First Sequences: Strings

Parcourir une chaîne

ALGO

```
procedure print_string(chaine s)
     variables
                                                       procedure print_string(chaine s)
         entier i
                                                            variables
debut
                                                                 entier i
     i \leftarrow 1
                                                       debut
     n = longueur(s)
                                                            pour i ← 1 jusqu'a longueur(s) faire
     tant que i <= n faire
                                                                 ecrire(s[i], '\n')
         ecrire(s[i], '\n')
                                                            fin pour
          \mathtt{i} \leftarrow \mathtt{i} + \mathtt{1}
                                                       fin
     fin tant que
fin
```

1 Des classiques

Exercice 1.1 (Recherches)

- 1. Écrire une fonction qui recherche si un caractère donné appartient à une chaîne. La fonction devra retourner la position du premier caractère trouvée, la valeur -1 si celui-ci n'est pas présent.
- 2. Écrire une fonction qui cherche si une chaîne est sous-chaîne d'une autre. La fonction devra retourner la position du premier caractère de la sous-chaîne si le test est positif, la valeur -1 sinon.

Exercice 1.2 (Palindrome)

Écrire une fonction qui détermine si une chaîne est un palindrome.

```
Quelques\ palindromes:
```

- Engage le jeu que je le gagne!
- Never odd or even.
- Nice hat, Bob Tahecin.
- God! A red nugget! A fat egg under a dog!

Trois niveaux:

```
level 0 : La chaîne ne contient que des lettres minuscules non accentuées (pas d'espaces). Ex : "engagelejeuquejelegagne".
```

level 1 : La chaîne contient uniquement des lettres minuscules non accentuées et des espaces. Le premier et le dernier caractères ne peuvent pas être des espaces, et il ne peut y avoir deux espaces qui se suivent.

```
Ex: "nice hat bob tahecin".
```

```
level +: La chaîne contient tout type de caractères : accentués, majuscules, ponctuation... Ex : "Tu l'as trop écrasé César, ce port salut."
```

2 Un peu d'archi et ...

Exercice 2.1 (Conversions)

1. Écrire une fonction qui convertit un entier (relatif) n en son équivalent en binaire "complément à 2" sur p bits (représenté par une chaîne).

Exemples de sortie :

2. Écrire la fonction qui fait la conversion inverse :

Exercice 2.2 (Fréquence)

- 1. Écrire une fonction qui retourne le caractère le plus fréquent d'une chaîne, ainsi que son nombre d'occurrences.
- 2. On donne les fonctions suivantes :

```
>>> help(ord)
ord(c) -> integer
Return the integer ordinal of a one-character string.

>>> ord('A')
65

>>> help(chr)
chr(i) -> Unicode character
Return a Unicode string of one character with ordinal i...

>>> chr(65)
'A'
```

On suppose que la chaîne ne contient que des caractères "classiques" (codés entre 0 et 255). Écrire une version plus optimale de la fonction de la question précédente.

3. Écrire une fonction qui compte le nombre de caractères différents dans une chaîne de caractères.

