

17 พฤศจิกายน 2565

เรื่อง ขออนุญาตนำนักเรียนเข้าร่วมโครงการประกวดสร้างเว็บไซต์ในโครงการ Gamer to Coder
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย

ด้วย บริษัท การ์นิช ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด ร่วมกับกระทรวงศึกษาธิการ ได้จัดทำโครงการฝึกอบรมพัฒนานักเล่นเกม (เกมเมอร์) รุ่นใหม่สู่การเป็นนักเขียนโปรแกรม (Gamer to Coder) ระหว่างวันที่ 9 กันยายน ถึง 11 พฤศจิกายน 2565 ให้กับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่าที่สนใจจากทั่วประเทศ โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อร่วมส่งเสริมความรู้และทักษะการเขียนโปรแกรม (Coding) ซึ่งเป็นหนึ่งในองค์ความรู้ด้านดิจิทัลที่สำคัญให้แก่เยาวชนคนรุ่นใหม่ พร้อมทั้งเตรียมความพร้อมเข้าสู่การประกอบอาชีพในสังคมยุคเศรษฐกิจดิจิทัลต่อไปในอนาคต

โดยหลังจากการฝึกอบรมนักเรียนที่เข้าร่วมโครงการเป็นที่เรียบร้อยแล้ว ได้มีการจัดกิจกรรมการแข่งขันประกวดสร้างเว็บไซต์เพื่อชิงทุนการศึกษาและถ้วยรางวัลจากกระทรวงศึกษาธิการและการ์นิช ขณะนี้การแข่งขันได้สิ้นสุดลงแล้ว และมีนักเรียนที่ได้รับรางวัลทั้งสิ้นรวม 10 ทีม ทางบริษัท การ์นิชฯ จึงใคร่เรียนให้ทราบว่า นายภัทร ล้อธรรมคุณ จากทีม 2randomstudents นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนกรุงเทพคริสเตียนวิทยาลัย ได้รับเลือกให้เป็นผู้ชนะรางวัลชนะเลิศ ในการประกวดสร้างเว็บไซต์ภายใต้โครงการ Gamer to Coder และขออนุญาตนำนักเรียนดังกล่าวเข้าร่วมพิธีถ่ายภาพมอบรางวัลจากท่านรัฐมนตรีช่วยว่าการกระทรวงศึกษาธิการ ในวันอังคารที่ 22 พฤศจิกายน 2565 เวลา 14.00-15.30 น. ณ อาคารราชวัลลภ กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพมหานคร

จึงเรียนมาเพื่อขออนุญาตและขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ



(คุณดนุภณ ศรีเมฆ)

หัวหน้าฝ่ายพัฒนาธุรกิจ

บริษัท การ์นิช ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด