Fiche descriptive de projet Hub

OUR MARVIN

Contexte et but du projet

Il était une fois, un projet d'IA de tek1. Lors de ce dernier, deux protagonistes ont carry le projet de manière sérieuse. Mais contre toute attente, un antagoniste (qui aimait les champignons) a réalisé un « push terroriste » ayant eu pour conséquence trois erreurs de coding-style majeures, et donc un grade C au lieu du grade A médaille. Pour que cette histoire ne se répète jamais, le projet OUR MARVIN permettra de bloquer les push des antagonistes ne répondant pas à certaines règles (coding-style, compilation, unit tests...).

Résumé du projet

- Mettre en place un serveur Jenkins
- Paramétrer le serveur Jenkins de sorte à pouvoir y accéder de manière sûre à distance (VPN, gestion de clés d'API et de clés SSH, ...)
- Paramétrer l'instance de Jenkins pour avoir des templates de tests pour les projets
- Faire un GitHub action qui permet d'envoyer les pull requests à Jenkins, et utiliser un bot de validation qui merge automatiquement le pull requests correspondant au critères définis
- Créer un outil de déploiement automatique de l'instance Jenkins
- Créer une documentation détaillée

Porteur(s) du projet

-Mathieu BARLEON (PGE 2028)

-Noé CARABIN (PGE 2028)

Environnement technique / technologique

Exposer	le contexte technique et	technologique (mate	riel, langage, enviroi	nnement d execution,	ressources,J dans	lequel le projet s'inscrit

exposer le contexte technique et technologique triaterier, langage, environnement d'execution, ressources, dans lequel le projet s'i
Matériel :
Langages : YAML / Shell
Environnement d'exécution : VPS Linux / GitHub

Ressources:

Description du livrable

Détailler chaque élément (programmes, librairies, modules, assets, ...) du livrable et leur niveau de finition (déploiement, documentation, ...)

- GitHub action
- Outil de déploiement de Jenkins
- Documentation

Exposer le plan de réalisation du projet : parties, dépendances, plannification

Le temps à mettre est doit être le total du temps travaillé par tous les membres du groupe sur une tâche

1 - Tâche 1

Explications de la tâche

Mettre en place un serveur Jenkins

Temps estimé pour cette tâche:

3h

2 - Tâche 2

Explications de la tâche

Paramétrer le serveur Jenkins de sorte à pouvoir y accéder de manière sûre à distance (VPN, gestion de clés d'API et de clés SSH, ...)

Temps estimé pour cette tâche:

4h

3 - Tâche 3

Explications de la tâche

Paramétrer l'instance de Jenkins pour avoir des templates de tests pour les projets

Temps estimé pour cette tâche:
5h
4 – Tâche 4
Explications de la tâche
Faire un GitHub action qui permet d'envoyer les pull requests à Jenkins, et utiliser un bot d'intégration qui merge automatiquement le pull requests correspondant au critères définis
Temps estimé pour cette tâche:
4h
5 – Tâche 5
Explications de la tâche
Créer un outil de déploiement automatique de l'instance Jenkins
Temps estimé pour cette tâche:
7h
6 – Tâche 6
Explications de la tâche
Créer une documentation détaillée
Temps estimé pour cette tâche:
4h

Estimation du projet

Donner une estimation de votre projet en terme de journées travaillées

Rappel: Un jour = 7h de travail