



SI4 – Bases de la programmation

Présentation du module

Le référentiel

- Ce module permet de construire les savoirs et savoir-faire de base liés à la programmation de solutions applicatives dans un environnement de développement.
- Il permet de présenter les mécanismes de la programmation structurée et d'aborder les concepts de base de la programmation orientée objet à travers l'utilisation de classes mises à disposition.

Contenu

- ◉ Algorithmique (étudiée également en Maths)
- ◉ Utilisation d'environnement de développement (IDE)
- ◉ Développement de programmes structurés simples
- ◉ Pas forcément d'interface graphique
- ◉ Pas forcément d'accès à des données externes
- ◉ Apprentissage du débogage (supprimer les bugs)
- ◉ Concepts de programmation objet (POO)

Savoir-Faire

- Utiliser un langage en programmant de manière structurée
- Programmer en utilisant des classes d'objets fournies
- Utiliser un environnement de développement (IDE)
- Appliquer des normes de développement (Patterns, tests unitaires, nommage, ...)

Quand?

- Cours le lundi de 10H à 12H00 - 3805
- Cours le jeudi de 8H à 9H00 - 3805 (Quinzaine)
- TP:
 - GrA: Le jeudi de 9H à 12H00
 - GrB: Le jeudi de 9H à 12H00
- Contact : sgagneur@jbdelasalle.com