

# LE LANGAGE POWERSHELL 2

SISR4 – Scripting (à partir d'un travail de  
Bernard Ducasse)

# Le langage Powershell

## Les variables

- *Le nom des variables* commence par le caractère \$. Il peut contenir des chiffres et des lettres ainsi que le caractère underscore (\_).
- \$var et \$VAR désignent la même variable.
- PowerShell détermine le type des variables à la première utilisation.

# Le langage Powershell

## Les variables prédéfinies

- Il existe plus de 50 variables prédéfinies dans PowerShell. En voici quelques unes :
  - `$?` Contient *true* si la dernière commande a réussi, *false* sinon.
  - `$_` Contient l'objet courant transmis par le pipe ( `|` ).
  - `$Args` Contient le tableau des arguments passés à un script.
  - `$Home` Contient le chemin d'accès au répertoire de l'utilisateur
  - `$Pwd` Répertoire en cours
  - `$True` Contient la valeur *true*

# Le langage Powershell

## Les chaines de caractères

- ❑ Les chaines de caractères peuvent être définies soit en les encadrant avec des simples quotes (caractère ') ou avec des guillemets ("). Le comportement, dans chacun des cas, est différent.
- ❑
- ❑ PS C:\Windows\system32> \$a = 'bonjour'
- ❑ PS C:\Windows\system32> \$a
- ❑ bonjour
- ❑ PS C:\Windows\system32> **\$b = '\$a le monde'**
- ❑ PS C:\Windows\system32> \$b
- ❑ **\$a le monde**
- ❑ PS C:\Windows\system32> \$b = "\$a le monde"
- ❑ PS C:\Windows\system32> \$b
- ❑ **bonjour le monde**

# Le langage Powershell

## Utiliser une propriété d'objet

- Ceci est très important. Pour substituer la valeur d'une propriété d'un objet, il faut utiliser la syntaxe suivante : `$(Objet.propriété)`.
- Par exemple :
- 
- PS C:\Windows\system32> \$a = get-ChildItem c:\config.sys
- PS C:\Windows\system32> "taille du fichier : \$a.length octets"
- taille du fichier : C:\config.sys.length octets
- PS C:\Windows\system32> "taille du fichier : \$(\$a.length) octets »  
taille du fichier : 10 octets

# Le langage Powershell

## Les opérateurs de comparaison

- Les opérateurs de comparaison ont une forme bien particulière en PowerShell :
- -eq Égal
- -ne Non égal
- -gt Plus grand strictement
- -ge Plus grand ou égal
- -lt Plus petit strictement
- -le Plus petit ou égal
- -like Comparaison d'égalité générique (caractère générique : \*)
- -notlike Test l'inégalité générique.
- .. Opérateur de plage. Sert à définir une plage. Pour faire une boucle allant de 1 à 10, on peut utiliser 1..10.

# Le langage Powershell

## Boucle While et tableaux

- Elle permet de répéter un bloc d'instruction tant qu'une condition donnée est vraie.

- `$nombre = 0`
- `$tab = 0..99`      # initialisation du tableau
- `while ($nombre -lt $tab.length)`
- `{`
  - `write-host $tab[$nombre]`
  - `$nombre++`
- `}`

-

# Le langage Powershell

## Boucle DO

- Elle se présente comme la boucle while, à la différence que la condition est testée après que le bloc d'instruction ait été exécuté au moins une fois.
  
- do
- {
  - [int] \$b = read-host 'Entrez une valeur comprise entre 0 et 10'
- } while ((\$b -lt 0) -or (\$b -gt 10))



# Le langage Powershell

## Boucle for

- `$tab = 0..99`
- `for ($i=0; $i -lt 99; $i++)`
- `{`
  - ▣ `write-host $tab[$i]`
- `}`

# Le langage Powershell

## Boucle foreach

- foreach (\$element in Get-Process)
- {
  - ▣ write-host "\$(\$element.name) - \$(\$element.startTime)"
- }
- \_\_\_\_\_
  
- get-process | foreach {\$\_ .name+' - '+\$\_ .StartTime}