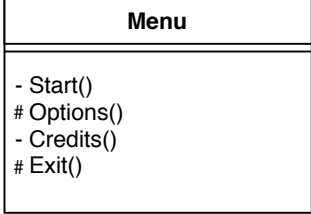
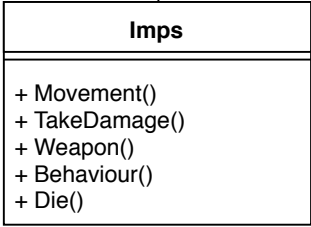
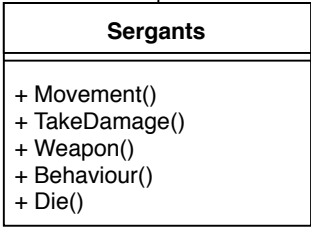
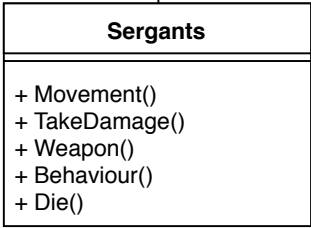
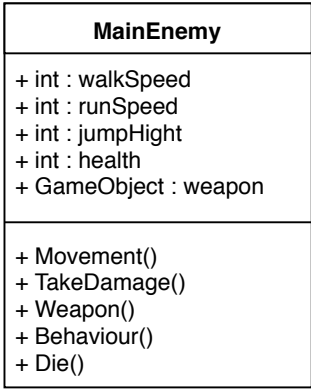
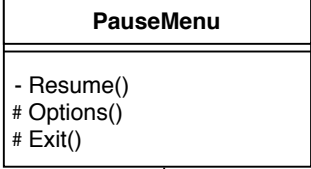


Protected.



Protected.



De classes Shotgun en Pistol die afgeleid waren van Weapons zijn niet nodig in het huidige systeem.

Dit is, omdat je alles per prefab kan wijzigen. Je kan wijzigen welk projectiel hij afvuurd en de Reload en Shoot classes hoeven naar mijn inzicht niet anders te zijn dan in de baseClass. Verder heb ik magazijnen en projectielen toegevoegd aan weapons.

