



ESCUELA  
NACIONAL  
DE ESTUDIOS  
SUPERIORES  
  
UNIDAD MORELIA

## **Administración de proyectos**

Profesor: Héctor Alonso Guzmán Gutiérrez

## **Formato de documentación**

ENESoftware

Jorge Antonio Camarena Pliego  
David Calderón Ceja  
Samuel Salas Meza  
Keshava Tonathiu Sánchez Barbosa  
Stephany Dzoara Vargas Mier

05/09/2019

**Semestre 2020-1**

Versión 0.1

# Índice

<b>Estilo de formato</b>	<b>3</b>
Características generales	3
Portada	3
Índice	3
Títulos	3
Subtítulos	3
Párrafo	3
Imágenes	3
Diagramas	3
Formatos	4
Herramientas	4

## **Estilo de formato**

### **Características generales**

El tipo de letra será arial, incluyendo la portada, todo el contenido del documento será de color negro, los márgenes serán estándar de 2.5cm, todas las páginas tendrán número de página, excepto la portada.

### **Portada**

La portada aún se encuentra en estado de desarrollo, pero será incluida en todos los documentos oficiales de esta entrega.

### **Índice**

El índice de todos los documentos entregables se encontrará directamente después de la portada, alineado a la izquierda, indicando el número de hoja donde se encuentra el contenido, diferenciando títulos (en negritas y tamaño de letra 14) de subtítulos (tamaño de letra 12).

### **Títulos**

Los títulos tendrán tamaño de letra 14 y serán en negritas, alineados a la izquierda

### **Subtítulos**

Los subtítulos tendrán un tamaño de letra 12 y serán en negritas.

### **Párrafo**

Los párrafos tendrán una alineación justificada con una letra arial de tamaño 12 , un interlineado de 1.15 y un espaciado anterior de 10 puntos.

### **Imágenes**

Las imágenes se alinearán a la derecha con ajustado de texto “arriba y abajo”. Las leyendas correspondientes a cada imagen se harán inmediatamente después de estas con formato Arial 10. (valorando la posibilidad de incluir una sección de anexos).

### **Diagramas**

Será un diagrama por página, con su respectivo título con formato Arial 14 en negritas y las leyendas correspondientes.

## **Formatos**

Los documentos se generan en formato Google Docs, debido a la facilidad que el equipo de trabajo obtiene para editar de manera simultánea los archivos, y que todo el equipo cuente con la versión de los documentos más actualizada, así como realizar cambios pertinentes. Los documentos se entregarán en formato .pdf en una carpeta compartida a menos que se indique una forma alterna de entrega.

## **Herramientas**

Se utilizará la plataforma de Google de almacenamiento en la nube, Drive y como medio de comunicación se utilizará el correo electrónico y discord.

## **Manual de desarrollo**

El manual de desarrollo incluirá el objetivo del juego y la historia contextual. En la siguiente sección se explicarán los controles y las dificultades para ganar. Una vez establecido el enfoque se explicará la estructura del juego. Por ejemplo, los cambios relevantes entre niveles o, en caso de que no aplique, una descripción del progreso de la dificultad. Se incluirá una plantilla de juego por cada nivel. Después se incluirán dibujos de todos los sprites de personajes, enemigos, paisajes y objetos. Para terminar se especificarán los sonidos organizados por su primera aparición posible.

## **Música**

La música se exportará en .WAV hasta antes de ser introducida a la versión final. Donde se comprimirá a MP3 para ahorrar espacio.