## MATHS NUMERATION

2 = 0000 0010

15 = 0000 1111

- → Flip flop = 1111 0000
- **→** +1 = 1111 0001

Ou:

#

-15 =(1) 111 0001

=

(1) 111 0011

= 128 - 13 = 115

Codage binaire des décimaux :

Quand un nb décimal est un nb réél qui ne contient qu'un nombre fini de chiffre après la virgule

Ex: 121,35

La partie E(12135) = 121

121 en binaire : 1111001

On code alors : 0.35 en binaire de la façon suivante :

 $0.35 \in [0,1[$ 

0,35 x 2 = **0**,70

0,70 \* 2 = **1**,40

0,40 \* 2 = **0**,80

0.80 \*2 = 1.60

0,60 \* 2 = **1**,20

0,20\*2 = 0,40

0,40 \* 2 = **0**,80

121,35 = 1111001 , 01 0110 0110 0110 ...

Exercice 8 : conversion de parties fractionnaires

- 1. Coder en binaire sur 8 bits les nombres a = 0; 57812510 et b = 0; 8510.
- 2. Convertir en décimal les nombres c = 0; 10 11 00 002 et d = 0; 11 01 10 012.
  - 1) 0,578125

$$0,578125x2 = 1,15625$$

$$0,15625 * 2 = 0,3125$$

$$0.3125 * 2 = 0.625$$

$$0,625 * 2 = 1,25$$

$$1,25 * 2 = 0,5$$

$$0.5 * 2 = 1$$

- a. 0,100101
- b. 0.85 \* 2 = 1.7

$$0.7 * 2 = 1.4$$

$$0.4 * 2 = 0.8$$

$$0.8 * 2 = 1.6$$

$$0.6 * 2 = 1.2$$

$$0,2 * 2 = 0,4$$

$$0.4 * 2 = 0.8$$

$$0.8 * 2 = 1.6$$

$$0.6 * 2 = 1.2$$

$$0,2 * 2 = 0,4$$

$$0.4 * 2 = 0.8$$

...

## 0,11011001100

- 2. Convertir en décimal les nombres c = 0; 10 11 00 002 et d = 0; 11 01 10 012.
  - c) 0,10110000

0	1	0	1	1	0	0	0	0	
0	1/2	1/4	1/8	1/16					

= 0,5+0,25+0,125+0,0625

=0,9375

d) 0,11011001

0+1/2+1/4+0+1/16+1/32+0+0+1/256

=0+0.5+0.25+0+0.0625+0.03125+0+0+0.00390625 =

0,84765625

## **COURS**

Norme IEEEE 754 pour coder les réelles à virgule flotantes

Soit le nombre réel 11,8

Ratio entiere: 11, en binaire: 1011

On a donc 11,85 (base 10) qui donne en binaire pour 1011,11 01110 0110 ... (= x)

- 1,0

On donne les règles en première position (=y)

... 1111

... 0110 0110

On à donc déplacé la virgule de trois positions à partir de la gauche

$$\vec{x}^{10} = \vec{y}^{10} * 2^3$$

On suppose que l'on dispose d'un mot de 32 bits (simple prénom) en norme IEEE 754 on par :

$\frac{1}{0}$	1	0	0	0	0	0	1	0
1 =								
positif, 0								
positif, 0 négatif								

Bit de signe ----- = 1 octet pour l'exposant : et dans

la norme on calcule 127 + 3 = 130 et l'on code en binaire 130 dans cet octet

0	1111	0110	0110	0110	
←					→ 23 bits de plus = man

Exercice 9 : virgule \_ottante

Coder (sur 32 bits, avec la norme IEEE 754) les nombres a = 40, b = -0; 078125, c = 13; 625 et d = -87; 375.