## **TP3: Bits Octets Trames et Code**

## Partie 1:

Les adresses suivantes ont été définies :

Claire : AA11Olivier : AA00

En utilisant l'exemple (Listing 1), on a implémenté les comportements liés aux commandes a, lon et loff.

```
int led=13;
void setup() {
Serial.begin(9600);
Serial.println("On to the main loop...");
pinMode(led, OUTPUT);
void loop() {
   if (Serial.available())
     String ADDRESS = "AA11";
     String str = Serial.readString();
     if(str.equals("marco\n")){
           Serial.println("polo");
     if(str.equals("a\n")){
           Serial.println(ADDRESS);
     if(str.equals("lon\n")){
          digitalWrite(led, HIGH);
     if(str.equals("loff\n")){
          digitalWrite(led, LOW);
   }
}
```

## Partie 2:

On met en place une attente non bloquante en utilisant la fonction *millis()*. Le code implémentant cette fonction est copié ci-dessous.

La variable *début* correspond à l'heure de départ T0. A l'exécution du logiciel, elle est définie sur 0. Dans la fonction *loop()* on vérifie si le temps utilisé pour réaliser une tâche a dépassé le délai défini (variable *délai* défini à 2000ms) grâce au calcul :

```
delta = heure courante - T0
```

Si le délai est dépassé on change d'état (de tache) et on change T0 par l'heure actuelle.

```
#include <SPI.h>
#include <RH RF22.h>
#define SET TX 1
#define SEND 2
#define WAIT SEND 3
#define REPLY 4
#define canal 4
RH RF22 rf22(SS,9);
uint8 t state;
uint8 t rxbuf[RH RF22 MAX MESSAGE LEN];
uint8 t rxbuflen = RH RF22 MAX MESSAGE LEN;
uint8 t rxlen = RH RF22 MAX MESSAGE LEN;
int rxf = 0;
int led = 13;
String ADDRESS = "AA00";
int debut=0;
int delai=2000;
// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
  pinMode(led, OUTPUT);
  Serial.begin(11200);
  delay(5000);
  SPI.setSCK(14);
  if(!rf22.init()){
     Serial.println("init failed");
     while (1);
  }else
     Serial.println("init OK");
     rf22.setTxPower(RH RF22 TXPOW 8DBM);
     rf22.setModemConfig(RH RF22::GFSK Rb125Fd125);
     rf22.setFrequency(433.1+canal*0.1, 0.05);
     state = SEND;
     delay(3000);
```

```
Serial.println("On to the main loop...");
}
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
  switch(state) {
     case SEND:
     send();
     break;
     default:
     break;
  }
 int delta = millis()-debut;
 if( delta > delai ) {
     Serial.println("Delai dépassé");
     debut = millis();
  }
}
void send() {
   Serial.println("Activating TX mode...");
     rf22.setModeTx();
     uint8_t data[5];
     data[0] = 0x99;
     data[1] = 0x34;
     data[2] = 0x54;
     data[3] = 0x76;
     data[4] = 0x94;
     rf22.send(data, sizeof(data));
     Serial.println("Sending...");
     digitalWrite(led, HIGH);
     rf22.waitPacketSent();
}
```

Partie 3:

## Machine à états de l'émetteur (utilisant les ACK)

