# Crear un archivo Excel con C# y .NET8, conectando a una Base de Datos realizada con MySQL, exportando estos datos al archivo Excel y con la utilización de Variables de Entorno

Hacer un Programa en C# con la utilización del Framework .NET8 que realice lo siguiente:

## 1.- Conexión a la Base de Datos MySQL

¿Cómo se establece la conexión a la base de datos usando MySqlConnection? ¿Qué hace el comando connection.Open()?

#### 2.- Ejecución de la Consulta SQL

¿Cómo se crea y ejecuta un comando SQL con MySqlCommand? ¿Cuál es el propósito del MySqlDataAdapter y cómo se usa para llenar un DataTable?

#### 3.- Creación del Archivo Excel

¿Cómo se utiliza ClosedXML para crear un archivo Excel? ¿Cómo se añade una hoja de trabajo y se insertan los datos del DataTable en la hoja de trabajo?

## 4.- Manejo de Excepciones

¿Cómo se maneja cualquier error que pueda ocurrir durante la ejecución del código?

```
using System;
using System.Data;
using MySql.Data.MySqlClient;
using ClosedXML.Excel;
namespace ExportarDatosAExcel
{
    class Program
        static void Main(string[] args)
            //CADENA DE CONEXIÓN
            string connectionString =
"Server=localhost;Port=3306;Database=Import_Tech;User Id=root;Password=3001Epica**;";
            //CONSULTA SQL
            string query = "SELECT * FROM producto";
            //RUTA DEL ARCHIVO EXCEL
            string filePath = "productoExcel.xlsx";
            //BLOQUE DE CONTROL DE ERRORES O EXCEPCIONES
            try
            {
                //CREAR CONEXIÓN
                using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString))
```

```
{
                    connection.Open();
                    Console.WriteLine("Conexión exitosa.");
                    //EJECUTAR LA CONSULTA
                    using (MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection))
                        //CREAR UN ADAPTADOR DE DATOS
                        using (MySqlDataAdapter dataAdapter = new
MySqlDataAdapter(command))
                            DataTable dataTable = new DataTable();
                            dataAdapter.Fill(dataTable);
                            //CREAR EL ARCHIVO EXCEL
                            using (var workbook = new XLWorkbook())
                            {
                                var worksheet = workbook.Worksheets.Add("Producto");
                                worksheet.Cell(1, 1).InsertTable(dataTable);
                                workbook.SaveAs(filePath);
                            //MENSAJE DE EXITO
                            Console.WriteLine("Datos exportados exitosamente a " +
filePath);
                        }
                }
            }
            //BLOQUE DE MANEJO DE EXCEPCIONES
            catch (Exception ex)
            {
                Console.WriteLine("Error: " + ex.Message);
            }
        }
```

## CORRIDA DEL PROGRAMA

#### 1.- Salida de Resultados en Consola:

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
Conexión exitosa.
Datos exportados exitosamente a productoExcel.xlsx
Presione una tecla para continuar . . . _
```

## 2.- Dónde ver el Archivo Excel en el que se guardaron los datos exportados de la Base de Datos

## C:\Users\epica\CSharp\_Project\Conection\_DataBase\bin\Debug\

- **2.1.** Inicialmente creé una carpeta como repositorio de mis proyectos en C#, la carpeta **CSharp\_Project**; este repositorio lo alojé en la dirección de mi disco duro **C:\Users\epica**
- **2.2.-** Cuando creamos el proyecto con Visual Studio llamamos al proyecto **Conection\_DataBase**, automáticamente Visual Studio creó una carpeta con ese mismo nombre **Conection\_DataBase** en la dirección de mi disco duro asignada a ese proyecto.
- **2.3.-** En esta última carpeta Visual Studio creó todos los componentes, archivos y subcarpetas requeridos para el correcto funcionamiento de mi proyecto.
- 2.4.- Quedando la ubicación definitiva de mi proyecto adentro de mi computador en la dirección:C:\Users\epica\CSharp\_Project\Conection\_DataBase\
- a.- En donde C: \ es: Raíz de mi disco duro.
- **b.-** En donde Users\ es: El directorio de todos los usuarios de mi equipo.
- **c.-** En donde **epica**\ es: Mi usuario.
- **d.-** En donde **CSharp Project**\ es: El repositorio o carpeta de mis proyectos en C#.
- e.- En donde Conection\_DataBase\ es: La carpeta creada por VS con el nombre de mi proyecto.
- **2.5.** Para conseguir el archivo Excel creado con las peticiones especificadas dentro del código, debemos navegar hasta las carpetas creadas por VS adentro de mi proyecto **Conection\_DataBase**, que son: bin\Debug\
- 2.6.- Quedando como la ruta de búsqueda del archivo Excel con los datos exportados:

# C:\Users\epica\CSharp\_Project\Conection\_DataBase\bin\Debug\

**2.7.**- El archivo Excel lo llamamos en nuestro código: **productoExcel.xlsx**, hacemos doble Clip en este y se abrirá el archivo con Excel, mostrando todos los Datos exportados desde la Base de Datos en SQL (En mi caso MySQL).

## Archivo Excel en el que se guardaron los datos exportados de la Base de Datos conectada

ID_Producto Nombre_Producto	Descripcion_Producto	PrecioCompra_	PrecioVenta 🔼	Descuento_Produc <mark> </mark> Sto	ock 🔼	ID_Categoria 💌 NIP_Proveedo	or 🔼
1 Televisor Samsung 55"	Televisor LED 4K UHD	500	700	10	50	1	1
2 Televisor LG 65"	Televisor OLED 4K UHD	1000	1300	10	30	1	2
3 Televisor Sony 75"	Televisor LED 4K UHD	1200	1500	10	20	1	3
4 Televisor Panasonic 50"	Televisor LED Full HD	400	600	10	40	1	4
5 Televisor Philips 43"	Televisor LED Full HD	300	500	10	60	1	5
6 Laptop Dell XPS 13	Laptop con procesador Intel i7	800	1000	5	25	2	6
7 Laptop HP Spectre x360	Laptop convertible con procesador Intel i5	900	1100	5	20	2	7
8 Laptop MacBook Pro	Laptop con procesador Apple M1	1200	1500	5	15	2	8
9 Laptop Lenovo ThinkPad	Laptop con procesador Intel i7	700	900	5	30	2	9
10 Laptop Asus ZenBook	Laptop con procesador AMD Ryzen 7	750	950	5	20	2	10
11 iPhone 13	Teléfono móvil con pantalla OLED	800	1000	15	50	3	11
12 Samsung Galaxy S21	Teléfono móvil con pantalla AMOLED	700	900	15	40	3	12
13 Google Pixel 6	Teléfono móvil con pantalla OLED	600	800	15	30	3	13
14 OnePlus 9	Teléfono móvil con pantalla AMOLED	500	700	15	35	3	14
15 Xiaomi Mi 11	Teléfono móvil con pantalla AMOLED	450	650	15	45	3	15
16 iPad Pro	Tableta con pantalla Liquid Retina	900	1100	5	25	4	1
17 Samsung Galaxy Tab S7	Tableta con pantalla AMOLED	700	900	5	30	4	2
18 Microsoft Surface Pro 7	Tableta con pantalla PixelSense	800	1000	5	20	4	3
19 Lenovo Tab P11	Tableta con pantalla IPS	300	500	5	40	4	4
20 Amazon Fire HD 10	Tableta con pantalla Full HD	150	300	5	50	4	5
21 Canon EOS R5	Cámara digital sin espejo	3000	3500	12	10	5	6
22 Nikon Z7 II	Cámara digital sin espejo	2500	3000	12	15	5	7
23 Sony Alpha a7 III	Cámara digital sin espejo	2000	2500	12	20	5	8
24 Fujifilm X-T4	Cámara digital sin espejo	1500	2000	12	25	5	9
25 Panasonic Lumix GH5	Cámara digital sin espejo	1200	1700	12	30	5	10

#### **CODIGO SIN EL USO DE CLASES EN C#**

```
//BLOQUE DE CONTROL DE ERRORES O EXCEPCIONES
            try
                //CREAR CONEXIÓN
                using (MySqlConnection connection = new
MySqlConnection(connectionString))
                    connection.Open();
                    Console.WriteLine("Conexión exitosa.");
                    //EJECUTAR LA CONSULTA
                    using (MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection))
                        //CREAR UN ADAPTADOR DE DATOS
                        using (MySqlDataAdapter dataAdapter = new
MySqlDataAdapter(command))
                         {
                            DataTable dataTable = new DataTable();
                            dataAdapter.Fill(dataTable);
                            //CREAR EL ARCHIVO EXCEL
                            using (var workbook = new XLWorkbook())
                            {
                                var worksheet = workbook.Worksheets.Add("Producto");
                                worksheet.Cell(1, 1).InsertTable(dataTable);
                                workbook.SaveAs(filePath);
                             }
                            //MENSAJE DE EXITO
                            Console.WriteLine("Datos exportados exitosamente a " +
filePath);
                        }
                }
            }
            //BLOQUE DE MANEJO DE EXCEPCIONES
            catch (Exception ex)
            {
                Console.WriteLine("Error: " + ex.Message);
            }
```

```
using System; //Importar la Librería System: Librería base en .NET, que contiene
                clases fundamentales, tipos de datos básicos como String, Int32,
                DateTime, y muchas otras. Permite el uso de clases como Console para
                imprimir mensajes en la consola.
using System.Data; //Importar la Librería System.Data: Proporciona clases para
                     trabajar con datos y bases de datos. Incluye clases como
                     DataTable, DataSet, DataRow, y DataColumn.
                     Permite la creación y manipulación de tablas de datos en memoria.
using MySql.Data.MySqlClient; //Cambiado a MySql.Data.MySqlClient.
                                Importar la Librería MySql.Data.MySqlClient, que
                                contiene clases específicas para trabajar con bases de
                                datos MySQL. Incluye clases como MySqlConnection,
                                MySqlCommand, y MySqlDataAdapter.
                                Permite la conexión y ejecución de comandos en una
                                base de datos MySOL.
using ClosedXML.Excel; //Importar la Librería ClosedXML.Excel: Proporciona clases para
                         trabajar con archivos Excel de manera sencilla. Incluye
                         clases como XLWorkbook v IXLWorksheet.
                         Permite la creación y manipulación de archivos Excel.
namespace ExportarDatosAExcel
    class Program
        static void Main(string[] args)
            //CADENA DE CONEXIÓN
            string connectionString =
"Server=localhost;Port=3306;Database=Import Tech;User Id=root;Password=3001Epica**;";
            //Propósito: Esta línea define una cadena de conexión que se utiliza para
                         establecer una conexión con la base de datos MySOL.
            //Componentes:
            //Server = localhost: Especifica que el servidor de la base de datos está
                                  en la misma máquina(localhost).
            //Port = 3306: Indica el puerto en el que MySQL está escuchando(3306 es el
                           puerto predeterminado para MySQL).
            //Database = Import Tech: Especifica el nombre de la base de datos a la
                                      que se desea conectar(Import Tech).
            //User Id = root: Indica el nombre de usuario que se utilizará para la
                              conexión(root).
            //Password = 3001Epica: Proporciona la contraseña del usuario para la
                                    autenticación.
```

```
//CONSULTA SQL
            string query = "SELECT * FROM producto";
            //Propósito: Esta línea define una consulta SQL que se utilizará para
                         obtener datos de la base de datos.
            //Componentes:
            //SELECT *: Indica que se desean seleccionar todas las columnas de la
            //FROM producto: Especifica que los datos se obtendrán de la tabla llamada
                             producto.
            //RUTA DEL ARCHIVO EXCEL
            string filePath = "productoExcel.xlsx";
            //Propósito: Esta línea define la ruta y el nombre del archivo Excel donde
                         se guardarán los datos exportados.
            //Componentes:
            //productoExcel.xlsx: Especifica el nombre del archivo Excel.
                                  Si no se proporciona una ruta completa, el archivo
                                  se guardará en el directorio de trabajo actual.
            //BLOQUE DE CONTROL DE ERRORES O EXCEPCIONES
            try //Propósito: Se utiliza para encapsular el código que puede generar
                             excepciones.
                             Si ocurre una excepción, el control se transfiere al
                             bloque catch, donde se maneja el error.
                             Permite manejar errores de manera controlada y mostrar
                             mensajes de error en la consola.
                //CREAR CONEXIÓN
               using (MySqlConnection connection = new
MySqlConnection(connectionString))
               //Propósito: Establece una conexión con la base de datos MySQL
                            utilizando la cadena de conexión connectionString.
                //Componentes:
                //MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString):
                  Crea una nueva instancia de MySqlConnection con la cadena de
                  conexión proporcionada.
                    connection.Open(); //Abre la conexión a la base de datos.
                    Console.WriteLine("Conexión exitosa."); //Imprime un mensaje en la
                                                              consola indicando que la
                                                              conexión fue exitosa.
```

```
//EJECUTAR LA CONSULTA
                    using (MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection))
                    //Propósito: Ejecuta la consulta SQL y llena un DataTable con los
                                 resultados.
                    //Componentes:
                    //using: Asegura que el libro de Excel se cierre y se liberen los
                             recursos al final del bloque.
                    //MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection):
                      Crea una nueva instancia de MySqlCommand con la consulta SQL y
                      la conexión abierta.
                        //CREAR UN ADAPTADOR DE DATOS
                         using (MySqlDataAdapter dataAdapter = new
MySqlDataAdapter(command))
                        //Prop+osito: Actuar como puente entre la base de datos y el
                                      DataTable.
                        {
                            DataTable dataTable = new DataTable(); //Crea una nueva
                            instancia de DataTable para almacenar los datos.
                            dataAdapter.Fill(dataTable); //Llena el DataTable con los
                                                            datos obtenidos de la
                                                            consulta Fila por Fila.
                            //CREAR EL ARCHIVO EXCEL
                            using (var workbook = new XLWorkbook())
                                var worksheet = workbook.Worksheets.Add("Producto");
                                //Agrega una nueva hoja de cálculo llamada "Producto"
                                  al libro de Excel.
                            //Propósito:
                              Crea un archivo Excel y guarda los datos del
                              DataTable en una hoja de cálculo.
                            //Componentes:
                              var workbook = new XLWorkbook(): Crea una nueva
                                                                instancia de
                                                                XLWorkbook, que
                                                                Representa un libro de
                                                                Excel.
                                worksheet.Cell(1, 1).InsertTable(dataTable);
                               //Inserta los datos del DataTable en la celda A1 de la
                                 hoja de cálculo como una tabla.
```

```
workbook.SaveAs(filePath); //Guarda el libro de Excel
                                                              en la ruta especificada
                                                              por filePath.
                            //MENSAJE DE ÉXITO
                            Console.WriteLine("Datos exportados exitosamente a " +
filePath);
                            //Propósito: Imprime un mensaje en la consola indicando
                              que los datos se exportaron exitosamente al archivo
                              Excel en la ruta especificada por filePath.
                    }
            //BLOQUE DE MANEJO DE EXCEPCIONES
            catch (Exception ex)
            //Propósito: El bloque catch se utiliza para manejar excepciones que
              puedan ocurrir dentro del bloque try.
              Si se lanza una excepción en el bloque try, el control se transfiere al
              bloque catch, donde se puede manejar el error de manera adecuada.
            //Componentes:
            Exception: Exception es la clase base para todas las excepciones
                       en.NET.
            ex: Es una variable que contiene la instancia de la excepción que fue
                lanzada. Esta variable proporciona información sobre el error que
                ocurrió.
                Console.WriteLine("Error: " + ex.Message);
                //Console.WriteLine("Error: " + ex.Message):Esta línea imprime un
                                                             mensaje en la consola que
                                                             incluye el texto "Error: "
                                                             seguido del mensaje de la
                                                             excepción
(ex.Message).
                                 //El mensaje de la excepción proporciona detalles
acerca de lo que
                  causó el error.
            }
        }
```

EN BASE AL CÓDIGO ANTERIOR REALIZAR UN CÓDIGO QUE HAGA LA MISMAS FUNCIONES, PERO QUE ESTE CÓDIGO TENGA ESTAS NUEVAS CARACTERÍSTICAS QUE LO MEJOREN, SEPARÁNDOLO EN VARIAS CLASES Y FUNCIONES PARA UNA MEJOR ORGANIZACIÓN Y SEGURIDAD.

## PROYECTO: ExportarDatosAExcel

- 1.- Separar en varios archivos o funciones por responsabilidades creando Clases.
- 2.- La Función Principal Main debe llamar a todas estas clases.
- **3.-** Configurar, Crear y leer aquello que se requiera con Variables de Entorno, para tener una Seguridad de Datos.

# Paso 1: Crear las Clases

## Clase: DatabaseHelper

Esta clase manejará la conexión a la base de datos y la ejecución de la consulta.

```
using System;
using System.Data;
using MySql.Data.MySqlClient;
namespace ExportarDatosAExcelClasesUserPassworMySQL
{
    public class DatabaseHelper
    {
        private string connectionString;
        public DatabaseHelper(string connectionString)
        {
            this.connectionString = connectionString;
        public DataTable ExecuteQuery(string query)
        {
            DataTable dataTable = new DataTable();
            trv
            {
                using (MySqlConnection connection = new MySqlConnection(connectionString))
                    connection.Open();
                    using (MySqlCommand command = new MySqlCommand(query, connection))
                        using (MySqlDataAdapter dataAdapter = new MySqlDataAdapter(command))
                         {
                             dataAdapter.Fill(dataTable);
                    }
```

#### Clase: DatabaseConnetion

```
using System;
using MySql.Data.MySqlClient;
namespace ExportarDatosAExcelClasesUserPassworMySQL
{
    public class DatabaseConnection
    {
        public string GetConnectionString()
        {
            string connectionString = null;
            bool isConnected = false;
            while (!isConnected)
                Console.Write("Ingrese el usuario de la base de datos: ");
                string user = Console.ReadLine();
                Console.Write("Ingrese la contraseña de la base de datos: ");
                string password = ReadPassword();
                Console.Write("Ingrese Nombre del Servidor: ");
                string server = Console.ReadLine();
                Console.Write("Ingrese Nombre de la Base de Datos: ");
                string database = Console.ReadLine();
                Console.Write("Ingrese Número de Puerto: ");
                string port = Console.ReadLine();
                connectionString =
$"Server={server};Database={database};Port={port};UserId={user};Password={password};";
                // Intentar conectar a la base de datos
                try
```

```
using (var connection = new MySqlConnection(connectionString))
                    connection.Open();
                    isConnected = true;
                }
            catch (MySqlException)
                Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Red;
                Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Yellow;
                Console.WriteLine("ERROR EN VALIDACION DE DATOS / Inténtelo de nuevo");
                Console.WriteLine();
                Console.ResetColor();
        return connectionString;
    private string ReadPassword()
        string password = string.Empty;
        ConsoleKeyInfo key;
        do
        {
            key = Console.ReadKey(true);
            if (key.Key != ConsoleKey.Backspace && key.Key != ConsoleKey.Enter)
            {
                password += key.KeyChar;
                Console.Write("*");
            }
            else
            {
                if (key.Key == ConsoleKey.Backspace && password.Length > 0)
                {
                    password = password.Substring(0, (password.Length - 1));
                    Console.Write("\b \b");
                }
            }
        while (key.Key != ConsoleKey.Enter);
        Console.WriteLine();
        return password;
}
```

# **Clase ExcelExporter**

Esta clase manejará la exportación de datos a un archivo Excel.

# Paso 2: Modificar la Clase Program o Main

La clase **Program** ahora llamará a las clases **DatabaseHelper** y **ExcelExporter**.

```
using System;
using System.Data;
using Spectre.Console;
using DotNetEnv;
using System.IO;
namespace ExportarDatosAExcelClasesUserPassworMySQL
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            // CONFIGURACIÓN DE VARIABLE DE ENTORNO
            string envFilePath = Path.Combine(Directory.GetCurrentDirectory(), ".env");
            Env.Load(envFilePath);
            while (true) // Bucle para reiniciar el programa en caso de error
            {
                 Try
```

```
// LEER VARIABLE DE ENTORNO
                     string? connectionString = Environment.GetEnvironmentVariable("DB CONNECTION STRING");
                     // IMPRIMIR ESTADO DE LA VARIABLE DE ENTORNO
                     Console.WriteLine($"Valor Inicial de DB_CONNECTION_STRING:
{connectionString ?? "NULL"}");
                     // VERIFICAR SI ES NECESARIO PEDIR LOS DATOS DE CONEXIÓN
                     if (string.IsNullOrWhiteSpace(connectionString))
                         var dbConnection = new DatabaseConnection();
                         connectionString = dbConnection.GetConnectionString() ?? throw
new InvalidOperationException("No se pudo obtener una cadena de conexión válida.");
                     // SOLICITAR TABLA A EXPORTAR
                     Console.Write("Ingrese Nombre de Tabla a Exportar: ");
                     string? table = Console.ReadLine();
                     if (string.IsNullOrWhiteSpace(table))
                         throw new ArgumentException("El nombre de la tabla no puede estar vacío.");
                     }
                     // CONSTRUIR CONSULTA Y ARCHIVO DE SALIDA
                     string query = $"SELECT * FROM `{table}`"; //Usar backticks para proteger nombres de tablas
                     string filePath = $"{table} Export.xlsx";
                     // CREAR INSTANCIAS DE LAS CLASES NECESARIAS
                     var dbHelper = new DatabaseHelper(connectionString);
                     var excelExporter = new ExcelExporter();
                     var dataTable = dbHelper.ExecuteQuery(query);
                     // VALIDAR RESULTADOS DE LA CONSULTA
                     if (dataTable.Rows.Count > 0)
                         excelExporter.ExportToExcel(dataTable, filePath, table);
                         AnsiConsole.MarkupLine($"[bold white on blue]Datos exportados
exitosamente a {filePath}[/]");
                     else
                         AnsiConsole.MarkupLine("[bold yellow on red]No se encontraron
datos para exportar.[/]");
```

# Paso 3: Configurar las Variables de Entorno

Las *variables de entorno* son pares clave-valor que almacenan configuraciones o datos que una aplicación necesita para funcionar. Estos datos suelen ser sensibles o específicos del entorno en el que se ejecuta la aplicación (por ejemplo, desarrollo, pruebas, producción).

## Ejemplos típicos de variables de entorno:

- a.- Cadenas de conexión a bases de datos.
- b.- Claves API o tokens de acceso.
- **c.-** Credenciales de usuario (nombre de usuario y contraseña).
- **d.-** Configuraciones específicas del entorno (como puertos o URLs de servidores).

## Ventajas:

- a.- Seguridad: Mantienen información sensible fuera del código fuente.
- **b.- Portabilidad**: Permiten que la misma aplicación se ejecute en diferentes entornos sin modificar el código.
- c.- Flexibilidad: Facilitan los cambios de configuración sin necesidad de modificar el código.

Para mejorar la seguridad, configura las variables de entorno en tu sistema operativo o en el archivo de configuración de tu proyecto.

- **3.1.- Cuándo Configurar:** La variable de entorno DB\_CONNECTION\_STRING se configura antes de ejecutar la aplicación. Esto asegura que la aplicación tenga acceso a la cadena de conexión desde el momento en que se inicia
- **3.2.- Cómo se Configura:** La forma de configurar una variable de entorno depende del sistema operativo y del entorno en el que se esté ejecutando la aplicación (Windows, Linux y servicios en la nube como Azure y AWS).

#### **3.2.1.- EN WINDOWS:**

### 3.2.1.1.- Desde la línea de comandos (CMD):

setx NOMBRE\_VARIABLE\_ENTORNO "Server=localhost; Database=Nombre\_Base\_de\_Datos;
Port=Número\_Puerto;User Id=Nombre\_Usuario;Password=Contraseña;"

#### a.- Configurar Variable de Entorno de Usuario

setx DB\_CONNECTION\_STRING "Server=localhost;Database=Import\_Tech;Port=3306;User Id=root;Password=3001Epica\*\*;"

#### b.- Configurar Variable de Entorno de Sistema

setx DB\_CONNECTION\_STRING "Server=localhost;Database=Import\_Tech;Port=3306;User Id=root;Password=3001Epica\*\*;" /M

#### 3.2.1.2.- Desde PowerShell:

[System.Environment]::SetEnvironmentVariable("DB\_CONNECTION\_STRING", "Server=localhost; Database=Nombre\_Base\_de\_Datos; Port=Número\_Puerto;User Id=Nombre\_Usuario;Password=Contraseña;", "Machine")

#### 3.2.1.3.- Desde la Interfaz Gráfica:

- a.- Abrir el Panel de Control.
- **b.-** Ir a Sistema y Seguridad > Sistema.
- c.- Hacer clic en Configuración avanzada del sistema.
- d.- En la pestaña Opciones avanzadas, hacer clic en Variables de entorno.
- **e.-** En Variables del sistema, hacer clic en Nueva y añadir DB\_CONNECTION\_STRING con el valor correspondiente.

#### 3.2.2.- EN LINUX:

- **a.-** export DB\_CONNECTION\_STRING="Server=localhost; Database=Nombre\_Base\_de\_Datos; Port=Número\_Puerto; User Id=Nombre\_Usuario; Password=Contraseña;"
- **b.-** Para que esta configuración sea permanente: Añadir la línea anterior al archivo ~/.bashrc o al archivo ~/.bash profile.

#### 3.2.3.- EN AZURE:

# 3.2.3.1.- Configuración de aplicaciones web:

- a.- Ir al portal de Azure.
- b.- Seleccionar la aplicación web.
- **c.-** Ir a Configuración > Configuración de la aplicación.
- **d.** Añadir una nueva configuración con el nombre DB\_CONNECTION\_STRING y el valor correspondiente.

# 3.2.4.- EN AWS (Elastic Beanstalk):

# 3.2.4.1.- Configuración de entorno:

- a.- Ir a la consola de Elastic Beanstalk.
- **b.** Seleccionar el entorno.
- **c.-** Ir a Configuration > Software.
- **d.** Añadir una nueva variable de entorno con el nombre DB\_CONNECTION\_STRING y el valor correspondiente.

# 3.2.5.- CONFIGURACIÓN EN ARCHIVO .env:

Un archivo **.env** es un archivo de texto plano que se utiliza para almacenar variables de entorno en formato clave-valor. Es muy utilizado en aplicaciones para gestionar configuraciones sin exponerlas directamente en el código.

## **Reglas importantes:**

- 1.- Cada línea representa una variable en el formato CLAVE=VALOR.
- 2.- No debe haber espacios alrededor del = . Ejemplo correcto: APP\_PORT=5000.
- 3.- Los valores con espacios deben estar entre comillas ("" o ").

#### Ejemplo de archivo .env:

```
DB_CONNECTION_STRING=Server=localhost;Database=mi_base_de_datos;User;Id=mi_usuario;Password=mi
_contraseña;
API_KEY=123456789abcdef
APP_PORT=5000
```

## Pasos para usar un archivo .env en un proyecto:

- 1.- Crear el archivo .env
- a.- En el proyecto, crear un archivo llamado .env en el directorio raíz.
- **b.-** Añade los variables de entorno dentro de este archivo.

#### En nuestro caso este es el archivo .env:

```
DB_CONNECTION_STRING=Server=Nombre_Servidor; Database=Nombre_BaseDatos; Port=Numero_Puerto; UserId=Tu_Usuario; Password=Tu_Clave_Usuario;
```

## 2.- Asegurarse de ignorar el archivo .env

- **a.-** El archivo **.env** no debe subirse a *Git* ni a ningún repositorio público, ya que puede contener datos sensibles.
- **b.** Incluir el archivo .env en el archivo .gitignore previo a la utilización de Git para realizar el control de versiones del proyecto.

```
Ejemplo de archivo .gitignore:
# Ignorar el archivo .env
.env
```

# 3.- Leer las variables de entorno en el código

Para leer las variables almacenadas en el archivo .env, se necesitará una biblioteca específica según el lenguaje que se use; en nuestro caso lo haremos en C# y con .NET según lo siguiente:

#### a.- Instalar la biblioteca DotNetEnv.

Usar el siguiente comando en la terminal para instalarla:

```
En la terminal:
dotnet add package DotNetEnv
```

## b.- Cargar y usar el archivo .env

Añadir el siguiente código en el proyecto:

```
using DotNetEnv;
//CARGAR EL ARVHIVO .env
Env.Load();
```

## 4.- Buenas prácticas con archivos .env

# 4.1.- No incluir datos sensibles en el código fuente:

- a.- Usar .env para almacenar información como contraseñas o claves API.
- 4.2.- Utilizar valores por defecto:
  - **a.-** Si una variable de entorno no está definida, se debe proporcionar valores predeterminados en el código.
- 4.3.- Usar múltiples archivos .env para diferentes entornos:
  - a.- .env.development : Para desarrollo.
  - b.- .env.production : Para producción.
  - c.- Podría cargarse un archivo específico según el entorno de ejecución.

#### Ejemplo de carga condicional en C#:

```
En C#:
using DotNetEnv;

string environment = Environment.GetEnvironmentVariable("ASPNETCORE_ENVIRONMENT") ??
"development";

if (environment == "production")
{
    Env.Load(".env.production");
}
else
{
    Env.Load(".env.development");
}
```

# 4.- CONFIGURACIÓN Temporal vs. Permanente

# 4.1.- Configuración Temporal:

- **a.-** Desde la Línea de Comandos (CMD o Terminal): Si se configura una variable de entorno en una sesión de terminal o línea de comandos, esta configuración solo dura mientras la sesión esté activa.
- b.- Una vez que cierras la terminal o línea de comandos, la configuración desaparece.

# 4.2.- Configuración Permanente:

# 4.2.1.- Configuración del Sistema:

- **a.-** Si se configura una variable de entorno a nivel del sistema (por ejemplo, a través de la interfaz gráfica en Windows o añadiéndola a archivos de configuración en Linux), la configuración permanece hasta que se cambie o se elimine manualmente.
- **b.-** Ejemplo en Windows (a través de la interfaz gráfica): Esta configuración permanece hasta que la elimines manualmente desde el Panel de Control.
- **c.-** Ejemplo en Linux (añadiendo al archivo ~/.bashrc o ~/.bash\_profile): Esta configuración se carga cada vez que inicias una nueva sesión de terminal.

#### 4.3.- Resumen:

- **4.3.1.- Temporal:** Configurada en una sesión de terminal, desaparece al cerrar la sesión.
- **4.3.2.- Permanente:** Configurada a nivel del sistema o en archivos de configuración, permanece hasta que se elimine manualmente.

#### 5.- OPERACIONES de Variables de Entorno con la Terminal CMD de Windows

#### 5.1.- Listar Variables de Entorno de Usuario

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para listar variables de entorno de usuario:

Escribir el comando y presiona Enter:

reg query "HKCU\Environment"

#### 5.2.- Listar Variables de Entorno del Sistema

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para listar variables de entorno del sistema:

Escribir el comando y presiona Enter:

reg query "HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Session Manager\Environment"

#### 5.3.- Listar todas las Variables de Entorno

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para listar todas las variables de entorno existentes:

Escribir el comando y presiona Enter: set

## 5.4.- Mostrar una Variable de Entorno en el caso de que esté configurada

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para listar el contenido de una Variables de Entorno específica:

Escribir el comando y presiona Enter: **set** *Nombre\_Variable\_Entorno* 

## 5.5.- Mostrar solamente el contenido de una Variables de Entorno

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para mostrar el contenido de una Variables de Entorno específica:

Escribir el comando y presiona Enter: echo %Nombre\_Variable\_Entorno%

# 5.6.- Configurar una Variables de Entorno de Usuario

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para configurar una Variables de Entorno específica:

Escribir el comando y presiona Enter: **Setx Nombre\_Variable\_Entorno "Mi\_Valor"** 

Ejemplo: Setx Nombre\_Variable "Server=localhost;Database=Import\_Tech;Port=3306;User Id=root;Psw=A1b2C3d;"

# 5.7.- Configurar una Variables de Entorno del Sistema

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para configurar una Variables de Entorno específica:

Escribir el comando y presiona Enter: **setx** *Nombre\_Variable\_Entorno* "*Mi\_Valor*" /M

Ejemplo: Setx Nombre\_Variable "Server=localhost;Database=Import\_Tech;Port=3306;User Id=root;Psw=A1b2C3d;" /M

#### 5.8.- Borrar una Variables de Entorno de Usuario

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para borrar una Variables de Entorno de Usuario específica:

Escribir el comando y presiona Enter:

reg delete "HKCU\Environment" /F /V Nombre\_Variable\_Entorno

#### 5.9.- Borrar una Variables de Entorno del Sistema

- a.- Abrir Terminal CMD como Administrador
- b.- Ejecutar el comando para borrar una Variables de Entorno del Sistema específica:

Escribir el comando y presiona Enter:

reg delete "HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Session Manager\Environment" /F /V Nombre\_Variable

#### 6.- VENTAJAS de Variables de Entorno Usuario Vs. Variables de Entorno del sistema

## 6.1.- Ventajas de las Variable de Entorno de Usuario

- a.- Es específica para el usuario actual.
- **b.-** No requiere privilegios de administrador para configurarla.
- c.- Es ideal si solo un usuario necesita acceder a esta variable en su entorno de desarrollo.

## 6.1.- Ventajas de las Variable de Entorno del Sistema

- a.- Disponible para todos los usuarios del sistema.
- b.- Útil si varios usuarios o servicios en el mismo sistema necesitan acceder a esta variable.
- **c.-** Requiere privilegios de administrador para configurarla.

# 7.- Posibles problemas al correr un código con Variables de Entorno y sus Soluciones

## 7.1.- Verificar la Lectura de la Variable de Entorno:

Asegurarse que la línea que lee la variable con un proceso interno adicional, como el de solicitar la impresión de dicha la variable, un ejemplo en C# sería:

# Console.WriteLine("Connection String from Environment: " + Nombre\_Variable);

Con esto se puede verificar que esté imprimiendo el valor correcto. Si no imprime nada, significa que la variable de entorno no se está leyendo correctamente.

#### 7.2.- Reiniciar Visual Studio:

A veces, las variables de entorno configuradas recientemente no se reconocen hasta que se reinicia Visual Studio; se debe intentar cerrar y volver a abrir Visual Studio.

#### 7.3.- Permisos de Visual Studio:

Asegurarse de que Visual Studio se esté ejecutando con los permisos necesarios para leer las variables de entorno del sistema. Podemos intentar ejecutar Visual Studio como administrador.

## 7.4.- Verificar el Nombre de la Variable de Entorno:

Asegurarse de que no haya errores tipográficos en el nombre de la variable de entorno.

# Documentación del Proyecto

# Nombre del Proyecto: Exportar Datos A Excel Clases User Passwor MySQL

# **Descripción General**

Este proyecto tiene como objetivo exportar datos de una base de datos MySQL a un archivo Excel utilizando C# y las bibliotecas MySql.Data y ClosedXML. El código está organizado en varias clases para mejorar la mantenibilidad y la seguridad.

## **Estructura del Proyecto**

El proyecto está compuesto por las siguientes clases:

DatabaseConnection: Obtiene y verifica la cadena de conexión a la base de datos MySQL.

**DatabaseHelper**: Ejecuta consultas SQL y maneja la conexión a la base de datos.

**ExcelExporter**: Exporta datos desde un DataTable a un archivo Excel.

Program: Coordina la ejecución de las clases anteriores y es el punto de entrada del programa.

# Clases y Métodos

# **Clase DatabaseHelper**

# Propósito:

Esta clase se encarga de ejecutar consultas SQL en una base de datos MySQL y devolver los resultados en un objeto DataTable.

# Explicación:

#### 1.- Constructor:

**1.1.-** Inicialización: El constructor recibe una cadena de conexión (connectionString) y la almacena en una variable privada para su uso posterior.

# 2.- Método ExecuteQuery:

- 2.1.- Inicialización: Crea un nuevo objeto DataTable para almacenar los resultados de la consulta.
- **2.2.-** Conexión a la Base de Datos: Utiliza la cadena de conexión para abrir una conexión a la base de datos MySQL.
- **2.3.-** Ejecución de la Consulta: Crea un comando SQL (MySqlCommand) con la consulta proporcionada y lo ejecuta.
- **2.4.** Rellenar el DataTable: Utiliza un adaptador de datos (MySqlDataAdapter) para ejecutar la consulta y rellenar el DataTable con los resultados.
- **2.5.-** Manejo de Errores: Captura cualquier excepción que ocurra durante la ejecución de la consulta y muestra un mensaje de error en la consola.

### Razón de Uso:

- **1.- Abstracción**: Simplifica la ejecución de consultas SQL al encapsular la lógica de conexión y ejecución en una clase reutilizable.
- **2.- Reusabilidad**: Permite ejecutar diferentes consultas SQL sin duplicar el código de conexión y manejo de resultados.
- **3.- Manejo de Errores**: Proporciona un manejo centralizado de errores, lo que facilita la depuración y el mantenimiento del código.

# **Clase ExcelExporter**

**Propósito**: Exportar los datos de un objeto DataTable a un archivo Excel utilizando la biblioteca ClosedXML.

## Explicación:

#### 1.- Método ExportToExcel:

- **1.1.-** Inicialización del Libro de Trabajo: Crea una nueva instancia de XLWorkbook, que representa un libro de trabajo de Excel.
- **1.2.-** Creación de la Hoja de Trabajo: Agrega una nueva hoja de trabajo al libro de trabajo y la nombra "Producto".
- **1.3.-** Inserción de Datos: Inserta los datos del DataTable en la hoja de trabajo comenzando desde la celda (1, 1).
- **1.4.-** Guardado del Archivo: Guarda el libro de trabajo en la ruta especificada por filePath.

#### Razón de Uso:

- **1.- Facilidad de Uso**: Simplifica el proceso de exportar datos a Excel al encapsular toda la lógica necesaria en un solo método.
- **2.- Reusabilidad**: Permite reutilizar el mismo método para exportar diferentes conjuntos de datos a archivos Excel.
- **3.- Integración con ClosedXML**: Aprovecha la biblioteca ClosedXML, que proporciona una API fácil de usar para trabajar con archivos Excel en .NET.

## Clase DatabaseConnetion

# Propósito:

Se encarga proporcionar una forma de obtener una cadena de conexión a una base de datos MySQL. Si no se puede leer la cadena de conexión desde una variable de entorno, solicita al usuario que ingrese las credenciales de la base de datos y verifica la conexión antes de devolver la cadena de conexión.

# Explicación:

- 1.- Método GetConnectionString:
  - **1.1.- Inicialización**: Declara una variable connectionString y un booleano isConnected para controlar el ciclo de conexión.
  - **1.2.-** Bucle de Conexión: Mientras isConnected sea false, solicita al usuario que ingrese el nombre de usuario y la contraseña de la base de datos.
  - **1.3.- Construcción de la Cadena de Conexión**: Construye la cadena de conexión usando los datos ingresados por el usuario.
  - **1.4.- Intento de Conexión**: Intenta abrir una conexión a la base de datos usando MySglConnection. Si la conexión es exitosa, isConnected se establece en true.
  - **1.5.- Manejo de Errores**: Si la conexión falla, muestra un mensaje de error y solicita al usuario que intente nuevamente.

#### 2.- Método ReadPassword:

**2.1.-** Lectura Segura de Contraseña: Lee la contraseña ingresada por el usuario sin mostrarla en la consola, reemplazándola con asteriscos (\*).

#### Razón de Uso:

- **1.- Seguridad**: Permite ingresar credenciales de manera segura y verifica la conexión antes de proceder, asegurando que las credenciales sean correctas.
- **2.- Flexibilidad**: Si la cadena de conexión no está disponible como variable de entorno, permite al usuario ingresar las credenciales manualmente.
- **3.- Reusabilidad**: Centraliza la lógica de obtención de la cadena de conexión, facilitando su reutilización en diferentes partes del programa.

# **Clase Program**

**Propósito**: El propósito del método Main en la clase Program es coordinar el flujo principal de la aplicación, que incluye la lectura de una cadena de conexión desde una variable de entorno, la ejecución de una consulta SQL para obtener datos de una base de datos MySQL, y la exportación de esos datos a un archivo Excel.

## Explicación:

#### 1.- Leer la Variable de Entorno:

- **1.1.-** Intenta leer la cadena de conexión DB\_CONNECTION\_STRING desde las variables de entorno del sistema.
- **1.2.-** Si la variable de entorno no está configurada, solicita al usuario que ingrese las credenciales de la base de datos utilizando la clase DatabaseConnection.

# 2.- Definir la Consulta y el Archivo de Exportación:

**2.1.**- Define la consulta SQL (SELECT \* FROM producto) y la ruta del archivo Excel (productoExcel.xlsx).

#### 3.- Crear Instancias de las Clases:

**3.1.-** Crea instancias de DatabaseHelper y ExcelExporter utilizando la cadena de conexión obtenida.

# 4.- Ejecutar la Consulta y Exportar los Datos:

- **4.1.** Utiliza DatabaseHelper para ejecutar la consulta SQL y obtener los datos en un DataTable.
- **4.2.** Si se encuentran datos, utiliza ExcelExporter para exportarlos a un archivo Excel.
- **4.3.-** Muestra un mensaje en la consola indicando si la exportación fue exitosa o si no se encontraron datos.

#### Razón de Uso:

- **1.- Automatización del Flujo de Trabajo**: Coordina el proceso completo de obtención de datos y exportación a Excel en un solo lugar.
- 2.- Reusabilidad y Modularidad: Utiliza clases separadas

(DatabaseConnection, DatabaseHelper, ExcelExporter) para manejar diferentes responsabilidades, lo que facilita la reutilización y el mante -nimiento del código.

**3.- Interactividad**: Permite la interacción con el usuario para obtener credenciales de la base de datos si no están configuradas como variables de entorno.

# Variables de Entorno

Para mejorar la seguridad, la cadena de conexión a la base de datos se almacena en una variable de entorno llamada **DB\_CONNECTION\_STRING**. Esto evita que información sensible esté disponible en el código fuente.

- a.- En nuestro caso hemos creado un archivo .env
- **b.-** En caso que el archivo **.env** no exista, o la variable de entorno no esté configurado por otro método, el código le pedirá al usuario mediante la consola los valores de dichas variables para poder acceder a la Base de Datos.

# **Conceptos Clave**

**Separación de Responsabilidades**: Cada clase tiene una responsabilidad única, lo que mejora la mantenibilidad y la claridad del código.

Seguridad: Uso de variables de entorno para manejar información sensible.

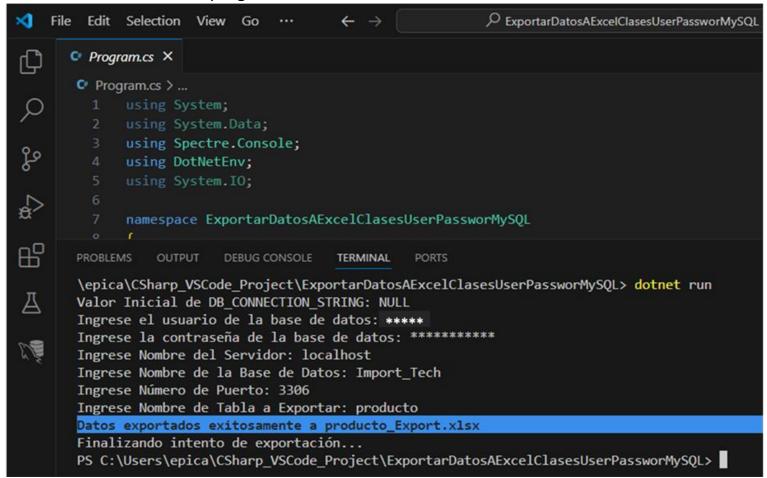
**Reutilización de Código**: Las clases DatabaseHelper y ExcelExporter pueden ser reutilizadas en otros proyectos que requieran funcionalidades similares.

# Conclusión

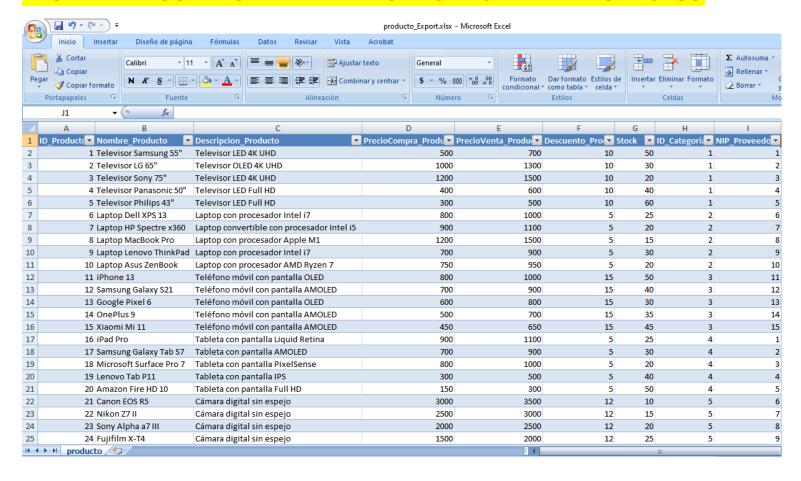
Este proyecto está diseñado siguiendo buenas prácticas de programación, como la separación de responsabilidades y la seguridad de datos. La estructura modular facilita la mantenibilidad y la escalabilidad del código.

# Corriendo el Proyecto en Visual Studio Code

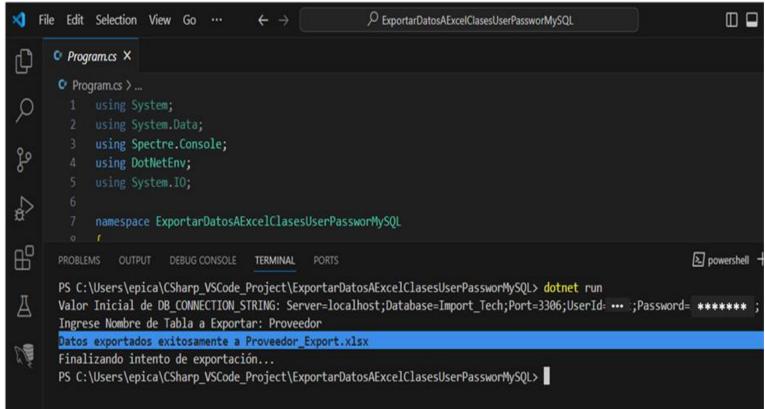
1.- En este caso se corre el programa cuando NO se tiene el archivo .env con la variable de entorno



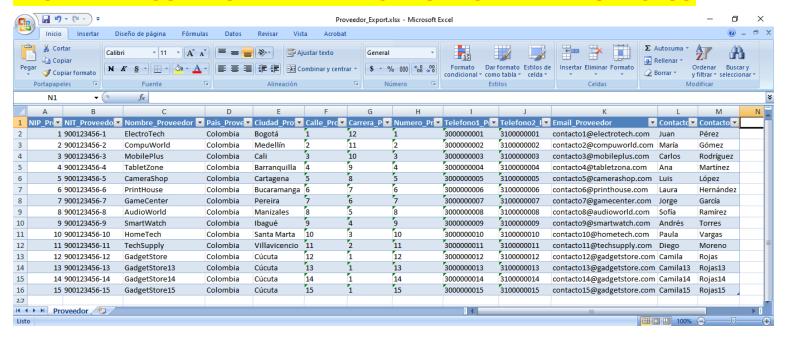
## BASE DE DATOS EXPORTADA AL ARCHIVO EXCEL PARA ESTE CASO



2.- En este caso se corre el programa cuando Sí se tiene el archivo .env con la variable de entorno



#### BASE DE DATOS EXPORTADA AL ARCHIVO EXCEL PARA ESTE CASO



Rafael J. Rivas R. (epica3001.csharp @gmail.com)