Nom	
Prénom	
Groupe	

Note	

Algorithmique - Info-SPE

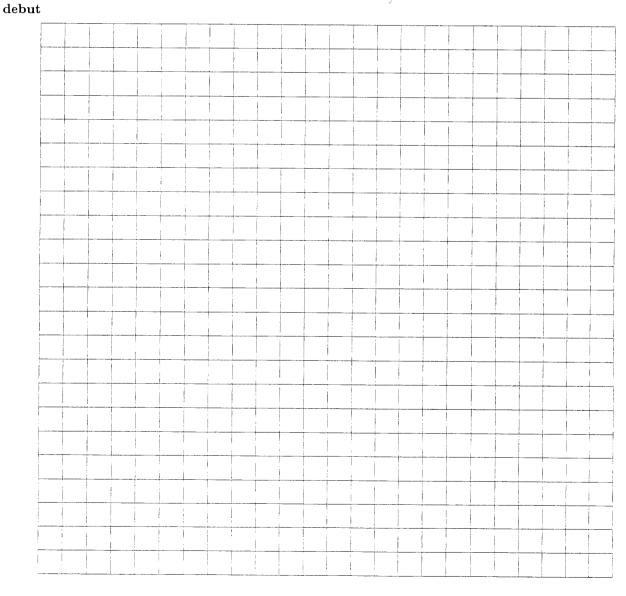
partiel no 1 D.S. 314060.4 BW (22 déc. 2009)

Feuilles de réponses

 $R\epsilon$

7)	1		(5		8			10		
	6 3		(2		4			9				
Degrés	des somn												
	Degré	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		

Réponses 2 (Larger	${ m principe}-6~pts)$
Principe :	
algorithme procedu	re aff_arc_larg
parametres loca	aux
entier	S
graphe	g
parametres glol	oaux
t_vectNent	m
variables	
entier	i, t



 $fin \ algorithme \ procedure \ aff_arc_larg$

```
R\'{e}ponses 3 \text{ (Arbres AA} - 5 pts)
```

Spécifications : La fonction insert_AA (t_element x, t_aAA A) : booleen insère x dans l'arbre A sauf si celui-ci est déjà présent. Elle retourne un booléen indiquant si l'insertion a eu lieu.

```
retourne vrai

sinon

si x = A↑.cle alors

retourne faux

fin si

si x < A↑.cle alors

si non (insert_AA (x, A↑.fg)) alors
```

sinon

```
fin si
sinon
    si non (insert_AA (x, A↑.fd)) alors
```

fin si
fin si
fin si
fin algorithme fonction insert_AA

sinon

Réponses 4 (Bipartite graph - 6 pts)

1. – Le graphe G_3 est biparti : OUI - NON

2. Spécifications:

La fonction test_rec (t_listsom ps, t_vect_entiers marque) retourne un booléen indiquant si le sous-graphe parcouru à partir du sommet pointé par ps est biparti.

algorithme fonction test_rec : booleen

parametres locaux

t_listsom

ps

parametres globaux

t_vect_entiers marque

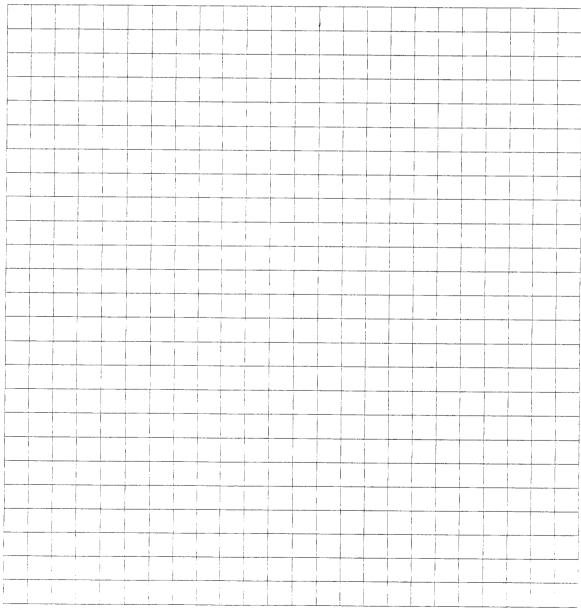
variables

t_listadj pa

entier

s, sadj

debut



fin algorithme fonction test_rec