

# Sandhole

Uma jornada de self-host em Rust

Epic Eric

```
println!("Hello, world!");
```

- Eric "**Epic Eric**" Pires
- Engenheiro de software @ **Artemis Technologies**
- Anteriormente @ **NIC.br**
- Entusiasta de open-source e Rust



# Self-hosting



Independência virtual.

Reciclagem de hardware.

<3 open-source.



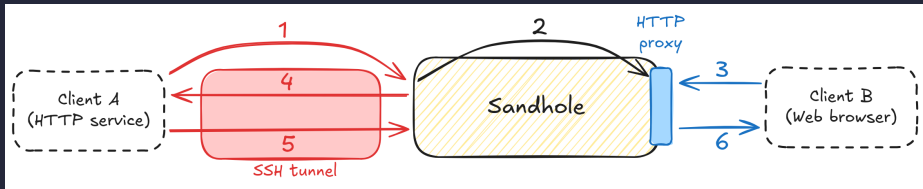
Um reverse proxy baseado em SSH.

- Sem mais problemas de NAT!
- HTTPS automático para serviços expostos

```
ssh -R meusite.com.br:80:localhost:3000 sandhole.com.br
```

## E mais...!

- Load balancing
- Domínios personalizados
- Suporte a portas TCP, incluindo SSH
- Sistema de autenticação via chaves SSH
- Forwarding local - quase uma VPN
- UI de administração no terminal (via SSH, claro)



<https://sandhole.com.br>

# Sandhole

Escrito em Rust

... por um principiante em Rust

... sem experiência em redes ou proxies.



# A linguagem certa?

- Rewrite it in Rust!
- Baixo nível (HTTP, TCP, TLS, SSH...)
- async via tokio
- Ecossistema de bibliotecas
- Tipagem e erros de compilação
- Testes unitários+integração
- CI/CD, cross-compilation com Docker
- Refatoração sem medo

Aprendizagem => Síntese



# Demonstração

# Obrigado!

- <https://github.com/EpicEric/sandhole>
- E-mail: [eric@eric.dev.br](mailto:eric@eric.dev.br)
- Mastodon: [@EpicEric@mastodon.xyz](https://mastodon.xyz/@EpicEric)
- Bluesky: [@eric.dev.br](https://bsky.app/profile/eric.dev.br)