Nom	Sens d'envoi	Valeur du champ type	Champ de données	Représentation des données
Demande authentification	Client -> Serveur	0	login:mdp	String + '\0' + String
Acceptation authentification	Serveur -> Client	1	vide	vide
Refus authentification	Serveur -> Client	2	vide	vide
Contexte	Serveur -> Client	32	login_1:index_1:position_1:: login_n:index_n:position_n	(String + '\0' + char/byte + 2*short) * char/byte)
Demande déplacement	Client -> Serveur	33	type_déplacement	char/byte
Mise à jour joueur	Serveur -> Clients	34	index:nouvelle_position :ancienne_position	char/byte + 4 * short
Refus déplacement	Serveur -> Client	35	Vide	vide
Déconnexion	Client -> Serveur	36	vide	vide
Ajout joueurs	Serveur -> Clients	37	login:index:position	String + char/byte + 2 * short
Suppression joueur	Serveur -> Clients	38	index:position	char/byte + 2 * short
Requête ping	Clients <-> Serveur	64	vide	vide
Réponse ping	Clients <-> Serveur	65	vide	vide