

ERIC RODRIGUES PIRES

Idade: 29 anos (3 de novembro de 1995)

Gênero: Masculino

Nacionalidades: Brasileira, portuguesa

Local: São Paulo, Brasil

Endereço de e-mail: eric@eric.dev.br

GitHub: <https://github.com/EpicEric>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ericpires/>



OBJETIVOS

Eu sou um **engenheiro de computação** com experiência em projetos de software, com foco no **desenvolvimento full-stack de aplicações web**. Minha especialidade é usar toda minha gama de habilidades para desenvolver sistemas, desde a conceitualização e pesquisa até a arquitetura e implementação; desenvolvendo o backend, frontends funcionais e simples, as APIs necessárias, e o mínimo do lado da infraestrutura. Também sou capaz de **rapidamente absorver novo conhecimento de forma flexível**, para lidar com sistemas de software existentes, estudando a documentação e código-fonte existentes para dar suporte.

Após retornar ao mercado de trabalho, estou pronto para encarar novos desafios e dar meu melhor com minhas especialidades. Nada me motiva mais do que **aprender novas tecnologias**, em especial quando envolvem projetos de código aberto e paradigmas novos, e espero resolver problemas e encarar novos desafios num ambiente de trabalho saudável.

EXPERIÊNCIA

Engenheiro de software (*Artemis Technologies, Jan. 2025 – presente*)

Trabalho numa empresa de tecnologia para análise de dados de processos jurídicos no Brasil, atuando na parte de originação de processos. Sou responsável pela integração do CRM com o banco de dados, incluindo a automação de leads e processos para as áreas comercial e jurídica, e a geração de relatórios. Ajudei na implantação da arquitetura monolítica (Django, Celery) e na eventual reestruturação em microsserviços (FastAPI, SQLAlchemy, Temporal).

Desenvolvedor open-source (*independente, Nov. 2024 – presente*)

Atualmente desenvolvo o Sandhole (<https://sandhole.com.br/>), um proxy reverso baseado em SSH, que permite expor serviços atrás de NAT. Ele possui suporte nativo a HTTPS, balanceamento de carga, dentre outras funcionalidades, além de ter um sistema básico de autorização de usuários e uma interface TUI de administração. Isso me levou a ajudar em outros projetos open-source, com foco das contribuições em Rust.

Analista de projetos (*NIC.br, Jun. 2018 – Ago. 2021*)

Eu entrei no departamento de projetos como um estagiário por 8 meses, na parte do portfólio de ferramentas de medição de tráfego de Internet. Antes da efetivação, eu fiquei responsável por mais microsserviços da arquitetura descentralizada, incluindo a aplicação web de medição de banda larga. Minha principal conquista foi criar uma plataforma web em tempo real a partir de um design sprint. Após doze meses, eu concluí o desenvolvimento solo full-stack de um MVP, entregando um produto funcional para uso pelos provedores de Internet no Brasil, com o propósito de monitorar problemas de rede dos consumidores ou no IX.br.

Outros estágios de desenvolvimento de software (*várias, Mai. 2016 – Dez. 2017*)

Eu adquiri experiência em várias empresas durante a graduação, graças ao modelo quadrimestral do curso. Minhas responsabilidades e as tecnologias envolvidas eram sempre diferentes, incluindo automação de dados, desenvolvimento de funcionalidade para plataforma de EaD, e um web-app para gerenciamento remoto de sistemas embarcados. Eu aprendi a lidar com sistemas desconhecidos e não-documentados, entregando sempre acima das expectativas dos meus superiores.

Ajudante e organizador de evento voluntário (*Colégio Santa Cruz, Jan. 2014 – Mar. 2020*)

Eu participei da organização de uma gincana anual de matemática no meu colégio. Eu me voluntariei durante seis edições, sempre tendo mais responsabilidades com os anos. Algumas contribuições incluem criar enigmas e multimídia, revisar materiais, compor músicas-tema e ajudar com a organização no dia dos eventos.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Eng.^a de Computação: USP, Escola Politécnica, 2018

Ensino médio: Colégio Santa Cruz, 2013

HABILIDADES

Idiomas: Português (falante nativo), Inglês (fluido), Espanhol/Francês (básico).

Programação: Experiência profissional com Python, Typescript, React, Golang e Kotlin. Experiência de hobby com Rust, Vue e Ponylang.

Frameworks e tecnologias: Facilidade com Linux, Docker, Git, APIs REST. Experiência considerável com Kubernetes, GraphQL, Kafka, TailwindCSS.