

Mémoire de fin d'études

L'intelligence artificielle appliquée aux personnages non-joueurs dans les jeux
vidéo

Comment rendre l'environnement d'un jeu intelligent ? Dans quel but ?

Sébastien Gaulier - 5A IJV

Guillaume Ambrois - 5A IJV

Maître de mémoire : M. Alain Lioret