## UNIVERSITÉ PARIS EST CRETEIL VAL DE MARNE FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNOLOGIE

# Licence 3e année Sciences et Technologie

■ Informatique

Année universitaire 2012-2013



## Parcours fléchés

La licence généraliste « Sciences et Technologie », organisée en 6 semestres (S1 à S6), prépare essentiellement à l'entrée en Master. Des passerelles en S3 et S4 permettent aux étudiants d'intégrer une licence professionnelle, s'ils souhaitent arrêter leurs études au niveau L3.

La licence généraliste comprend 6 mentions :

- Mathématiques (avec parcours majeur Mathématiques / mineur Informatique ou Physique)
- Informatique (avec parcours majeur Informatique / mineur Mathématiques ou Physique)
- Sciences pour l'Ingénieur (à partir de S5 avec préfiguration en S4, 3 parcours : Mécanique - Electronique / Informatique Industrielle - Maintenance des systèmes industriels)
- > Physique
- > Chimie
- Chimie Biologie, parcours pluridisciplinaire en Chimie, Biochimie et Biologie (+ outils Mathématiques, Informatique, Physique)
- Sciences de la Vie et de la Terre (à partir de S4 : 3 parcours : Biologie générale et Sciences de la Terre Biologie générale et Sciences de la Terre Enseignement- Biologie Moléculaire Cellulaire et Physiologie)

Vous trouverez ci-joint les parcours fléchés concernant l'informatique, avec le nom de toutes les UE (Unités d'Enseignements) décrites à l'intérieur de ce livret.

Informatique				
\$5	S6			
Programmation objet Langages formels Développement de programmes Réseaux Introduction à la logique Culture Professionnelle Anglais	Algorithmique et introduction à la complexité Bases de données Compilation Technologie d'Internet Culture Professionnelle Anglais Stage			

Chaque étudiant peut suivre un parcours-type proposé par l'Université. Il peut également personnaliser son parcours en fonction de son projet personnel ou professionnel. L'équipe pédagogique en contrôle la cohérence en fonction d'une logique interdisciplinaire et des débouchés prévisibles.

Dès la première année de licence (S2), l'étudiant peut choisir des options dans une liste proposée à l'ensemble des formations de l'université (langues, culture générale, préprofessionnalisation aux métiers de l'enseignement...)

### L3: Semestre 5

### Développement de programmes Cours : 18H | TD : 12H | TP : 12H |

Cadre général de développement de logiciel.

Distinction des étapes de développement de logiciel: définition et spécification des requis, spécification d'algorithme, raffinement, génération de programme en langage de programmation.

Problème de validation: aspects formalisables et non formalisables.

Rôle du test. Eléments de gestion de projet. Cycle de vie de logiciel.

Spécification de requis. Langage naturel versus langage formel.

Spécification d'algorithme. Méthodologie orientée objet. Utilisation de diagrammes. UML.

Outils fondés sur les diagrammes.

Autres langages de spécification.

Réseaux | Cours: 24H | TD: 21H | TP: 18H | 6 ECTS

Transmission des informations : support, types de transmission, codage, normes, modes de transmission et modes de communication. Structure et topologie des réseaux. Modèle conceptuel en couche de l'ISO. Définition des couches : physique, liaison de données, réseau, transport, session, présentation et application, ainsi que leurs protocoles associés. Les réseaux TCP/IP sur Ethernet. Le réseau internet.

### Langages formels Cours: 18H | TD: 24H | 4 ECTS

#### Langages rationnels

- Automates finis, langages reconnaissables, rationnels, théorème de Kleene.
- Déterminisme.
- Minimisation d'automate.

#### Réécriture

- Systèmes de réécriture.
- Systèmes nœthériens, systèmes confluents.

#### Langages algébriques

- Langages algébriques et automates à pile.
- Propriétés de fermeture.
- Déterminisme, ambiguïté.

#### Programmation objet Cours: 18H TD: 21H TP: 24H 6 ECTS

- concepts de la programmation orientée objet
- Java: syntaxe, classes et objets, héritage, polymorphisme et liaison dynamique, interfaces, exceptions, collections, entrées-sorties et sérialisation, introduction à la conception d'interfaces graphiques
- Design Patterns

## Culture professionnelle Cours: 21H | TD: 9H | 3 ECTS

Introduction et méthodologie de l'enseignement (2h)

- les bases organisationnelles de l'entreprise (6h)
- les bases juridiques (8h)
- les bases de la gestion financière (6h)

Présentation d'un CV, lettre de motivation et méthode de recherche de stage et de documentation. (9h)

Anglais Cours: 19,5H 3 ECTS

- Compréhension orale et écrite.
- Vocabulaire scientifique de base et général.
- Grammaire.
- Phonologie et phonétique.

## L3: Semestre 6

Algorithmique et introduction à la théorie de	Cours: 24H	TD:21H	TP:18H	6 ECTS
la complexité				

- -Compléments sur les notions introduites dans le module Initiation à l'algorithmique (S3), sur les structures de données classiques et les tris.
- -Etude de notions algorithmiques plus avancées : méthodes de hachage, parcours de graphes.
- -Bases de la théorie de la complexité.
- -Parallèlement, l'apprentissage du langage Ada sera continué.

#### Bases de données Cours: 18H TD:18H TP:6H 4 ECTS

Généralités. Historique. Niveaux d'abstraction. Schémas et instances.

Modèle de données : Entités-associations, Relationnel, Orienté objet, Hiérarchique et réseaux. Bases de données relationnelles. Algèbre relationnelle, calcul relationnel.

Langages de définitions de données, de manipulations de données.

Le langage SQL. Traitement de requêtes. Transactions.

Introduction aux SGBD.

#### Compilation Cours: 18H | TD: 16.5H | TP: 9H | 4 ECTS

Généralités sur la compilation. Un exemple simple de compilateur.

Analyse lexicale. Le système LEX.

Analyse syntaxique:

analyse descendante, grammaire LL(1) analyse ascendante, automate LR, grammaire LR(0), SLR(1), LALR(1).

Le système YACC

Analyse sémantique : grammaire à attributs synthétisés ou hérités.

Génération de code intermédiaire

#### Technologies d'internet Cours: 18H TD: 9H TP:15H

Programmation objet avancée avec Java, orientée vers la programmation d'applications réseau. Flots, sérialisation, programmation concurrente et communication par tubes. Application à l'implantation d'interfaces graphiques selon le modèle client/serveur. Rappels sur les concepts et les protocoles réseau. Programmation d'application réseaux à l'aide des API de manipulation réseau de Java.

#### Culture professionnelle Cours: 21H TD: 9H 3 ECTS

- Les bases économiques (macro et micro économie) (10h)
- Information et prise de décision dans l'entreprise (2h cours + 1,30 TD)
- Mercatique (concept, marché, politique..) (2h cours + 3h TD) avec 2 types d'exemples 2 amphis prévus (entreprise pharmaceutique aéronautique/automobile)
- Production, qualité approvisionnement (2h cours + 4,5h TD) avec 2 types d'exemples selon les 2 amphis prévus (entreprise pharmaceutique et entreprise aéronautique/automobile)
- Gestion des ressources humaines (2h cours + 1h30h TD)
- Conclusion: Méthodologie pour créer une entreprise (groupe de 5 étudiants rendant un devoir/exemple personnel) (1 séance TD de 1h30.)

Anglais Cours: 19,5H 3 ECTS

- Compréhension orale et écrite.
- Vocabulaire scientifique de base et général.
- Grammaire.
- Phonologie et phonétique.
- Entraînement à la prise de parole en continu.