|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nom | Sens d’envoi | Valeur du  champ type | Champ de données | Représentation des données |
| Demande authentification | Client -> Serveur | 0 | login:mdp | String + '\0' + String |
| Acceptation authentification | Serveur -> Client | 1 | vide | vide |
| Refus authentification | Serveur -> Client | 2 | vide | vide |
| Contexte | Serveur -> Client | 32 | login\_1:index\_1:position\_1:  ...:  login\_n:index\_n:position\_n | (String + '\0' + char/byte +  2\*short) \* char/byte) |
| Demande déplacement | Client -> Serveur | 33 | type\_déplacement | char/byte |
| Mise à jour joueur | Serveur -> Clients | 34 | index:nouvelle\_position  :ancienne\_position | char/byte + 4 \* short |
| Refus déplacement | Serveur -> Client | 35 | Vide | vide |
| Déconnexion | Client -> Serveur | 36 | vide | vide |
| Ajout joueurs | Serveur -> Clients | 37 | login:index:position | String + char/byte + 2 \* short |
| Suppression joueur | Serveur -> Clients | 38 | index:position | char/byte +  2 \* short |
| Requête ping | Clients <-> Serveur | 64 | vide | vide |
| Réponse ping | Clients <-> Serveur | 65 | vide | vide |