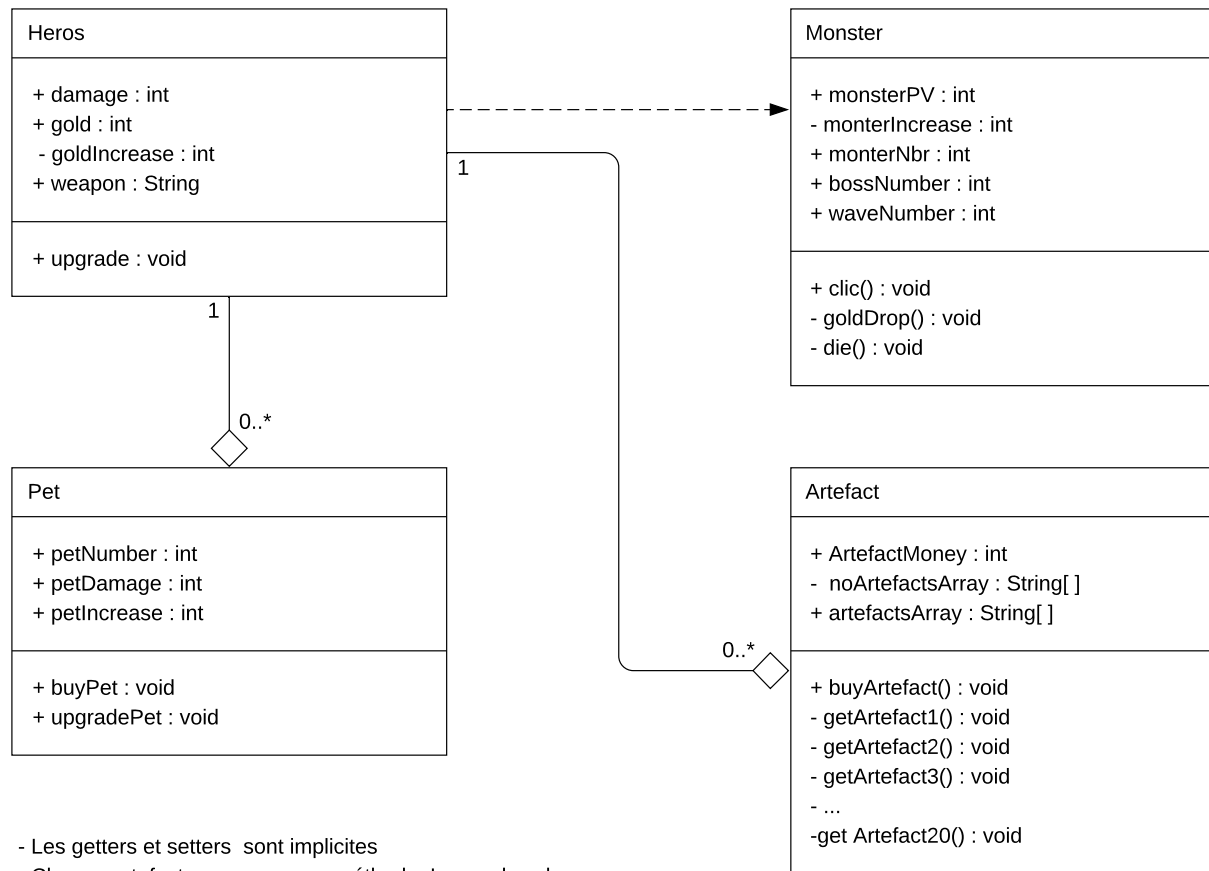


# Diagramme UML : Clicker

Projet Java Groupe 22 | Année 2019-2020 | Classe 2TL2



- Les getters et setters sont implicites
- Chaque artefact aura sa propre méthode. Le nombre de méthodes dépend donc du nombre d'artefact