

C#

<code>Console.WriteLine("Hello World !!");</code>	Affiche hello world !!
<code>string saisie = Console.ReadLine();</code>	Lit saisie (seulement chaine de caractère)
<code>Console.ReadKey(true);</code>	Pause jusqu'à l'appui de n'importe quel touche
<code>DateTime.Now</code>	Renvoie la date et l'heure actuel (jj/mm/aa h:min:s)
<code>DayOfWeek.Friday</code>	Pour les conditions avec la date, vérifie si dateTime.Now.DayOfWeek == "Friday"
<code>Environment.UserName</code>	Renvoie le nom du PC

Paramètres dans la console:

<code>Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkBlue;</code>	Modifie couleur du prochain texte
<code>Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Yellow;</code>	Modifie couleur de fond du prochain texte
<code>Console.ResetColor();</code>	Remet toutes les couleurs a 0
<code>Console.SetCursorPosition(25, 7);</code>	Position de curseur à : 25caractères à droite et 7 lignes en bas
<code>(Console.WindowWidth - texte.Length) / 2</code>	Centre le texte en fonction de la taille de la console et la longueur du texte
<code>Console.MoveBufferArea(coorddepartX, coorddepartY, largeur, hauteur, destinationX, DestinationY);</code>	Déplace du texte directement dans la console

Caractères spéciaux:

<code>\"</code> <code>\'</code>	Pour les guillemet dans un string
<code>\n</code>	Aller à la ligne
<code>\t</code>	Tabulation
<code>\\</code>	Pour mettre un seul antislash

Variables:

<code>byte</code>	Entier de 0 à 255
<code>short</code>	Entier de -32768 à 32767
<code>int</code>	Entier de -2147483648 à 2147483647
<code>long</code>	Entier de -9223372036854775808 à 9223372036854775807
<code>float</code>	Nombre simple -3,402823e38 à 3,402823e38
<code>double</code>	Nombre double -1,79769313486232e308 à 1,79769313486232e308
<code>decimal</code>	Nombre décimal
<code>char</code>	Représente un caractère
<code>string</code>	Une chaine de caractère
<code>bool</code>	Une valeur booléenne (vrai ou faux)
<code>+</code>	Addition (concatène si ce sont des variable)
<code>-</code>	Soustraction
<code>*</code>	Multiplication
<code>/</code>	division
<code>+=</code> <code>-=</code> <code>*=</code> <code>/=</code>	fait le calcul en prenant la variable en question en premier paramètre
<code>age++;</code> <code>age--;</code>	Ajoute 1 à age soustrait 1 a age
<code>(short)variableInt</code>	Convertie un int en short
<code>int.Parse();</code>	Convertie chaine en int (que pour les chaines en int)
<code>Convert.ToString()</code>	Convertie int en chaine (que pour les int en chaine)

Conditions:

==	Egalité
!=	Différence
>	Supérieur à
<	Inférieur à
>=	Supérieur ou égal
<=	Inférieur ou égal
&&	ET logique
	OU logique
!	Négation
if (condition){ } else if(condition){ } else if(condition){ } }	SI SINON SI SINON
switch (civile) { case "M." : break; case "Mme": break; case "Mlle": break; default: break; }	Sur la variable civile SI civile == "M." STOP SINON SI civile == "Mme" STOP SINON SI civile == "Mlle" STOP SINON STOP

Fonctions :

<pre>static void Affichage (string parametre1,int parametre2...) { Return variable }</pre>	Cree une fonction Affichage (toujours mettre le type dans les paramètres) retourne la variable demandé
<pre>Affichage ();</pre>	Appelle la fonction Affichage

Tableaux :

<pre>string[] jours = new string[7];</pre>	Cree un tableau de string de taille 7
<pre>Array.Sort(jours);</pre>	Trie le tableau jours
<pre>jours.Length</pre>	Renvoie la taille du tableau

Listes :

<pre>List<int> chiffres = new List<int>();</pre>	Cree une liste chiffres
<pre>chiffres.Add(8);</pre>	Ajoute le chiffre 8 à la liste
<pre>chiffres.RemoveAt(1);</pre>	Supprime la deuxième valeur de la liste
<pre>chaine.Remove("coucou");</pre>	Pour les chaines de caractère seulement, supprime la valeur coucou de la liste

Boucles :

<pre>int compteur; for (compteur = 0; compteur < 50; compteur++) { }</pre>	Boucle POUR
<pre>foreach(string i in test) { }</pre>	Parcourt une liste ou un tableau en mettant la valeur suivant à chaque boucle
<pre>int i = 0; while (i < 50) { i++; }</pre>	Boucle TANT QUE
<pre>break;</pre>	Arrête la boucle sans la poursuivre
<pre>continue;</pre>	Saute une boucle (par exemple de 1 a 3 si on a i++)

Note de musique :

<pre>Console.Beep(Do, noire);</pre>	<p>Joue une note</p> <p>frequence (en chiffre) temps (en milliseconde)</p> <table><tr><td>Do : 261</td><td>noir : 400</td></tr><tr><td>Re : 293</td><td>blanche : 800</td></tr><tr><td>Mi : 329</td><td></td></tr><tr><td>Fa : 349</td><td></td></tr><tr><td>Sol : 392</td><td></td></tr><tr><td>La : 440</td><td></td></tr><tr><td>Si : 493</td><td></td></tr><tr><td>Do : 523</td><td></td></tr></table>	Do : 261	noir : 400	Re : 293	blanche : 800	Mi : 329		Fa : 349		Sol : 392		La : 440		Si : 493		Do : 523	
Do : 261	noir : 400																
Re : 293	blanche : 800																
Mi : 329																	
Fa : 349																	
Sol : 392																	
La : 440																	
Si : 493																	
Do : 523																	