

We zijn op dit moment bezig met het verbeteren van de collision die we hebben toegevoegd en het genereren van oneindig grote werelden rondom de speler. De grote problemen op dit moment is het bedenken van een goede twist, omdat een minecraft clone op zichzelf lastig gaat worden binnen het tijdslimiet.

We hebben al wel 1 twist:

- Je kan maar 1 block tegelijk oppakken en voordat je er nog 1 wilt oppakken moet je die andere weer neerzetten.

We zijn benieuwd naar jullie mening: wat vinden jullie van de twist die we al hebben en hebben jullie ideeën voor mogelijke twists?

We horen graag van jullie.