

Réalisation d'un simulateur ARM

14 janv. 2021

Groupe 17

<http://>

Chef de projet

Dates du projet

17 déc. 2020 - 16 janv. 2021

Avancée

0%

Tâches

19

Ressources

6

L'objectif de ce projet est d'écrire, à partir d'un squelette de code fourni, un simulateur d'un sous-ensemble du jeu d'instructions ARMv5T. Ce jeu d'instructions est décrit dans un manuel de référence téléchargeable sur le site de la compagnie : www.arm.com, rubrique resources/ARM developer site/documentation puis rechercher ARMv5 pour obtenir un lien vers le manuel de référence.

Le programme que l'on souhaite construire doit permettre d'exécuter du code machine respectant le jeu d'instructions ARMv5 sur une machine hôte avec un autre jeu d'instructions. Dans le cadre du projet, la machine hôte sera basée sur l'architecture Intel x86 (32 bits) ou x86-64 (64 bits), mais, si le code du simulateur est écrit de manière portable, celui-ci pourra être compilé et exécuté sur d'autres architectures

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
PHASE 0	17/12/2020	18/12/2020
Lecture et compréhension du sujet	17/12/2020	18/12/2020
Parcours de la documentation	17/12/2020	18/12/2020
Prise en main de la squelette fournie	17/12/2020	18/12/2020
Vacances	18/12/2020	04/01/2021
PHASE 1	04/01/2021	07/01/2021
Répartition des tâches	04/01/2021	04/01/2021
Implémentation des registres	04/01/2021	07/01/2021
Implémentation de la mémoire	04/01/2021	07/01/2021
PHASE 2	08/01/2021	13/01/2021
Commande step : Décodage et Exécution des instructions	08/01/2021	11/01/2021
Instructions de traitement de données	08/01/2021	13/01/2021
Instructions de branchement	08/01/2021	12/01/2021
Instructions d'accès à la mémoire	08/01/2021	13/01/2021
PHASE 3	13/01/2021	15/01/2021
Rédaction compte rendu	13/01/2021	14/01/2021
Préparation soutenance	13/01/2021	14/01/2021
Tests d'intégration	13/01/2021	14/01/2021
Soutenance	15/01/2021	15/01/2021

Ressources

3

Nom	Rôle par défaut
BENOIT	Développeur
DAN	Développeur
MERNHAZ	Développeur
MATHIAS	Développeur
YANN	Développeur
MOAZ	Développeur

Diagramme de Gantt

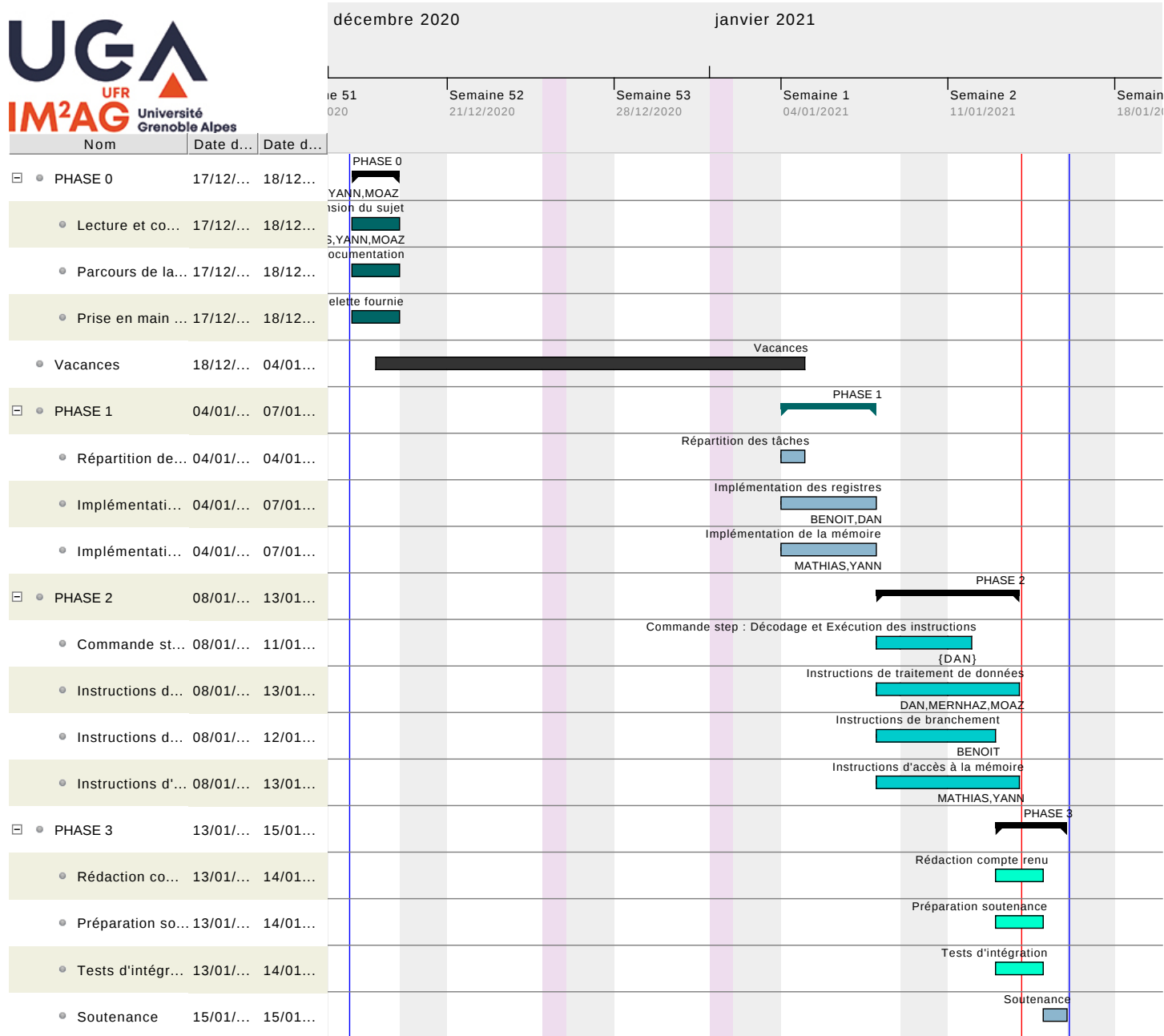


Diagramme des Ressources

