Contrôle 1 – Corrigé Architecture des ordinateurs

Durée: 1 h 30

Exercice 1 (5 points)

Soit le nombre binaire sur 15 bits suivant : 1000001101102.

- 1. Donnez sa représentation décimale s'il s'agit d'un entier non signé. $1000\ 0011\ 0110_2 = 2\ 102_{10}$.
- 2. Donnez sa représentation décimale s'il s'agit d'un entier signé. Le nombre est sur 15 bits signés : son bit de poids fort est nul (nombre positif). $\underline{000}$ 1000 0011 0110₂ = $\underline{2}$ 102₁₀.
- 3. Donnez sa représentation hexadécimale s'il s'agit d'un entier non signé. $1000\ 0011\ 0110_2 = 836_{16}$.

Soit un nombre sur **n** bits dont tous les bits sont à 1.

- 4. Donnez sa représentation décimale en fonction de n s'il s'agit d'un entier non signé. C'est la valeur maximale que peut contenir un entier non signé sur n bits : $2^n 1$.
- 5. Donnez sa représentation décimale s'il s'agit d'un entier signé. Un nombre binaire signé dont tous les bits sont à 1 a toujours une représentation décimale de -1 (le complément à 1 est à 0, donc le complément à 2 est à 1).
- 6. Donnez la représentation binaire sur 10 bits signés du nombre -94₁₀. -94₁₀ = 11 1010 0010₂
- 7. Donnez, en puissance de deux, le nombre d'octets que contient la grandeur suivante : **64 Mib**. **64 Mib** = $2^6 \times 2^{20}$ bits = $2^6 \times 2^{20} / 2^3$ octets = 2^{23} octets.

Pour finir:

- 8. Combien faut-il de bits, au minimum, pour représenter en binaire non signé le nombre 2048.

 La valeur maximale d'un entier non signé codé sur n bits est de 2ⁿ 1. Il faut donc au minimum 12 bits pour représenter le nombre 2048 (= 2¹¹) en binaire non signé.
- 9. Combien faut-il de bits, au minimum, pour représenter en binaire signé le nombre 2048. La valeur maximale d'un entier signé codé sur n bits est de 2ⁿ⁻¹ – 1. Il faut donc au minimum 13 bits pour représenter le nombre 2048 (= 2¹¹) en binaire signé.
- 10. Combien faut-il de bits, au minimum, pour représenter en binaire signé le nombre -2048. La valeur minimale d'un entier signé codé sur n bits est de -2ⁿ⁻¹. Il faut donc au minimum 12 bits pour représenter le nombre -2048 (= -2¹¹) en binaire signé.

Exercice 2 (6 points)

- 1. Convertissez, <u>en détaillant chaque étape</u>, les nombres ci-dessous dans le format flottant <u>simple précision</u>. Vous exprimerez le résultat final, sous forme binaire, <u>en précisant chacun des champs</u>.
 - 115,5
 - S = 0
 - $0.5 \times 2 = 1$ $|115.5| = 115.5 = 111\ 0011.1_2$
 - $115.5 = (1.1100111)_2.2^6$

$$M = 11001110...0_2$$
 et $e = 6$

• E = e + biais = 6 + 127 = 5 + 128

 $E = 1000 \ 0101_2$

- 0,4375
 - S = 0
 - $0,4375 \times 2 = 0,875$

$$0,875 \times 2 = 1,75$$

$$0.75 \times 2 = 1.5$$

$$0.5 \times 2 = 1$$

$$|0,4375| = 0,4375 = 0,0111_2$$

• $0.4375 = (1.11)_2.2^{-2}$

$$M = 110...0_2$$
 et e = -2

• E = e + biais = -2 + 127

$$E = 0111 \ 1101_2$$

- 2. <u>En détaillant chaque étape</u>, donnez la représentation décimale des nombres codés en **double précision** suivants :
 - 2401 8000 0000 0000₁₆
 - = 0010 0100 0000 0001 1000 0000.....0₂
 - $S = 0 \rightarrow positif$
 - $e = E biais = 010\ 0100\ 0000_2 1023 = 576 1023$

$$e = -447$$

- $\mathbf{m} = (1,M)_2 = (1,00011)_2$
- $+\text{m.2}^{\text{e}} = (1,00011)_2.2^{-447}$
- = $(100011)_2.2^{-452}$
 - $=35.2^{-452}$

- 0006 C000 0000 0000₁₆
 - = 0000 0000 0000 0110 1100 0000.....0₂
 - E = 0...0 et $M \neq 0...0 \rightarrow$ représentation dénormalisée
 - $S = 0 \rightarrow positif$
 - e = 1 biais = 1 1023
 - e = -1022
 - $\mathbf{m} = (0,M)_2 = (0,011011)_2$
 - $+m.2^{e} = (0.011011)_{2}.2^{-1022}$
 - = $(11011)_2.2^{-1028}$ = 27.2^{-1028}
- 3. <u>En justifiant vos calculs</u>, démontrez que le plus petit flottant, en valeur absolue, du format simple précision à mantisse **dénormalisée**, peut s'écrire sous la forme : **2**ⁿ. Vous préciserez clairement la valeur numérique de **n**.
 - Min = $(0, M_{min}) \cdot 2^{1-biais} = (0, 0 \cdot ... \cdot 01)_2 \cdot 2^{1-127} = 2^{-23} \cdot 2^{-126} = 2^{-149}$
 - n = -149
- 4. <u>En justifiant vos calculs</u>, démontrez que le plus grand flottant, du format simple précision à mantisse dénormalisée, peut s'écrire sous la forme : $(1 2^{n1}) \cdot 2^{n2}$. Vous préciserez clairement les valeurs numériques de n1 et de n2.
 - Max = $(0, M_{\text{max}})_2.2^{1-\text{biais}} = (0, 11...11)_2.2^{1-127} = (11...11)_2.2^{-23}.2^{-126} = (2^{23}-1).2^{-23}.2^{-126} = (1-2^{-23}).2^{-126}$
 - n1 = -23 et n2 = -126.

Exercice 3 (6 points)

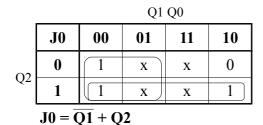
On souhaite réaliser la séquence du tableau présent sur le <u>document réponse</u> à l'aide de bascules JK.

- 1. Remplissez le tableau présent sur le document réponse.
- 2. Donnez les équations des entrées J et K de chaque bascule <u>en détaillant vos calculs par des tableaux de Karnaugh pour les solutions qui ne sont pas évidentes</u>. On appelle solution évidente celle qui ne comporte aucune opération logique hormis la complémentation (ex : J0 = 1, $K1 = \overline{Q2}$).

À partir du tableau présent sur le <u>document réponse</u>, on obtient les équations suivantes :

- De manière évidente :
 - K0 = 1
 - J1 = O0
 - J2 = Q1

• À l'aide des tableaux de Karnaugh :



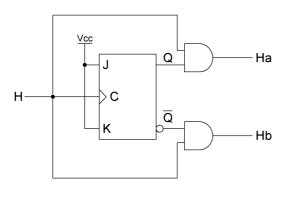
_		Q1 Q0						
	K1	00	01	11	10			
Q2	0	X	X	X	1			
	1	X	x	1	0			
	$K1 = Q0 + \overline{Q2}$							

		Q1 Q0				
	K2	00	01	11	10	
Q2	0	X	X	X	X	
	1	0	0	1	0	
	173	<u> </u>	1			

 $K2 = Q0 \cdot Q1$

Exercice 4 (3 points)

Soit les deux montages ci-dessous :





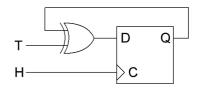


Figure 2

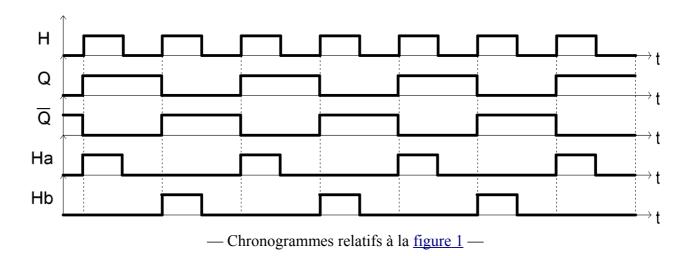
- 1. Remplissez les chronogrammes relatifs à la <u>figure 1</u> sur le <u>document réponse</u>.
- La bascule JK est câblée en basculement permanent (**J** et **K** sont toujours à 1). Chaque front montant inverse les sorties ;
- Pour tracer Ha et Hb, on se sert des deux relations suivantes : Ha = H.Q et Hb = H. \overline{Q}
- 2. Remplissez les chronogrammes relatifs à la <u>figure 2</u> sur le <u>document réponse</u>.
- Lorsque T = 0, la porte OU exclusif se comporte comme un fil. L'entrée D est alors reliée à la sortie Q.
 Cette dernière restera donc inchangée au moment d'un front montant sur H;
- Lorsque T = 1, la porte OU exclusif se comporte comme un inverseur. L'entrée D est alors reliée à la sortie \overline{Q} . La bascule fonctionne en basculement permanent, chaque front montant sur H inverse la sortie ;
- Pour tracer **D**, on se sert de la relation suivante : $D = T \oplus Q$.

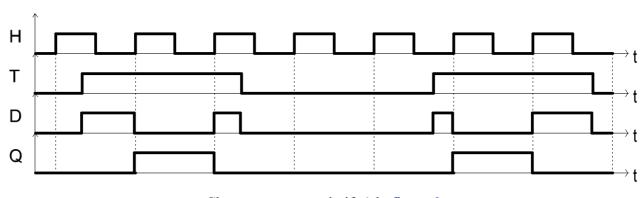
DOCUMENT RÉPONSE À RENDRE AVEC LA COPIE

Exercice 3

Q2	Q1	Q0	J2	K2	J1	K1	J0	K0
0	0	0	0	X	0	X	1	X
0	0	1	0	X	1	X	X	1
0	1	0	1	X	X	1	0	X
1	0	0	X	0	0	X	1	X
1	0	1	X	0	1	X	X	1
1	1	0	X	0	X	0	1	X
1	1	1	X	1	X	1	X	1

Exercice 4





— Chronogrammes relatifs à la <u>figure 2</u> —