MOUNEU Olivier FIA-4

TP Réseau Sans-Fil: Radio

## Matériel / Logiciels :

Arduino Teensyduino

RadioHead: RadioHead Packet Radio library for embedded microprocessors (airspayce.com)

Module radio RF22 Antenne 433 MHz

#### Partie 1:

La bande de fréquence utilisée est 433 Mhz.

Une antenne Wi-Fi possède une fréquence de 2.4 GHz, on ne pourra pas l'utiliser pour recevoir des données sur une fréquence de 433Mhz

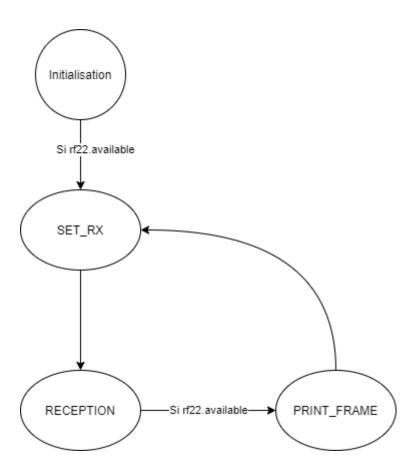
# Partie 2 :

Le nœud écoute sur le canal 0.

Taille du message :

Il faut **5 octets** pour transmettre le message Le 0x ne compte pas (il signifie qu'on envoie de l'hexadécimal) Un caractère héxadécimal prend 4 bits (½ octect) On a un message de 10 caractères hexadécimal.

# Schéma réception de données (réception) :



#### Partie 3:

Le message envoyé dans le code est 0x65.

La capture ci-dessous présente le résultat à la réception du message.



On voit que le message produit par notre arduino a bien été reçu.

Les fonctions utilisées pour l'émission :

### rf22.send(données, taille)

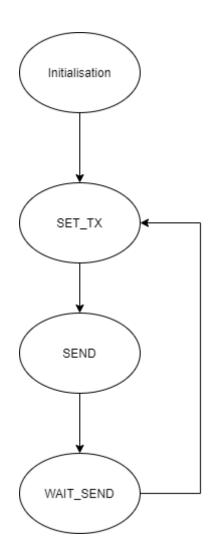
La variable *données* est un tableau contenant des variables de type uint8\_t (la notation de ce tableau peut s'écrire sous la forme d'un pointeur : **uint8\_t\***)

La variable taille est représente la taille en octet du message, elle est de type uint8\_t.

### rf22.waitPacketSent()

Cette fonction ne prend aucun paramètre. Elle permet d'attendre la fin d'émission d'un message par le module rf22.

# Schéma envoi de données (émission) :



Ce code envoi le message 0x65 via la bande 433MHz sur le canal 0.

Les états de l'émetteur (SET\_TX, SEND et WAIT\_SEND) définis dans le graphe ci-dessus sont regroupés dans un même état 'SEND' dans le code. En effet ces états doivent nécessairement s'enchaîner pour que le processus d'envoi de données se déroule normalement.

La fonction *setup* définit les paramètres du module RF22. La fonction *loop* envoie en continu les mêmes données via le module RF22. Enfin d'envoyer des données, l'antenne est dans un premier temps passé en mode Tx (envoi) puis on ordonne l'envoi du message via la fonction *send* enfin on attend que l'envoi soit terminé (fonction waitPacketSent du module RF22).

```
#include <SPI.h>
#include <RH RF22.h>
#define SET TX 1
#define SEND 2
#define WAIT SEND 3
#define REPLY 4
#define canal 0
RH RF22 rf22(SS,9);
uint8 t state;
uint8 t rxbuf[RH RF22 MAX MESSAGE LEN];
uint8 t rxbuflen = RH RF22 MAX MESSAGE LEN;
uint8_t rxlen = RH RF22 MAX MESSAGE LEN;
int rxf = 0;
// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
  Serial.begin(11200);
  delay(5000);
  SPI.setSCK(14);
  if(!rf22.init()){
    Serial.println("init failed");
    while (1);
  }else
    Serial.println("init OK");
    rf22.setTxPower(RH RF22 TXPOW 8DBM);
    rf22.setModemConfig(RH RF22::GFSK Rb125Fd125);
    rf22.setFrequency(433.1+canal*0.1, 0.05);
    state = SEND;
    delay(3000);
    Serial.println("On to the main loop...");
}
```

```
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
switch(state){
  case SEND:
    Serial.println("Activating TX mode...");
    rf22.setModeTx();
    uint8_t data[5];
    data[0] = 0x65;
    rf22.send(data, sizeof(data));
    Serial.println("Sending...");
    rf22.waitPacketSent();
  break;
break;
default:
break;
}
```