



UNIVERSITETET I BERGEN

KANDIDAT

315

PRØVE

INF122 0 Funksjonell programmering

Emnekode	INF122
Vurderingsform	Skriftlig eksamen
Starttid	21.11.2022 14:00
Sluttid	21.11.2022 17:00
Sensurfrist	--
PDF opprettet	03.05.2024 11:00

Eksamen i INF122

Oppgave	Tittel	Oppgavetype
i	Velkommen	Informasjon eller ressurser

Flervalgsoppgaver

Oppgave	Tittel	Oppgavetype
1	Verdier	Sammensatt
2	Typer og kinds	Sammensatt

Kortsvarsoppgaver

Oppgave	Tittel	Oppgavetype
3	Enkel IO	Programmering
4	Listefunksjoner	Programmering
5	product	Programmering
6	hasLength	Programmering
7	Records	Programmering

1 Verdier

a) Hva er verdien av uttrykket: `sum [1..4]`

b) Hva er verdien av uttrykket: `div 10 3`

c) Hva er verdien til uttrykket: `Map.lookup "foo" (Map.fromList [("foo",4),("bar",5)])`

Velg ett alternativ

☐ 4

☐ Nothing

☐ 5

☒ Just 4

d) Hva er typen til `length` fra standardbiblioteket?

Velg ett alternativ

☐ `[a] -> Integer`

☐ `Int -> [a]`

☐ `[Integer]`

☒ `[a] -> Int`

e) Hva er verdien til uttrykket: `length [x | x <- [1..10] , odd x]`

Velg ett alternativ

☐ 0

☐ `[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]`

☐ `[1,3,5,7,9]`

☒ 5

f) Hva er verdien til uttrykket: `map head (words "rolling on floor laughing")`

Husk at `words :: String -> [String]`.

Velg ett alternativ

☐ 'r'

☐ "rolling"

☒ "rofl"

Maks poeng: 12

2 Typer og kinds

a) Hva er riktig type til uttrykket Just (Right "Haskell")?

Velg ett alternativ

- ☐ Either (Maybe String) a
- ☐ Maybe String
- ☒ Maybe (Either a String)
- ☐ Maybe (Right String)

b) Hva er riktig type til uttrykket (\x -> x ++ " world") ?

Velg ett alternativ

- ☐ String
- ☐ Integer -> String
- ☐ String -> String -> String
- ☒ String -> String

c) Hvilken kind har Maybe?

Velg ett alternativ

- ☐ Funktor
- ☐ Monad
- ☒ $* \rightarrow *$
- ☐ $* \rightarrow * \rightarrow *$

d) Hvilken kind har Either?

Velg ett alternativ☒ $* \rightarrow * \rightarrow *$ ☐ Functor☐ Monad☐ $* \rightarrow *$

e) Hvilke av typene er riktige typer av funksjonen nedenfor?

$f\ x\ y = x == y+1$

Velg de to riktige typingene☒ $f :: (Eq\ a, Num\ a) => a \rightarrow a \rightarrow Bool$ ☐ $f :: a \rightarrow a \rightarrow Bool$ ☐ $f :: (Int \rightarrow Int) \rightarrow Bool$ ☐ $f :: String \rightarrow String \rightarrow Bool$ ☒ $f :: Integer \rightarrow Integer \rightarrow Bool$

f) Hvilke av typene er riktige typer av funksjonen nedenfor?

$f\ g\ x = map\ (g\ x)$

Velg de to riktige typingene☐ $f :: (a \rightarrow a) \rightarrow [a] \rightarrow [a]$ ☐ $f :: a \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow [b]$ ☒ $f :: (a \rightarrow a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow [a]$ ☒ $f :: (a \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow [b]$ ☐ $f :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$

3 Enkel IO

I denne oppgaven skal du vise at du behersker enkel IO og do-notasjon

Oppgave: Skriv en `main :: IO ()` verdi som spør brukeren om fornavnet sitt og svarer med å hilse brukeren med navnet skrevet baklengs. Husk å korrigere slik at navnet får stor forbokstav.

Eksempelkjøring av programmet:

Hva heter du til fornavn?

Kari

Hei, Irak!

Funksjoner du kan ha bruk for:

`toUpper :: Char -> Char`

`toLower :: Char -> Char`

`head :: [a] -> a`

`tail :: [a] -> [a]`

`init :: [a] -> [a]` (init fjerner siste element i en liste)

`last :: [a] -> a`

`getLine :: IO String`

`putStrLn :: String -> IO ()`

Svar her:

```
1  main :: IO ()
2  main = do
3      putStrLn "Hva heter du til fornavn?"
4      name <- getLine
5      let newName = changeCase $ reverseStr name
6      putStrLn $ "Hei, " ++ newName ++ "!"
7
8
9  reverseStr String -> String
10 reverseStr str = foldl (\x y -> (y : x)) [] str
11
12 changeCase :: String -> String
13 changeCase [] = []
14 changeCase [c] = [toUpper c]
15 changeCase str = do
16     let firstLetter = toUpper $ head str
17     let lastLetter = toLower $ last str
18     ([firstLetter] : drop 1 $ init str : [lastLetter])
```

Maks poeng: 8

4 Listefunksjoner

I denne oppgaven skal du vise at du mestrer behandling av lister i Haskell.

a) Skriv en funksjon `sumOfSquares :: [Integer] -> Integer` **ved hjelp av listekomprehensjon**. Funksjonen tar inn en liste med tall og regner ut summen av kvadratene av tallene i listen. For eksempel `sumOfSquares [1,2,3] = 12 + 22 + 32 = 14`

b) Skriv samme funksjon som i a) men erstatt listekomprehensjonen med bruk av funksjonen `map`.

c) Skriv en funksjon `duplicate :: [a] -> [a]` som dupliserer hvert element i en liste. For eksempel `duplicate "Hei" = "HHeei"`. Velg selv hvilken fremgangsmåte du vil bruke.

d) Regn ut verdien av uttrykket: `f "abcdefg"` hvor `f` er funksjonen nedenfor. Du behøver ikke gi hele utregningen i denne deloppgaven, kun svaret.

```
f = map snd . filter (odd . fst) . zip [0..]
```

Svar på alle deloppgaver i denne kodeboksen:

```
1 sumOfSquares :: [Integer] -> Integer
2
3 -- A)
4 sumOfSquares xs = sum [x * x | x <- xs]
5
6 -- B)
7 sumOfSquares xs = sum $ map (\x -> x * x) xs
8
9 -- C)
10 duplicate :: [a] -> [a]
11 duplicate [] = []
12 duplicate (x:xs) = (x : x : duplicate xs)
13
14 -- D)
15 "bdf"
```

Maks poeng: 14

5 product

I denne oppgaven skal du vise at du kan bruke definisjonen av en rekursivt definert funksjon til å vise at den har en gitt egenskap. Samt vise at du mestert fold.

Husk at vi definerer funksjonen `product` rekursivt som følger:

```
product :: [Integer] -> Integer
product [] = 1
product (x : xs) = x * (product xs)
```

a) Vis ved utregning at for hvert heltall a , b og c så holder følgende:

$$\text{product } [a,b,c] = a*b*c$$

b) Gi en alternativ definisjon av `product` som bruker `foldr` istedet for rekursjon.

Husk at `foldr` har typen $(a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$

Svar på alle deloppgavene i denne kodeboksen:

```
1
2
3 -- A)
4 product [a,b,c] =
5   product (A : [B,C]) = A * product [B,C]
6   A * (product (B : C)) = A * ( B * product [C])
7   A * ( B * product (C : [])) = A * ( B * ( C * product []))
8   A * ( B * ( C * product [])) = A * ( B * ( C * ( 1 )))
9
10  = A * ( B * ( C * 1 ))
11  = A * ( B * C )
12  = A * B * C
13
14
15 -- B)
16 product :: [Integer] -> Integer
17 product xs = foldr (*) 1 xs
```

Maks poeng: 8

6 hasLength

I denne oppgaven skal vi se på to ulike måter å sjekke om en liste har en gitt lengde.

Husk at lengdefunksjonen, `length`, er definert ved rekursjon som følger:

```
length :: [a] -> Int
length [] = 0
length (x:xs) = 1 + length xs
```

Vi definerer så funksjonen:

```
hasLength :: Int -> [a] -> Bool
hasLength n list = length list == n
```

a) Hva får vi hvis vi evaluerer `hasLength 2 [1,2,3]`? Du behøver ikke gi utregningen, bare svaret.

b) Forklar hva som skjer dersom man prøver å evaluere (i GHCi for eksempel) uttrykket `hasLength 2 [1,2..]`

c) Skriv en alternativ implementasjon av `hasLength` slik at `hasLength 2 [1,2..]` evaluerer til `False`.
Hint: Bruk rekursjon og patternmatching.

d) Skriv en utregning som viser at for din `hasLength` så evaluerer `hasLength 2 [1,2..]` til `False`.

Skriv ditt svar på alle deloppgavene i denne kodeboksen:

```
1
2
3 -- A)
4 False
5
6 -- B)
7 [1,2..] er en uendelig lang liste som øker med 1.
8 når du bruker length på en uendelig lang liste vil du få en stackoverflow ( med mindre
9   kjøre programmet), fordi length vill aldri stoppe rekursjonen.
10
11 -- C)
12 hasLength :: Int -> [a] -> Bool
13 hasLength i [] = i == 0
14 hasLength i (x:xs) = if (i < 0)
15   then False
16   else hasLength (i-1) xs
17
18 -- D)
19 hasLength 2 [1,2..] = hasLength 1 [2,3..] -- (i >= 0 så vi går til else)
20 hasLength 1 [2,3..] = hasLength 0 [3,4..] -- (i >= 0 så vi går til else)
21 hasLength 0 [3,4..] = hasLength -1 [4,5..] -- (i >= 0 så vi går til else)
22 hasLength -1 [4,5..] = False -- ((i < 0 så vi går til then som returnerer False)
```

Maks poeng: 10

7 Records

I denne oppgaven skal vi se på induktive datatyper, Maps og rekursjon. Her er noen funksjoner fra `Data.Map` som kan være nyttige:

Map.union :: Ord k => Map k a -> Map k a -> Map k a Source

$O(n+m)$. The expression `(union t1 t2)` takes the left-biased union of `t1` and `t2`. It prefers `t1` when duplicate keys are encountered, i.e. `(union == unionWith const)`. The implementation uses the efficient *hedge-union* algorithm. Hedge-union is more efficient on (`bigset`union`smallset`).

```
union (fromList [(5, "a"), (3, "b")])
      (fromList [(5, "A"), (7, "C")])
== fromList [(3, "b"), (5, "a"), (7, "C")]
```

Map.unionWith :: Ord k => (a -> a -> a) -> Map k a -> Map k a -> Map k a Source

$O(n+m)$. Union with a combining function. The implementation uses the efficient *hedge-union* algorithm.

```
unionWith (++) (fromList [(5, "a"), (3, "b")])
               (fromList [(5, "A"), (7, "C")])
== fromList [(3, "b"), (5, "aA"), (7, "C")]
```

Noen programmeringsspråk, slik som JavaScript, har innebygget støtte for nøstede strukturer med nøkkel-verdi par. Disse kan for eksempel se slik ut:

```
norway={ pop : 5425270;
         big-cities: {oslo: {pop: 702543;
                             est: 1048}
                     bergen: {pop: 285911;
                               est: 1070}
                     trondheim: {pop: 210496;
                                  est: 997 } } }
```

I Haskell kan vi selv definere slike strukturer, for eksempel med denne induktive datastrukturen:

```
data Record key value
  = Record (Map key (Either (Record key value) value))
```

Et element i denne strukturen, en record, inneholder et map fra nøkler til enten en *underrecord* eller en *verdi*.

For eksempel kan en enkel record slik som:

```
x = {A: 3; B: {C: 3}}
```

representeres med (det litt lange) uttrykket:

```
x :: Record String Integer
x = Record
```

```
$ Map.fromList [("A",Right 3)
               ,("B",Left (Record (Map.singleton "C" (Right 3))))]
```

For å gjøre det litt lettere å lese disse uttrykkene kan vi lage en Show instans:

```
instance (Show key, Show value) => Show (Record key value) where
  show (Record m)
    = "{" ++ concat (intersperse ";" [ show k ++ ":" ++ either show show v
    | (k,v) <- Map.toList m]) ++ "}"
```

```
ghci> x
{"A":3;"B":{"C":3}}
```

Vi ser på to måter å sette sammen records på: *overfladisk union* og *dyp union*.

Den overfladiske unionen tar to records og slår de sammen slik at hvis en nøkkel forekommer i en record så tas den med i unionen. Dersom en nøkkel forekommer i begge tas kun med verdien eller underrecorden fra den første.

Den dype unionen fungerer som den overfladiske, bortsett fra at dersom en nøkkel forekommer i begge og i begge tilfeller er en underrecord, så slås disse underrecordene sammen med dyp union igjen.

For å illustrere forskjellen på union og deepUnion, la x og y være to recorder:

```
x = {"A":3;"B":{"C":3}}
y = {"A":4;"B":{"D":3}}
```

så skal vi hvis vi bruker henholdsvis union og deepUnion få:

```
shallowUnion x y
= {"A":3;"B":{"C":3}}
```

```
deepUnion x y
= {"A":3;"B":{"C":3;"D":3}}
```

a) Skriv en funksjon som beregner den overfladiske unionen av to records.

```
shallowUnion :: (Ord key)
              => Record key value
              -> Record key value
              -> Record key value
```

b) Skriv en funksjon som beregner den dype unionen av to records:

```
deepUnion :: (Ord key)
           => Record key value
           -> Record key value
           -> Record key value
```

Svar på alle deloppgavene i denne kodeboksen:

```
1
2
3  -- A)
4
5  shallowUnion :: (Ord key)
6    => Record key value
7    -> Record key value
8    -> Record key value
9  shallowUnion r1 r2 = Map.union r1 r2
10
11
12
13  -- B)
14
15  deepUnion :: (Ord key)
16    => Record key value
17    -> Record key value
18    -> Record key value
19  deepUnion r1 r2 = Map.unionWith helperFunc r1 r2
20
21  helperFunc :: Either (Record key value) value -> Either (Record key value) value ->
22  helperFunc (Left x) (Left y) = deepUnion x y
23  helperFunc (Right x) (Left y) = y
24  helperFunc (Right x) _ = x
25  helperFunc (Left x) _ = x
```

Maks poeng: 6