Методы моделирования и реализации алгоритмов обработки сигналов

Преподаватели: Эпштейн Леонид Борисович

Процесс разработки



Процесс разработки



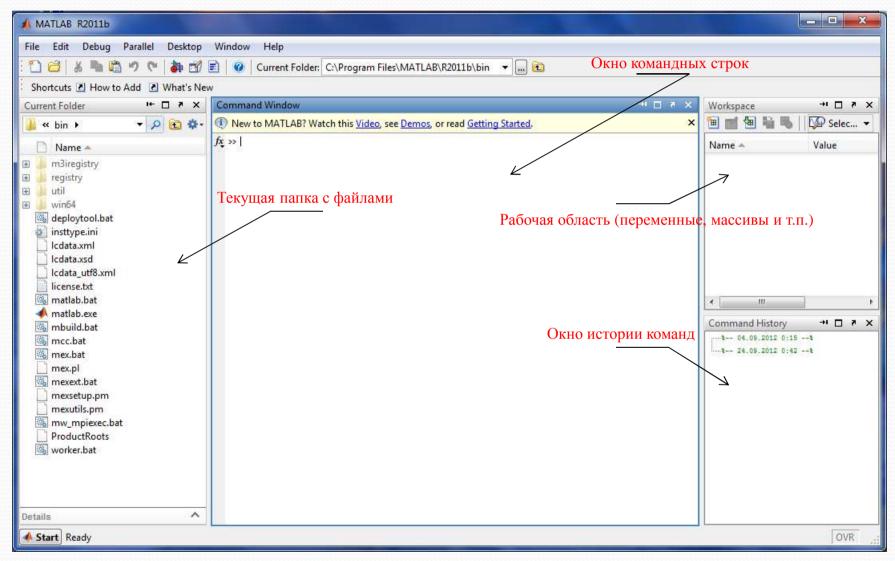
Разработка математических алгоритмов

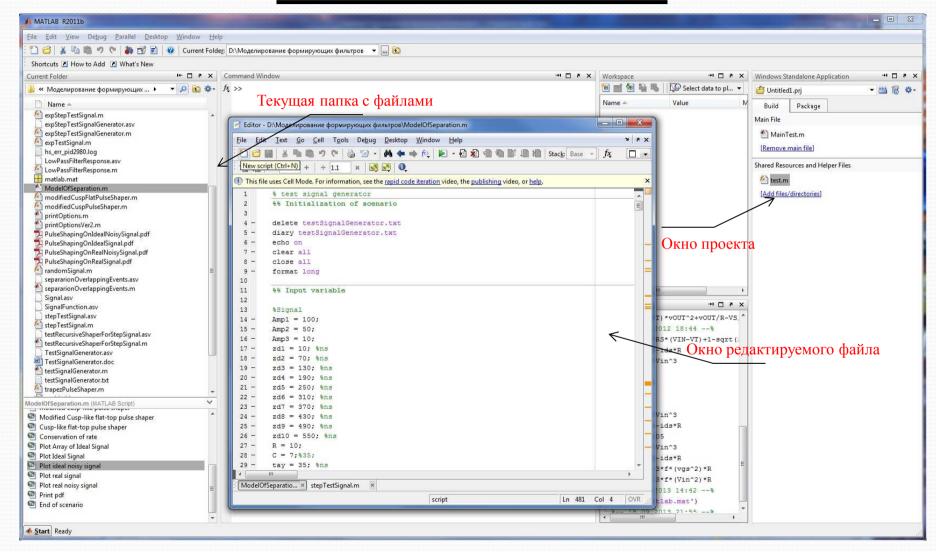
Разработка математических алгоритмов начинается обычно с изучения тематической литературы и рисования каких-либо базовых вещей на бумажке. Однако теоретический подход, к сожалению, применяется слабо в виду большой сложности создаваемых алгоритмов. В связи с этим довольно быстро процесс проектирования переходит к использованию специальных САПР имитационного моделирования. Они позволяют создавать модели «рисуя» их в графическом режиме из базовых библиотечных блоков и соединений между ними. Эти библиотечные блоки могут представлять собой совершенно различные по сложности объекты — начиная с сумматоров и логических вентилей и заканчивая готовыми фильтрами, модуляторами и т.п.

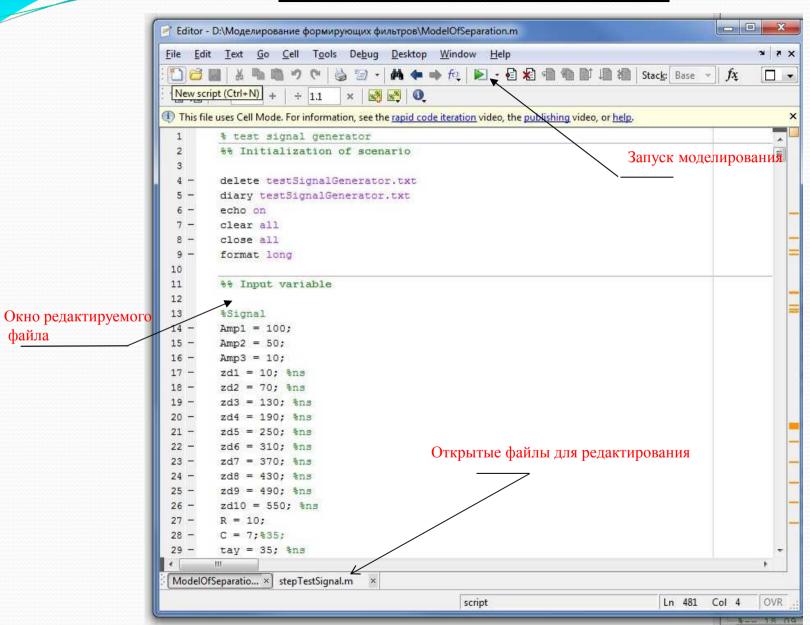
Разработка математических алгоритмов

Процедура создания математической модели итерационная — создается первый вариант модели, прогоняются тесты, оцениваются получившиеся характеристики. Далее что-то корректируется/дополняется, прогоняются тесты еще раз и так до тех пор, пока не будут выполнены требования Т3.

Традиционно используемые для этих задач САПР — MathCAD и Matlab/Simulink. Второй из них получил значительно более широкое распространение (по крайней как нам кажется).







файла

Некоторый синтаксис:

- % комментарий
- %% разделение файла на блоки
- i:k аналог вектора [i,i+1,i+2,...,k]
- i:j:k создание вектора от і до k с шагом j
- М(:і) выбирается і-й столбец из матрицы М
- ; применяется в конце операторов для подавления вывода информации на экран
- ' применяется для указания того, что мат.выражение содержит символьные переменные
- ... продолжение строки

Некоторые команды управления окном:

- clc очищение командного окна
- echo on вывод на экран текстовых m-файлов
- echo off отключение вывода на экран текстовых m-файлов
- clear уничтожение всех переменных
- clear X –уничтожение переменной X

Формат чисел:

- format chort короткое представление, 5 знаков числа;
- format chort е короткое представление в экспоненциальной форме, 5 знаков мантиссы, 3 знака порядка;
- format long длинное представление, 15 знаков числа;
- format long е длинное представление в экспоненциальной форме, 15 знаков мантиссы, 3 знака порядка;
- format hex шестнадцатеричный формат;
- format bank денежный формат (2 знака после точки).

Встроенные функции:

- sqrt, log, exp, cos, sin, tan и atan (для тригонометрических функций параметры задаются в радианах, а не в градусах)
- whos вывод списка используемых переменных и их параметров

Функции работы с графиками:

- ezplot ('f(x)',[a b]) простейшее построение графика функции f(x) на диапазоне a-b.
- plot (X, Y), где X и Y являются векторами одинаковой длины.
 Пример: X = [1 2 3]; Y = [4 6 51; plot (X, Y)
- plot (X,f(X)), где сначала нужно определить X как вектор X = 0:0.01:10.