

Painting Beings

VVVV

AMBROIS Guillaume
GAULIER Sébastien

Présentation du projet

- Algorithme génétique pour reproduire une image
- Affichage et interaction en temps réel
- Un outil de développement à choisir (VVVV)

Présentation de vvvv

- Programmation nodale
- Outil très puissant et très ludique
- Intimidant au premier abord

Difficultés rencontrées

- Absence d'interface conventionnelle
- Prise en main de l'outil
- Problème de performances
- Fonctionnalités algorithmiques limitées

Points forts

- Panel de fonctionnalités étendu
- Communauté active et documentation complète
- Outil modulaire
- Rapidité de développement

Démonstration

Améliorations possibles

- Ajouter d'autres shaders ! (DX11)
- Optimisations des performances
- Interface utilisateur personnalisée

Conclusion

- Application de l'algorithme génétique
- Expérience très ludique



Merci de vvvvotre attention !