SI4 – Bases de la programmation

Programmation structurée

Présentation

- Ordinateur : Machine stupide
- Programme: Enchaînement d'instructions simples qui résout des problèmes.
- Communiquer des ordres à l'ordinateur à travers un langage de programmation
- Il est parfois nécessaire de passer par un pseudo langage: le langage Algorithmique
- o Les arbres programmatiques peuvent être utilisés



Un programme Scratch

• Une suite de blocs de commande :

```
quand pressé

dire Hello!

répéter 10 fois

avancer de 10

si couleur touchée? alors

dire touché!
```

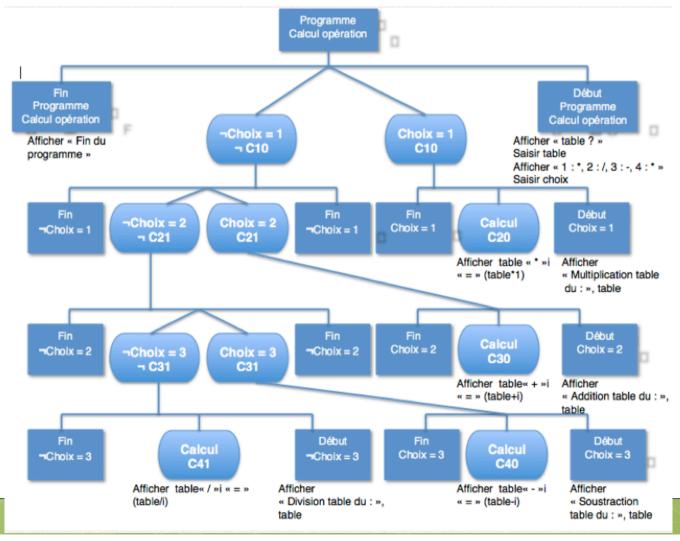
Un programme en Swift

• Une suite de ligne de commande :

```
if ( categoryTextField.text == "")
{
    unArticle!.setCategory(0)
}
else
{
    unArticle!.setCategory(categoryTextField.text.toInt()!)
}
```

Un arbre programmatique

o Des branches et des feuilles :



Programmation procédurale

- Le but : découper le problème en plusieurs tâches (les procédures et fonctions)
- Une procédure ou fonction peut être appelée depuis n'importe où:
 - Dans le programme principal
 - o Dans une autre procédure ou fonction
 - Dans elle-même (récursive)
- o Éviter la programmation spaghetti (GOTO)

Programmation orientée Objet

- Insertion de briques logicielles (objets)
- Un objet va représenter une entité du monde réel :
 - Une voiture
 - Une personne
 - Une entreprise
- Un objet possède une structure interne et un comportement:
 - La structure : des valeurs
 - Le comportement : des fonctions et procédures

Langage JAVA



- Orienté objet
- Créé par des développeurs SUN en 1995
- Langage assez utilisé
- Langage portable sous Windows, Mac OS, Linux
- Compilation vers un bytecode Java
- Le bytecode fonctionne sur une machine virtuelle (JVM)
- Utilisation sur PC, téléphone portable,...
- Base d'Android

Langage C/C++

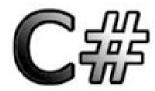


- Début des années 1970
- Initialement conçu pour Unix
- Retour au premier plan : application stable
- Langage de bas niveau :
 - o conversion en langage machine (gcc)
 - Utilisation de pointeurs
- Évolution du langage vers le C++
 - Utilise la même syntaxe de base
 - Permet la programmation objet
 - Code en C compatible C++

Langage objective C



- Début des années 1980
- o Basé sur smalltalk, hérité du C
- Fondement des machines NeXT.
- o Révélation de l'année 2011
- o iOS, Mac OSX
- Swift (facile!)
 - o juin 2014, surcouche du C
 - Swift 1.2, Swift 2.0 (Xcode 7.0)



- Langage C#
 - o Perte de vitesse début 2012
 - Basé sur C/C++ à la sauce VB
 - Permet de développer toutes sortes de composants
 - o Similaire à Java, Swift.

Langage PHP



- Langage Web
- Couple HTML5/CSS3/PHP5 objet
- Permet de développer toutes sortes de sites web
- Langage avec un faible typage

- Tous les langages autorisent :
 - o Connexion à une source de données : BD
 - Gestion des fichiers
 - Une approche via pseudo-code

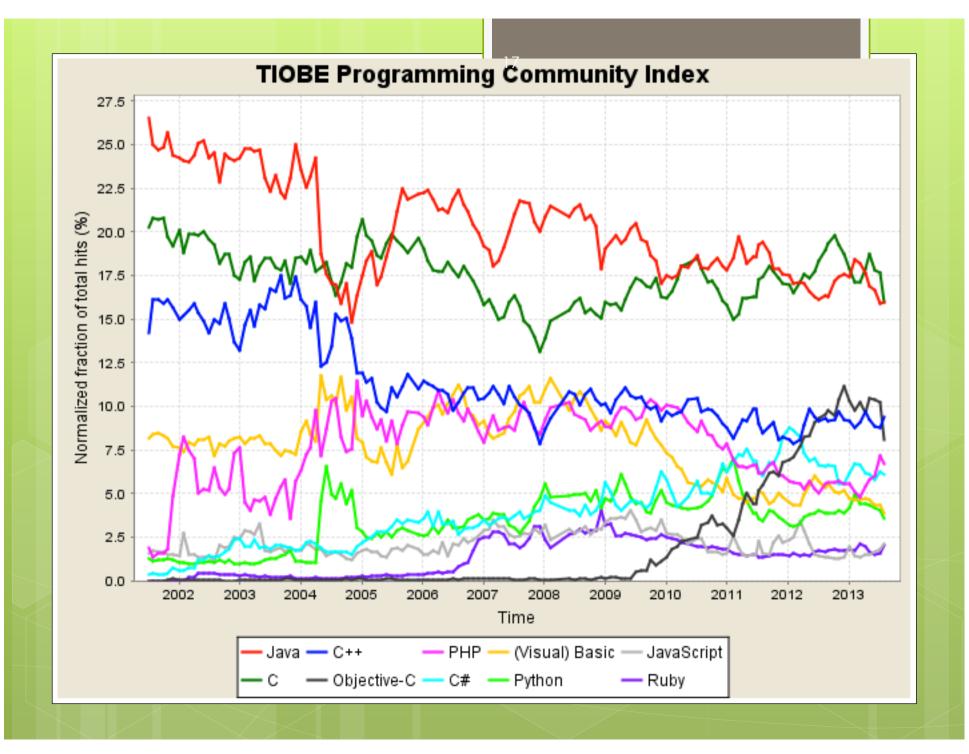
TIOBE Index

	Position	Delta in Position	Programming Language	Ratings	Delta	Status
Aug 2012	Aug 2011	Bena mi i osnion	r rogramming canguage	Aug 2012 Aug 2	Aug 2011	otatas
1	2	t	С	18.937%	+1.55%	Α
2	1	1	Java	16.352%	-3.06%	Α
3	6	111	Objective-C	9.540%	+4.05%	Α
4	3	1	C++	9.333%	+0.90%	Α
5	5	=	C#	6.590%	+0.55%	Α
6	4	11	PHP	5.524%	-0.61%	Α
7	7	=	(Visual) Basic	5.334%	+0.32%	Α
8	8	=	Python	3.876%	+0.48%	Α
9	9	=	Perl	2.273%	-0.04%	Α
10	12	11	Ruby	1.691%	+0.38%	Α
11	10	1	JavaScript	1.365%	-0.19%	Α
12	13	t	Delphi/Object Pascal	1.012%	-0.06%	Α
13	14	t	Lisp	0.975%	+0.07%	Α
14	26	1111111111	Visual Basic .NET	0.877%	+0.41%	Α
15	15	=	Transact-SQL	0.849%	+0.03%	Α
16	18	tt	Pascal	0.793%	+0.13%	Α
17	11	111111	Lua	0.726%	-0.64%	A
18	16	11	Ada	0.649%	-0.05%	В
19	22	111	PL/SQL	0.610%	+0.08%	В
20	29	*********	MATLAB	0.533%	+0.09%	В

TIOBE Index

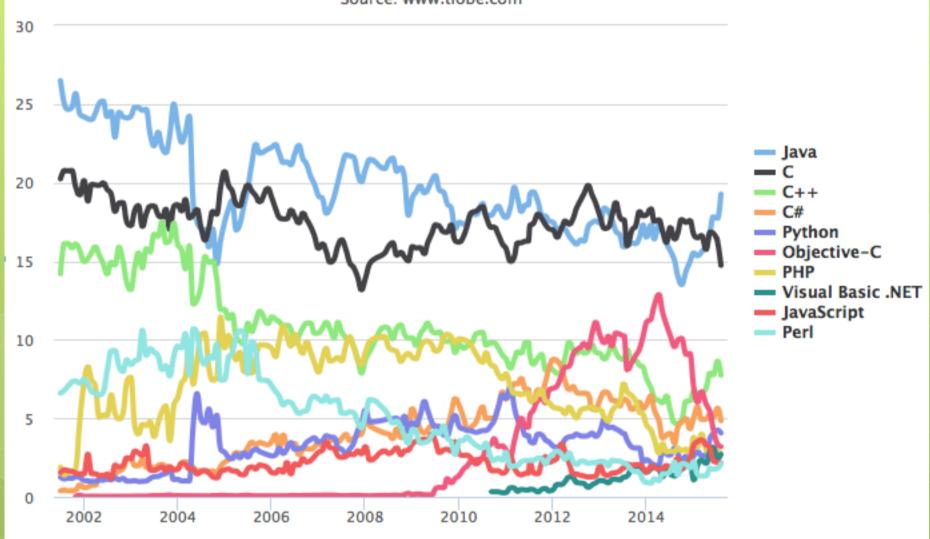
Position Aug 2013	Position Aug 2012	Delta in Position	Programming Language	Ratings Aug 2013	Delta Aug 2012	Status
1	2	1	Java	15.978%	-0.37%	Α
2	1	ţ	С	15.974%	-2.96%	Α
3	4	Î	C++	9.371%	+0.04%	Α
4	3	1	Objective-C	8.082%	-1.46%	Α
5	6	Î	PHP	6.694%	+1.17%	Α
6	5	Ţ	C#	6.117%	-0.47%	Α
7	7	=	(Visual) Basic	3.873%	-1.46%	Α
8	8	=	Python	3.603%	-0.27%	Α
9	11	††	JavaScript	2.093%	+0.73%	Α
10	10	=	Ruby	2.067%	+0.38%	Α
11	9	11	Perl	2.041%	-0.23%	Α
12	15	111	Transact-SQL	1.393%	+0.54%	Α
13	14	Î	Visual Basic .NET	1.320%	+0.44%	Α
14	12	11	Delphi/Object Pascal	0.918%	-0.09%	A
15	20	11111	MATLAB	0.841%	+0.31%	A
16	13	111	Lisp	0.752%	-0.22%	Α
17	19	11	PL/SQL	0.751%	+0.14%	Α
18	16	11	Pascal	0.620%	-0.17%	A-
19	23	1111	Assembly	0.616%	+0.11%	В
20	22	ff	SAS	0.580%	+0.06%	В

Aug 2015	Aug 2014	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	2	^	Java	19.274%	+4.29%
2	1	•	С	14.732%	-1.67%
3	4	^	C++	7.735%	+3.04%
4	6	^	C#	4.837%	+1.43%
5	7	^	Python	4.066%	+0.95%
6	3	•	Objective-C	3.195%	-6.36%
7	8	^	PHP	2.729%	-0.14%
8	12	*	Visual Basic .NET	2.708%	+1.40%
9	10	^	JavaScript	2.162%	-0.01%
10	9	•	Perl	2.118%	-0.10%
11	11		Visual Basic	1.781%	-0.23%
12	24	*	Assembly language	1.760%	+1.11%
13	13		Ruby	1.416%	+0.17%
14	18	*	Delphi/Object Pascal	1.407%	+0.49%
15	21	*	MATLAB	1.232%	+0.50%
16	14	~	F#	1.232%	+0.14%
17	23	*	Swift	1.179%	+0.51%



TIOBE Programming Community Index

Source: www.tiobe.com



Indicateurs

- TIOBE: http://www.tiobe.com/index.php/ content/company/Home.html
- PYPL: https://sites.google.com/site/pydatalog/pypl/PyPL-Popularity-of-Programming-Language
- Trend : Google
- Trend sur GitHub

Langages cette année :

- o C, swift, PHP
- Environnements:
 - Visual Studio
 - Xcode
- Développements possibles sous:
 - Windows
 - OSX
- Intégration d'interface graphique :
 - StoryBoard
- o Développements possibles sur :
 - Simulateur iOS, devices à partir de Xcode 7.0

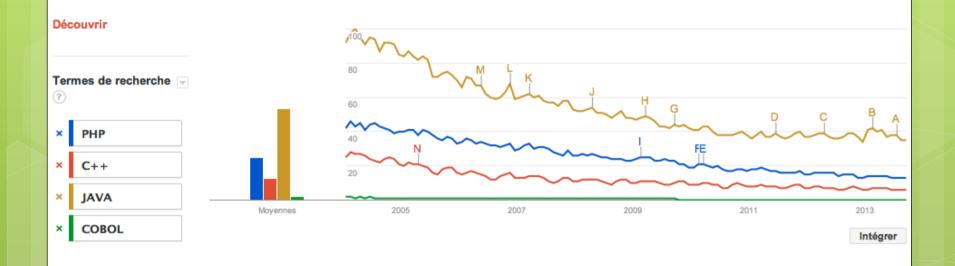
Langages managés

- Le référentiel impose un framework (Cocoa, Slim, ...)
- Les langage managés utilisent des frameworks
- Le framework autorise de grosses briques logicielles (Patterns = éléments préfabriqués à moitié finis)
- Les langages C/C++ ne sont pas managés (sable, cailloux, ciment)
- Les langages managés sont consommateurs en ressources (mémoire, puissance, maintenance, budget)

Langages anciens

- o COBOL, RPG, GAP
- o COBOL: 1959
- Patrimoine: 200 000 000 000 de lignes de code, en 60 ans. 75% des logiciels du monde des affaires,
- Assurances, finance, informatique
- Systèmes IBM
- La plupart des applications de tous les jours utilisent en bout de chaîne une application COBOL.
- o approche Power System, CL, RPG, fichiers

Trend COBOL



Programmation structurée

- Structures de stockage
 - Variables
 - Tableaux
 - Collections
 - Dictionnaires
 - Fichiers
- Structures de contrôle
 - Conditionnelles, alternatives
 - Répétitives
 - o itératives

Questions?