

# Java avancé - TP 10 - Interface graphique : Problème

Romain Péchoux

## Problème :

- Créer une classe **Nanceen** avec les attributs **nom**, **prenom**, **adresse** et **telephone**. Ecrire les accesseurs correspondant et redéfinir la méthode **toString**. Lever une exception si le numéro de téléphone indiqué ne commence pas par “0383” : le programme ne doit pas s’arrêter mais indiquer à l’utilisateur qu’il y a une erreur en indiquant le **nom**, **prenom** et l’**adresse** du Nancéen en question.
- Créer un fichier contenant quelques Nancéens. Le fichier devra s’organiser comme suit :
  - `nom1 prenom1 adresse1 telephone1`
  - `nom2 prenom2 adresse2 telephone2`
  - ...
- Créer un programme qui récupère le nom du fichier et son répertoire au clavier. Vérifie si le fichier existe et s’il est lisible le lit. Les exceptions susceptibles d’être levées lors de la manipulation du fichier (existence, lecture, ...) devront être capturées.
- Ecrire une liste triée de Nancéens dans un fichier de sortie dont le nom et l’emplacement seront demandés à l’utilisateur. Traiter aussi les exceptions.
- Modifier l’exercice de manière à ce que les données soient récupérées via une interface graphique (en lieu et place d’une simple lecture de fichier).