

## Ugeøvelse 4

- 1) Opret en klasse, der hedder `UserInput` med en konstruktør der initialiserer et `Scanner` object som instans variabel. Giv `Scanner` objektet standard input ind som parameter. //google evt standard input java for at finde ud af hvad det er.
- 2) Opret en klasse, der hedder `Product` med `int productId` og `String name` som instans variabel.
- 3) Lav getters og setters i `Product`.
- 4) Lav en konstruktør for `Product`, så begge variabler kan gives en værdi.
- 5) I `UserInput`, lav en metode der hedder `createProduct()`. `createProduct()` skal tillade brugeren at taste værdier ind som så indgår i oprettelsen af et `Product` objekt.
- 6) I `UserInput`, lav en metode, der hedder `userCreateProduct()`, der tager imod command line argumenterne som tastes ind når programmet kører. Metoden skal returnere et `Product`.
- 7) I `userCreateProduct()`, brug værdierne i arrayet der tages ind til at oprette et `Product` som returneres.
- 8) Opret en klasse, `RunClient` med en `main`metode, hvor du først kalder `userCreateProduct()` og så `createProduct()`. Print værdierne fra de to produkter.
- 9) Kør programmet ved at give command line argumenter ind og tjek at alt fungerer som det skal.