

Le langage PHP

Walid Belkhir

Université de Provence

`belkhir@cmi.univ-mrs.fr`

`http://www.lif.univ-mrs.fr/~belkhir/`

Plan

1 Introduction au langage PHP

2 Les bases du langage PHP

Qu'est ce que PHP ?

- langage interprété indépendant de la plate-forme d'exécution
- s'exécute sur le serveur
- les instructions sont intégrées au code source du document HTML
- permet de générer des pages HTML

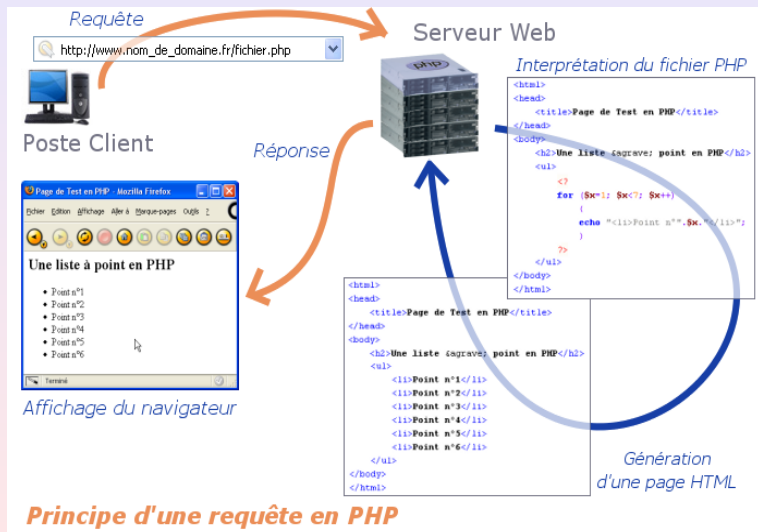
Un exemple : Ex1.php

```
<html> <head>
</head>
<body>
<H1> Voici l'email de l'administrateur du serveur </H1>
<br>
<?php
    echo $_SERVER['SERVER_ADMIN']
?>
</body>
</html>
```

Principes de PHP

- 1 L'interpréteur du code PHP se trouve au serveur HTTP
- 2 Le serveur lit les instructions PHP intégrés à la page HTML (entre `<?php ...?>`), les interprète et les remplace par le résultat de leur exécution
- 3 La page HTML générée par le serveur est envoyée au client
- 4 Le navigateur au niveau client affiche la page HTML

Principes de PHP



Inconvénients

- Vitesse d'exécution :
 - langage interprété par le serveur avec plusieurs requêtes simultanées \implies pas très rapide
- Pas d'interactivité au niveau du client : JavaScript est donc nécessaire

Caractéristiques de PHP

- Très portable : fonctionne sous Windows/Unix/
- Syntaxe similaire à celle du C
- Extensible par de nombreuses bibliothèques :
 - calcul mathématique, connexion sécurisée, accès à la plupart des SGBD
 - Logiciel Open Source (donc facilement extensible et gratuit)
 - Conçu pour fonctionner efficacement avec le serveur Apache
- Un fichier PHP (.php) peut contenir
 - 1 du code HTML
 - 2 du code PHP
 - 3 du code JavaScript

Intégrer du PHP dans une page HTML

- La façon la plus simple :

```
<?php echo "Salut" ; ?>
```

- Autre méthode :

```
<script language="php" > echo "Salut" ; </script>
```

- On peut trouver aussi :

```
<? echo "Salut" ; ?>
```

- mais pose un problème de compatibilité avec XML

Intégration de fichiers PHP externe

- Un exemple
`<?php echo "Bonjour" ; include "Fichier_Externe.php" ; ?>`
- Le fichier `Fichier_externe.php` contient :
`<?php echo "re-bonjour" ; ?>`

Intégration des fichiers PHP externe

- Inclure des fichiers se fait avec la fonction **include** ou **require**
- L'instruction **require** fonctionne comme **include** sauf, si une erreur s'est produite dans le fichier externe alors
 - avec **include** une alerte (warning) s'affichera, et on continue l'exécution du script
 - avec **require** une erreur fatale se génère, et on interrompt l'exécution du script

Plan

1 Introduction au langage PHP

2 Les bases du langage PHP

Commentaires et casse

- On peut utiliser les commentaires C, C++, et Shell :

```
<?php  
    /* commentaire type C */  
    // commentaire type C++  
    # commentaire type Shell  
?>
```

- La casse n'intervient pas dans les noms de fonction :

```
echo "salut" ; et  
eChO "salut" ; sont équivalente
```

- mais elle intervient dans les noms de variables :

```
echo $nom ; et  
echo $NOM ; concernent deux variables différentes
```

Types de données et variables

- Les noms de variable sont précédés d'un \$:
\$x=3;
echo "\$x" ;
- pas de déclaration : l'affectation détermine le type de la variable
- PHP supporte les types de données suivants :
 - entiers
 - nombre à virgule flottante
 - booléens
 - chaînes de caractères
 - tableaux
 - objets

Booléens, entiers et flottants

- Entiers :

- `$y=-6 ; // base 10`
- `$y=034 ; // base 8`
- `$y=0x34 ; // base 16`
- pas de division entière mais **transtypage** :
`$i= (int)(5/2) ; // $i vaut 2`

- Booléens :

le booléen **FALSE**, l'entier **0**, le flottant **0.0**, un tableau **vide**, un objet **vide** et la constante **NULL** sont considéré comme faux.

Chaines de caractères (1)

- `$ch1='Bonjour' ; $ch2="$ch1 Monsieur" ;`
- `$ch1='Bonjour ' ; $ch2="{ch1}Monsieur" ;`
- `echo "\n" ;` provoque un saut de ligne dans le code HTML généré.
- `echo " Bonjour", "$ch2" ;` affiche " Bonjour Monsieur"
- Accès aux caractères d'un chaîne :
`$ch='Salut' ; echo $ch{3} ; // affiche "u"`
- `printf` (comme en C)

Chaînes de caractères (2)

Substitution de chaînes :

- **addslashes(ch)** : ajoute un `\` devant tous les caractères spéciaux de la chaîne `ch` (utile pour les requête de bases de données)
- **stripslashes(ch)** : fait l'opération inverse (supprime les `\`)
- **str_replace(ch1,ch2,ch)** remplace dans `ch` toutes les occurrences de `ch1` par `ch2`

Chaînes de caractères (3)

Découpage de chaînes :

- `explode(sep,ch)` : retourne un tableau de chaînes découpant `ch` à l'aide du séparateur `sep`
- `implode(sep,tab)` : retourne une chaîne fabriquée par la concaténation des éléments du tableau `tab` et du séparateur `sep` entre chaque élément

Comparaison de longueur

- `strcmp(ch1,ch2)` : comme en C
- `strlen(ch)` : longueur de `ch`

Chaînes de caractères (3)

Expression régulières

- `.` : n'importe quel caractère
- `[A-Z]` : caractère appartenant à l'ensemble des majuscules
- `[^A-Z]` : caractère n'appartenant pas à l'ensemble des majuscules
- `r*` : 0, ou plusieurs occurrences successive de l'expression régulière `r`
- `r+` : 1, ou plusieurs occurrences successive de `r`
- `r{m,n}` : entre `m` et `n` occurrences successives de `r`
- `r{m}` : exactement `m` occurrences successives de `r`
- `r{m, }` : au moins `m` occurrences de `r`
- `\` : caractère d'échappement (`m*n=m*n`)
- `(r1 | r2 | r3)` : `r1` ou `r2` ou `r3`

Chaînes de caractères (4)

Expression régulières

- `ereg(profil, ch, $tab)` : recherche `profil` dans `ch`, retourne `true` ou `false`, et remplit `$tab` avec les occurrences trouvées (sensible à la casse)
- `eregi(profil, ch, $tab)` : pareil mais insensible à la casse
- `ereg_replace(profil, ch2, ch)` : recherche `profil` dans `ch` et le remplace par `ch2` et retourne `ch` modifiée (sensible à la casse)
- `ereg_replace(profil, ch2, ch)` : pareil mais insensible à la casse
- `split(profil, ch)` : retourne un tableau de sous-chaîne de `ch` délimitées par `profil`
- `spliti(profil, ch)` : pareil mais insensible à la casse

Date et heure

- Afficher la date et l'heure actuelle :
`echo "On est le" . date("j m Y"). " et il est" .date("H \h i"). "mn" ;`
- Les fonction `date()` et `mktime()`
 - `date("format", $timestamp)` : retourne une chaîne de caractères qui contient la date `$timestamp` au format indiqué
 - Un `timestamp` est la date Unix (nombre de secondes depuis 1er Janvier 1970)
 - si `$timestamp` est omis, il s'agit de la date actuelle
 - si `date()` : retourne le timestamp
 - `mktime(h,m,s,M,J,A)` retourne le timestamp associé à la date spécifié en paramètres

Tableaux (1)

- Les tableaux en PHP sont **associatifs**
 - l'index dans le tableau est appelé **clé**
 - la valeur associée à la clé est appelé **valeur**
 - un tableau est un ensemble d'associations **clé/valeur**
 - la clé peut être un entier ou une chaîne de caractères
- Création d'un tableau
 - soit directement en affectant des valeurs au tableau
 - soit en utilisant la fonction **array()**
 - \$tab[0]=1 ;** // clé entière, valeur entière
 - \$tab[1]="toto"** // clé entière, valeur de type chaîne de caractères
 - \$tab["Oxygen"]="O2"** // clé et valeur de type chaîne de caractères

Tableaux (2)

- Quelques exemples

```
$tab["toto"][1]=1; // tableau à 2 dimensions
```

```
$tab2=array(1,"toto"); // 0=> 1 et 1=>"toto"
```

```
$tab3=array("Oxygen"=>"O2","Hydrogene"=>"H2");
```

- Nombre d'éléments d'un tableau : `sizeof($tab)`

Tableaux(3)

- Suppression d'un élément
`unset($tab["Oxygen"]);` // marche aussi pour une variable
- Tris de tableaux
 - le tri peut se faire sur les clés et/ou les valeurs
 - `asort()/arsort()` : trie de tableau par ordre croissant/décroissant de **valeurs**
 - `ksort()/krsort()` : trie le tableau par ordre croissant/décroissant de **clés**
 - `sort()` : trie le tableau par ordre croissant de valeurs et réassigne des clés (0,1,...); l'association clé/valeur est perdu
 - `uasort()`, `uksort()`, `usort()` : identiques à leur homologue mais on doit fournir la fonction de comparaison

Tableaux (4)

Le pointeur de tableau

- à chaque tableau correspond un pointeur interne qui est une référence sur l'élément courant
- **current(\$tab)** : donne l'élément courant
- **next(\$tab)** : déplace le pointeur vers l'élément suivant
- **prev(\$tab)** : déplace le pointeur vers l'élément précédent
- **end(\$tab)** : déplace le pointeur vers le dernier élément
- **reset(\$tab)** : déplace le pointeur sur le premier élément

```
$tab=array("a"=>1, "b"=>5, "c"=>4);
```

```
$val=current($tab); echo "$val<br>"; //affiche "1<br>"
```

```
$val=next($tab); echo "$val<br>"; //affiche "5<br>"
```

Tableaux (5)

Extraction d'éléments d'un tableau

- **list()** : extraire des valeurs d'un tableau
`$tab=array(3,2,9); sort($tab); list($x,$y)=$tab;`
`echo" $x, $y" ;` affiche " 2 3"
- **key(\$tab)** : extraire la clé de l'élément pointé par le pointeur du tableau
`$tab=array("a"=>"3","b"=>"2","c"=>"9"); next($tab);`
`$cle=key($tab); $x=$tab[$cle];`
`echo "$cle : $x" ;` //affiche "b :2"
- **extract(\$tab)** : permet d'extraire d'un tableau toutes les valeurs, chaque valeur est recopiée dans une variable dont le nom est la valeur de la clé :
`$tab=array("x"=>3, "y"=>"9"); extract($tab);`
`echo" $x $y" ;` //affiche " 3 9"

- Extraction d'éléments d'un tableau
 - `each($tab)` retourne la paire clé/valeur courante du tableau et avance le pointeur ;
- Parcours du tableau
 - avec `list()`, et `each()`

```
$tab=array("a"=>"2", "c"=>"5", "b"=>"9");  
while(list($k, $v)= each ($tab)) {  
    echo "$k : $v <br>" ;}
```
 - Quand le pointeur dépasse la fin du tableau, `each` retourne `false`

Tableaux (5)

Parcours du tableau

- `foreach()` place le pointeur en tête du tableau et parcourt l'ensemble des éléments, `foreach()` travaille sur une **copie** du tableau original

```
$tab=array("a"=>3,"b"=>2, "c"=>5,"d"=>8);
```

```
//Pour parcourir des valeurs uniquement :$v=3,2,5,8
```

```
foreach($tab as $v) { echo"$v" ;}
```

```
//Pour parcourir des couples clé/valeur
```

```
foreach($tab as $k=>$v) { echo"$k : $v" ;}
```

Les constantes

- Constantes définies par le programmeur :
`DEFINE ("PI",3.14); echo PI;`
`DEFINE ("FAC","CMI"); echo FAC;`
- Principales constantes définies par PHP
 - `_FILE_` : chemin absolu du fichier en cours d'exécution
 - `_LINE_` : numéro de la ligne en cours d'exécution
 - `PHP_VERSION` : version de PHP qui est utilisée
 - `PHP_OS` : Système d'exploitation de la machine
 - `E_*` : gérer les erreurs (`E_ALL` = toutes les erreurs)
 - ...

Les erreurs

- 4 types d'erreurs/alertes en PHP
 - **E_ERROR** : erreur d'exécution
 - **E_WARNING** : alerte
 - **E_PARSE** : erreur d'analyse
 - **E_NOTICE** : notes
- **err_log()** : envoie un message d'erreur dans les logs du serveur web, dans un fichier, ...

la valeur NULL

- Constante particulière qui représente l'absence de valeur
-

```
$var=NULL ;
```

```
isset($var) —> retourne FALSE
```

```
is_null($var) —> retourne TRUE
```

```
$ch="" ;
```

```
isset($ch) —> retourne TRUE
```

```
is_null($ch) —> retourne FALSE
```

Les opérateurs

- Opérateurs arithmétiques : +, - , * , % (modulo)
- Concaténation de chaîne de caractère (.) :
`echo $ch1.$ch2;`
`echo " Bonjour " . $ch ;`
- Opérateur binaires : && (et), || (ou), ! (not)
- affectation : =
- Opérateurs de comparaison : ==, <=, <, ...

Instructions

- if/then/else, switch comme en C
- while, for, do while comme en C
- instruction conditionnelle simplifié :

```
if (condition1) :
```

```
...
```

```
elseif (condition2) :
```

```
...
```

```
elseif (condition3) :
```

```
...
```

```
else : ...
```

```
endif;
```

Les fonctions

- Déclaration de fonction : comme en C, JavaScript

```
function fact($n) {  
    if ($n==0) {return 1;} else { return $n*fact($n-1); }
```
- Les arguments de fonction en PHP supporte :
 - 1 passage par valeur
 - 2 passage par référence

Les variables prédéfinies

- **\$GLOBALS** : variables globales de l'exécution en cours
- **\$_SERVER** : variables fournies par le serveur WEB
- **\$_COOKIE** : variables issues des cookies HTTP reçus
- **\$_FILES** : variables fournies par HTTP suite à un téléchargement de fichiers
- **\$_ENV** : variables d'environnement positionnées au démarrage du serveur WEB

Variables globales

- déclarer la variable comme **global** dans le bloc (cela crée une référence locale sur la variable globale)
- utiliser le tableau associatif **\$GLOBALS**

```
<?php $a1=1; $a2=2; // variables globales
```

```
function affiche() {  
    global $a1; // $a1 est la variable globale  
    echo $a1. " et " . $GLOBALS['a2'];  
    $a1++; }  

```

```
affiche(); //-> affiche "1 et 2"  
echo $a1; // --> affiche "2", $a1 a été modifiée  
?>
```

Variables et type

- `is_array()`, `is_bool`, `is_double`, `is_float()`, `is_int`, `is_object`, `gettype()` ; `settype()`
- `gettype($var)` retourne le type de `$var`
`$foo=true;`
`settype($foo,"string");` // `$foo` vaut maintenant "1"

Le transtypage

- Les transtypes sont :

- (int)
- (bool)
- (double), (float)
- (string)
- (array)
- (object)

- Exemple

`$x= 1.7 ; $y= (int) ($x * 2) // -> $y vaut 3`

- Attention : le transtypage n'a pas toujours une valeur prévisible