

# SI4 EVA5 Programmation

Quelques questions issues du cours ou des TPs qui permettront de valider votre apprentissage et votre acquisition des connaissances.

**\*Obligatoire**

1. **Nom \***

.....

2. **Prénom \***

.....

3. **Mail \***

.....

4. **1. La technique du mapReduce est-elle une technique qui peut être utilisée dans le cas du dénombrement de mots (cardinal), et dans le cas d'une fréquence d'apparition de mots ? \***

*Une seule réponse possible.*

☐ Oui

☐ Non

5. **2. La programmation orientée objet utilise-t-elle la programmation procédurale ? \***

*Une seule réponse possible.*

☐ Oui

☐ Non

6. **3. Les langages managés imposent-ils des patterns de développement ? \***

*Une seule réponse possible.*

☐ Oui

☐ Non

7. **4. Les L4G gèrent-ils les problèmes de garbage collector ? \***

*Une seule réponse possible.*

☐ Oui

☐ Non

8. **5. Les L4G sont souvent utilisés à travers une couche de virtualisation pour fonctionner. Swift utilise ce concept qui porte un nom. Lequel ? \***

*Une seule réponse possible.*

- ☐ GDB
- ☐ GCC
- ☐ LLDB
- ☐ LLVM

9. **6. La sérialisation correspond à un concept qui concerne les objets et leur persistance. Quel sigle peut être associé à ce concept ? \***

*Une seule réponse possible.*

- ☐ HTML
- ☐ CSS
- ☐ XML
- ☐ XHTML
- ☐ JS

10. **7. La programmation objet peut-elle impliquée une analyse qui repose sur un langage de modélisation appelé UML ? \***

*Une seule réponse possible.*

- ☐ Oui
- ☐ Non

11. **8. Le type TVisite du TD4 est un type personnalisé. Peut-il contenir des informations de type hétérogènes ? \***

*Une seule réponse possible.*

- ☐ Oui
- ☐ Non

12. **9. La procédure compteElementTableau(entrée : tab : tableau [1..10 000] de TVisite) permet de compter le nombre d'élément du tableau tab. Est-il possible d'écrire compteElementTableau(TVisite) ou TVisite est un type, dans un programme appelant ? \***

*Une seule réponse possible.*

- ☐ Oui
- ☐ Non

13. **10. Combien faut-il de tableau(x) pour mettre à jour un fichier séquentiel dans une application ? \***

*Une seule réponse possible.*

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

☐ 6

---

Fourni par

