

Algorithmique

Correction Contrôle n° 1

INFO-SPE – EPITA

8 nov. 2010

Solution 2 (Arbre 2-3-4 : insertions – 4 points)

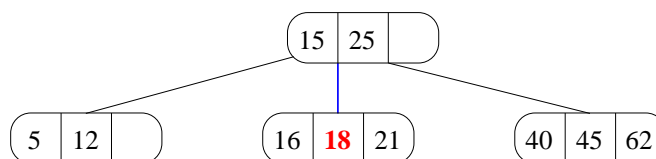


FIG. 1 – Ajout de 18

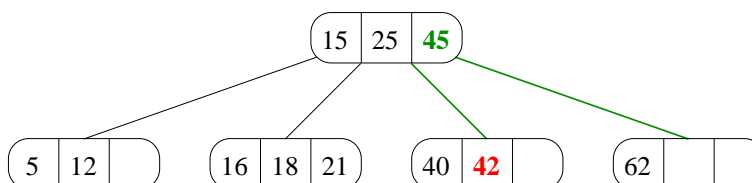


FIG. 2 – Ajout de 42 - Le nœud (40-45-62) a été éclaté

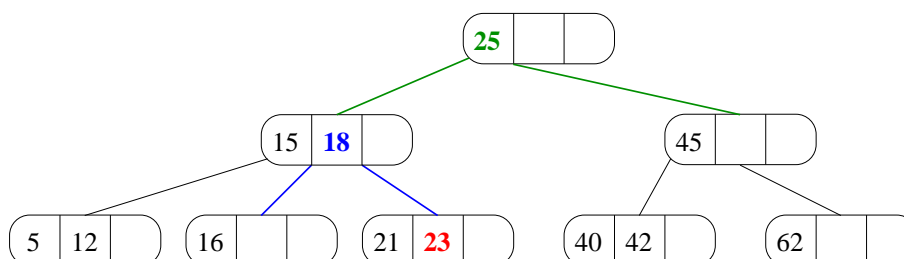


FIG. 3 – Ajout de 23 - La racine, puis le nœud (16-18-21) ont été éclatés

Solution 1 (hachages – 7 points)

1. Le principe est simple, on calcule la valeur de hachage primaire de l'élément x à ajouter. On regarde si cette valeur correspond à une case vide, si c'est le cas, on y met le x , on modifie les valeurs d'état et de lien et l'on quitte avec *Vrai*.

Sinon, Si la case est libre, on mémorise sa position dans *lib* qui était initialisé à -1 .

Ensuite, on suit le lien jusqu'à le perdre (valeur m) ou bien trouver une case occupée par x . Dans le deuxième cas, on quitte en renvoyant *Vrai*.

En chemin, on mémorise la première case libre rencontrée.

Ensuite, Soit on a trouvé sur le chemin une case libre, alors on l'utilise en mettant le x dedans et l'on quitte en renvoyant *Vrai*, soit on cherche à partir de la réserve une case vide. Si l'on en trouve une ($r \geq 0$), on met le x dedans et on quitte en renvoyant *Vrai*.

Sinon, c'est que le tableau de hachage est plein et l'on quitte en renvoyant *Faux*.

2. Sur cet algorithme, le tableau de hachage est indicé de 0 à $m - 1$, il est simple de le transformer pour qu'il fonctionne de 1 à m .

```

Algorithme Fonction ajouter_HCO : Booléen
Paramètres globaux
    t_hachage th
Paramètres locaux
    t_element x
Variables
    entier r, i, lib
Debut
    i ← h(x)          /* calcul de la valeur de hachage primaire */
    lib ← -1          /* Position de la première case libre */
    Si etatEst(Th,i,vide) Alors /* Ajout de l'élément avec modification du lien */
        th[i].elt ← x
        th[i].etat ← occupee
        th[i].lien ← m
        Retourne(Vrai)
    Fin si
    /* Recherche de x ou d'un lien terminal */
    Tant que i <> m faire
        Si (etatEst(th,i,occupee) et th[i].elt=x) Alors
            Si lib >= 0 Alors /* si case libre, on rapproche x */
                th[lib].elt ← x
                th[lib].etat ← occupee
                th[i].etat ← libre
            Fin si
            Retourne (Vrai)
        Fin si
        Si etatEst(th,i,libre) et lib=-1 Alors /* Mémorisation de la case libre */
            lib ← i
        Fin si
        r ← i /* Mémorisation de la case précédente */
        i ← th[i].lien
    Fin tant que
    /* récupération de la dernière case i valide */
    i ← r
    Si lib >= 0 Alors /* si case libre, on rapproche x */
        th[lib].elt ← x
        th[lib].etat ← occupee
        Retourne(Vrai)
    Sinon
        /* Recherche de la 1ère place vide ou libre */
        r ← m-1 /* Position de réserve virtuelle */
        Tant que r >= 0 et non(etatEst(th,r,vide)) Faire
            r ← r-1
        Fin tant que
        Si r >= 0 Alors /* Ajout de l'élément sans modification du lien */
            th[r].elt ← x
            th[r].etat ← occupee
            th[r].lien ← m
            th[i].lien ← r
            Retourne(Vrai)
        Fin si
        Retourne(Faux) /* Tableau plein */
    Fin si
Fin Algorithme Fonction ajouter_HCO

```

Solution 3 (Arbre 2-3-4 : Des croissants – 4 points)

Spécifications : la fonction `decroissant_234` (A) retourne la chaîne contenant la liste des clés en ordre décroissant de l'arbre A de type `t_a234`.

```
algorithme fonction decroissant_234 : chaine
    parametres locaux
        t_a234    A
    variables
        entier    i
        chaine    s
    debut
        si A = NUL alors
            retourne ""
        sinon
            s ← ""
            pour i ← A↑.nbcles jusqu'à 1 decroissant
                s ← s + decroissant_234 (A↑.fils[i+1]) + A↑.cle[i] + ','
            fin pour
            s ← s + decroissant_234 (A↑.fils[1])
            retourne s
        fin si
    fin algorithme fonction decroissant_234
```

Remarque : il serait intéressant de faire un cas à part des feuilles pour ne pas rappeler sur les fils vides dans ce cas. Cela permettra de plus de ne pas avoir une ',' de trop à la fin de la chaîne!

```
algorithme fonction decr : chaine
    parametres locaux
        t_a234    A
    variables
        entier    i
        chaine    s
    debut
        s ← ""
        si A↑.fils[1] = NUL alors
            pour i ← A↑.nbcles jusqu'à 2 decroissant faire
                s ← s + A↑.cle[i] + ','
            fin pour
            s ← s + A↑.cle[1]
        sinon
            pour i ← A↑.nbcles jusqu'à 1 decroissant faire
                s ← s + decr (A↑.fils[i+1]) + ',' + A↑.cle[i] + ','
            fin pour
            s ← s + decr (A↑.fils[1])
        fin si
        retourne s
    fin algorithme fonction decr
```

```
algorithme fonction decroissant_234 : chaine
    parametres locaux
        t_a234    A
    variables
        entier    i
        chaine    s
    debut
        si A = NUL alors
            retourne ""
```

```

        sinon
            retourne decr (A)
        fin si
    fin algorithme fonction decroissant_234

```

Solution 4 (Arbres généraux : Préfixe - Suffixe – 7 points)

1. **Principe** : On effectue un parcours profondeur classique, en traitement préfixe on incrémente le compteur c et on met la clef de A dans $v[c]$ et en traitement suffixe on incrémente c et on remet la clef de A dans la case $v[c]$.

```

algorithme procedure ps_nuplet
    parametres locaux
        t_arbre_nuplets          A
    parametres globaux
        entier                   c
        t_vect_cles              v
    variables
        entier                   i
    debut
        c ← (c + 1)
        v[c] ← A↑.cle
        pour i ← 1 jusqu'à A↑.nbfiles faire
            ps_nuplet(A↑.fils[i], c, v)
        fin pour
        c ← (c + 1)
        v[c] ← A↑.cle
    fin algorithme procedure ps_nuplet

```

2. **algorithme fonction remplissage_nuplet : entier**

```

    parametres locaux
        t_arbre_nuplets          A
    parametres globaux
        t_vect_cles              v
    variables
        entier                   c
    debut
        c ← 0
        ps_nuplet(A, c, v)
        retourne ((c / 2))
    fin algorithme fonction remplissage_nuplet

```

3. **algorithme procedure ps_dyn**

```

    parametres locaux
        t_arbre_dyn              A
    parametres globaux
        entier                   c
        t_vect_cles              v
    variables
    debut
        si (A <> NUL) alors
            c ← (c + 1)
            v[c] ← A↑.cle
            ps_dyn(A↑.fils, c, v)
            c ← (c + 1)
            v[c] ← A↑.cle
            ps_dyn(A↑.frere, c, v)
        fin si
    fin algorithme procedure ps_dyn

```