T.D. 2

Systèmes de numération flottante

Exercice 1

Donnez la représentation flottante, **simple précision**, des nombres suivants :

- 1. 128
- 2. -32,75
- 3. 18,125
- 4. 0,0625

Exercice 2

Donnez la représentation flottante, double précision, des nombres suivants :

- 1. 1
- 2. -64
- 3. 12,06640625
- 4. 0,2734375

Exercice 3

Donnez la représentation décimale des nombres codés en **simple précision** suivants :

Exercice 4

Donnez la représentation décimale des nombres codés en double précision suivants :

- 1. 403D 4800 0000 0000₁₆
- $2. \quad \texttt{C040} \quad \texttt{0000} \quad \texttt{0000} \quad \texttt{0000}_{\texttt{16}}$
- 3. BFC0 0000 0000 0000₁₆
- 4. 8000 0000 0000 0000₁₆
- 5. FFF0 0001 0000 0000₁₆

Exercice 5

Pour chaque question, vous traiterez le cas des codages **simples et doubles précisions** du format à mantisse normalisée.

- 1. Déterminez, en valeur absolue, le plus petit et le plus grand nombre flottant.
- 2. Quel est le plus petit nombre strictement positif qui, ajouté à 1, donne un résultat différent de 1?

T.D. 2

Exercice 6

Soit le programme suivant écrit en langage C :

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    float f1, f2, f3, r;

    f1 = 1E25;
    f2 = 16;

    f3 = f1 + f2;
    r = f3 - f1;

    printf("r = %f\n", r);
}
```

Indication: $10^{25} \approx 2^{83}$

- 1. Donnez la valeur de **r** affichée à la fin de l'exécution du programme en expliquant votre raisonnement
- 2. Dans le programme $f_1=10^{25}$. Supposons maintenant que $f_1=10^n$ avec **n** entier positif. Jusqu'à quelle valeur de **n**, un résultat correct apparaîtra-t-il sur **r**?
- 3. Même question si les variables f_1 , f_2 , f_3 et r sont déclarées en double précision.

Exercice 7

Sachant que votre compilateur C utilise la norme IEEE 754 pour la gestion des flottants, donnez une fonction en langage C, **de quelques lignes seulement**, permettant de visualiser sous forme hexadécimale la représentation IEEE 754 d'un nombre flottant, simple précision, passé en paramètre.

T.D. 2