

Nom du projet	Kit 20 Spécification fonctionnelle et d'architecture	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

# KIT 20

## Spécification fonctionnelle

***Intitulé du Projet*** (lien avec solution proposée)



**Préparé par: Auteur**

**Préparé le : jj/mm/aa**

*Version 2015*

Nom du projet	Kit 20 Spécification fonctionnelle et d'architecture	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

#### Description du document

Nom du Projet : Nom du projet		
Nom du chef de projet :	Nom du chef de projet	N° de version : n° xx
Préparé par :	Nom du rédacteur	Date de version : Date de rédaction
Revu par :	Nom du valideur	Date de revue : Date de validation

#### Liste de distribution

De	Date	Téléphone

A	Action*	Date	Téléphone

\* Types d'action : Approbation, revue, information, fichier, action nécessaire, organisation de réunion, autre (à préciser)

#### Historique des versions

N° de version	Date de version	Revue par	Description	Nom du fichier
V0.1				
V0.2				
V1.0				

#### Acceptation

Client	Date et Signature	Chef de Projet	Date et Signature

<b>Nom du projet</b>	<b>Kit 20</b> <b>Spécification fonctionnelle et d'architecture</b>	<b>Sigle du projet</b>
----------------------	---	------------------------

## Sommaire

1	Synthèse .....	4
1.1	Le contexte du client : métier, organisation.....	4
1.2	La présentation synthétique du projet.....	5
2	Description du cadre technique du projet .....	5
2.1	L'environnement de l'application.....	5
2.2	La base technique.....	5
2.2.1	Le passage de l'ancienne architecture à la nouvelle .....	5
2.2.2	L'organisation des composants pour la future application .....	5
2.2.3	Le référentiel de l'ancien au nouveau .....	5
2.2.4	Les risques techniques identifiés.....	6
3	Organisation des phases après la recette .....	6
3.1.1	La démarche de déploiement:.....	6
3.1.2	Exploitation et support.....	6
4	Le cadre du développement de l'application.....	6
4.1	Cycle de vie de l'application et logigramme.....	6
4.2	Les profils d'utilisateurs et leurs droits .....	7
4.3	Les liaisons avec les applications externes.....	7
4.4	Les principes retenus pour la charte graphique.....	7
4.5	Détail de deux écrans .....	7
4.5.1	Le fonctionnement de l'écran .....	8
4.5.2	La description détaillée de chaque champ de l'écran .....	8

Nom du projet	Kit 20 Spécification fonctionnelle et d'architecture	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

**Ce kit décrit la réalisation d'une spécification fonctionnelle pour un projet de développement logiciel d'une application. Pour un développement matériel le chapitre 4 serait différent.**

### **Introduction** :

La spécification fonctionnelle est réalisée après les étapes suivantes :

1. La signature du contrat entre le MOE et le MOA pour la réalisation du projet. Cela veut dire que les évolutions du cahier des charges sont validées.
2. Le lancement du projet a eu lieu et les équipes sont en place.

La spécification fonctionnelle est sous la responsabilité du chef de projet, assisté par les architectes.

Le chef de projet va partir de ses notes rassemblées lors de:

1. son l'analyse du cahier des charges
2. des négociations avec le client
3. des modifications du CdC qu'il a proposées et qui ont été retenues à la signature du contrat
4. de la cible d'architecture qu'il a retenue pour chiffrer son offre et monter son plan projet

*Nota: vous avez fait ce type de démarche lors de l'atelier 1 en janvier*

## **1 Synthèse**

Le but est de présenter globalement l'entreprise, le projet à développer à la fois pour ses équipes et pour le client. Cette synthèse est en deux parties :

### **1.1 Le contexte du client : métier, organisation...**

Faire une description globale de l'activité du client (sa fiche d'identité), en partant de son domaine d'activité : banque, fabrication, service ....*n'hésitez pas à présenter sous forme de schémas et/ou tableaux quand c'est possible.*

Les points principaux à traiter sont les suivants :

- Son activité
- Le cycle de vie de l'activité de l'entreprise
- Les continents concernés : géographie
- Ses partenaires majeurs
- Les principaux chiffres (volumétrie) qui le caractérisent
- ...

Et aussi les grandes lignes de son organisation :

- Les grands départements : finances, marketing, production....
- Répartition entre le siège et les autres sites
- Comment est structurée sa DSI : entre siège central et autres sites, comment sont réparties les équipes d'études, d'exploitation et de support
- ...

Nom du projet	Kit 20 Spécification fonctionnelle et d'architecture	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

## 1.2 La présentation synthétique du projet

Vous introduisez le sujet pour vos équipes.

Vous expliquez pourquoi le client veut faire ce projet et quel est son objectif métier, les principales contraintes auxquelles il doit faire face.

Les chapitres suivants donneront les détails techniques.

## 2 Description du cadre technique du projet

Ce chapitre pose les bases techniques qui vont permettre d'intégrer la nouvelle application dans le SI . Il faut rappeler l'existant et décrire les évolutions à réaliser.

### 2.1 L'environnement de l'application

A partir des quatre critères, résumez les caractéristiques du projet sur les aspects :

- **géographique**
- **volumétrie** : en terminant par un tableau qui regroupe les volumétries utiles au projet
- **maturité**
- **SLR** : en terminant par un tableau qui regroupe les SLR déjà identifiés

### 2.2 La base technique

#### 2.2.1 Le passage de l'ancienne architecture à la nouvelle

Indiquez les évolutions majeures pour réaliser la nouvelle architecture .

#### 2.2.2 L'organisation des composants pour la future application

Expliquez le pourquoi du schéma de l'architecture cible, son fonctionnement en cas de panne pour les composants majeurs :

- les serveurs
- les bases de données
- les postes de travail
- le réseau

#### 2.2.3 Le référentiel de l'ancien au nouveau

Précisez les évolutions majeures du référentiel et leurs impacts pour les utilisateurs et les exploitants  
*voir questions à se poser dans le support de formation*

Nom du projet	Kit 20 Spécification fonctionnelle et d'architecture	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

### 2.2.4 Les risques techniques identifiés

Les risques techniques (sur le principe du TP de janvier) identifiés: *propres à l'architecture et au développement du logiciel.*

Voir aussi le support de formation spécification

Pour T&F partir du TP de janvier, voir correction.

## 3 Organisation des phases après la recette

### 3.1.1 La démarche de déploiement:

Le mode de déploiement prévu (*dans les grandes lignes*)

*voir questions à se poser dans le support de formation*

Il faut aussi définir la base de la communication et des formations que vous recommandez à votre client avant le déploiement.

### 3.1.2 Exploitation et support

#### 3.1.2.1 Exploitation de la solution :

Indiquez comment doit être organisée l'exploitation de votre solution en fonction des demandes client (*dans les grandes lignes*) : l'existant et les évolutions à prévoir

*voir questions à se poser dans le support de formation*

#### 3.1.2.2 Support de la solution :

Il y a deux types de support à identifier : matériel et utilisateurs. Vous indiquez les informations connues ou demandées à votre client: l'existant et les évolutions

*voir questions à se poser dans le support de formation*

## 4 Le cadre du développement de l'application

Maintenant que vous avez décrit comment doit évoluer le SI pour pouvoir accueillir la future application, vous allez décrire en détails la future application, son organisation et son fonctionnement...etc.

**N'oubliez pas que cette partie est principalement destinée aux développeurs.**

### 4.1 Cycle de vie de l'application et logigramme

Description du cycle de vie de l'application et de son fonctionnement lors de son utilisation.

Par exemple:

Nom du projet	Kit 20 Spécification fonctionnelle et d'architecture	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

- Son fonctionnement macro (*cycle de vie*)
- Logigramme de l'application
- Les grandes fonctions de l'application : *login, orientation entre les fonctions de l'application, sortie...*
- Les liens avec les autres applications
- ....

## 4.2 Les profils d'utilisateurs et leurs droits

Identifiez ici les types d'utilisateurs de l'application et indiquez dans un tableau leurs droits d'accès à tout ou partie de l'application

## 4.3 Les liaisons avec les applications externes

Schéma du principe des liaisons, pourquoi cette solution et comment cela fonctionne. Indiquez les liaisons entre l'application et les applications externes et les modes de liaison .

*voir questions à se poser dans le support de formation*

## 4.4 Les principes retenus pour la charte graphique

La charte graphique définit ce qui va être commun à tous les écrans de l'application.

Vous fournissez ici :

1. les orientations pour les développeurs à partir d'exemples.
2. la description de l'organisation retenue pour tous vos écrans, comme par exemple les écrans concernant :
  - Le login
  - La page d'accueil de chaque fonction de l'application
  - Les types de menus
  - ...

*Nota : Si l'on fait référence à une charte de l'entreprise déjà existante, fournie par le client,, vous la résumez ou indiquez le document de référence pour vos développeurs.*

## 4.5 Détail de deux écrans

Pour des questions de temps tous les écrans de l'application ne peuvent être décrits lors d'un TP ( *ce que vous aurez par contre à faire dans le projet Yaka*). Prenez deux écrans comme exemple :

1. L'écran login
2. Un écran pour une fonction de l'application : un formulaire par exemple

**Ces informations sont faites pour que le développeur ne se pose aucune question au moment où il va avoir à développer cette partie de l'application**

Nom du projet	<b>Kit 20</b> <b>Spécification fonctionnelle et d'architecture</b>	Sigle du projet
---------------	---	-----------------

#### 4.5.1 Le fonctionnement de l'écran

En vous appuyant sur les principes de mise en œuvre d'une charte graphique, vous décrivez comment fonctionne cet écran, son utilisation, que se passe-t-il en cas d'erreur ou de non succès de la requête etc

#### 4.5.2 La description détaillée de chaque champ de l'écran

Les informations suivantes vont permettre aux développeurs de comprendre ce que vous attendez d'eux :

1. Le type de chaque champ retenu(*champ libre, par menu ....* ) et pourquoi; puis son fonctionnement (le contenu des tables pour les menus ..etc )
2. Comment est géré le contenu des différents types de champs de l'écran:
  - a. le format attendu, ses règles...
  - b. La gestion du champ
    - son accès
    - sa robustesse
    - les opérations de contrôle avant envoi au serveur