|  |
| --- |
| YiruMaxFrigo – Cahier des charges |

# Objectif général

Pour résumer très simplement, le but est de simplifier la gestion de notre frigo. C’est-à-dire qu’à un moment donné, on doit pouvoir savoir qu’est-ce qui nous reste dans notre frigo, et ainsi pouvoir générer automatiquement une liste des courses.

# Objectif optionnel

Si on atteint l’objectif premier, alors on peut se concentrer sur un suivant objectif : générer une recette en fonction des ingrédients du frigo.

# Remarque préliminaire

Le programme sera écrit en Java. Pour l’interface graphique, le Java FX sera privilégié au Swing. Pour permettre la collaboration, le projet sera disponible sur Git Hub.

# Le modèle

## Un frigo

Un frigo est représenté par un numéro (puisqu’on peut avoir plusieurs frigos), et une liste d’élément(s).

## Un élément

Un élément est représenté par un nom ainsi qu’une quantité restante. La « quantité » est une notion à définir, puisqu’ambiguë. En effet, on ne peut pas compter 1, 2, 3… Surtout pour des lardons.

# Le stockage

Toutes les données seront stockées dans des fichiers externes. Pour un si petit projet, pas besoin de base de données pour l’instant.