

#### Contexte La disponiblit'es

2006

des syst`emes de fichiers

Plus de disponibilite

Dissocier les disques des serveurs

disponibilite'!
La course a` la
disponibilite'

Et Nous?

# Disque dur local

- Un ordinateur, une carte mère, un contrôleur, une nappe, un disque dur, une table de partition, un système de fichiers, un système d'exploitation
- Des protocoles IDE, SATA, SCSI...
- Un contexte très protégé : tout est à l'intérieur d'un boitier ou au pire au bout de un mètre de câble
- Utilisation locale des données
- Si on utilise un disque externe : DAS (Direct Access Storage)



Contexte La disponiblit'es

des syst`emes de fichiers

disponibilité Dissocier les disques des serveurs

disponibilite'!

La course a` la
disponibilite'

Et Nous?

## **NFS/CIFS**

- Partager des données sur un réseau
- D'un ordinateur (serveur avec ses disques locaux) vers des ordinateurs (clients)
- Protocole orienté Un vers Un : un client à la fois modifie un fichier
- NFS permet de gérer les verrous mais les accès multiples sont mal gérés, problèmes de cohérence de cache.
- CIFS (smb) est réservé au monde Windows comme NFS est réservé au monde Unix
- Un et un seul serveur met à disposition Un et un seul système de fichiers (le sien)
- Un serveur mettant à disposition son système de fichier est appelé un NAS (Network Acces Network)



Contexte

La disponiblit´es des syst`emes de fichiers

disponibilite Dissocier les disques des serveurs

Encore plus de disponibilite'!
La course a' la disponibilite'

Et Nous?

### NAS/RAID

- Le NAS : c'est une première réponse à la disponibilité des systèmes de fichiers : accès multiples et distants
- Le RAID (Redundant Array of Independant Disks) est un système automatique de duplication des données au moment de l'écriture
- RAID matériel/logiciel est une autre réponse à la disponibilité : protection/sécurisation



Contexte La disponiblit'es

des syst`emes de fichiers

disponibilit Dissocier les disques des serveurs

disponibilite'!
La course a` la
disponibilite'

Et Nous?

### NAS/RAID

- RAID 0 : entrelacement (stripping), on associe des disques visibles sous un seul disque et on éclate les écritures sur chaque disque : performances accrues
- RAID 1 : miroir, on utilise un disque miroir pour un disque de données : chaque écriture est double, chaque lecteur est unique
- . RAID 0+1 : miroir + entrelacement
- RAID 3 : N disques +1 pour une parité : un disque peut tomber en panne, la parité permet de retrouver l'information
- . RAID 5 : N+1 disques : la parité est entrelacée sur tous les disques
- . RAID 6 : N+2 disques : deux disques peuvent tomber en panne.
- . JBOD (Just a Bunch Of Disks) :des disques sans RAID/accumulation de disques



Contexte
La disponiblit´es
des syst`emes de
fichiers

Plus de disponibilite´ Dissocier les disques des serveurs

Encore plus de disponibilité !
La course a` la

Et Nous?

#### NAS/RAID

- Le NAS + RAID permet de rendre disponible des données sécurisées depuis un serveur vers des clients
- La réponse est satisfaisante pour le cas "général" (ajoutons une sauvegarde des données)
- En revanche :
  - Problèmes de performances : NFS est réputé lent (NFSv4 apporte juste un mieux)
  - Ne répond pas à l'effet de mode de la haute disponibilité par la redondance totale
  - Ne répond pas à la problématiques des accès concurrents fréquents (gestion de verrous : Locks)



Mathrice Nantes 14, 15 et 16 mars 2006

#### Contexte

La disponiblit'es des syst'emes de fichiers

## Plus de disponibilite

Dissocier les disques des serveurs

Encore plus de disponibilité ! La course a` la

disponibilite

# Plus de disponibilité

Maintenant, parlons de SAN, ISCSI



Contexte

La disponiblit'es des syst'emes de fichiers

disponibilit Dissocier les disques des serveurs

Encore plus de disponibilite !
La course a` la disponibilite '

Et Nous?

## SAN

- Précédemment, les disques sont directement branchés aux serveurs qui distribuent les données.
- L'accès aux données depuis les clients passent par trois intermédiaires : le réseau, le serveur et les disques.
- Un élément de la chaîne en panne, les données sont perdues.
- Le protocole SCSI (Small Computer System Interface) permet de contrôler des supports de stockage (disques durs, périphériques à bandes).
- La contrainte est que l'acheminement reste matériellement très contrôlé (un câble court entre le disque et le contrôleur qui permet d'acheminer les blocs de données parallèlement, même principe qu'un port parallèle).
- Un câble SCSI va de 1m à 20m (grand maximum).



Contexte La disponiblit´es

des syst`emes de fichiers

Plus de disponibilite Dissocier les

Dissocier les disques des serveurs

disponibilite'!

La course a` la
disponibilite'

Et Nous?

## SAN

- Une réponse est de dissocier disques et serveurs : le serveur accède aux disques via un réseau :
- Le Fibre Channel et plus récemment le ISCSI, ce sont des disques SAN (Storage Area Network)
- Acheminer SCSI sur un réseau pour profiter des mécanismes de typologie de réseau (étoile, bus, commutation, etc.)



Mathrice Nantes 14,15et16 mars 2006

#### Contex

La disponiblit'es des syst'emes de fichiers

Plus de disponibilite

Dissocier les disques des serveurs

disponibilite'!

La course a` la
disponibilite'

Et Nous?

## **ISCSI**

- ISCSI est une réponse récente, le SAN du pauvre
- ISCSI encapsule des requêtes SCSI dans des paquets TCP, sur des trames Ethernet...
- S'appuie sur le matériel existant (tous les serveurs ont au moins une carte et sont connectés sur un réseau Ethernet)
- Les Baies ISCSI troquent le connecteur SCSI contre un connecteur Ethernet Gb/s



Contexte La disponiblit'es

des syst`emes de fichiers

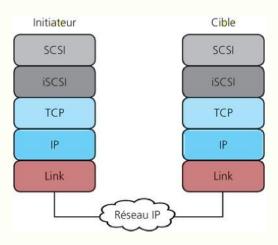
Plus de disponibilite

Dissocier les disques des serveurs

Encore plus de disponibilite´! La course a` la disponibilite´

Et Nous?







Contexto

La disponiblit'es des syst'emes de fichiers

Plus de disponibilite

disques des serveurs

disponibilite

La course a` la

disponibilite'

Et Nous?

# Les objectifs de ISCSI

- S'appuyer sur l'infrastructure existante (l'adressage IP et les commutateurs existants)
- Ne pas interférer avec le trafic existant (ne pas saturer un réseau)
- Utiliser les mécanismes TCP de garantie de trafic pour garantir le protocole SCSI
- Assurer la gestion SCSI sur un LAN
- S'appuie sur des réseaux Gb/s (pas 100Mb/s)
- Même sur du WAN (routeurs, etc.) !
- Une réponse très prometteuse !
- Mais...



Contexte
La disponiblit´es

des syst`emes de fichiers

Plus de disponibilis Dissocier les

Dissocier les disques des serveurs

disponibilite'!

La course a` la

disponibilite'

Et Nous ?

# Les objectifs de ISCSI

- Un LAN, ou pire un WAN, n'est pas suffisamment sûr pour assurer ce trafic
- C'est coûteux au niveau du protocole (beaucoup de traitements d'erreurs)
- C'est coûteux au niveau de la CPU: un accès à un pilote SCSI coûte environ 5.000 cycles de CPU, contre 50.000 cycles au moins pour un empilement TCP/IP.
- TCP/IP : Le transfert de 1 bit réclame 1 Hz de fréquence du processeur, donc 1Gb nécessite 1GHz de processeur
- Le débit ne peut pas être garanti comme du SCSI ou du FC,