

PARTIEL DE PROTOCOLES DE LIAISON

Durée : 1h 30 mn
Documents autorisés.

Remarques : répondez dans l'ordre aux questions,
Donnez des réponses simples et précises,
Ecrivez lisiblement.

Chaque question est notée sur 2 points.

Protocole **BSC** :

- Q1 : Quelle est la taille de la fenêtre d'anticipation du protocole BSC ?
- Q2 : Pourquoi les trames ne sont pas numérotées ?
- Q3 : On veut transmettre les 2 caractères utiles BSC BSC. Quel sera le contenu du champ « informations » de la trame BSC ?

Protocole **HDLC** :

- Q4 : HDLC est un protocole de liaison point à point, l'adresse de destination n'est pas nécessaire ; Que contient le champ « adresse » de la trame ?
- Q5 : A quoi servent les trames U ?
- Q6 : Que se passe-t-il chez l'émetteur si le protocole rencontre une suite de bits identiques à un fanion ?

Protocole **PPP** :

- Q7 : PPP est multiprotocole contrairement à HDLC. Expliquez.
- Q8 : Quelle est la trame envoyée par un récepteur pour bloquer momentanément la transmission d'un émetteur ?
- Q9 : PPP comprend un ensemble de sous protocoles. Lesquels ?

Protocole **SLIP** :

- Q10 : Quels sont les mécanismes mis en œuvre par SLIP ?
-