
MergeSortParallelNaive	5000000	3,080.4 ms	60.79 ms	98.17 ms	1224000.0000	9000.0000	3000.0000	5178.75 MB
MergeSortParallelThreshold	5000000	1,386.1 ms	14.50 ms	12.85 ms	278000.0000	4000.0000	4000.0000	1440.34 MB

## Schlussfolgerungen:

Es ist zu erkennen, dass in allen Naiven Implementationen die Software länger für das Sortieren braucht und gleichzeitig am meisten Speicher verwendet.

Die Threshold Variante ist mit Abstand die schnellste (außer der negative Threshold Wert) Methode bei den durchgeführten Tests.

Der Speicherplatzverbrauch beim Quicksort unterscheidet sich kaum zwischen den Sequenziellen und Threshold Ansatz. Beim naiven Ansatz ist ein deutlicher Speicherverbrauch zu sehen.

Auch beim Mergesort ist der Speicherverbrauch zwischen Sequenziellen und Thresholdansatz minimal, nur der naive Ansatz verbraucht deutlich mehr Speicherplatz.

Das Ergebnis ist insofern verwunderlich, dass selbst bei einem kleinen Threshold wie 100k trotzdem noch ein Performance gewinn rauszuholen ist.