

## Práctica 3 - Tienda online

### Resumen

Vamos a crear una pequeña tienda online con funcionalidades básicas, que abarcarán desde el registro de usuario e inicio de sesión hasta la creación de productos y realización de pedidos, incluyendo una cesta de la compra donde se podrán almacenar productos que se desean comprar en futuras compras.

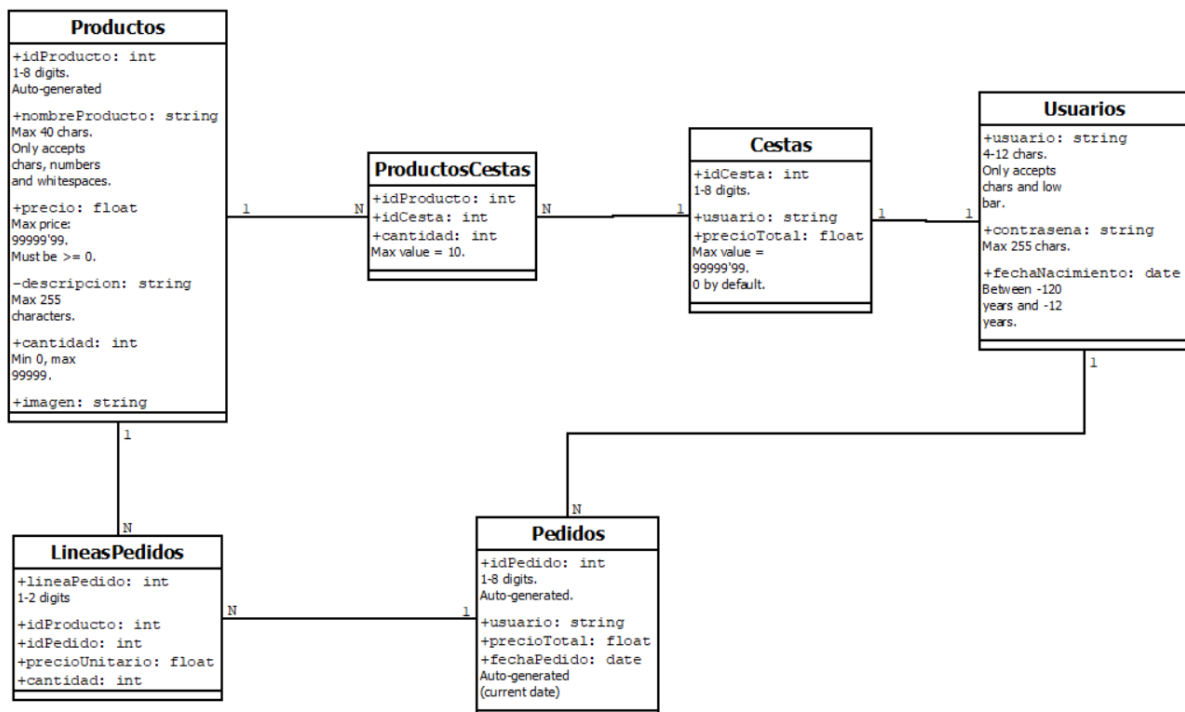
La página deberá incluir los enlaces necesarios para que se pueda navegar entre las diferentes páginas sin necesidad de escribir la URL en el navegador.

### Estructura del proyecto

El proyecto se dividirá en las siguientes subcarpetas:

- **views** (vistas de PHP)
  - **images** (imágenes almacenadas en el servidor)
  - **styles** (estilos de CSS)
- **util** (funciones de PHP)

### Diagrama de clases



## Apartados

1. Crear un formulario para la creación de productos y su inserción en la base de datos. El id del producto se generará de manera auto incremental en la base de datos. El resto de campos deberán ser validados por parte del servidor (todos los campos son obligatorios):
  - a. nombreProducto: Cadena de caracteres de máximo 40 caracteres, y solo aceptará letras, números y espacios en blanco.
  - b. precio: Número decimal. Debe ser mayor a 0 y como máximo 9999'99.
  - c. descripcion: Cadena de caracteres de máximo 255 caracteres.
  - d. cantidad: Número entero. Mínimo 0 y máximo 99999.
2. Crear un formulario para el registro de usuarios y su inserción en la base de datos. Todos los campos son obligatorios y deberán ser validados por el servidor:
  - a. usuario: Cadena de caracteres de entre 4 y 12 caracteres. Sólo acepta letras y barrabajas.
  - b. contraseña: Cadena de caracteres de máximo 255 caracteres. Se almacenará cifrada en la base de datos.
  - c. fechaNacimiento: Fecha. Para registrarse hay que tener entre 12 y 120 años en el momento del registro.

En el momento de registrarse un usuario se creará a su vez su cesta, insertando en la tabla correspondiente el nombre del usuario y 0 como precio total de la cesta. El id se generará automáticamente en la base de datos.

3. Crea una clase producto.php que incluya un constructor para crear objetos de la clase "Producto" con los mismos atributos que los productos de la base de datos.
4. Crea una página principal donde se muestre un listado con todos los productos disponibles, mostrando toda su información (el id es opcional mostrarlo) y su imagen. Para mostrar la información deberás emplear el objeto Producto del apartado anterior.
5. Crea un formulario que permita a los usuarios iniciar sesión en la página únicamente si la contraseña introducida es correcta. Al iniciar sesión se mostrará en la página principal el nombre del usuario que se ha logueado. En todas las páginas habrá disponible un botón para cerrar la sesión.
6. Añade, en la tabla de los usuarios, una columna "rol", cuyo valor por defecto será "cliente". Manualmente, desde la base de datos, se podrá indicar que un

usuario es “admin”. Únicamente los admins podrán visualizar el formulario para crear productos.

7. Añade, junto a cada producto de la página principal, un botón para añadir productos a la cesta. Cuando se añada habrá que insertar en la tabla ProductosCesta la información correspondiente, indicando que se ha añadido 1 unidad.
8. Crea una página donde se muestren los productos que hay en la cesta del usuario que ha iniciado sesión. Se mostrará el nombre del producto, su imagen, precio por unidad y la cantidad que hay en la cesta.
9. Añade, en la página creada en el apartado anterior, un botón para finalizar el pedido y realizar la compra. Se creará un pedido e insertará en la base de datos con un id autogenerado, el usuario que está logueado, el precio total de la cesta y la fecha actual como fecha del pedido. Además, por cada fila de la tabla ProductosCestas se insertará una fila en la tabla LineasPedidos, donde la línea será un valor que empezará para cada pedido en 1 y se irá incrementando, el id del producto sea el obtenido de ProductosCestas, el id del pedido el que se acaba de autogenerar, y el precio unitario se obtendrá de la tabla Productos. Una vez insertados todos los datos, la cesta se vaciará, dejándola igual que al momento de registrarse el usuario.

### **Nota extra (para llegar al sobresaliente)**

1. Validar las contraseñas para que tengan mínimo un carácter en minúscula, uno en mayúscula, un número y un carácter especial. Además, tendrán una longitud de entre 8 y 20 caracteres. En la base de datos el campo de la contraseña deberá seguir teniendo máximo 255 caracteres.
2. Validar las imágenes para que el formulario de creación de productos sólo acepte imágenes de tipo jpg, jpeg o png, y que no pesen más de 1MB.
3. Añade, junto al botón para añadir a la cesta, un desplegable que muestre números del 1 al 5 para seleccionar la cantidad. Se añadirá la cantidad seleccionada de ese producto a la cesta.
4. Si un producto tiene 0 de cantidad, significará que no se encuentra disponible. Se mostrará en la lista de productos pero no se podrá añadir a la cesta y se indicará que está agotado.
5. Cuando se añada un producto a la cesta, se reducirá la cantidad de ese producto en la cantidad añadida.
6. Tal y como está planteada la página, hay funcionalidades y páginas que podrían dar error al no iniciar sesión, como por ejemplo al añadir productos a

la cesta. Controla estos errores de la manera que consideres más adecuada posible.