Ugeøvelse 5 Tjek dokumentationen for at løse disse opgaver.

```
Sværhedsgrad 1
```

```
//Hello og parameteret og ! returneres helloName("Bob") → "Hello Bob!" +" !"+
```

```
//halvdelen af strengen returneres firstHalf("WooHoo") → "Woo"
```

```
//de første to chars i strengen returneres twoChar("java") → "ja"
```

```
//String objektet vendes om rotate("great!") → "!taerg"
```

Sværhedsgrad 2

//Return true hvis en given char indeholder "bob", men hvor det middterste 'o' char kan være enhver char.

```
bobThere("abcbob") → true
bobThere("b9b") → true
bobThere("bac") → false
```

//Returner en streng hvor parameteret, hvis det indeholder en stjerne, så slet hver bogstav der står til højre og venstre for stjernen.

```
starOut("ab*cd") → "ad"
starOut("ab**cd") → "ad"
starOut("sm*eilly") → "silly"
```

Øvelser med ArrayList

- 1)
 en metode der tager imod et ArrayList objekt og
 returnerer en arrayliste af alle objekter med en
 bestemt farve (så objektet skal have en getColor()).
 Skriv evt metoden i samme klasse som tidligere
 array metode, der gjorde det samme (hvis du har
 den)
- 2) En metode der tager imod en ArrayList som parameter og returnerer true hvis der findes et objekt med en given farve (så objektet skal have en getColor()).