

```

/
*-----*/
//
//
// Interface des fonctions graphiques
// auteur : Eric Teetz ( prototypes des fonctions )
// modifications de sebastien gagnier
// bibliothèque de fonctions graphiques
// commentaires de sebastien gagnier
// Attention : certaines fonctions comportent encore des erreurs
/
*-----*/

#ifndef ECONIO_H
#define ECONIO_H

#include <windows.h> // bibliothèque contenant des routines sur
                    l'affichage windows.
#include <conio.h>
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <stdlib.h>

using namespace std;

enum CURSOR { // type de curseurs disponibles
    NORMALCURSOR = 0,
    NOCURSOR = 100,
    SOLIDCURSOR = 20,
};

enum COLORS { // type de couleurs disponibles à l'affichage
    BLACK = 0,
    BLUE = FOREGROUND_BLUE,
    GREEN = FOREGROUND_GREEN,
    CYAN = FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE,
    RED = FOREGROUND_RED,
    MAGENTA = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_BLUE,
    BROWN = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_GREEN,
    LIGHTGRAY = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_GREEN |
        FOREGROUND_BLUE,
    DARKGRAY = FOREGROUND_INTENSITY,
    LIGHTBLUE = FOREGROUND_BLUE | FOREGROUND_INTENSITY,
    LIGHTGREEN = FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_INTENSITY,
    LIGHTCYAN = FOREGROUND_GREEN | FOREGROUND_BLUE |
        FOREGROUND_INTENSITY,
    LIGHTRED = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_INTENSITY,
    LIGHTMAGENTA = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_BLUE |
        FOREGROUND_INTENSITY,
    YELLOW = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_GREEN |
        FOREGROUND_INTENSITY,
    WHITE = FOREGROUND_RED | FOREGROUND_GREEN |
        FOREGROUND_BLUE | FOREGROUND_INTENSITY,
};

```

```
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif

void clrscr( void );           // prototype de l'effacement
    de tout l'Écran
void textbackground( int newcolor ); // Prototype de couleur du
    fond d'Écran
void textcolor( int newcolor ); // prototype de couleur du
    texte
void setcursortype( int cur ); // prototype du type de
    curseur ≠ l'Écran
void gotoxy( int x, int y ); // prototype de placement du
    curseur coordonnées x et y
int wherex( void );           // prototype de coordonnées x
    du curseur
int wherey( void );           // prototype de coordonnées y
    du curseur
void tracewindows(int x, int y, int l, int h); // trace une fenÊtre ≠
    l'Écran position x (abs) y (ord) l (longueur) h (hauteur) dimensions
    en caractÈres !
```

```
#ifdef __cplusplus
}
#endif
#endif
```