

Description du projet JAVA:

Groupe n°5:

- PERDAENS Martin
- MICHOTTE Martin
- VALENTIN Morgan

Nom du projet:

Battleground

Description du projet:

Ce jeu est basé sur le jeu « bataille-navale ». Deux joueurs s'affrontent chacun à leur tour afin de détruire coup après coup l'armée adverse. (Pour plus d'informations voir [ici](#))

Dans notre version du jeu, le terrain de jeu n'est plus l'océan mais la terre ferme, les bateaux sont remplacés par des bâtiments et des véhicules.

Certains bâtiments et véhicules offrent des compétences supplémentaires au joueur tel qu'un raid aérien depuis un aéroport ou un tir de rockets depuis un véhicule lance-roquettes. Ces compétences spéciales ne sont évidemment pas accessibles à tout moment :

- Une fois utilisée, une compétence doit être « rechargée » (elle redeviendra disponible après un certain temps).
- Si le bâtiment/véhicule est détruit, la compétence liée à celui-ci n'est plus disponible.

Notre jeu se jouera en 1vs1 en réseau.