

# SI4

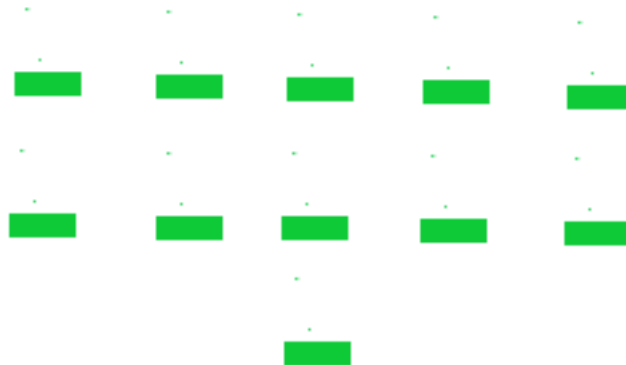
## TP1

### Jeu avec scratch

Avec scratch vous devez réaliser un casse brique très simple.

#### Objectifs :

Utiliser les différentes structures de contrôle et quelques variables. S'initier à la réalisation d'algorithmes simples en visualisant la conception et l'exécution.



Vous devez prévoir :

- Une balle bleue
- Une raquette rouge
- Une dizaine de briques vertes
- L'affichage du score

Vous pouvez ajouter :

- Des éléments qui permettraient de perdre la partie.
- Des niveaux supplémentaires.