

TD 2 – JavaScript et jQuery

Ce TD porte sur les bases du JavaScript et de jQuery. Une partie des informations nécessaires pour le réaliser sont dans les transparents de ce matin. Le reste peut être trouvé sur le site w3schools.com. Le logiciel recommandé pour éditer le code est Notepad++. Les exercices doivent être déposés sur Arche sous forme d'archive au format ZIP avant vendredi à 14h.

Exercice 1 – JavaScript

Reprenez les exercices 1 et 2 du TD1.

1. Créez un fichier `artiste.js` vide et intégrez-le à votre page.
2. Insérez un bouton « Quel âge a-t-il ? » ou « Quel âge a-t-elle ? » (input de type « button ») et une boîte de type *inline* (un ``) à sa droite. Le bouton doit avoir un attribut « `onClick` » permettant d'appeler une fonction *JS* qui calcule et écrit l'âge de l'artiste à côté du bouton, en années, mois, jours et secondes.
3. Créez un rectangle ayant un fond orange et contenant le texte « Orange » écrit en gras et en blanc. Ce rectangle doit être tout en haut à droite de la page. Ajoutez une fonction *JS* qui change la couleur du fond de toute la page en orange et met tout le texte en gras quand on clique sur le rectangle. Le rectangle doit également devenir noir et contenir le texte « Noir ».
4. Complétez la fonction précédente de manière à ce que le fond et le texte reprennent leur forme d'origine quand on clique sur la version noire du rectangle, et que ce dernier redevienne orange.
5. Ajoutez un bouton « Schuffle » sous la liste des œuvres. Ecrivez ensuite une fonction *JS* pour que l'ordre des œuvres soit changé quand on clique sur le bouton.

Exercice 2 – Formulaire et JS

Reprenez l'exercice 3 du TD1. Ecrivez script *JS* qui permet de vérifier que les champs du formulaire d'inscription ont tous été correctement remplis :

1. Le nom d'utilisateur doit avoir au moins 4 caractères.
2. Le mot de passe doit contenir au moins 8 caractères.
3. Le mot de passe et sa confirmation doivent être identiques.
4. L'adresse email doit contenir un « @ » et un point.
5. Au moins 2 genres doivent être sélectionnés.

Pour chaque champ incorrectement rempli, un message d'erreur doit apparaître en-dessous en rouge.

Exercice 3 – jQuery

1. Recommencez l'exercice 1 avec jQuery.
2. Choisissez trois autres images de l'artiste de votre choix, et écrivez un script avec jQuery pour que l'image de la page change toutes les 5 secondes.
3. Ajoutez un fondu lors des changements d'image.