

På nuværende tidspunkt skulle I have et lille program med en API der tager imod nogle Temperature objekter og returnerer noget information på baggrund af de objekter. Det kan f.eks. være gennemsnittet af celsius i en liste af Temperature objekter. Denne ugeopgave bygger videre på dette. Næste ugeopgave bygger videre endnu, så det er vigtigt at I laver den nævnte del af Temperature programmet først.

Hvis ikke I har et sådant program, så følg skridt 1 til 9 i Temperatur Øvelse.pdf under Ugeopgaver på Fronter.

Målet er nu: at lave en login funktion som tjekker om password og brugernavn svarer til et password og et brugernavn, der ligger på en fil. Hvis der er overensstemmelse, så kan brugeren logge ind, hvis der ikke er, så kan brugeren ikke logge ind.

- 1) Lav en .txt fil med to ord på hver deres linje. Det første ord er brugernavn, det næste ord er et password. (Ville man ikke gøre i virkeligheden, men for øvelsens skyld)
- 2) Lav en klasse, der hedder Verification.
- 3) I Verification, lav en metode, der tager imod to Strings og returnerer en boolean. Metoden hedder verify()
- 4) Lav en klasse, der hedder UserInput.
- 5) I UserInput, opret et Scanner objekt i konstruktøren, og sæt Scanner objektet som instansvariabel i klassen.
- 6) I UserInput, lav en metode der hedder userNameAndPassword() og bruger Scanner objektet til at tage imod input fra brugeren igennem konsollen. Gem det første input som brugeren taster ind i en String userName variabel og det næste input i en String password variabel. Disse to variabler sendes til metoden i Verification klassen defineret i 3).
- 7) Lav en betingelse i userNameAndPassword(), så hvis verify() returnerer true, print f.eks. "Du er logget ind", hvis den returnerer false, print f.eks. "forkert password og eller brugernavn".
- 8) Udbyg nu verify() i Verification til at kunne læse fra .txt filen. Det kan gøres på flere måder. Jeg vil anbefale at bruge en java.io.FileInputStream, så er man sikker på at alle specielle tegn, som der kan være i et password kommer med. Men man kan også bruge en buffered reader, sådan her: `new BufferedReader(new FileReader("file.txt"))`. Hvis ordene i .txt filen er identiske med password og username som parameter, så returner true, ellers returner false.
- 9) I din main metode, opret en instans af UserInput. Og kald userNameAndPassword().
- 10) Kør programmet og prøv at logge ind.