

Actividad: Diseño de Juego Analogico

En esta actividad deberán diseñar, construir y probar un juego analógico sencillo.

Para hacerlo es necesario seguir los pasos siguientes:

- Nombre del juego

Descubre tu pareja

- Objetivo del juego

Encontrar las parejas de los animales, entre un conjunto de animales

- Transcurso del juego

En el transcurso del juego debes ir descubriendo las cartas y cuando ambas sean iguales y encuentres todos los pares, el juego terminara.

- Fin del Juego

Para finalizar el juego debes descubrir todas las parejas de animales

- Tipos de cartas

Las cartas son de forma estándar con una foto de un animal.

- Elementos del Juego (Tablero, cartas, fotos)

El tablero es rediseñado, u las cartas son modelo genérico con la imagen del animal

- Explicación de las cartas

Las cartas por si solas no tienen ninguna funcionalidad, pero en conjunto, desbloquean los pares y además permiten finalizar el juego

- Memoria (Partidas jugadas, fotos, fecha de la sesión, lugar, duración, participantes, experiencia vivida en la partida)

En familia jugamos varias partidas, jugamos el 18 de febrero, en la mesa del comedor, pero mayormente en entorno virtual, duramos alrededor de 25 minutos y participamos mi un amigo que estaba en discord, otro presencial pero no jugo, creo que fue unas partidas muy competitivas porque todos queríamos anotar el menor tiempo posible.

- Conclusión de tu experiencia

En las practicas, como es un juego de un jugador, pero que se puede jugar en grupos a ver quien lo hace mas rápido, podemos decir que fue muy divertido e iterativo.

Link de github

<https://github.com/EpickApollo/DecubreTuPareja.git>

imágenes en la pagina de git