

M3G_STUDIO

MOBIUS

Rapport de soutenance
Projet de jeu vidéo
Mobius

Membres du groupe :
Georges Boyer
Madeleine Diop
Mael Bosse Platière
Emile Levast

EPITA – Python / Pygame

Piloter des projets collaboratifs

Le projet Mobius est un jeu vidéo développé en Python avec la bibliothèque Pygame. L'organisation du travail repose sur une répartition claire des tâches et une communication régulière.

État d'avancement

Un prototype jouable est disponible. Plusieurs cartes sont en développement, ainsi que l'intelligence artificielle des ennemis et le système multijoueur local.

Conclusion

Ce projet démontre notre capacité à concevoir et organiser un projet informatique collaboratif, en respectant les contraintes techniques et pédagogiques.