

Mardi 26 Janvier 2016



Module GPRO 'Pilotage de Projet'

LES PROJETS LIBRES

en ING1

ING1 – promo 2018

Lancement
26-01-16

Projets Libres - Appel à candidature

Sommaire

- Comment ça marche ?
- Dossier de candidature
- Valorisation du projet libre
- Planning prévisionnel
- Quelques conseils
- Questions / Réponses
- **Bonus** : quelques exemples de projets

PROJETS LIBRES - Comment ça marche ?



- **Idée** technologique → **création d'entreprise**
- Application logicielle → aider une **association**
- Poursuivre une **R&D innovante**
- **Projet interne** pour l'école
- Etc.



Dossier de
candidature



NOGO



L'école ne vous
accompagne pas



Réalisation
du projet



Résultats



Equivalences
accordées

1.....
2.....
3.....

Possibilités

PFE / ING2

Startup42

Le dossier de candidature

Description du projet	<ul style="list-style-type: none">• Objectifs• Livrables → surtout le produit final• Risques• Planning prévisionnel de réalisation (Jalons)• Technologies utilisées
Réalisation du projet	<ul style="list-style-type: none">• Equipe projet : rôles et responsabilités• Estimation de la charge de travail requise
Demande d'équivalence	<ul style="list-style-type: none">• Justificatifs & Arguments
Tous documents contribuant à valoriser votre projet	<ul style="list-style-type: none">• Etude de faisabilité ou d'opportunité• Mini prototype pour valider des aspects techniques et/ou de faisabilité• Etc.

Valorisation du projet libre

- **GO !**
 - Equivalence possible de projets
 - Imposés → BdD par exemple
 - Les libre-choix → selon les situations
 - Procédure
 - Dans le dossier de candidature
 - Demande d'équivalence
 - Justification de cette demande
 - Pré-accord dans la phase du GO-NOGO
 - Accord définitif après le jury final
 - Validation par la Direction des Etudes
- 👉 La note obtenue sur le projet libre remplace la note des projets imposés que font vos camarades (principe d'équivalence)
- 👉 Si Réussite en fin de S6, vous aurez la possibilité de :
- 👉 Poser une candidature chez StartUp42
 - 👉 Demander à continuer en PFE durant l'ING2

Planning Prévisionnel

Dates	Activités
26-01-2016	<i>Présentation et Lancement des Projets Libres</i>
27-01-16 → 11-02-16	<i>Elaboration du dossier de candidature</i>
12-02-2016 → minuit	<i>Dépôt des candidatures exclusivement par email.</i> <ul style="list-style-type: none"> • Marwan.burelle@lse.epita.fr • Joseph.nvekounou@t-service-t.com
15-02-16 ou 16-02-16	<i>Réunion de Go/NoGo → Journée</i>
17-02-16 → 24-06-16	<i>3 à 5 réunions</i> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Coaching et Pilotage de Projet</i> - <i>Coaching et Assistance technique</i>
Semaine du 27-06-16	<i>Présentation des résultats finaux des Projets Libres devant un jury → journée</i>

Quelques conseils

1. Noter qu'il s'agit d'une initiative personnelle
2. Eviter d'avoir des rattrapages
3. Bien connaître les membres de son équipe
4. Bien comprendre les concepts fondamentaux de gestion de projet
5. N'hésitez pas à poser des questions complémentaires dans la phase de construction de votre dossier de candidature
 1. Exclusivement par mail
 2. UN seul mail par projet
 3. Jusqu'au 04-02-16 à minuit
 4. Réponse le 05-02-16



BONUS 😊

- Quelques exemples de projets libres des années précédentes

Des exemples de projets libres des années précédentes

1. MOTION-LEAD → <http://motionlead.com/fr/>
2. FLIHABI
3. MP2P
4. Beacon
5. YOD
6. ASOR44
7. MAILTFY
8. EPITANIME
9. Application Salles de Sports

Exemple 1 - FLIHABI

- Réalisation d'un système permettant de rassembler un ensemble de machine physique en une machine virtuelle, afin de profiter d'un traitement distribué et d'une mise en commun des ressources.
- Réalisation d'un langage et d'un compilateur afin de concevoir des applications qui fonctionneront sur un système distribué.
- Réalisation d'une interface de gestion de l'ensemble.
- TECHNOLOGIES
 - ASM x86
 - C/C++
 - Bison/Flex
 - QEMU
 - TCP/IP
 - Python• PXE"

Exemple 2 - MP2P

- Protocole et système de stockage distribué et redondant ayant pour objectif principal une exploitation maximisée des vitesses de transfert.
- TECHNOLOGIES
 - C++
 - JAVA
 - Couchbase (Base de données - N1QL).

Exemple 3 - Beacon Project

- Application Android capable de récupérer des offres commerciales émises par des 'beacons' en Bluetooth.
- L'utilisateur pourra ensuite consulter toutes les offres enregistrées par les autres appareils possédant l'application.
- Ces offres seront automatiquement catégorisées pour permettre un affichage adapté aux choix de l'utilisateur.
- TECHNOLOGIES
 - Java
 - Python
 - MySQL

Exemple 4 - YOD

- Le projet Yod est un réseau social qui veut renouveler la façon de communiquer avec une communauté aléatoire d'utilisateurs via un système de "bouteilles".
- Cette réalisation implique un serveur, une application Android et un site web
- TECHNOLOGIES
 - PostgreSQL – Java – JSON - XML
 - PHP (framework Laravel)
 - HTML / CSS - Javascript (framework AngularJS)
 - Bootstrap (template Canvas)

Exemple 5 - ASOR44

- **Réalisation d'un nouveau site web pour l'Association des Sous-Officiers de Réserve de Loire-Atlantique (ASOR44).**
- Ce site permet :
 - Aux membres de l'association de:
 - voir des informations des autres membres
 - des news sur l'association, des photos, vidéos...
 - s'informer sur les activités à venir
 - pour les jeunes, de :
 - s'inscrire à des journées découverte du monde militaire
 - s'informer sur les activités réalisées par l'association