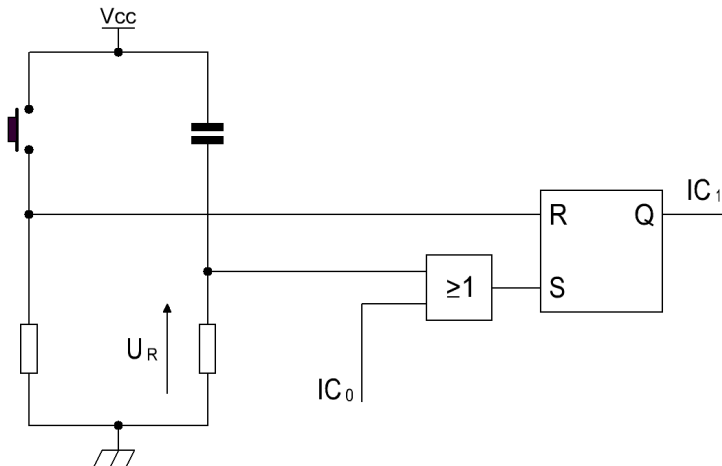


# T.D. 4 – Corrigé

## Émission série du contenu d'une ROM

### PARTIE 1 : Initialisation et commande



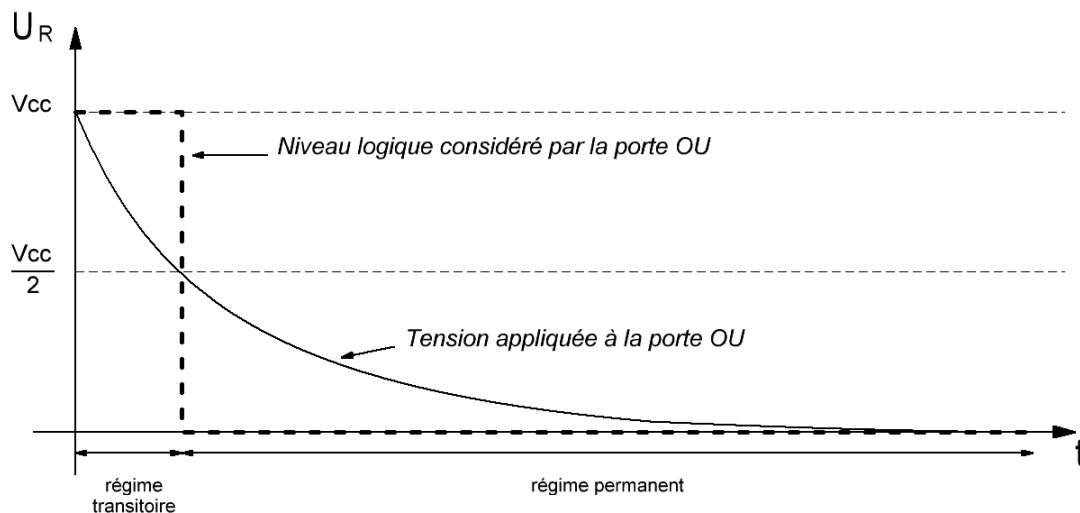
#### Indications

- On suppose que le bouton poussoir n'est pas pressé lors de la mise sous tension.
- La tension de seuil des entrées de la porte OU est  $V_{CC}/2$ .

1. À la mise sous tension, dessinez l'évolution de la tension  $U_R$  aux bornes de la résistance et donnez le niveau logique considéré par la porte OU.

Soit  $U_C$  la tension aux bornes du condensateur :  $U_R = V_{CC} - U_C$

- À l'allumage, le condensateur est déchargé :  $U_C = 0$  et  $U_R = V_{CC}$ .
- Ensuite, le condensateur se charge jusqu'à atteindre  $V_{CC}$  :  $U_C = V_{CC}$  et  $U_R = 0$ .



Le régime transitoire est celui qui ne reste pas : il disparaît de lui-même sans aucune intervention extérieure. Le niveau logique 1, considéré par la porte à l'allumage, est donc transitoire.

Le régime permanent, ou établi, est celui qui reste : il ne disparaît pas de lui-même. Le niveau logique 0, qui suit le niveau logique 1, est donc permanent.

2. Exprimez  $S$  en fonction de  $IC_0$ , en régime transitoire et permanent.

$S$  est la sortie de la porte OU.

- Régime transitoire :  $S = 1 + IC_0 = 1$
- Régime permanent :  $S = 0 + IC_0 = IC_0$

3. Si  $IC_0$  est au niveau bas à l'allumage, à quelle valeur est initialisée la sortie  $IC_1$  ?

Une indication précise que personne n'appuie sur le bouton poussoir à l'allumage. On a donc  $R = 0$  tant que le bouton poussoir n'est pas pressé.

$IC_1$  est la sortie de la bascule RS.

- Régime transitoire :  $R = 0$  et  $S = 1 \Rightarrow IC_1$  passe à 1.
- Régime permanent :  $R = 0$  et  $S = IC_0 = 0 \Rightarrow IC_1$  reste à 1 (état mémoire).

**À l'allumage, la sortie  $IC_1$  est donc initialisée à 1.**

4. Comment faire passer la sortie  $IC_1$  à 0 quand elle est à 1 (avec  $R = 0$  et  $S = 0$ ) ?

La bascule RS est dans l'état mémoire ( $R = 0$  et  $S = 0$ ) et  $IC_1$  est à 1.

Pour faire passer  $IC_1$  à 0, il faut effectuer un *reset* au niveau de la bascule RS.  $R$  doit donc passer à 1.

**Il faut pour cela appuyer sur le bouton poussoir :**

$R = 1$  et  $S = 0 \Rightarrow IC_1 = 0$ .

On remarque que quand le bouton poussoir est relâché, alors  $R$  repasse à 0, ce qui n'a aucune incidence sur  $IC_1$  puisque la bascule RS revient dans l'état mémoire :

$R = 0$  et  $S = 0 \Rightarrow IC_1$  reste à 0.

5. Comment faire passer la sortie  $IC_1$  à 1 quand elle est à 0 (avec  $R = 0$  et  $S = 0$ ) ?

La bascule RS est dans l'état mémoire ( $R = 0$  et  $S = 0$ ) et  $IC_1$  est à 0.

Pour faire passer  $IC_1$  à 1, il faut effectuer un *set* au niveau de la bascule RS.  $S$  doit donc passer à 1. **Il faut pour cela faire passer  $IC_0$  à 1** puisque  $S = IC_0$  :

$R = 0$  et  $S = 1 \Rightarrow IC_1 = 1$ .

On remarque que si  $IC_0$  repasse à 0, alors  $S$  repasse à 0 également, ce qui n'a aucune incidence sur  $IC_1$  puisque la bascule RS revient dans l'état mémoire :

$R = 0$  et  $S = 0 \Rightarrow IC_1$  reste à 1.

## PARTIE 2 : Les compteurs

On désire réaliser un compteur  $C_1$ , sur 11 bits ( $Q_{10} - Q_0$ ), et un compteur  $C_2$ , sur 4 bits modulo 10 ( $Q_3' - Q_0'$ ). Pour  $C_1$ , on dispose de plusieurs **74HCT193**. Pour  $C_2$ , on dispose d'un **74HCT192**. On appelle respectivement  $CK_1$  et  $CK_2$  les entrées d'horloge de  $C_1$  et de  $C_2$ .

6. Combien de **74HCT193** doit-on utiliser pour réaliser  $C_1$  ?

La lecture de la [documentation technique](#) nous indique que le **74HCT193** peut être utilisé en compteur synchrone 4 bits. Or, notre compteur  $C_1$  doit comporter 11 bits. **Il faut donc utiliser trois composants 74HCT193 pour réaliser  $C_1$ .**

7. À l'aide de la [documentation technique du 74HCT193](#), déterminez les autres noms donnés aux entrées  $C_3$ ,  $2+$ ,  $1-$  et  $R$ , puis détaillez le fonctionnement de toutes les entrées-sorties du **74HCT193**.

Les noms des entrées-sorties, figurant sur le symbole du **74HCT193** représenté sur le document réponse, possèdent une autre dénomination dans la documentation technique. À l'aide des numéros de broche et du tableau *Pin Description* (cf. [page 2 de la documentation](#)), il est facile de retrouver l'appellation utilisée dans l'ensemble de la documentation. Ainsi, on en déduit que :

- $C_3 = \overline{PL}$
- $2+ = CP_U$
- $1- = CP_D$
- $R = MR$

Détail du fonctionnement de toutes les entrées-sorties du **74HCT193** :

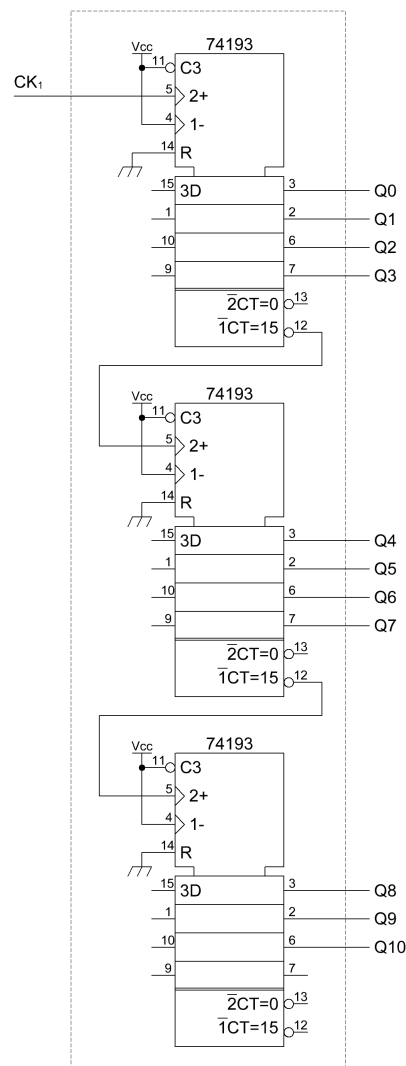
$\overline{PL}$ ( $C_3$ )	Entrée de chargement parallèle (si $\overline{PL} = 0$ alors $Q_{3:0} = D_{3:0}$ )
$CP_U$ ( $2+$ )	Entrée d'horloge du compteur
$CP_D$ ( $1-$ )	Entrée d'horloge du décompteur
$MR$ ( $R$ )	Remise à zéro asynchrone
$D_{3:0}$	Entrées de donnée du chargement parallèle
$Q_{3:0}$	Sorties (compteur, décompteur, chargement parallèle)
$\overline{TC}_U$ ( $\overline{1CT} = 15$ )	Retenue du compteur (front montant lors du passage de 15 à 0)
$\overline{TC}_D$ ( $\overline{2CT} = 0$ )	Retenue du décompteur (front montant lors passage de 0 à 15)

8. Donnez un schéma de câblage pour  $C_1$  en supposant qu'il compte en boucle.

Chacun des trois **74HCT193** doit être câblé en mode compteur. Pour cela, le tableau *Function Table* (cf. [page 3 de la documentation](#)) indique quelle valeur les entrées doivent prendre en fonction du mode de fonctionnement. Pour le compteur, il faut s'intéresser à la ligne *count up*.

L'entrée d'horloge du premier compteur sera celle du compteur  $C_1$ , c'est-à-dire  $CK_1$ . L'entrée d'horloge de chacun des autres compteurs sera reliée à la retenue du compteur qui le précède : un compteur doit s'incrémenter au moment où le précédent reboucle (passage de 15 à 0).

On obtient le schéma de câblage suivant :



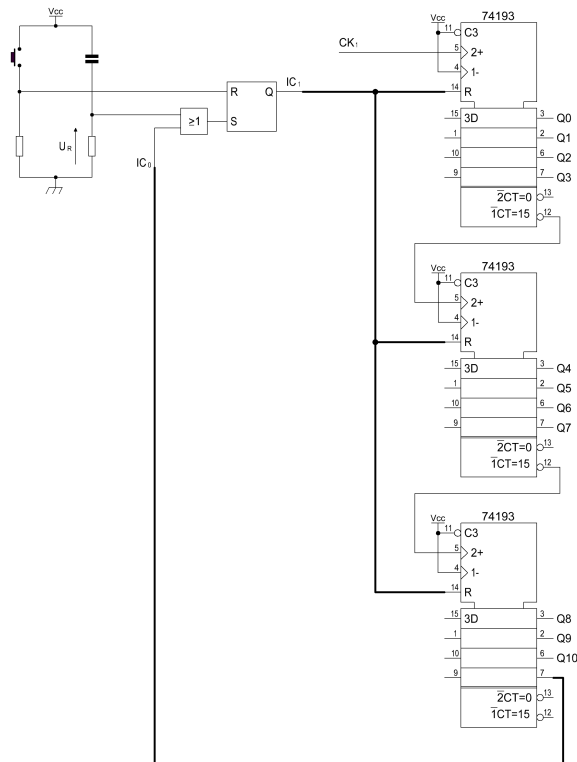
9. À l'aide du montage de la partie 1 et de la question précédente, remplissez en partie le [document réponse](#) afin de réaliser les conditions suivantes :

- Les sorties de  $C_1$  doivent être initialisées à 0 lors de la mise sous tension.
- $C_1$  doit commencer à compter après un appui sur le bouton poussoir.
- $C_1$  doit s'arrêter de compter et garder toutes ses sorties à 0 après avoir atteint sa valeur maximale.

Les deux premières conditions sont réalisées en reliant  $IC_1$  à l'entrée *reset* de chaque **74HCT193**. À l'allumage, on sait que  $IC_1 = 1$  : les sorties de  $C_1$  seront initialisées à 0. Puis  $IC_1$  passe à 0 uniquement après un appui sur le bouton poussoir, ce qui désactivera le *reset* et lancera le compteur.

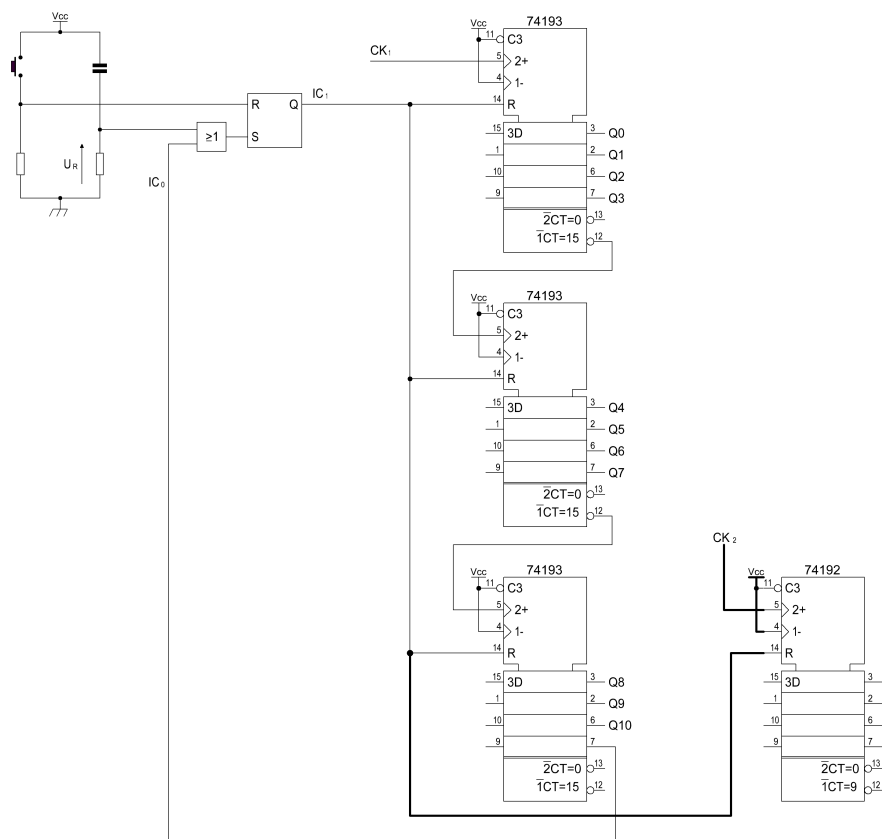
Pour remplir la troisième condition, il faut réactiver le *reset* lorsque  $C_1$  revient à 0. Pour cela, il faut faire repasser  $IC_1$  à 1, et donc  $IC_0$  à 1 (cf. [partie 1](#)). Or, la sortie du dernier **74HCT193** qui reste inutilisée (broche 7) passe à 1 lorsque les onze autres repassent à 0. Il ne reste donc plus qu'à relier cette sortie à  $IC_0$ . Une fois le *reset* effectué,  $IC_0$  repasse à 0, ce qui ne change rien sur  $IC_1$  (cf. [partie 1](#)). Le *reset* reste donc actif, ce qui stoppe le compteur et le maintient à 0.

On obtient le schéma de câblage suivant :



10. Câblez le **74HCT192** sur le [document réponse](#) sachant que  $C_2$  compte uniquement lorsque  $C_1$  compte et qu'il positionne un 0 sur toutes ses sorties dans le cas contraire. Le **74HCT192** est la version modulo 10 du **74HCT193**.

Le **74HCT192** doit être câblé en compteur et remis à zéro en même temps que  $C_1$  :



### PARTIE 3 : Lecture de la ROM

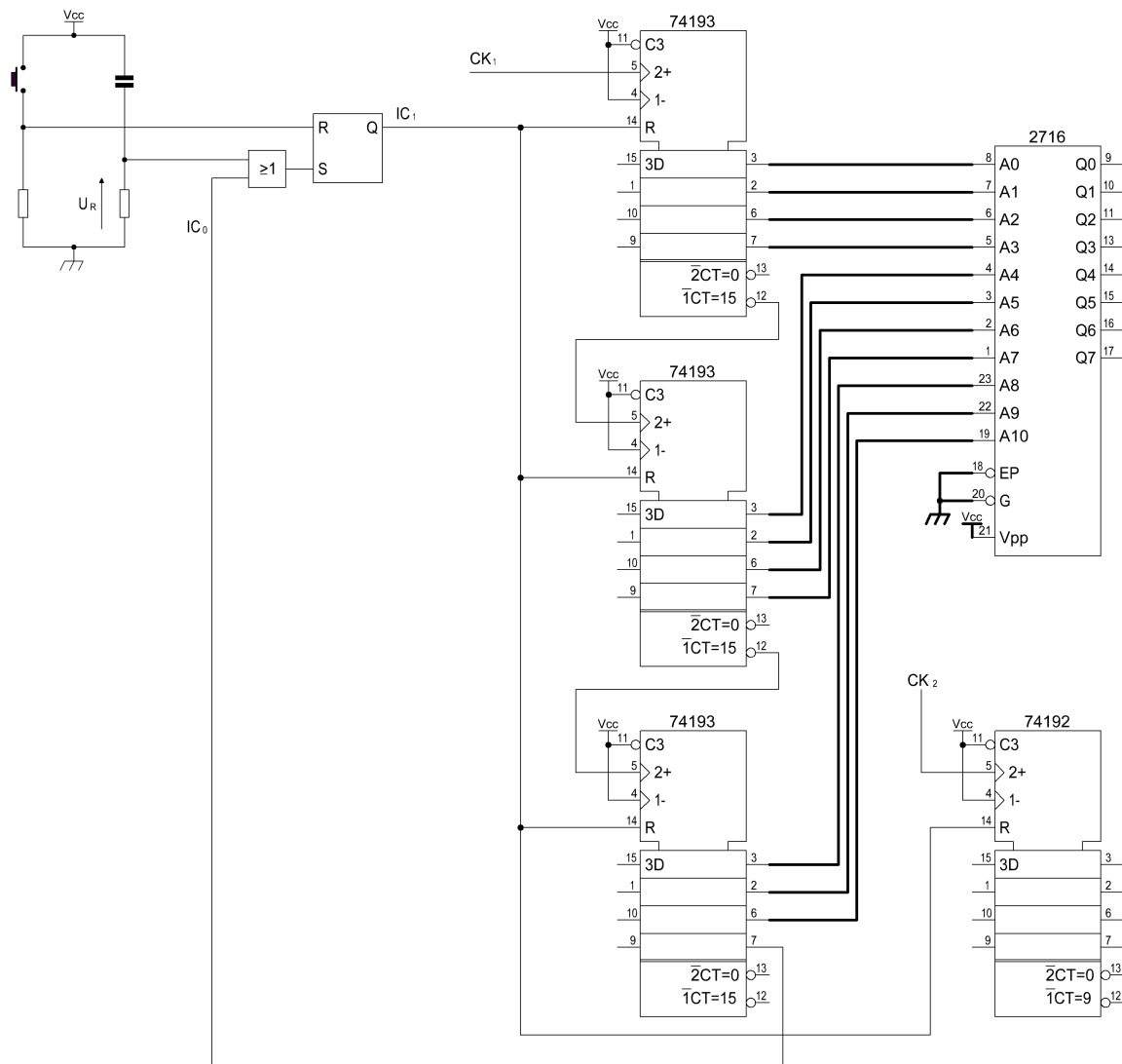
On désire lire toutes les adresses successives d'une ROM de type **M2716** après un appui sur le bouton poussoir. On utilisera pour cela le compteur **C<sub>1</sub>**.

11. En vous aidant de la [documentation technique d'une M2716](#), câblez chaque entrée de la ROM sur le [document réponse](#).

La ROM doit fonctionner en lecture. Le tableau *Operating Modes* ([page 3 de la documentation](#)) indique les niveaux de tension à appliquer aux entrées en fonction du mode de fonctionnement. On en déduit que pour le mode lecture (ligne *Read*) :

- $\overline{EP}$  (broche d'activation de la mémoire) =  $V_{IL} \Rightarrow$  **niveau logique 0**.
- $\overline{G}$  (broche d'activation des sorties) =  $V_{IL} \Rightarrow$  **niveau logique 0**.
- $V_{PP}$  (broche d'alimentation du mode de programmation de la mémoire) =  $V_{CC}$ .

Pour lire la donnée d'une case mémoire, il faut placer son adresse sur le bus d'adresse et la valeur de la donnée apparaît sur le bus de donnée. Pour lire toutes les adresses successives de la mémoire, il faut donc placer successivement toutes les adresses sur son bus d'adresse. Pour cela, les sorties du compteur **C<sub>1</sub>** seront reliées au bus d'adresse de la ROM.



## PARTIE 4 : Émission série

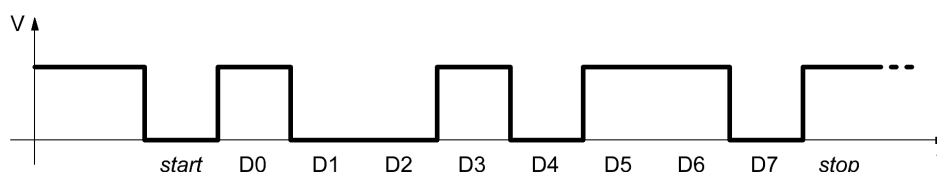
On désire transférer le contenu d'une ROM de type **M2716** via une liaison série RS-232.

Structure d'une trame :

- Un bit de *start* égal à 0.
- Huit bits de données.
- Un bit de *stop* égal à 1 (servant aussi de bit de repos).
- Une vitesse de transmission de 9600 bauds.

Exemple d'une trame :

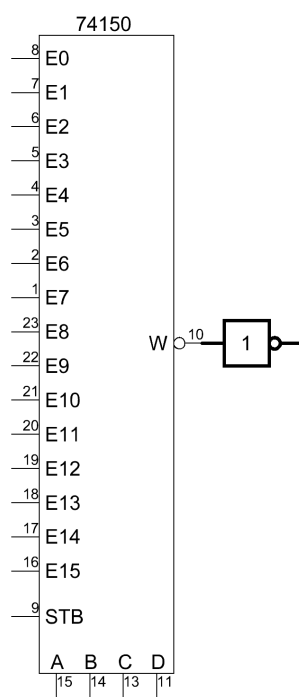
$D = 01101001_2$



La conversion parallèle-série se fera à l'aide du multiplexeur **MM74C150** (cf. [documentation technique ci-jointe](#)).

12. Que faut-il ajouter en sortie du multiplexeur ?

Le multiplexeur proposé ici permet de recopier l'une de ses entrées ( $E_0$  à  $E_{15}$ ) sur sa sortie **W**. Le numéro de l'entrée à copier est sélectionné par les quatre bits d'entrées : **A**, **B**, **C** et **D** (**A** étant le poids faible). Mais l'entrée recopiée est complémentée. Or, cette complémentation ne nous intéresse pas. Il faut donc ajouter un inverseur en sortie du multiplexeur afin de récupérer la donnée présente en entrée sans complémentation. Par exemple : si  $DCBA = 0110_2$ , alors  $W = \overline{E_6}$  ; l'inverseur nous permet donc de récupérer l'entrée  $E_6$  non complémentée.



13. Combien d'entrées  $E_n$  du multiplexeur seront utilisées ?

Le multiplexeur sert à réaliser la conversion parallèle-série. Ainsi, en entrée (de  $E_0$  à  $E_{15}$ ) du **MM74C150** doit se trouver la trame à émettre. Or, il y a dix bits à émettre : un bit de *start*, huit bits de données, et un bit de *stop*. Les dix entrées, de  $E_0$  à  $E_9$ , du multiplexeur serviront donc à contenir les bits à émettre. Les autres entrées, de  $E_{10}$  à  $E_{15}$ , seront inutilisées.

Tous les bits d'une trame seront émis chacun leur tour, en commençant par  $E_0$  et en terminant par  $E_9$ .

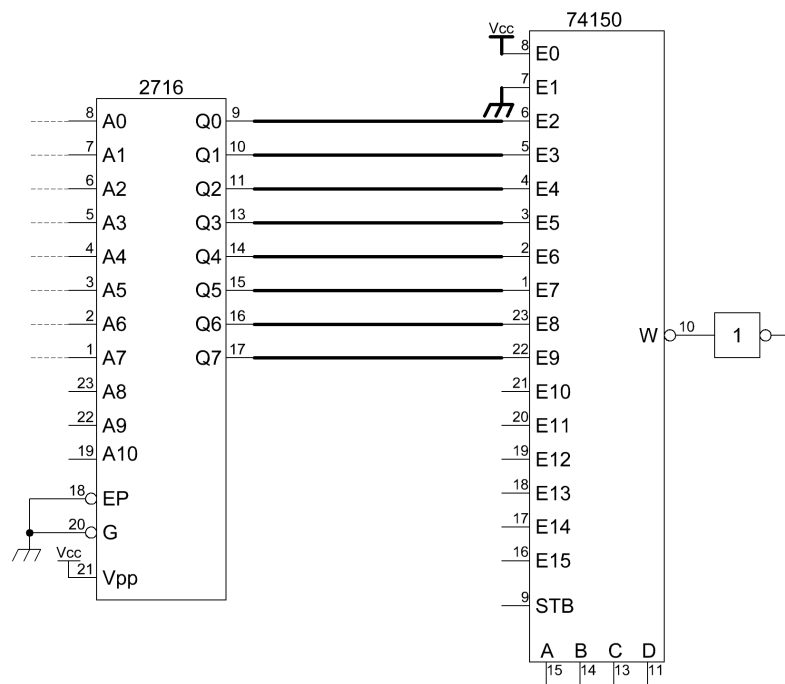
14. Lorsqu'il n'y a pas d'émission, les entrées **ABCD** du multiplexeur sont nulles. Câblez les entrées  $E_n$  sur le [document réponse](#) afin d'obtenir la trame voulue.

Dire que lorsqu'il n'y a pas d'émission, les entrées **ABCD** du multiplexeur sont nulles, revient à dire que  $E_0$  est le bit de repos. En effet, si **ABCD** = 0, alors  $E_0$  se retrouve en sortie du multiplexeur (après l'inverseur). Or, lorsqu'il n'y a pas d'émission, c'est le bit de repos qui doit être émis.  $E_0$  est donc le bit de repos, et par la même occasion le bit de *stop* puisqu'ils sont identiques.

Le bit qui arrive ensuite dans la trame est le bit de *start*.  $E_1$  sera donc le bit de *start*.

Les bits qui suivent sont les huit bits de données.  $E_2$  à  $E_9$  contiendront donc les bits de données à transmettre. Ce sont les bits qui sont présents sur le bus de donnée de la mémoire.

On obtient le schéma de câblage suivant :

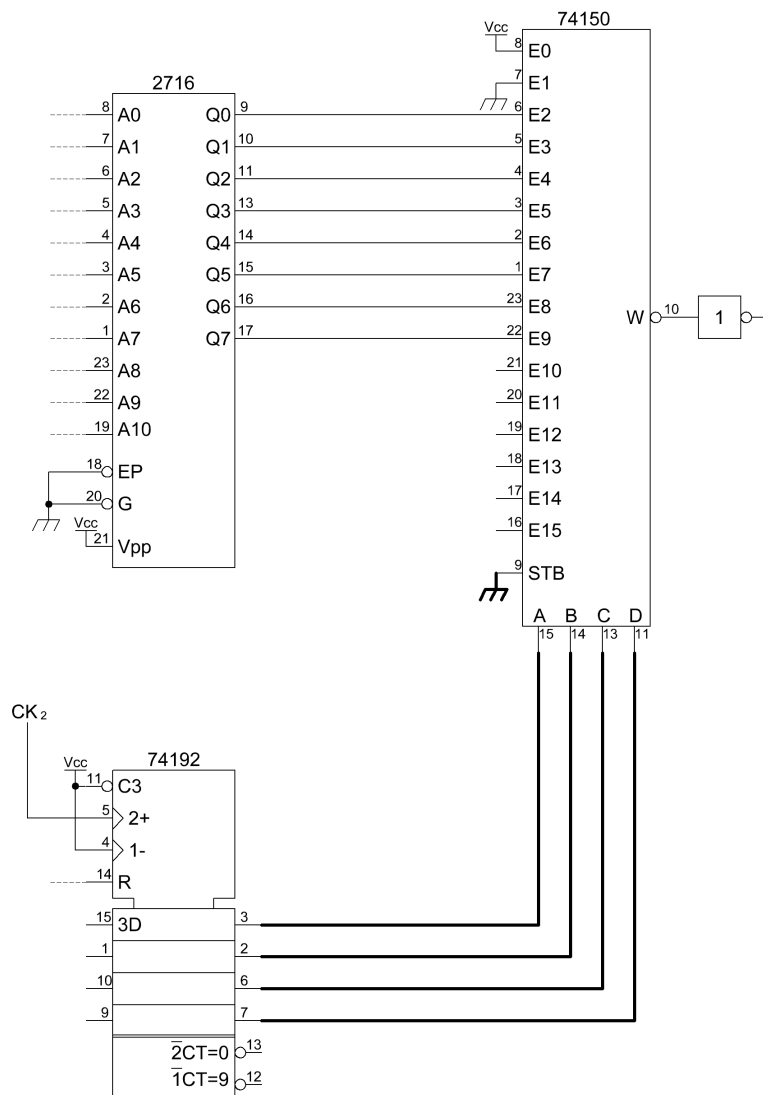




15. Ce sont les sorties de  $C_2$  qui vont servir à piloter le multiplexeur. Terminez le câblage des entrées du multiplexeur.

Il faut relier les sorties du compteur  $C_2$  aux entrées **ABCD** du multiplexeur. Les sorties de  $C_2$ , évoluant de 0 à 9, fourniront en sortie du multiplexeur les valeurs de  $E_0$  à  $E_9$ . On remarque qu'à l'allumage, les sorties de  $C_2$  sont à 0. On aura bien **ABCD** = 0, et par conséquent aucune émission.

D'après la documentation technique du **MM74C150** (cf. [dernière page](#)), l'entrée **STB** doit posséder un niveau logique 0 afin d'obtenir une valeur de sortie valide.



16. Quelle fréquence doit être présente sur  $CK_2$  ?

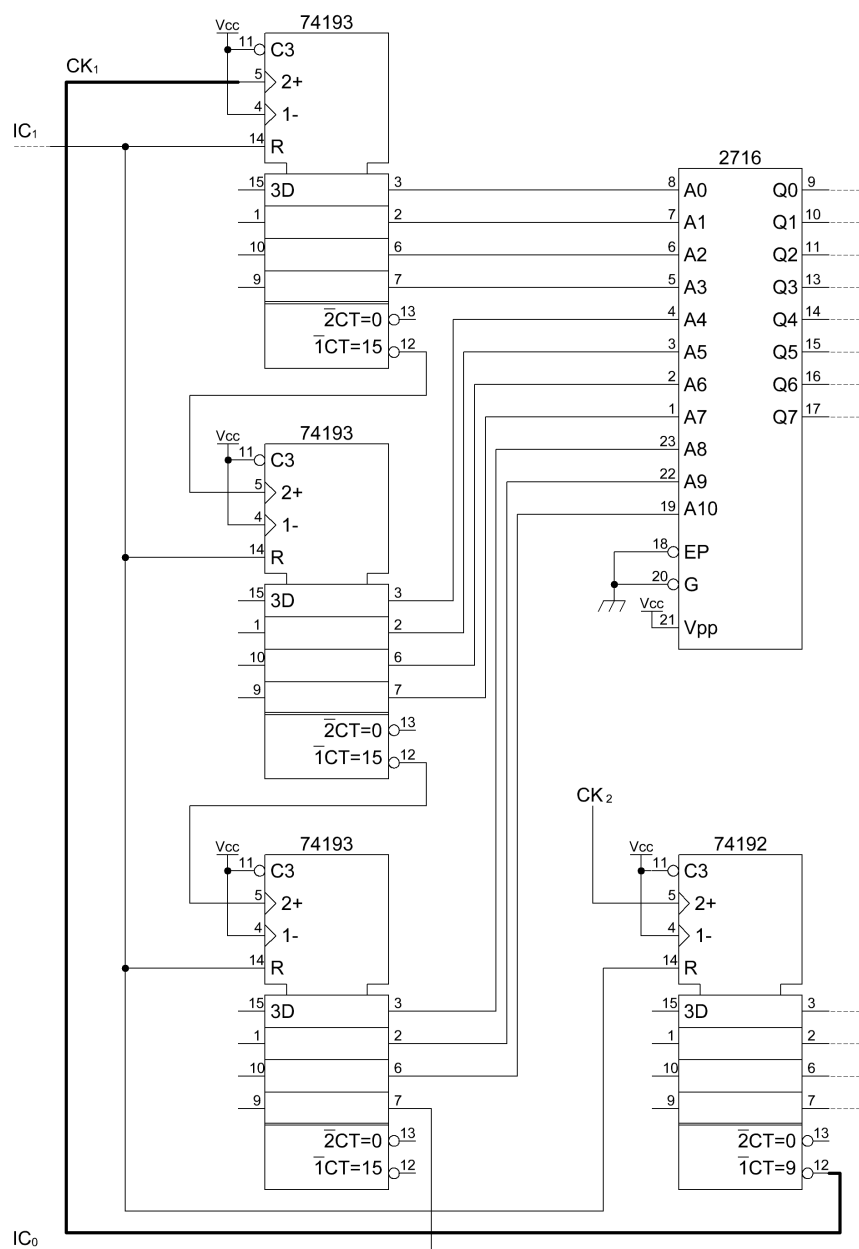
La vitesse de transmission est de 9600 bauds (9600 bits par seconde). La sortie du multiplexeur doit donc fournir 9600 bits par seconde. Pour cela, ses entrées **ABCD** doivent s'incrémenter à une fréquence de 9600 Hz. Or, les entrées **ABCD** sont les sorties du compteur  $C_2$ . **La fréquence sur  $CK_2$  doit donc être de 9600 Hz.**

L'octet de l'adresse de la ROM doit rester présent en entrée du multiplexeur durant la totalité du transfert de tous ses bits. Une fois transféré, on doit passer à l'octet suivant.

17. À quoi faut-il relier  $CK_1$  ?

L'octet est entièrement transféré lorsque la sortie du multiplexeur passe de  $E_9$  à  $E_0$ . C'est-à-dire lorsque **ABCD** (et la sortie de  $C_2$ ), passe de 9 à 0. C'est à ce moment précis que l'octet peut changer. Or, l'octet change lorsque l'adresse de la ROM change ; cette adresse change lorsque la sortie de  $C_1$  est incrémentée ; cette sortie est incrémentée lorsqu'un front montant se présente sur  $CK_1$ .

Pour résumer : il faut obtenir un front montant sur  $CK_1$  lorsque la sortie du compteur  $C_2$  passe de 9 à 0. Or, la retenue de  $C_2$  fournit ce front montant : il faut donc relier  $CK_2$  à la retenue du compteur  $C_2$ .



## 18. Combien de temps durera le transfert de toute la mémoire ?

Le temps de transfert de toute la mémoire est le temps de transfert d'un bit multiplié par le nombre total de bits transférés.

Le temps de transfert d'un bit est la période de la fréquence de transmission : c'est-à-dire l'inverse de 9600 Hz.

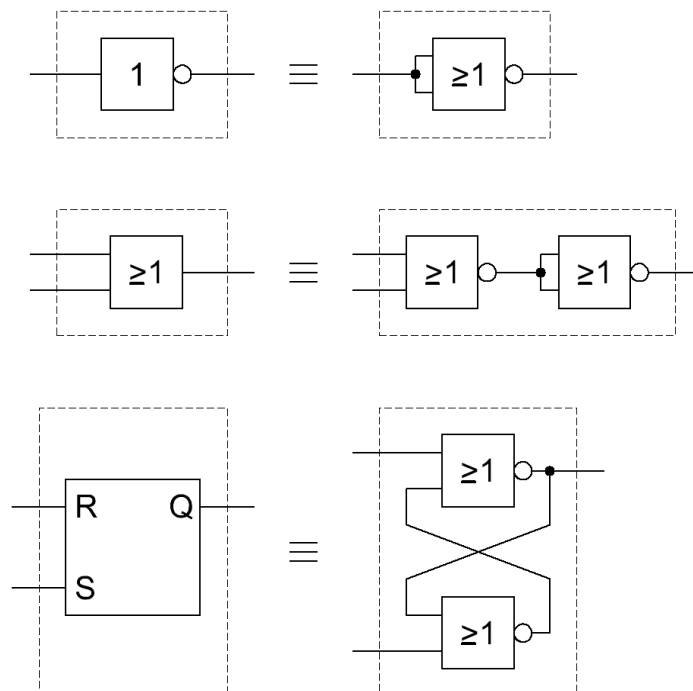
La mémoire dispose d'un bus d'adresse de 11 fils : elle possède  $2^{11}$  octets. Pour chaque octet émis, il faut ajouter un bit de *start* et un bit de *stop*. Le nombre de bits émis est donc de  $2^{11} \times (8 + 2)$ .

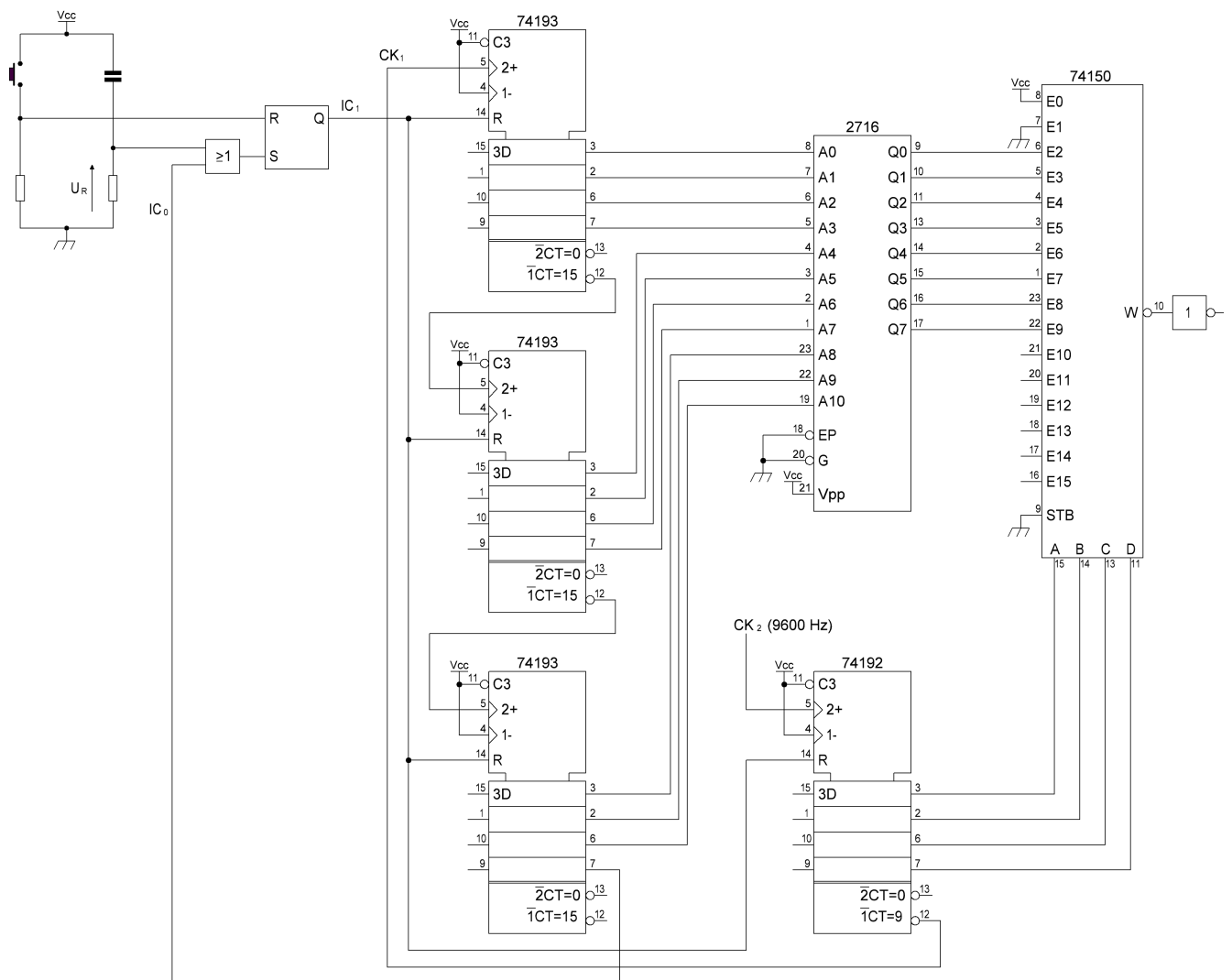
Le temps de transfert est alors de :  $(1/9600) \times 2^{11} \times (8 + 2) \approx \mathbf{2,13 \text{ secondes}}$ .

Afin d'économiser le nombre de composants, toutes les portes et les bascules de ce montage seront réalisées à l'aide de portes NON-OU.

## 19. Donnez le nouveau schéma de câblage.

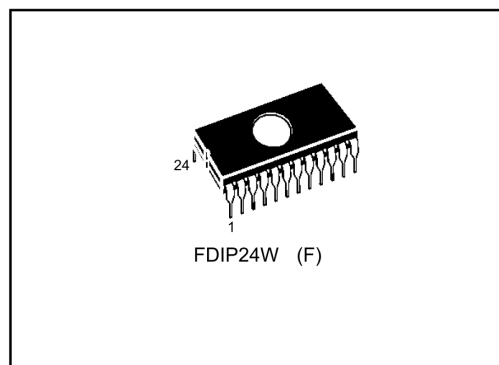
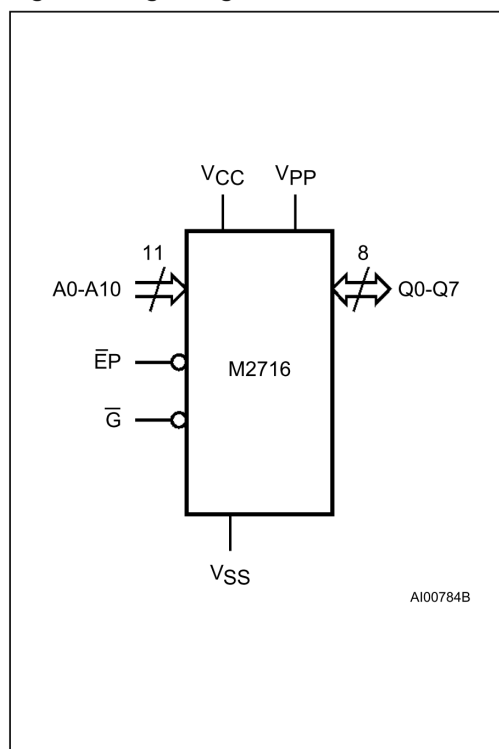
En général, un inverseur est contenu dans un composant électronique qui contient plusieurs inverseurs. Il en est de même pour les bascules et les autres portes logiques. Ainsi, plutôt que d'acheter, dans notre cas, trois boîtiers différents contenant respectivement des inverseurs, des bascules et des portes OU : il est possible de n'acheter qu'un seul boîtier, contenant uniquement des portes NON-OU, et ainsi de faire des économies. Il suffit pour cela de remplacer chacun de ces composants par leur équivalent en portes NON-OU.





**M2716****NMOS 16K (2K x 8) UV EPROM**

- 2048 x 8 ORGANIZATION
- 525mW Max ACTIVE POWER, 132mW Max STANDBY POWER
- ACCESS TIME:
  - M2716-1 is 350ns
  - M2716 is 450ns
- SINGLE 5V SUPPLY VOLTAGE
- STATIC-NO CLOCKS REQUIRED
- INPUTS and OUTPUTS TTL COMPATIBLE DURING BOTH READ and PROGRAM MODES
- THREE-STATE OUTPUT with TIED-OR-CAPABILITY
- EXTENDED TEMPERATURE RANGE
- PROGRAMMING VOLTAGE: 25V

**Figure 1. Logic Diagram****DESCRIPTION**

The M2716 is a 16,384 bit UV erasable and electrically programmable memory EPROM, ideally suited for applications where fast turn around and pattern experimentation are important requirements.

The M2716 is housed in a 24 pin Window Ceramic Frit-Seal Dual-in-Line package. The transparent lid allows the user to expose the chip to ultraviolet light to erase the bit pattern. A new pattern can then be written to the device by following the programming procedure.

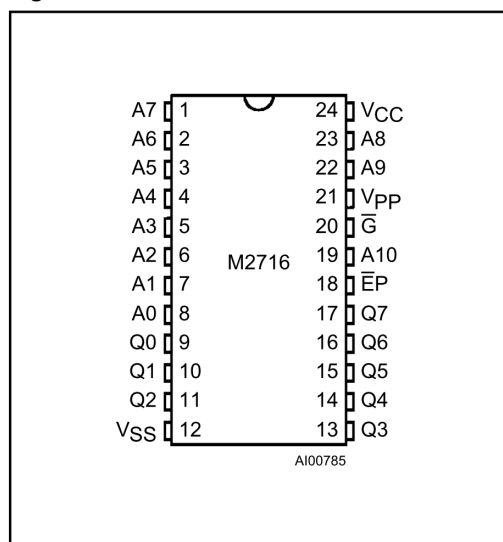
**Table 1. Signal Names**

A0 - A10	Address Inputs
Q0 - Q7	Data Outputs
$\overline{EP}$	Chip Enable / Program
$\overline{G}$	Output Enable
V <sub>PP</sub>	Program Supply
V <sub>CC</sub>	Supply Voltage
V <sub>SS</sub>	Ground

**M2716****Table 2. Absolute Maximum Ratings**

Symbol	Parameter	Value	Unit
$T_A$	Ambient Operating Temperature grade 1 grade 6	0 to 70 -40 to 85	°C
$T_{BIAS}$	Temperature Under Bias grade 1 grade 6	-10 to 80 -50 to 95	°C
$T_{STG}$	Storage Temperature	-65 to 125	°C
$V_{CC}$	Supply Voltage	-0.3 to 6	V
$V_{IO}$	Input or Output Voltages	-0.3 to 6	V
$V_{PP}$	Program Supply	-0.3 to 26.5	V
$P_D$	Power Dissipation	1.5	W

**Note:** Except for the rating "Operating Temperature Range", stresses above those listed in the Table "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only and operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the Operating sections of this specification is not implied. Exposure to Absolute Maximum Rating conditions for extended periods may affect device reliability. Refer also to the SGS-THOMSON SURE Program and other relevant quality documents.

**Figure 2. DIP Pin Connections****DEVICE OPERATION**

The M2716 has 3 modes of operation in the normal system environment. These are shown in Table 3.

**Read Mode.** The M2716 read operation requires that  $\bar{G} = V_{IL}$ ,  $\bar{EP} = V_{IL}$  and that addresses A0-A10 have been stabilized. Valid data will appear on the output pins after time  $t_{AVQV}$ ,  $t_{GLQV}$  or  $t_{ELQV}$  (see Switching Time Waveforms) depending on which is limiting.

**Deselect Mode.** The M2716 is deselected by making  $\bar{G} = V_{IH}$ . This mode is independent of  $\bar{EP}$  and the condition of the addresses. The outputs are Hi-Z when  $\bar{G} = V_{IH}$ . This allows tied-OR of 2 or more M2716's for memory expansion.

**Standby Mode (Power Down).** The M2716 may be powered down to the standby mode by making  $\bar{EP} = V_{IH}$ . This is independent of  $\bar{G}$  and automatically puts the outputs in the Hi-Z state. The power is reduced to 25% (132 mW max) of the normal operating power.  $V_{CC}$  and  $V_{PP}$  must be maintained at 5V. Access time at power up remains either  $t_{AVQV}$  or  $t_{ELQV}$  (see Switching Time Waveforms).

**Programming**

The M2716 is shipped from SGS-THOMSON completely erased. All bits will be at "1" level (output high) in this initial state and after any full erasure. Table 3 shows the 3 programming modes.

**Program Mode.** The M2716 is programmed by introducing "0"s into the desired locations. This is done 8 bits (a byte) at a time. Any individual address, sequential addresses, or addresses chosen at random may be programmed. Any or all of the 8 bits associated with an address location may be programmed with a single program pulse applied to the  $\bar{EP}$  pin. All input voltage levels including the program pulse on chip enable are TTL compatible.

The programming sequence is: with  $V_{PP} = 25V$ ,  $V_{CC} = 5V$ ,  $\bar{G} = V_{IH}$  and  $\bar{EP} = V_{IL}$ , an address is selected and the desired data word is applied to the output pins ( $V_{IL} = "0"$  and  $V_{IH} = "1"$  for both address and data). After the address and data signals are stable the program pin is pulsed from  $V_{IL}$  to  $V_{IH}$  with a

**DEVICE OPERATION** (cont'd)

pulse width between 45ms and 55ms. Multiple pulses are not needed but will not cause device damage. No pins should be left open. A high level ( $V_{IH}$  or higher) must not be maintained longer than  $t_{PHL}$  (max) on the program pin during programming. M2716's may be programmed in parallel in this mode.

**Program Verify Mode.** The programming of the M2716 may be verified either one byte at a time during the programming (as shown in Figure 6) or by reading all of the bytes out at the end of the programming sequence. This can be done with  $V_{PP} = 25V$  or  $5V$  in either case.  $V_{PP}$  must be at  $5V$  for all operating modes and can be maintained at  $25V$  for all programming modes.

**Program Inhibit Mode.** The program inhibit mode allows several M2716's to be programmed simultaneously with different data for each one by controlling which ones receive the program pulse. All similar inputs of the M2716 may be paralleled. Pulsing the program pin (from  $V_{IL}$  to  $V_{IH}$ ) will program a unit while inhibiting the program pulse to a unit will keep it from being programmed and keeping  $\bar{G} = V_{IH}$  will put its outputs in the Hi-Z state.

**ERASURE OPERATION**

The M2716 is erased by exposure to high intensity ultraviolet light through the transparent window. This exposure discharges the floating gate to its initial state through induced photo current. It is recommended that the M2716 be kept out of direct sunlight. The UV content of sunlight may cause a partial erasure of some bits in a relatively short period of time.

An ultraviolet source of 2537 Å yielding a total integrated dosage of 15 watt-seconds/cm<sup>2</sup> power rating is used. The M2716 to be erased should be placed 1 inch away from the lamp and no filters should be used.

An erasure system should be calibrated periodically. The erasure time is increased by the square of the distance (if the distance is doubled the erasure time goes up by a factor of 4). Lamps lose intensity as they age, it is therefore important to periodically check that the UV system is in good order.

This will ensure that the EPROMs are being completely erased. Incomplete erasure will cause symptoms that can be misleading. Programmers, components, and system designs have been erroneously suspected when incomplete erasure was the basic problem.

**Table 3. Operating Modes**

Mode	$\bar{EP}$	$\bar{G}$	$V_{PP}$	Q0 - Q7
Read	$V_{IL}$	$V_{IL}$	$V_{CC}$	Data Out
Program	$V_{IH}$ Pulse	$V_{IH}$	$V_{PP}$	Data In
Verify	$V_{IL}$	$V_{IL}$	$V_{PP}$ or $V_{CC}$	Data Out
Program Inhibit	$V_{IL}$	$V_{IH}$	$V_{PP}$	Hi-Z
Deselect	X	$V_{IH}$	$V_{CC}$	Hi-Z
Standby	$V_{IH}$	X	$V_{CC}$	Hi-Z

Note: X =  $V_{IH}$  or  $V_{IL}$ .

## Presetable synchronous 4-bit binary up/down counter

**74HC/HCT193**

### FEATURES

- Synchronous reversible 4-bit binary counting
- Asynchronous parallel load
- Asynchronous reset
- Expandable without external logic
- Output capability: standard
- $I_{CC}$  category: MSI

### GENERAL DESCRIPTION

The 74HC/HCT193 are high-speed Si-gate CMOS devices and are pin compatible with low power Schottky TTL (LSTTL). They are specified in compliance with JEDEC standard no. 7A.

The 74HC/HCT193 are 4-bit synchronous binary up/down counters. Separate up/down clocks,  $CP_U$  and  $CP_D$  respectively, simplify operation. The outputs change state synchronously with the LOW-to-HIGH transition of either clock input. If the  $CP_U$  clock is pulsed while  $CP_D$  is held HIGH, the device will count up. If the  $CP_D$  clock is pulsed while  $CP_U$  is held HIGH, the device will count down. Only one clock input can be held HIGH at any time, or erroneous operation will result. The device can be cleared at any time by the asynchronous master reset input (MR); it may also be loaded in parallel by activating the asynchronous parallel load input ( $\overline{PL}$ ).

The "193" contains four master-slave JK flip-flops with the necessary steering logic to provide the asynchronous reset, load, and synchronous count up and count down functions.

Each flip-flop contains JK feedback from slave to master, such that a LOW-to-HIGH transition on the  $CP_D$  input will decrease the count by one, while a similar transition on the  $CP_U$  input will advance the count by one.

One clock should be held HIGH while counting with the other, otherwise the circuit will either count by two's or not at all, depending on the state of the first flip-flop, which cannot toggle as long as either clock input is LOW. Applications requiring reversible operation must make the reversing decision while the activating clock is HIGH to avoid erroneous counts.

The terminal count up ( $\overline{TC}_U$ ) and terminal count down ( $\overline{TC}_D$ ) outputs are normally HIGH. When the circuit has reached the maximum count state of 15, the next HIGH-to-LOW transition of  $CP_U$  will cause  $\overline{TC}_U$  to go LOW.

$\overline{TC}_U$  will stay LOW until  $CP_U$  goes HIGH again, duplicating the count up clock.

Likewise, the  $\overline{TC}_D$  output will go LOW when the circuit is in the zero state and the  $CP_D$  goes LOW. The terminal count outputs can be used as the clock input signals to the next higher order circuit in a multistage counter, since they duplicate the clock waveforms. Multistage counters will not be fully synchronous, since there is a slight delay time difference added for each stage that is added.

The counter may be preset by the asynchronous parallel load capability of the circuit. Information present on the parallel data inputs ( $D_0$  to  $D_3$ ) is loaded into the counter and appears on the outputs ( $Q_0$  to  $Q_3$ ) regardless of the conditions of the clock inputs when the parallel load ( $\overline{PL}$ ) input is LOW. A HIGH level on the master reset (MR) input will disable the parallel load gates, override both clock inputs and set all outputs ( $Q_0$  to  $Q_3$ ) LOW. If one of the clock inputs is LOW during and after a reset or load operation, the next LOW-to-HIGH transition of that clock will be interpreted as a legitimate signal and will be counted.



Presettable synchronous 4-bit binary  
up/down counter

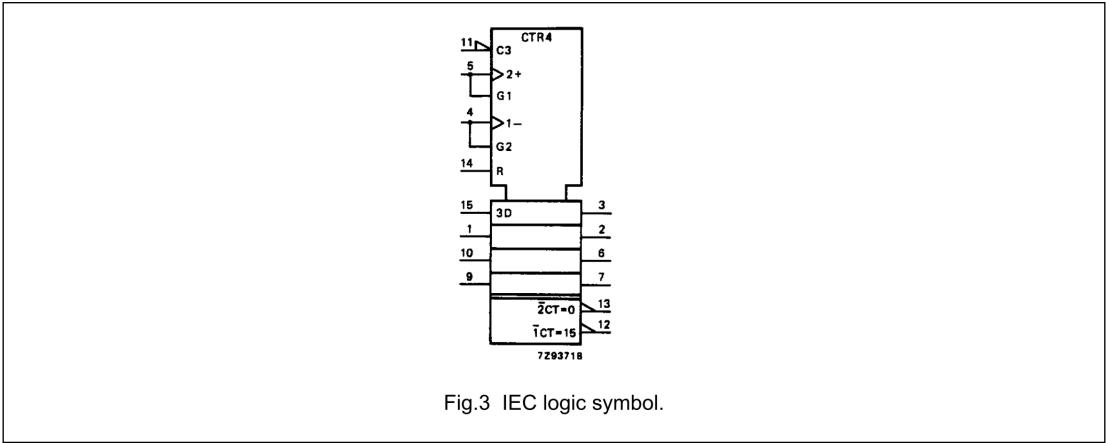
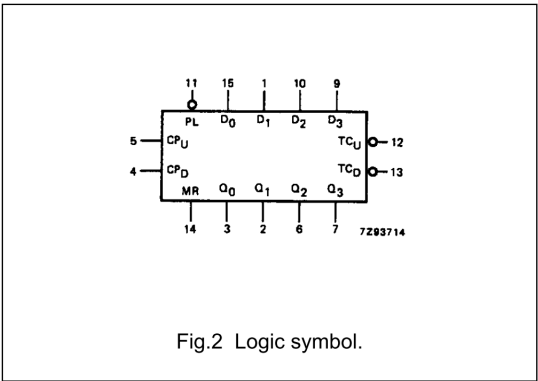
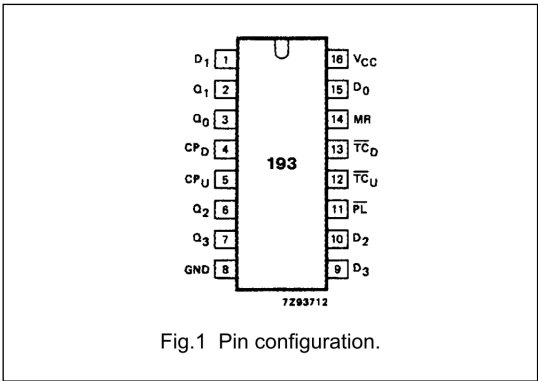
74HC/HCT193

PIN DESCRIPTION

PIN NO.	SYMBOL	NAME AND FUNCTION
3, 2, 6, 7	$Q_0$ to $Q_3$	flip-flop outputs
4	$CP_D$	count down clock input <sup>(1)</sup>
5	$CP_U$	count up clock input <sup>(1)</sup>
8	GND	ground (0 V)
11	$\overline{PL}$	asynchronous parallel load input (active LOW)
12	$\overline{TC}_U$	terminal count up (carry) output (active LOW)
13	$\overline{TC}_D$	terminal count down (borrow) output (active LOW)
14	MR	asynchronous master reset input (active HIGH)
15, 1, 10, 9	$D_0$ to $D_3$	data inputs
16	$V_{CC}$	positive supply voltage

Note

1. LOW-to-HIGH, edge triggered



# Presettable synchronous 4-bit binary up/down counter

74HC/HCT193

## FUNCTION TABLE

OPERATING MODE	INPUTS								OUTPUTS					
	MR	$\overline{\text{PL}}$	$\text{CP}_\text{U}$	$\text{CP}_\text{D}$	$\text{D}_0$	$\text{D}_1$	$\text{D}_2$	$\text{D}_3$	$\text{Q}_0$	$\text{Q}_1$	$\text{Q}_2$	$\text{Q}_3$	$\overline{\text{TC}}_\text{U}$	$\overline{\text{TC}}_\text{D}$
reset (clear)	H	X	X	L	X	X	X	X	L	L	L	L	H	L
	H	X	X	H	X	X	X	X	L	L	L	L	H	H
parallel load	L	L	X	L	L	L	L	L	L	L	L	L	H	L
	L	L	X	H	L	L	L	L	L	L	L	L	H	H
	L	L	L	X	H	H	H	H	H	H	H	H	L	H
	L	L	H	X	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
count up	L	H	$\uparrow$	H	X	X	X	X	count up				$\text{H}^{(2)}$	H
count down	L	H	H	$\uparrow$	X	X	X	X	count down				H	$\text{H}^{(3)}$

## Notes

- H = HIGH voltage level  
L = LOW voltage level  
X = don't care  
 $\uparrow$  = LOW-to-HIGH clock transition
- $\overline{\text{TC}}_\text{U}$  =  $\text{CP}_\text{U}$  at terminal count up (HHHH)
- $\overline{\text{TC}}_\text{D}$  =  $\text{CP}_\text{D}$  at terminal count down (LLLL)

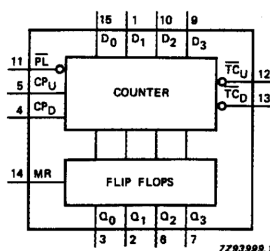
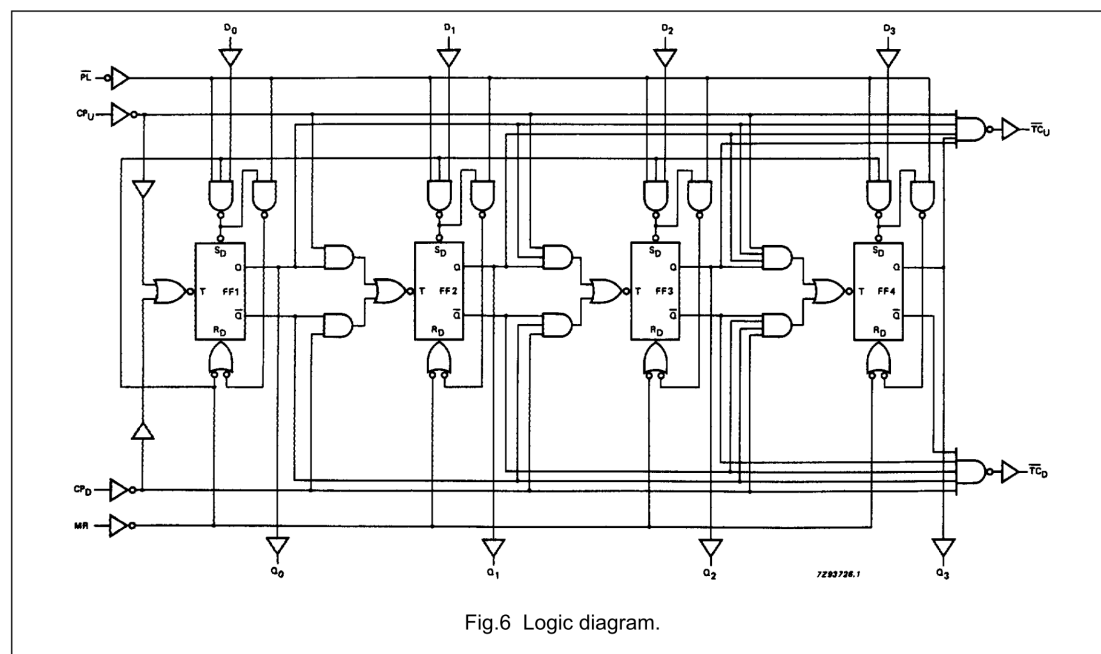
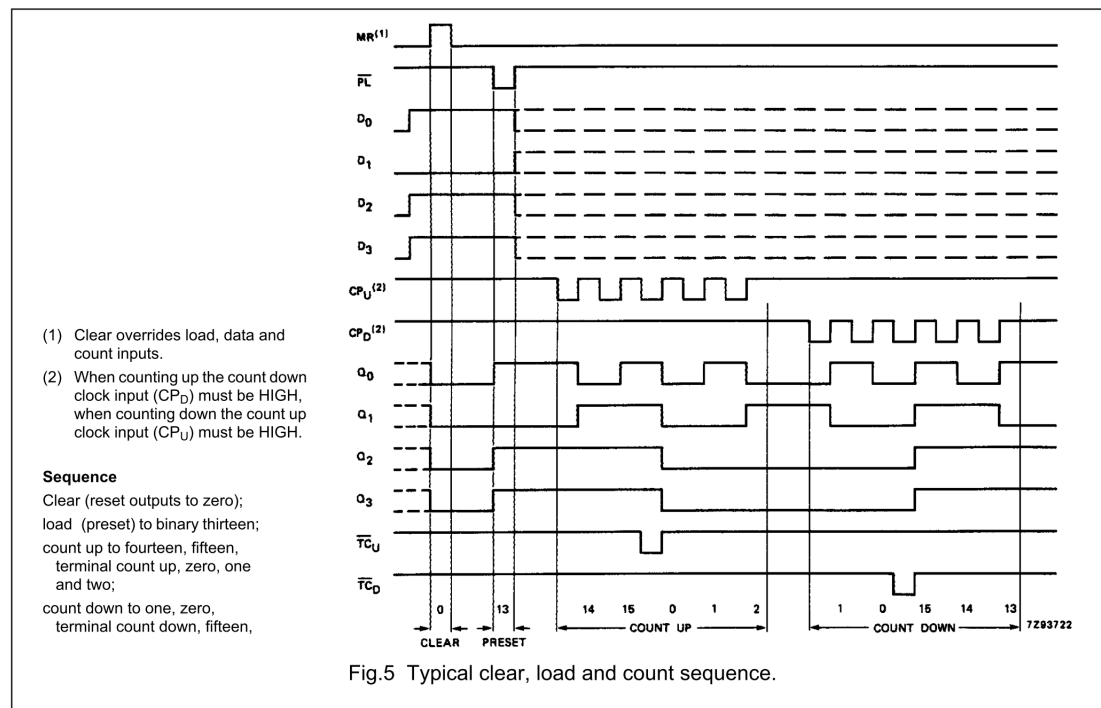


Fig.4 Functional diagram.

# Presettable synchronous 4-bit binary up/down counter

74HC/HCT193





October 1987  
Revised May 2002

**MM74C150 • MM82C19**  
**16-Line to 1-Line Multiplexer 3-STATE •**  
**16-Line to 1-Line Multiplexer**

**General Description**

The MM74C150 and MM82C19 multiplex 16 digital lines to 1 output. A 4-bit address code determines the particular 1-of-16 inputs which is routed to the output. The data is inverted from input to output.

A strobe override places the output of MM74C150 in the logical "1" state and the output of MM82C19 in the high-impedance state.

All inputs are protected from damage due to static discharge by diode clamps to  $V_{CC}$  and GND.

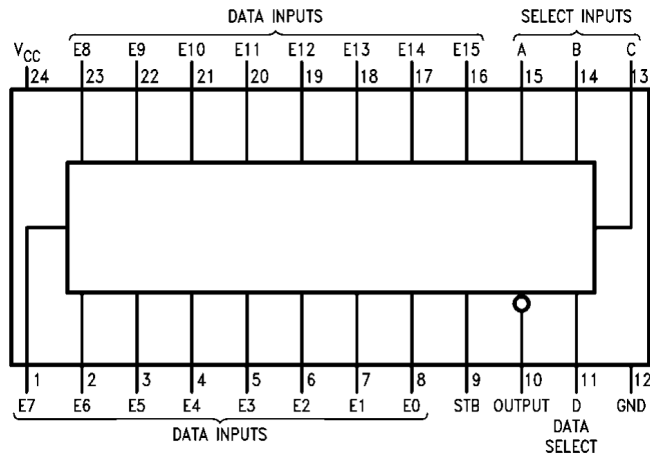
**Features**

- Wide supply voltage range: 3.0V to 15V
- Guaranteed noise margin: 1.0V
- High noise immunity:  $0.45 V_{CC}$  (typ.)
- TTL compatibility: Drive 1 TTL Load

**Ordering Code:**

Order Number	Package Number	Package Description
MM74C150N	N24A	24-Lead Plastic Dual-In-Line Package (PDIP), JEDEC MS-010, 0.600" Wide
MM82C19N	N24A	24-Lead Plastic Dual-In-Line Package (PDIP), JEDEC MS-010, 0.600" Wide

**Connection Diagram**



MM74C150 • MM82C19 16-Line to 1-Line Multiplexer 3-STATE • 16-Line to 1-Line Multiplexer

MM74C150 • MM82C19

**Truth Table**

MM74C150																						
Inputs																					Output	
D	C	B	A	STROBE	E0	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10	E11	E12	E13	E14	E15	W	
X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1 (Note 1)	
0	0	0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	0	0	0	0	0	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	0	0	1	0	0	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	0	0	1	0	0	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	0	1	0	0	0	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	0	1	0	0	0	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	0	1	1	0	0	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	0	1	1	0	0	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	0	1	1	0	0	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	1	0	0	0	0	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	1	0	0	0	0	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	1	0	1	0	0	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	1	0	1	0	0	X	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	1	0	1	0	0	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	1	1	0	0	0	X	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	1	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
0	1	1	1	0	0	X	X	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
0	1	1	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	0	
1	0	0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	X	1	
1	0	0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	X	0	
1	0	0	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	0	X	X	X	X	X	X	1	
1	0	0	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	1	X	X	X	X	X	X	0	
1	0	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
1	0	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
1	0	1	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	
1	0	1	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	
1	1	0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	X	X	X	1	
1	1	0	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	X	X	X	0	
1	1	0	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	X	X	1	
1	1	0	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	X	X	0	
1	1	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	X	1	
1	1	1	0	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	X	0	
1	1	1	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	X	1	
1	1	1	1	1	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	1	
1	1	1	1	1	0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	1	0	

**Note 1:** For MM72C19/MM82C19 this would be Hi-Z, everything else is the same.