

Nodos DOM

- 19.- En HTML, crea una lista de 3 elementos y el botón "Añadir". Al pulsar sobre el botón, se le pide al usuario que meta una cadena de texto y se creará una nueva entrada en la lista con el texto indicado.
- 20.- En HTML, crea un párrafo con varias lineas de texto, y tres botones: 'Generar', 'Borrar Viejo', 'Borrar Nuevos' (deshabilitado) y 'Sustituir'. Nada lleva ID así que no puedes usar *getElementById*.

En CSS, crea dos clases para maquetar el párrafo (pon anchura, altura, borde, tamaño de letra...) y haz que el párrafo anterior pertenezca a la primera clase.

Programa el siguiente funcionamiento de los botones:

- Generar: cada vez que se pulse, crea un nuevo párrafo similar al que ya existe pero maquetado con la segunda clase. Todos los párrafos generados serán hermanos.
- Borrar Viejo: elimina el párrafo que sale por defecto en la página. Al hacer eso, este botón y el botón 'Sustituir' quedan bloqueados.
- Borrar Nuevos: este botón está bloqueado al principio y se desbloquea al pulsar el botón 'Generar'. Su cometido es borrar TODOS los párrafos generados por el botón generar.
- Sustituir: este botón sustituye el párrafo inicial por una tabla de dos filas y dos celdas con números en su interior. Recuerda que este botón estará bloqueado si se borra el párrafo inicial con el botón 'Borrar Viejo'.
- 21.- Crea un programa en Javascript que al colocar el ratón encima de cualquier enlace, aparezca un div de 200x200px con maquetación en CSS (color de fondo, tamaño de letras, relleno, sombra paralela, bordes redondeados...) en la esquina superior derecha de la pantalla con el texto: *Esto es un enlace*.
- b) Mejora el ejercicio anterior para que el mensaje sea: "*La URL de este enlace es: xxxxxx*" (siendo xxxxxx la url del enlace sobre el que se coloca el ratón).



22.- Crea el efecto 'ampliación' de algunas galerías de fotos que podemos encontrar por internet.

Para empezar, busca una imagen de gran tamaño (unos 1280x720px al menos) y coloca la imagen en HTML pero con la mitad de tamaño. Crea el código Javascript necesario para que , al hacer click sobre la imagen, suceda lo siguiente:

- Aparecerá una capa semitransparente de color gris que tapará TODA la parte visible de la página y que no se moverá de sitio al hacer scroll.
- Dentro de esa capa, aparecerá la imagen con su tamaño original centrada tanto horizontal como vertical y perfectamente visible.
- Al hacer click en cualquier punto de la capa, desaparecerá junto con la imagen de tamaño original.

Nota: Haz uso del objeto Screen y/o Window.

b) Mejora el ejercicio anterior de modo que funcione para cualquier imagen que haya en una página. Al hacer click sobre cualquiera de las imágenes de la página, esta aparece con su tamaño original dentro de la capa semitransparente que lo cubre todo.