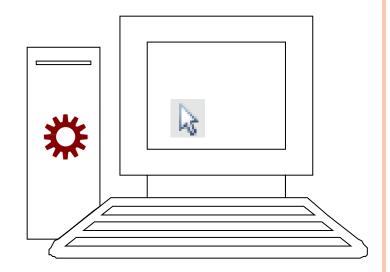
ARCHITECTURE TECHNIQUES DES PGI

Réseau Certa



 Une application informatique permet d'exécuter des tâches sur ordinateur pour répondre aux besoins d'une organisation



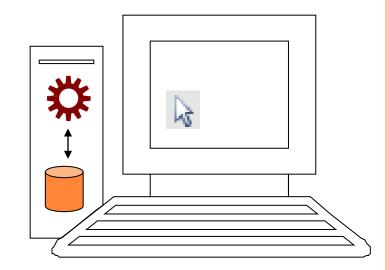


- L'architecture technique d'une application décrit les différents éléments du système informatique prenant en charge les composants de l'application en vue de son exécution.
- Il est nécessaire d'installer et de configurer chaque composant de l'application de façon à la rendre disponible



Une application assure 3 fonctions:

- Le dialogue avec l'utilisateur
- Le traitement de l'information
- L'accès aux données

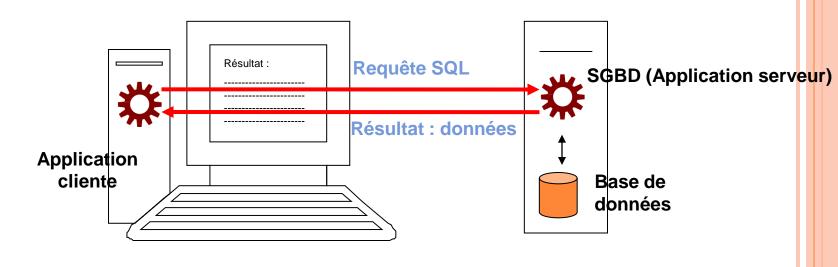




- o On parle de dialogue client-serveur dès que deux applications communiquent entre elles
- L'application cliente soumet une requête à l'application serveur
- L'application serveur retourne le résultat de la requête à l'application cliente



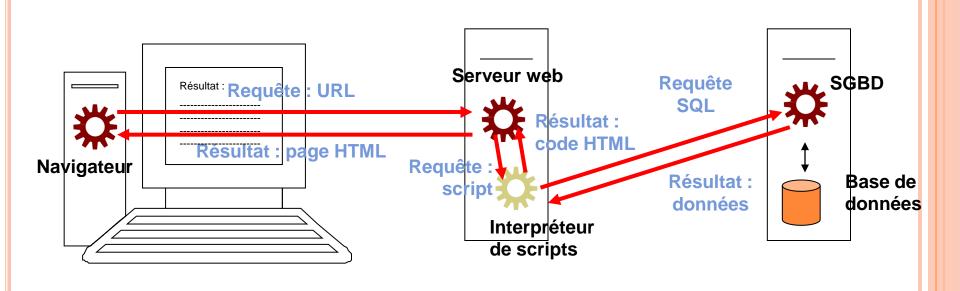
DIALOGUE CLIENT-SERVEUR



Poste client

Serveur de données

DIALOGUE CLIENT-SERVEUR CAS D'UNE APPLICATION WEB



Serveur

d'applications

Serveur de

données

Poste client



- Une application utilise différents composants installées sur un même ordinateur ou sur des ordinateurs différents reliés en réseau
- Chaque composant est désigné sous le terme de « tiers »
- Un serveur est un ordinateur qui fournit des services sur le réseau



Lourd

• application installée sur le poste de travail qui prend en charge tous les traitements et ne s'adresse au serveur que pour l'échange des données

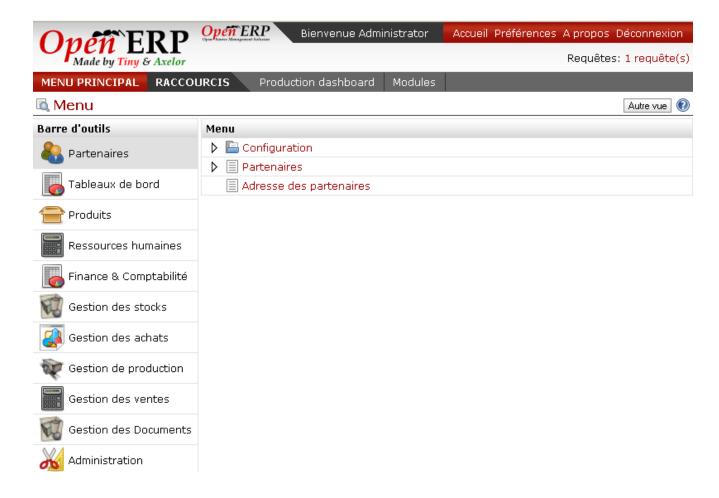
Léger

• on utilise un simple navigateur web (Internet explorer, Mozilla firefox) pour accéder à l'application

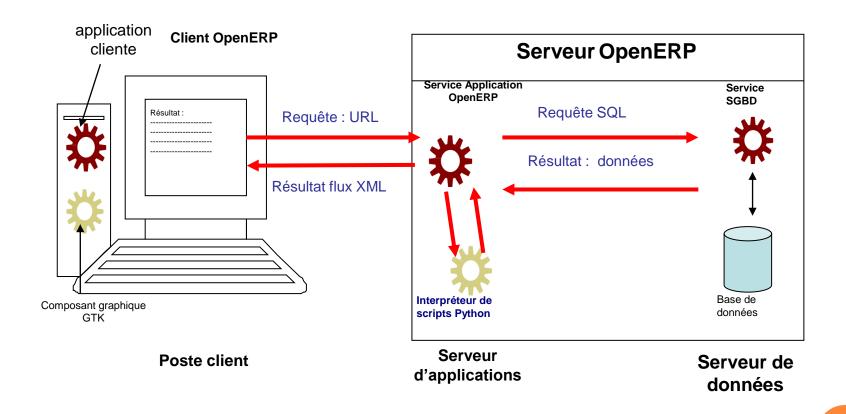
• Riche

• compromis entre les approches ci-dessus. Il offre une IHM aussi élaborée que le client lourd et utilise une connexion Internet pour dialoguer avec le serveur





ARCHITECTURE TROIS TIERS: LE CAS D'OPENERP



ARGE TIECTURE QUATRE TIERS : LE CAS D'ŒNERP AVEC SON CLIENT WEB

