

Vérifiez votre énoncé: les 4 entêtes doivent être

EPITA_ING1_2016_S2 MOB2 – Ni document ni machine

Noircir les cases plutôt que cocher. Renseigner les champs d'identité. Il y a une seule réponse juste par question. Si plusieurs réponses sont valides, sélectionner la plus restrictive ; par exemple s'il est demandé si 0 est *nul*, *non nul*, *positif*, ou *négatif*, sélectionner *nul*. Il n'est pas possible de corriger une erreur. Les réponses justes créditent; les incorrectes pénalisent; et les blanches et réponses multiples valent 0.

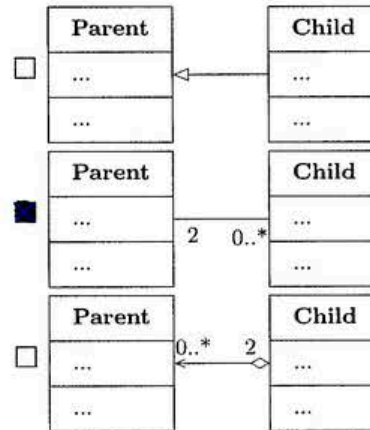
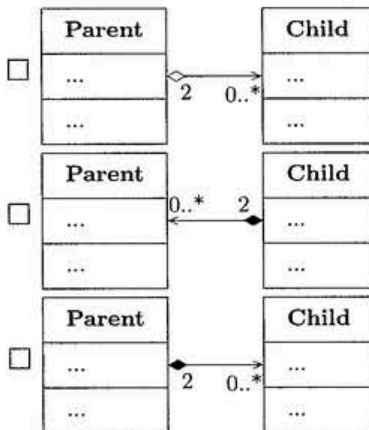
Nom et prénom :

.....
.....

Cochez votre UID (de haut en bas):

1 Contrôle

Q.1 Quel diagramme est le plus consensuel ?



Q.2 Quelle relation utiliser de Humain à Animal ?

- 2/2
- ☐ Composition ☐ Instantiation ☐ Agrégation ☒ Généralisation ☐ «include»

Q.3 Qu'est-ce qu'UML ?

- 2/2
- ☐ un schéma XML ☒ un langage
☐ une méthode de conception OO ☐ un modèle de langage

Q.4 Qu'est-ce qu'une classe abstraite ?

- 2/2
- ☐ un patron de classe ☐ une classe sans fonction membre
☐ une classe au destructeur virtual ☒ une classe qu'on ne peut pas instancier

Q.5 Chassez l'intrus.

- 2/2
- ☒ NAVIGATOR ☐ COMPOSITE ☐ ADAPTOR ☐ VISITOR ☐ SINGLETON



Q.6 À quel axe appartiennent les diagrammes de séquence ?

2/2

☐ fonctionnel ☒ dynamique ☐ statique

Étant donné le programme suivant :

```
#include <iostream>
struct A {
    virtual void foo() const { std::cerr << "A::foo\n"; }
    void bar() const { std::cerr << "A::bar\n"; }
};
struct B : A {
    void foo() const { std::cerr << "B::foo\n"; }
    void bar() const { std::cerr << "B::bar\n"; }
};
class C : B {
    virtual void foo() const { std::cerr << "C::foo\n"; }
};
struct D : B {};
```

Q.7 Qu'affiche const A& a = A(); a.foo(); a.bar(); ?

2/2

☐ B::foo, A::bar ☒ A::foo, A::bar ☐ ne compile pas
☐ B::foo, B::bar ☐ A::foo, B::bar

Q.8 Qu'affiche const A& a = B(); a.foo(); a.bar(); ?

0/2

☒ B::foo, A::bar ☐ A::foo, B::bar ☐ ne compile pas
☐ A::foo, A::bar ☐ B::foo, B::bar

Q.9 Qu'affiche const A& a = C(); a.foo(); a.bar(); ?

0/2

☒ ne compile pas ☐ A::foo, B::bar ☐ B::foo, A::bar
☐ B::foo, B::bar ☐ A::foo, A::bar

Q.10 Qu'affiche const A& a = D(); a.foo(); a.bar(); ?

0/2

☐ B::foo, B::bar ☐ A::foo, A::bar ☒ B::foo, A::bar
☐ A::foo, B::bar ☐ ne compile pas

2 Diagrammes UML

Ne cochez rien dans les cadres grisés.

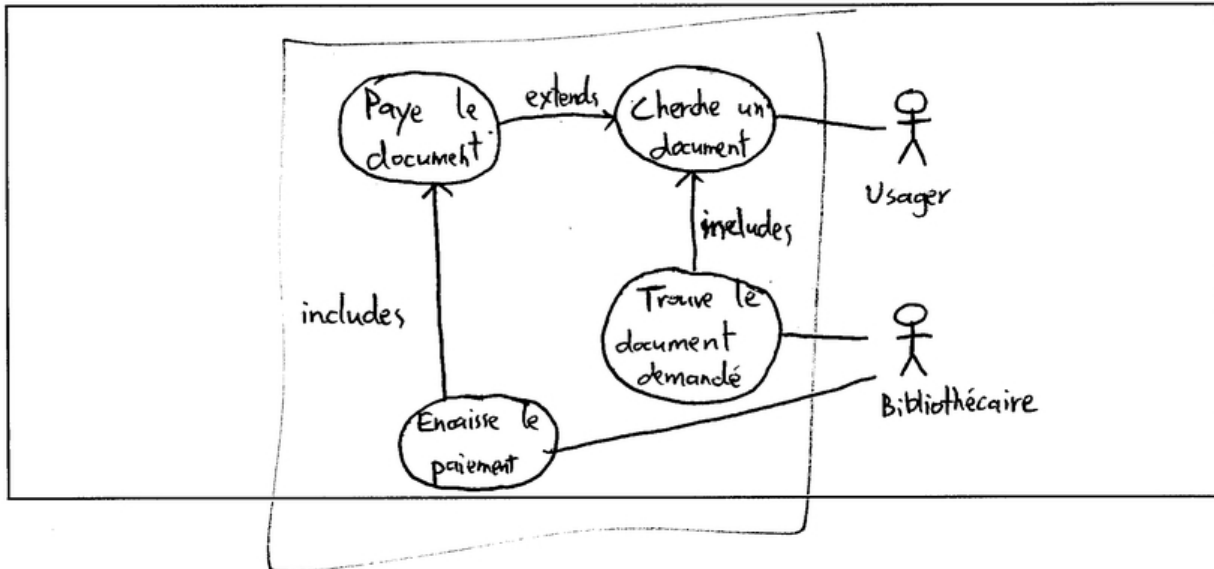
Q.11 Proposer un diagramme de Cas d'Utilisation simple pour un Usager d'une médiathèque informatisée. Faire



apparaître le Bibliothécaire.

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4

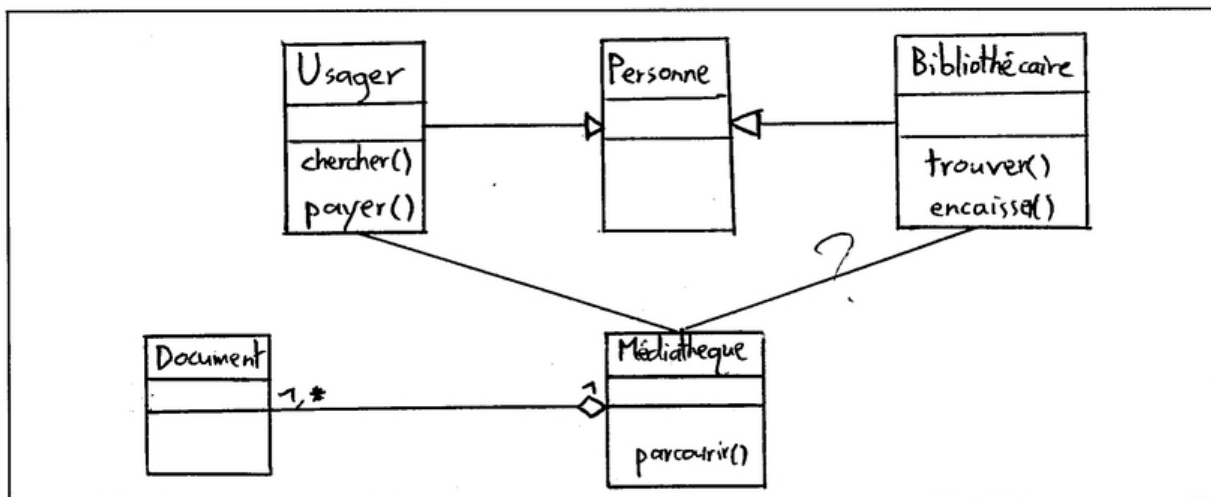
4/4



Q.12 Proposer un diagramme de Classes simple pour un Usager d'une médiathèque informatisée. Faire apparaître le Bibliothécaire.

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4

4/4



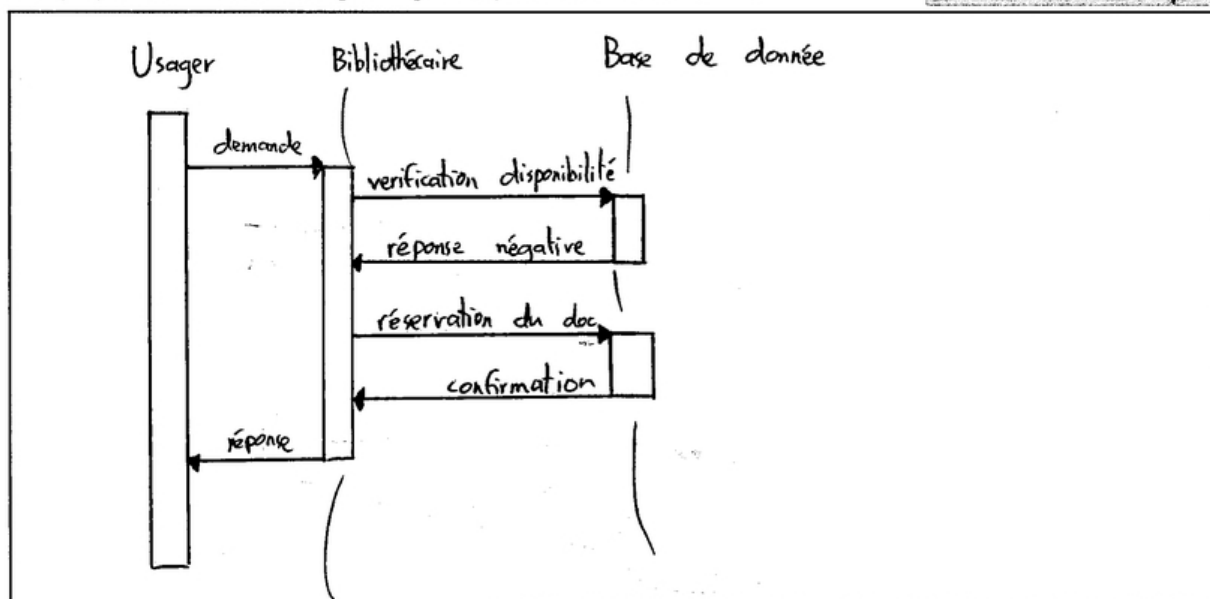
Q.13 Faire un Diagramme de Séquence pour un usager demandant la disponibilité d'un document à un biblio-



thécaire, et, le document n'étant pas disponible, faisant une réservation.

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4

4/4



Fin de l'épreuve.