

Segundo Exercício Programa

Eric Rodrigues Pires, Mateus Nakajo de Mendonça

Nesse relatório, criamos um algoritmo que gera palavras a partir de uma gramática sensível ao contexto, para reconhecimento de cadeias.

Palavras-chave—Elixir, programação funcional, recursão, gramática, hierarquia de Chomsky.

I. INTRODUÇÃO

TODO TODO TODO TODO TODO TODO TODO
 TODO TODO TODO TODO TODO TODO TODO
 TODO TODO TODO TODO TODO TODO TODO
 TODO TODO TODO TODO TODO.

TODO: Descrever o problema enunciado e a solução motivada (gerar palavras da gramática e verificar o pertencimento à lista gerada).

II. DESENVOLVIMENTO

TODO: Desenvolver loops por recursão com pattern matching; Usar biblioteca padrão Enum para funções auxiliares simples como sort(), filter(), all?(), count(), dentre outras.

1) Modelagem

TODO: Cadeias como listas – cadeia vazia como lista vazia –, regras de produção como listas de tuplas, conjuntos de terminais e não-terminais como listas de elementos de qualquer tipo.

2) Algoritmo

Para esta atividade, o desenvolvimento do algoritmo foi realizado em etapas de acordo com o objetivo final e as necessidades de projeto.

A lógica recursiva por trás do programa será a seguinte:

- 1) Começar a partir do não-terminal inicial.
- 2) Procurar possíveis substituições de regras de produção, e ramificar a execução da seguinte forma:
 - Substituir a regra de produção e iterar por toda a cadeia novamente.
 - Continuar iterando pela cadeia, sem
- 3) Realizar as substituições até ultrapassar o comprimento máximo.
- 4) Executar os itens 2 e 3 até não haver mais regras de substituição em cada palavra.
- 5) Retornar apenas as palavras formadas por terminais.

Dessa forma, podemos realizar múltiplas substituições de regras de produção em uma cadeia, permitindo a criação de cadeias mais elaboradas.

Em uma primeira etapa, o algoritmo desenvolvido simplesmente varria cada letra da palavra e verificava se era um não-terminal. Encontrado um, buscava todas as regras correspondentes da lista e realizaria as substituições adequadas. Desta forma, o algoritmo era simples e executava corretamente para gramáticas livres de contexto e regulares. Porém, para o caso de múltiplos não-terminais do lado esquerdo de uma regra, ou terminais e não-terminais mistos, como é o caso de gramáticas sensíveis ao contexto, o algoritmo não funciona.

Dessa forma, na segunda etapa, alteramos a lógica para iterar sobre subcadeias da cadeia atual, e verificar se há regra(s) equivalente(s) para a subcadeia analisada. Assim, o algoritmo funciona para todas as gramáticas esperadas. Porém, agora há muitas verificações sendo feitas, aumentando muito a pilha de recursão do programa, o que causa estouro de pilha para gramáticas complexas com tamanho máximo de cadeia relativamente pequeno.

A solução encontrada na terceira etapa foi iterar sobre as regras de produção, encontrando subcadeias correspondentes na cadeia atual de forma inteligente (por exemplo, buscando subcadeias com o mesmo comprimento do lado esquerdo da regra). Assim, os tempos de execução obtidos são muito melhores, e a maior parte dos estouros de pilha foram resolvidos.

Porém, percebemos que havia um caso nas gramáticas sensíveis ao contexto que poderia gerar loop infinito, no caso de regras circulares (por exemplo, $AB \rightarrow BA$ e $BA \rightarrow AB$). Para isso, numa quarta etapa, implementamos uma variável que acompanha o caminho realizado até então e evita que um estado anterior seja alcançado posteriormente. Isso evita qualquer loop como descrito na construção da cadeia, mas piora um pouco a execução do programa.

3) Testes

Serão realizados dois tipos de testes. O primeiro tipo se preocupa em verificar as cadeias geradas por uma gramática e comprimento fornecidos. O segundo analisa a funcionalidade do método de pertencimento da palavra ao conjunto de cadeias gerado pela gramática.

Os testes desenvolvidos possuirão gramáticas dos três tipos da hierarquia de Chomsky que nos concernem: sensíveis ao contexto, livres de contexto e regulares. Desta forma, poderemos identificar o funcionamento para diferentes estruturas das regras de produção.

III. RESULTADOS

TODO: Falar que os testes realizados bateram com o esperado e que o algoritmo foi capaz de gerar corretamente a linguagem de gramáticas até sensíveis ao contexto, e identificar se uma palavra pertencia à mesma.

1) Problemas identificados

TODO: Falar que testes com gramáticas mais complexas podem demorar muito tempo para comprimentos grandes, e que em alguns casos podem causar estouro de pilha, como uma linguagem sensível ao contexto com $n^0 \times == n^0$ y $== n^0$ z para comprimento de cadeia ≥ 6 .

TODO: Falar também que foram realizada uma implementação seguindo a proposta do enunciado –

gerar todas as formas setenciais parciais da gramática recursivamente e analisar a alteração –, mas foi detectada degradação tanto na velocidade do programa quanto na quantidade de memória para os mesmos testes, já que uma mesma regra seria aplicada múltiplas vezes a cada iteração.

IV. CONCLUSÃO

TODO: Desenvolvemos conceitos sobre gramáticas e programação funcional,

REFERÊNCIAS

- [1] ALMEIDA, Ulisses. *Learn Functional Programming with Elixir*. The Pragmatic Bookshelf, 2018.
- [2] FORD, Neal. *Functional Thinking*. Disponível em: <https://www.infoq.com/presentations/Functional-Thinking>. Acesso em 7 de fevereiro de 2018.
- [3] Elixir. *Introduction*. Disponível em: <https://elixir-lang.org/getting-started/introduction.html>. Acesso em 7 de fevereiro de 2018.
- [4] Elixir. *Enum*. Disponível em: <https://hexdocs.pm/elixir/Enum.html>. Acesso em 24 de fevereiro de 2018.